

## Generar nuevos repositorios y ramas

1. Desde la web de github creamos nuevo repositorio con el nombre que queramos, añadimos o no el readme y lo mismo con el .gitignore.

Copiamos la clave SSH para poder clonarlo en local

2. Abrimos gitbash en donde queramos clonar el repositorio y usamos  
*git clone claveSSH*
3. Una vez lo tenemos clonado podremos subir y añadir cualquier tipo de archivo  
*touch "nombreArchivo".txt* y mediante los comando *git add . / git commit -m"nombre del commit" / git push* añadiremos dichos cambios que tenemos en local a la rama main en remoto
4. Seguido de esto tendremos que hacer nuestra propia rama con el comando  
*git checkout "nombreDeLaRama"* y automáticamente se nos cambiara a la rama  
Para comprobar en que rama estamos existe el comando *git branch* el cual nos mostrará todas las ramas que tenemos y en color verde en la que estamos trabajando actualmente.
5. Una vez generemos los archivos que queramos subir, a la hora de hacer un push **SOLO LA PRIMERA VEZ** nos saldrá un error que se solucionará copiando el comando que nos indica la consola  
*git push --set-upstream origin "nombreDeLaRama"*
6. Ahora nos tendremos que ir a la web de nuestro repositorio y crear un pull request. En caso de que **NO** haya conflictos le damos al boton merge teniendo en cuenta que en base este main y en compare pone nuestro nombreDeLaRama.
7. Cuando queramos hacer copia de lo que ha hecho otra persona tenemos que hacer lo siguiente.
  - a. Cambiamos de rama local con *git checkout main*
  - b. Una vez que cambiemos de rama, podemos comprobarlo con *git branch*
  - c. Ahora tenemos que hacer un pull para copiar todo lo que tenemos en el remoto para el local. Asíque haremos un *git pull*
8. Ahora que tenemos todo lo subido a nuestra carpeta local nos tendremos que volver a cambiar a nuestra rama local *git checkout nombreDeLaRama* para poder juntar todo.
9. Usando el comando *git rebase main* haremos que todo lo que tenemos en local de nuestra rama main lo copiemos a local a nuestra rama "nombreDeLaRama". Por lo que ya podremos utilizar lo que otro compañero ha creado. A la hora de hacer un push se actualizará la rama remota con el contenido que tenemos en la rama local.