



ESCAPE ROOM

Resuelve el misterio

Borja Mendieta

Lucía Ruiz

Xavi Fernandez

¿DE QUÉ TRATA ESTE JUEGO?

El jugador navegará por las diferentes habitaciones de una casa misteriosa. En cada habitación encontrará un enigma a resolver, debes encontrar las llaves para avanzar en el juego. Recuerda que tu misión es salir sano y a salvo de la casa.



DESAFÍO TÉCNICO

01.

Comprensión del código base

Teoría dada en clase y los self guided

02.

Estructuración del código

Definirlo todo al principio

ERRORES DE LOS QUE APRENDER

01.

Type Error

.pop()

Las tuplas no devuelven ningún valor

02.

Name Error

Escribir caracteres distintos en la misma variable/función

03.

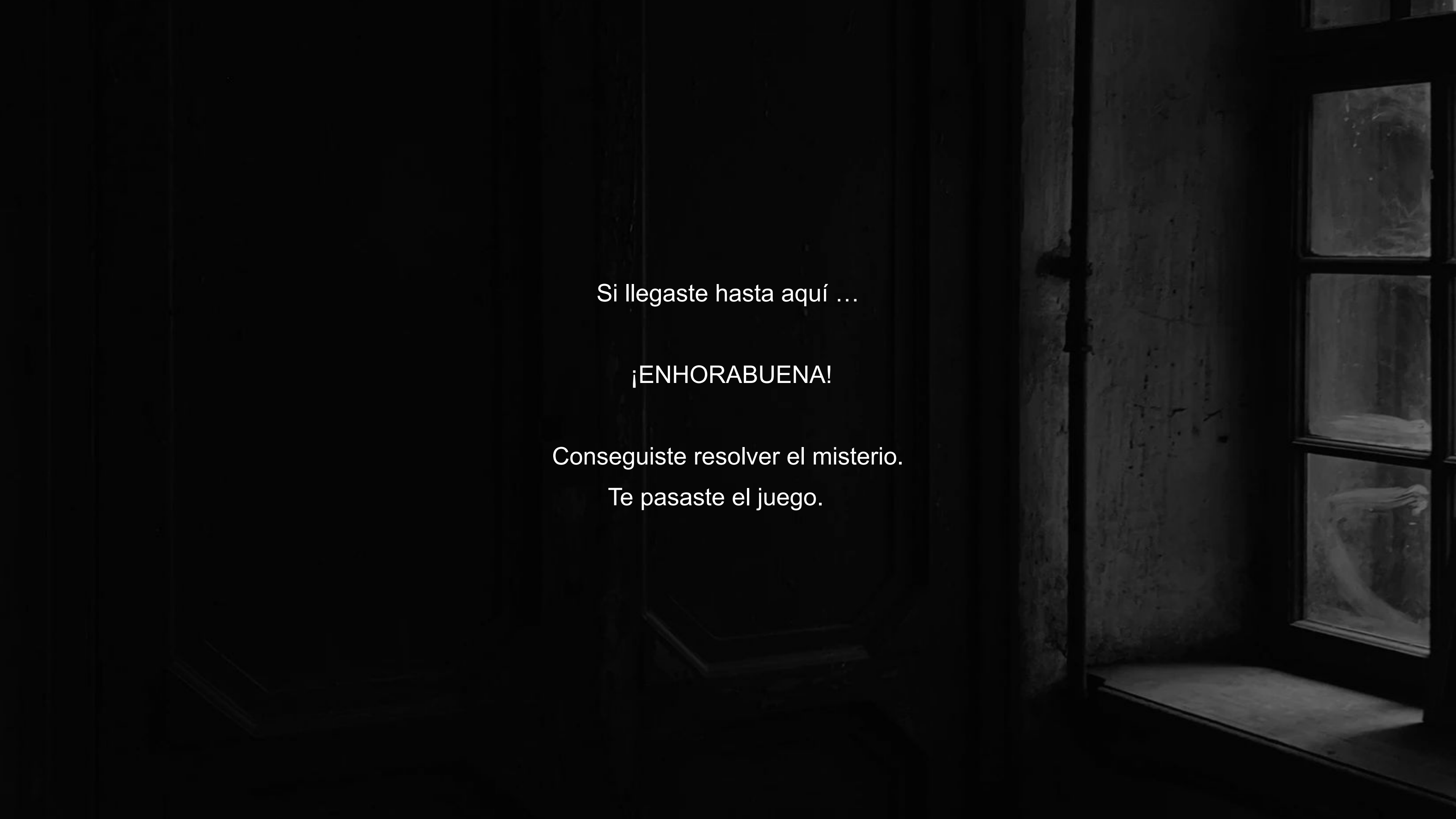
Syntax Error

¡COMENZAMOS LA AVENTURA!

Click [aquí](#) si te atreves para empezar el juego.

¡Buena suerte!



A dark, atmospheric photograph of a room. On the right side, there is a window with multiple panes, through which some light is visible. In the background, a doorway leads to another dark space. The overall tone is mysterious and somber.

Si llegaste hasta aquí ...

¡ENHORABUENA!

Conseguiste resolver el misterio.

Te pasaste el juego.



GRACIAS

Borja Mendieta

Lucía Ruiz

Xavi Fernandez