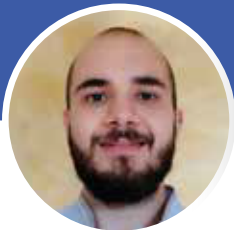


BORJA LÓPEZ DÍAZ



Full Stack Developer



Madrid, España



+34 651 430 400



lopzdiazborja@gmail.com



github.com/BorjaLopz



linkedin.com/in/borjalopezdiaz



borjalopezdiaz.netlify.app/

Habilidades

HTML

CSS

JAVASCRIPT

REACT

NODEJS

PHP

MYSQL

PYTHON

C++

C#

LUAScript

GIT

Idiomas

Español - Nativo

Inglés - B2

Desarrollador web fullstack junior con experiencia en JavaScript, React TypeScript, NodeJS, MySQL y PHP. Apasionado por el desarrollo de aplicaciones. Especializado en la integración de datos geoespaciales con WMS y WFS. Comprometido con las metodologías ágiles y la mejora continua, siempre buscando aprender y aplicar nuevas tecnologías para ofrecer soluciones innovadoras, eficientes, llamativas y funcionales.

EXPERIENCIA LABORAL

Implemental Systems

2024

Implementación de interfaz de usuario: Convertir diseños de UI/UX en código funcional con React y TypeScript.

Integración de mapas y datos geoespaciales: Utilizar OpenLayers para integrar mapas interactivos

Uso de APIs: Obtener información geoespacial mediante el uso de diversas APIs

Visualización de capas WMS: Aplicar estilos personalizados de QGIS Server.

Interacción con capas WFS: Permitir al usuario:

Clicar en las geometrias obteniendo su información para poder editar, añadir o eliminar dichas geometrias

Añadir formularios para personalizar los estilos que se muestran

Prácticas

Tamoe S.L.

2019

Desarrollo de apps de realidad aumentada en Unity

Responsable de videos holográficos con AfterEffects

ESTUDIOS

Bootcamp de Programación Web

Hack a Boss

Estructura básica de un web con HTML5

Creación de layouts y maquetas responsive con CSS

Introducción a páginas web dinámicas con DOM

Funcionalidades web con base de datos con MySQL

Backend con NodeJS

React y hooks

Máster en Programación de Videojuegos

U-Tad

Programación 2D y 3D en C++

Gestión de entidades complejas como comportamientos y movimientos

Gestión de comunicación de datos ofreciendo experiencia multijugador

Fundamentos matemáticos y transformaciones fundamentales

Creación de herramientas de desarrollo para el motor

Máster en Programación de Videojuegos con UE4

iDesigner

Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos

CampusFP