

# 102 Terminal

La terminal es una herramienta indispensable en el desarrollo de software de cualquier tipo. A través de ella tenemos acceso inmediato a cualquier rincón de nuestro ordenador, y con ella podemos también descargarnos y manejar diversas librerías que nos serán útiles para nuestro trabajo (por ejemplo, **React**).

Por eso, es fundamental que aprendamos a movernos por ella con cierta soltura.

Podemos pensar en la terminal como una ventana a nuestro PC, pero una ventana que sólo dispone de texto para mostrarnos lo que contiene nuestro ordenador, y sólo podemos comunicarnos con ella a través de texto (comandos de terminal).

De momento, basta con que aprendamos los comandos más básicos.

## Instalación

Si tu ordenador es Mac, será necesario que instales [iTerm](#). Esa será tu terminal. Si tienes Windows, ya tienes preinstalada la terminal.

## Comandos

**pwd**

Usando el comando **pwd** (print working directory), sabremos en qué lugar de nuestro ordenador nos encontramos, ya que nos devuelve nuestra posición en la estructura de directorios.

**ls**

El comando **ls** (list) nos devuelve una lista de las carpetas y archivos existentes en el directorio en el que nos encontremos.

**cd + nombre**

Usando **cd** (change directory), nos moveremos a alguna carpeta que se encuentre por debajo de la carpeta/directorio en el que nos encontremos: **cd Desktop** nos introducirá en el escritorio, **cd Desktop/Programación** entrará en el escritorio y, dentro de él, en la carpeta "Programación", etc.

**cd** sólo puede acceder a carpetas que estén dentro de la carpeta en la que nos encontramos. Para volver atrás y salir de la carpeta, usamos **cd ..**, o **cd ../../..** para

salir varios niveles.

## **mkdir** + nombre / **rmdir** + nombre

Con este comando (**mkdir**: make directory), crearemos una carpeta nueva en el directorio donde nos encontremos: **mkdir mis\_notas** crea una carpeta llamada "mis\_notas" dentro de la carpeta en la que nos encontremos.

Para borrar una carpeta, usamos **rmdir** (remove directory) y el nombre de la carpeta: **rmdir mis\_notas** eliminará la carpeta "mis\_notas".

## **touch** + nombre / **rm** + nombre

Con este comando creamos un archivo: **touch index.html** crea un archivo HTML llamado "index" en el directorio en el que nos encontremos. El comando **rm** elimina un archivo: **rm index.html** eliminará el archivo "index" que se encuentre en la carpeta en la que estemos.

## **mv** + nombre + dirección

Con **mv** (move), podemos copiar un archivo o carpeta y pegarlo en otra localización. **mv index.html mi\_proyecto** moverá el archivo "index.html" que haya en ese directorio a la carpeta "mi\_proyecto".

## Recursos para profundizar en la terminal

- [Most Common and Useful Commands to Use](#)
- [La guía definitiva para aprender a usar la terminal de Linux](#)
- [Comandos básicos para usar en el terminal](#)

## Ejercicios

1. Abre la terminal y ve a tu escritorio usando los comandos necesarios.
2. Crea una carpeta llamada "ejercicio\_terminal".
3. Entra en la carpeta y crea dos carpetas más: "web1" y "web2".
4. Entra en "web1" y crea un archivo "index.html" y otro "style.css".
5. Entra en "web2" y crea un archivo "README.md".
6. Entra en la carpeta "web1" y borra el archivo "style.css". Luego, abre en Visual Studio Code el archivo "index.html" (desde la terminal, obviamente).
7. Ahora, sal al escritorio y borra la carpeta "ejercicio\_terminal".