

EJERCICIOS PRACTICOS TEMA 1 EJERCICIO 2.

Historia de JavaScript y su Estandarización

JavaScript es un lenguaje de programación de alto nivel ampliamente utilizado para crear aplicaciones web interactivas. Su historia está estrechamente ligada al desarrollo de la web y la necesidad de proporcionar interactividad en los sitios web. Aquí se presenta una investigación sobre la historia de JavaScript, su estandarización a lo largo del tiempo, los distintos estándares que ha tenido y su situación actual.

Orígenes de JavaScript

La historia de JavaScript se remonta a principios de la década de 1990, cuando la web aún estaba en sus primeras etapas. En ese momento, Netscape Communications Corporation, una empresa de software estaba desarrollando su navegador web llamado Netscape Navigator. Se dio cuenta de que la web necesitaba una forma de agregar interactividad a las páginas web, y esto llevó al desarrollo de un lenguaje de scripting llamado LiveScript.

Para capitalizar el crecimiento de la popularidad de Java en ese momento, Netscape decidió cambiar el nombre de LiveScript a JavaScript en 1995, a pesar de que los dos lenguajes tenían poco en común en términos de sintaxis y funcionalidad. Esta decisión de marketing ayudó a impulsar la adopción de JavaScript.

Estandarización de JavaScript

La estandarización de JavaScript se convirtió en una necesidad a medida que más empresas y navegadores comenzaron a adoptar el lenguaje. La falta de estándares claros llevó a inconsistencias en la implementación del lenguaje en diferentes navegadores, lo que dificultaba el desarrollo web.

ECMAScript

Para abordar esta situación, se formó ECMA International en 1994, una organización sin fines de lucro que se encarga de definir estándares para la informática y la comunicación. JavaScript se sometió a un proceso de estandarización bajo el nombre de "ECMAScript". La primera edición de ECMAScript se publicó en 1997.

Desde entonces, ECMAScript ha sido la base sobre la cual se construye JavaScript. Los estándares ECMAScript definen la sintaxis, las características y el comportamiento del lenguaje. Cada nueva versión de ECMAScript introduce mejoras y nuevas características en JavaScript. Algunas de las ediciones más significativas de ECMAScript incluyen ES3 (1999), ES5 (2009), ES6 (también conocido como ES2015, 2015) y posteriores.

Navegadores y JavaScript

A lo largo de los años, los navegadores web han desempeñado un papel fundamental en la estandarización de JavaScript. Microsoft, Mozilla, Google, Apple y otros han trabajado en conjunto para implementar y mejorar el soporte de JavaScript en sus navegadores.

La Situación Actual

En la actualidad, JavaScript es uno de los lenguajes de programación más populares del mundo. Se utiliza no solo en el desarrollo web, sino también en aplicaciones móviles, servidores y más, gracias a Node.js. La estandarización continua de ECMAScript garantiza que JavaScript siga siendo un lenguaje relevante y en constante evolución.

ECMAScript 6 (ES6) y versiones posteriores han introducido muchas características modernas y útiles, como clases, promesas, arrow functions y módulos, que han mejorado la legibilidad y la capacidad de mantenimiento del código JavaScript. Los desarrolladores pueden utilizar transpiladores como Babel para convertir código ES6+ en versiones anteriores de ECMAScript para garantizar la compatibilidad con navegadores más antiguos.

Además, las bibliotecas y los marcos de trabajo como React, Angular y Vue.js han hecho que el desarrollo web en JavaScript sea más eficiente y poderoso.

En resumen, JavaScript ha recorrido un largo camino desde sus humildes comienzos como LiveScript en Netscape Navigator. La estandarización continua a través de ECMAScript y la adopción generalizada en navegadores y aplicaciones modernas aseguran que JavaScript siga siendo una parte integral del panorama de desarrollo web y más allá en la actualidad.