

## TABLAS:

Hemos creado 7 entidades las cuales son:

- **PLAYER** que tiene 3 atributos que son: Id\_Player (PK), Player\_name y Description.
- **ADVENTURE** que contiene 3 atributos que son: Id\_Adventure(PK), Adventure\_name y Description.
- **USER** que tiene 3 atributos que son: Id\_User(PK), Username y Password.
- **GAME** que tiene 2 atributos que son: Id\_Game(PK) y Data.
- **OPTION\_STEP** que tiene 3 atributos que son: Id\_Option(PK), Answer y Description.
- **SAVED\_FROM\_ADVENTURE** que tiene 1 atributo que es: Id\_Saved\_From\_Adventure(PK).
- **STEP** es una entidad débil de **ADVENTURE** que contiene 3 atributos Id\_Step(PK), Description y final\_step.

## RELACIÓN:

- **PLAYER** lo hemos relacionado con **ADVENTURE** y con **GAME**.

Con **GAME** hemos puesto una relación N:1 ya que un personaje puede jugar varias partidas y una partida solo puede ser jugada por 1 personaje.

Con **ADVENTURE** hemos puesto una relación de N:M ya que un personaje puede tener varias aventuras y una aventura puede tener varios personajes.

- **GAME** lo hemos relacionado con **USER**, con **PLAYER**, con **ADVENTURE** y con **SAVED\_FROM\_ADVENTURE**.

Con **USER** tenemos una relación de 1:N ya que un usuario puede jugar varias partidas per una partida solo puede ser jugada por un usuario.

Con **SAVED\_FROM\_ADVENTURE** tenemos una relación N:1 ya que en un guardado solo puede haber una partida y una partida puede estar en diferentes guardados.

Con **ADVENTURE** tenemos una relación N:1 ya que una partida solo puede tener una aventura y una aventura puede estar en varias partidas.

-**USER** tiene relación con **GAME**.

- **ADVENTURE** lo hemos relacionado con **PLAYER**, con **GAME** y con **STEP**.

Con STEP tenemos una relación M:1 ya que una aventura puede tener distintos pasos pero un paso solo puede estar en una aventura

-**STEP** tiene relación con **SAVED\_FROM\_ADVENTURE**, con **ADVENTURE** y también tiene una doble relación con **OPTION\_STEP**.

STEP es una entidad débil de ADVENTURE.

Con **SAVED\_FROM\_ADVENTURE** tenemos una relación N:1 ya que en un guardado solo puede haber un paso preestablecido y un paso puede estar en diferentes guardados.

Con **OPTION\_STEP** tiene una doble relación la primera es M:1 ya que en una opción solo puede haber un paso pero después de cada paso hay múltiples opciones a no ser que sea un paso final. Y la N:1 porque en una opción solo puede haber un paso anterior pero ese paso anterior puede estar en diferentes opciones.

-**SAVED\_FROM\_ADVENTURE** tiene relación con **GAME**, **STEP** y **OPTION\_STEP**.

Con **OPTION\_STEP** tiene una relación N:1 ya que una opción puede tener más de un guardado pero un guardado solo puede tener una opción.

- **OPTION\_STEP** tiene una doble relación con **STEP** y con **SAVED\_FROM\_ADVENTURE**