
TEMA 2– INSTALACIÓN, CONFIGURACIÓN Y DOCUMENTACIÓN DEL ENTORNO DE DESARROLLO Y DEL ENTORNO DE EXPLOTACIÓN

Tabla de contenido

BNR-USED	2
1. Configuración inicial.....	2
IS32WX07.....	4
5. NetBeans.....	4
5.2. Creación de proyectos, modificación, borrado, prueba.	4
5.2.1. Creación.	4
5.2.2. Modificación	8
5.2.3. Borrado	9
5.2.4. Prueba	10
5.2.5. Configuración.	10
5.5. Depuración - Configuración de la ejecución para la depuración.....	13
5.5.1. Ejecución de la depuración.....	13
5.5.2 Configuración del debug.....	15
Commit	18

BNR-USED

1. Configuración inicial.

1.1. Características de la máquina virtual.

EQUIPO	SISTEMA OPERATIVO:	CONFIGURACIÓN DE RED: IP/Mascara DNS GW MAC	CUENTAS LOCALES (administrativas): usuario/password	RAM / DISCO PARTICIONES
BNR-USED	Ubuntu Server 22.04 x64	Enp0s3: IP: 192.168.3.17 DNS: 8.8.8.8 Máscara: 255.255.255.0/24 GW: 192.168.3.1 MAC: 08:00:27: cb:bd: ff	miadmin/paso miadmin2/paso operadorweb/paso	RAM: 2GB Disco: 500GB Particiones: -150GB / -350GB /var

1.2. Configuración de red.

Si queremos acceder a la configuración de la red, nos dirigimos a la ruta de los archivos de configuración escribiendo “cd /etc/netplan”. Para modificar el archivo de red usaremos en comando “sudo nano 00-installer-config.yaml”.

```
miadmin@bnr-uslimpia:~$ sudo nano /etc/netplan/00-installer-config.yaml
```

Aparecerá esta pantalla con el contenido de ese archivo. Si queremos cambiar la IP de nuestra maquina basta con editar la que se muestra en el archivo (es muy importante respetar la tabulación y el espaciado de este archivo). Para aplicar los cambios usamos el comando “sudo netplan apply” y se cambiará la dirección IP por la nueva.

```
# This is the network config written by 'subiquity'
network:
  ethernets:
    enp0s3:
      addresses:
        - 192.168.3.107/24
      dhcp4: false
      routes:
        - to: default
          via: 192.168.3.1
      nameservers:
        addresses:
          - 8.8.8.8
          - 8.8.4.4
  version: 2
```

```
miadmin@bnr-uslimpia:~$ sudo netplan apply
```

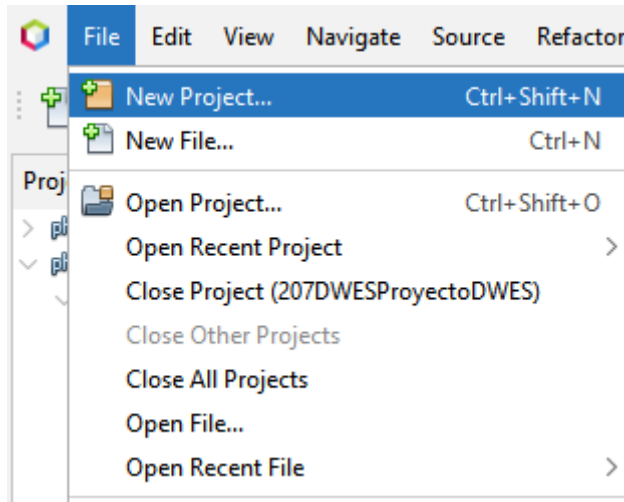
IS32WX07

5. NetBeans.

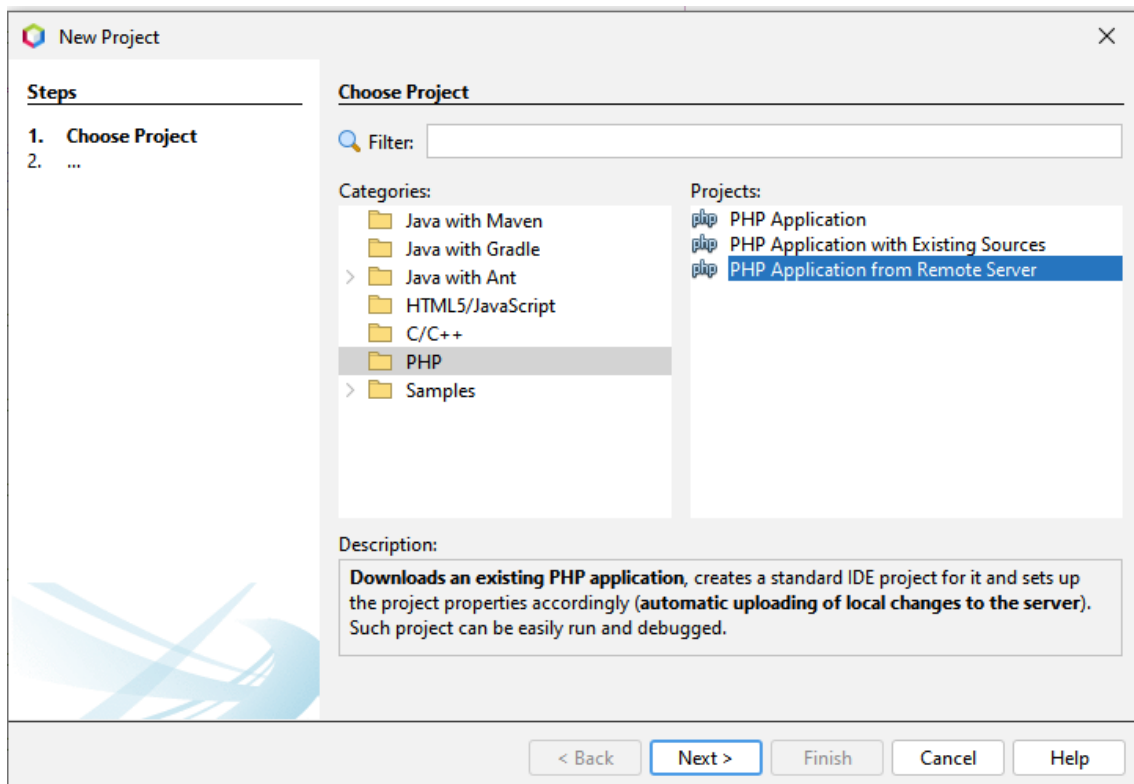
5.2. Creación de proyectos, modificación, borrado, prueba.

5.2.1. Creación.

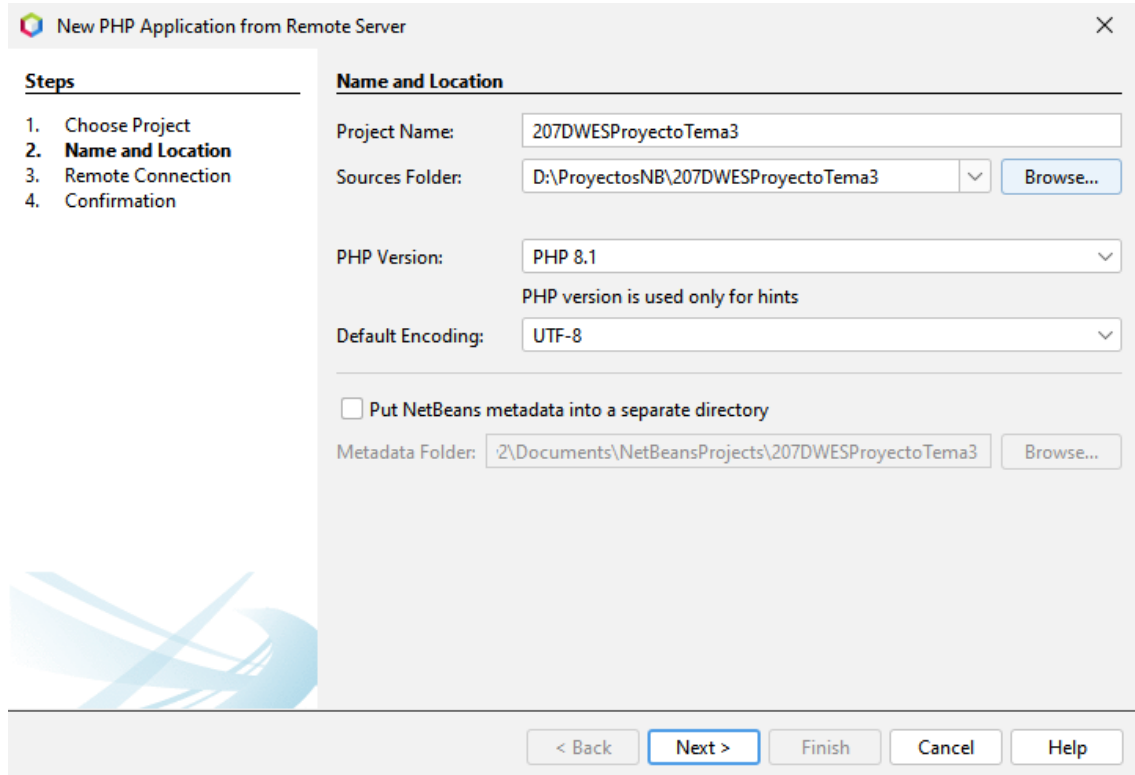
Creamos un nuevo proyecto en NetBeans.



En nuestro caso queremos que el proyecto sea remoto y utilizando el lenguaje php.



Ponemos el nombre del proyecto, la ubicación del mismo y la versión de php que vamos a utilizar.

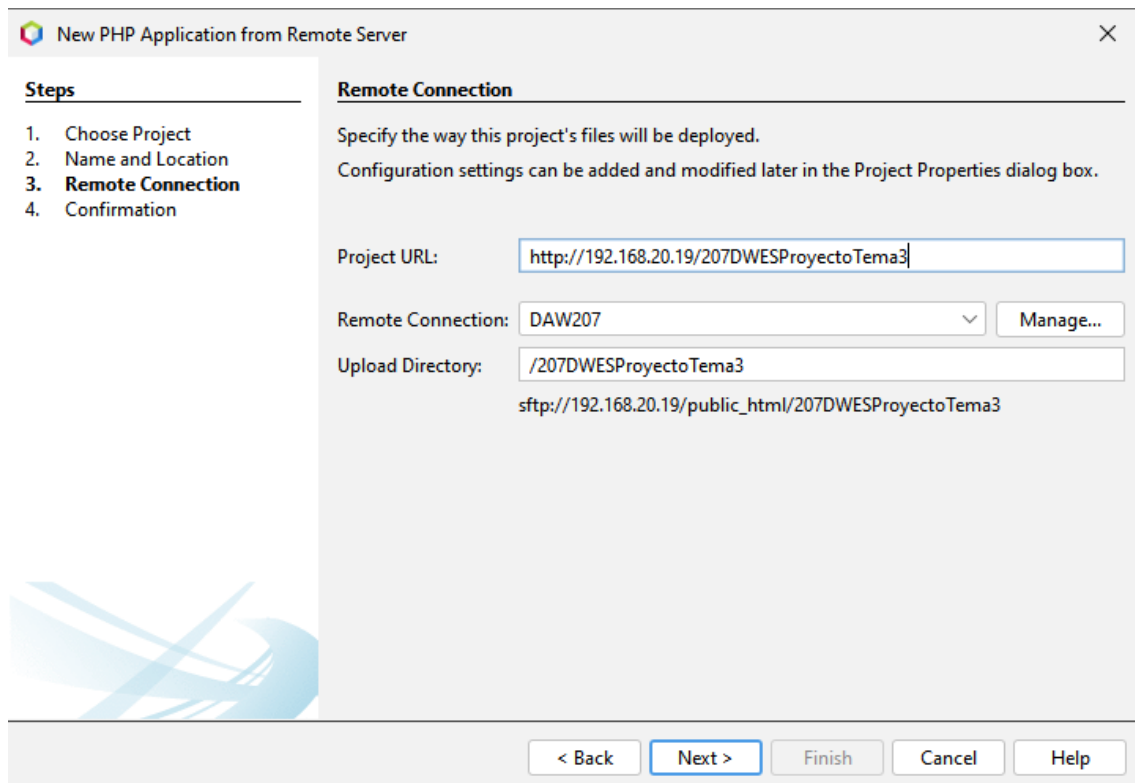


The screenshot shows the 'New PHP Application from Remote Server' dialog box, specifically the 'Name and Location' step. The 'Steps' list on the left indicates the current step is '2. Name and Location'. The main area contains the following fields and options:

- Project Name:** 207DWESProyectoTema3
- Sources Folder:** D:\ProyectosNB\207DWESProyectoTema3 (with a 'Browse...' button)
- PHP Version:** PHP 8.1 (with a dropdown arrow and the note 'PHP version is used only for hints')
- Default Encoding:** UTF-8 (with a dropdown arrow)
- ☐ Put NetBeans metadata into a separate directory
- Metadata Folder:** 2\Documents\NetBeansProjects\207DWESProyectoTema3 (with a 'Browse...' button)

At the bottom, there are navigation buttons: '< Back', 'Next >', 'Finish', 'Cancel', and 'Help'. The 'Next >' button is highlighted.

Configuramos al sitio que queremos que nuestro proyecto remoto se conecte para trabajar en desarrollo.

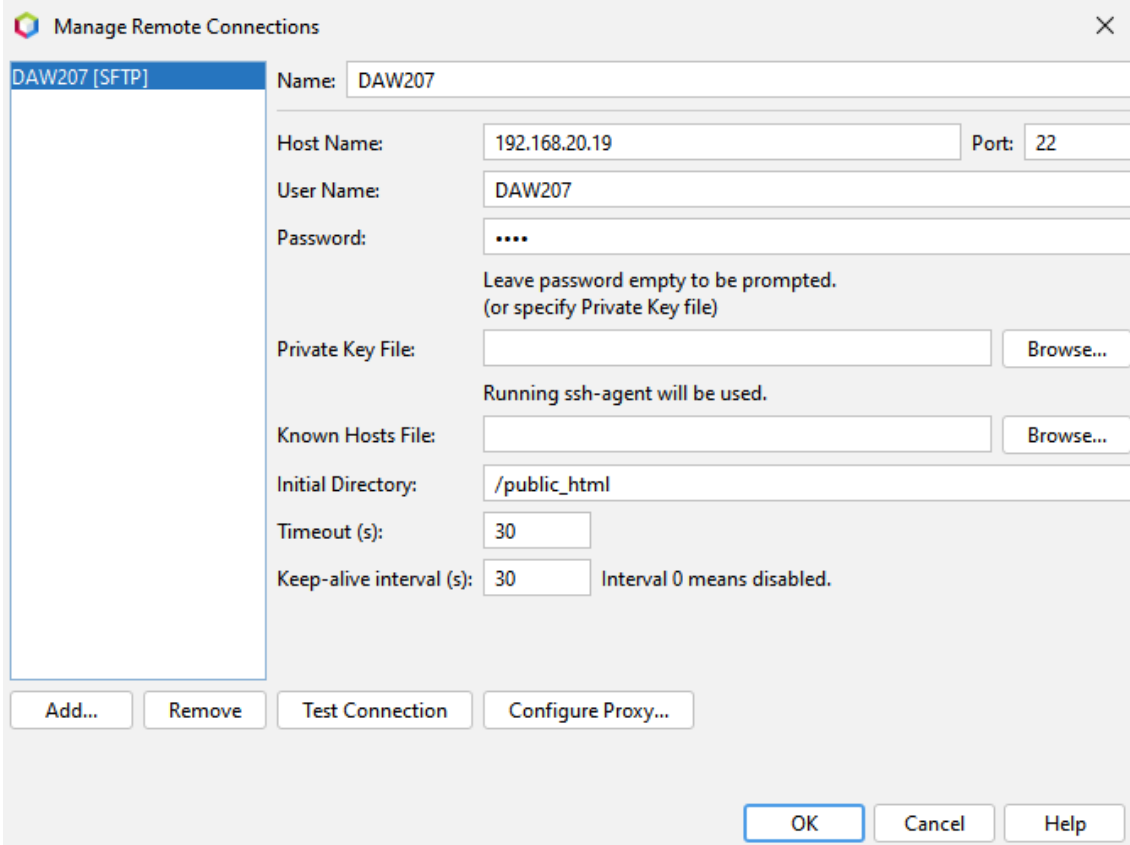


The screenshot shows the 'New PHP Application from Remote Server' dialog box, specifically the 'Remote Connection' step. The 'Steps' list on the left indicates the current step is '3. Remote Connection'. The main area contains the following fields and options:

- Project URL:** http://192.168.20.19/207DWESProyectoTema3
- Remote Connection:** DAW207 (with a dropdown arrow and a 'Manage...' button)
- Upload Directory:** /207DWESProyectoTema3
sftp://192.168.20.19/public_html/207DWESProyectoTema3

At the bottom, there are navigation buttons: '< Back', 'Next >', 'Finish', 'Cancel', and 'Help'. The 'Next >' button is highlighted.

Aquí se muestran los parámetros que tiene nuestra conexión:



The screenshot shows a 'Manage Remote Connections' window. On the left, a list contains 'DAW207 [SFTP]'. The main area displays configuration fields for this connection:

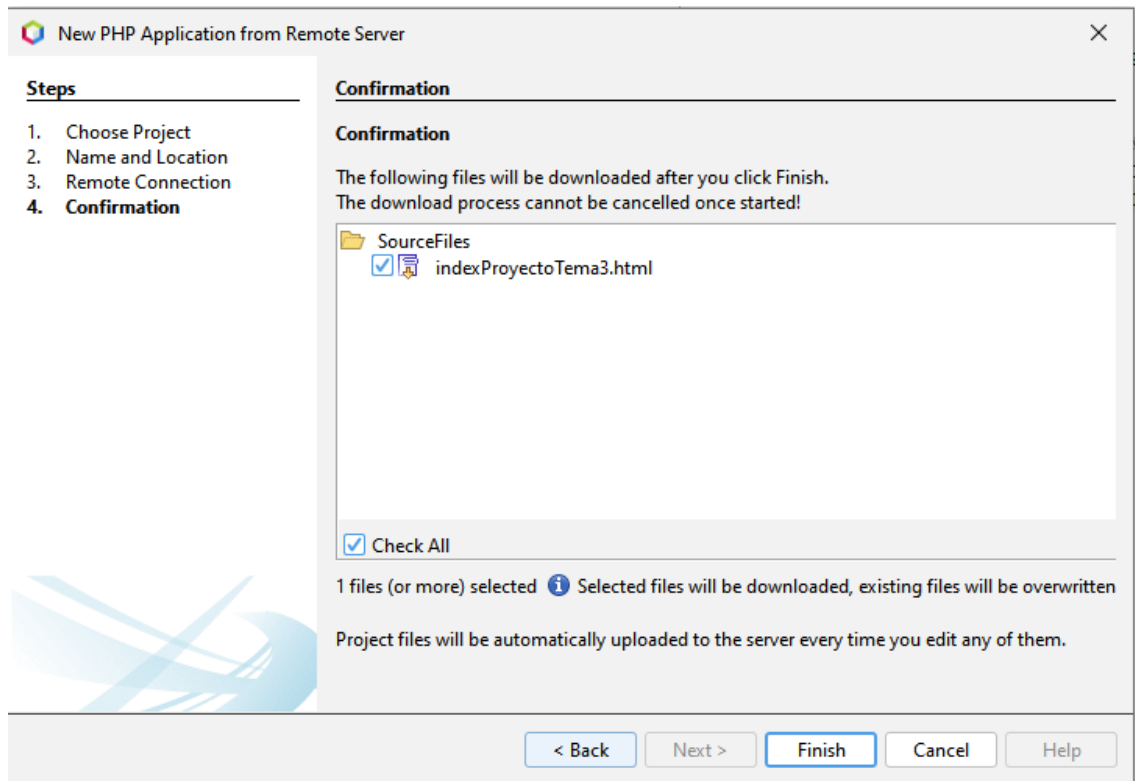
- Name: DAW207
- Host Name: 192.168.20.19
- Port: 22
- User Name: DAW207
- Password: **** (with a note: 'Leave password empty to be prompted. (or specify Private Key file)')
- Private Key File: (empty field with a 'Browse...' button)
- Known Hosts File: (empty field with a 'Browse...' button)
- Initial Directory: /public_html
- Timeout (s): 30
- Keep-alive interval (s): 30 (with a note: 'Interval 0 means disabled.')

At the bottom, there are buttons: 'Add...', 'Remove', 'Test Connection', 'Configure Proxy...', 'OK', 'Cancel', and 'Help'.

- Name: el nombre personalizado de la conexión
- Host Name: IP del servidor
- Port: 22 (por el que establece la conexión SSH)
- User Name: el nombre del usuario administrador del hosting virtual
- Password: contraseña del usuario
- Initial Directory: directorio padre

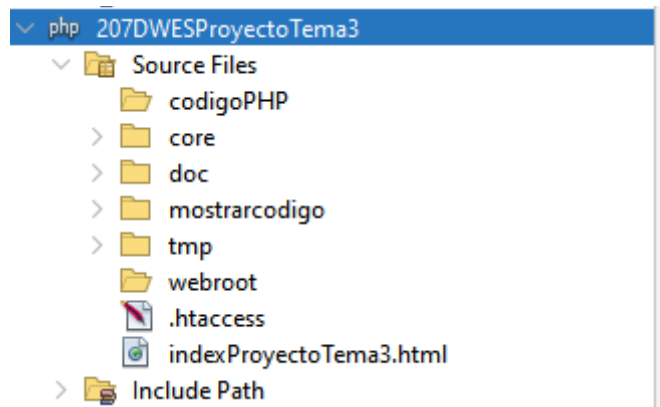
Hacemos un “Test Connection” y si todo ha salido bien, seguiremos con la creación del proyecto. En la siguiente ventana se conectará al servidor y solo te podrá dejar crear el proyecto si ese directorio (html/207DAWProyectoDAW) en el servidor contiene algún archivo. Para solucionar esto, podemos crear un fichero auxiliar (index.html o file.txt) desde FileZilla para más tarde eliminarlo

Comprobamos que está bien lo que se encuentra en el archivo que queremos conectarnos y damos en “Finish”.



5.2.2. Modificación.

Ahora vamos modificando nuestro proyecto para que se quede igual a los estándares de desarrollo de estructura y almacenamiento de nuestro proyecto.



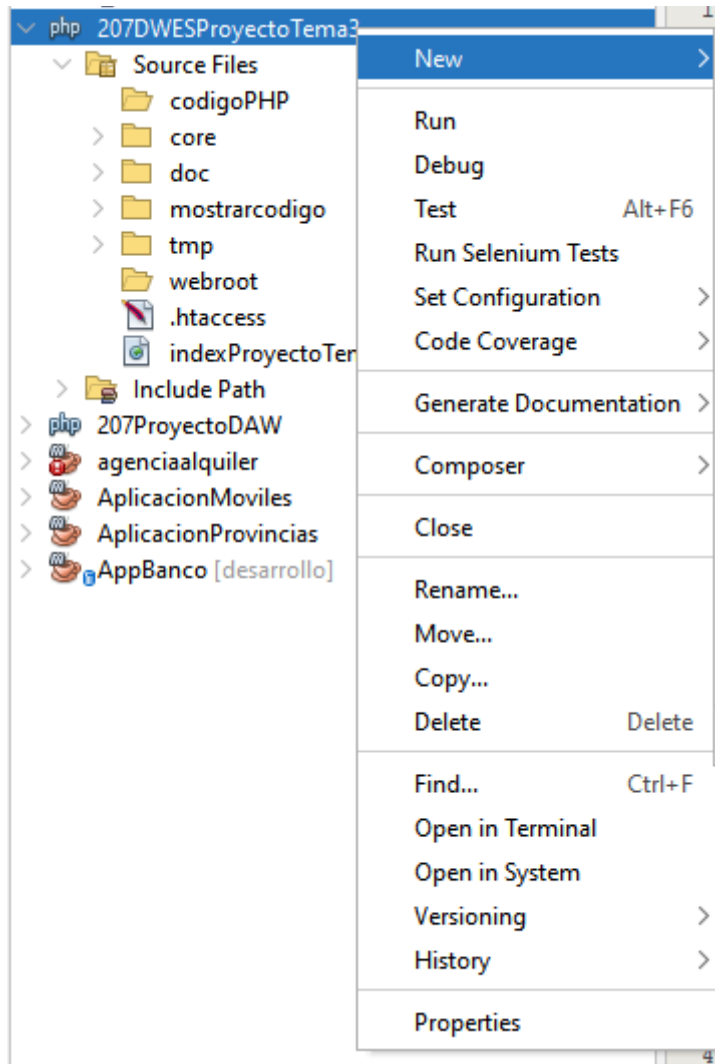
También vamos modificando nuestros proyectos añadiendo archivos y realizando cambios en el código.



```
<td>l</td>
<td>Inicializar variables de los distintos tipos de datos básicos(string, int, float, bool) y mostrar los datos por pantalla (echo, print, printf, print_r,var_dump).</td>
<td><a href="./codigoPHP/ejercicio01.php"></a></td>
<td><a href="./mostrarcodigo/muestraEjercicio01.php"></a></td>
```


5.2.3. Borrado

Para borrarlo lo único tendremos que hacer es darle a “delete” en las opciones del proyecto.



5.2.4. Prueba

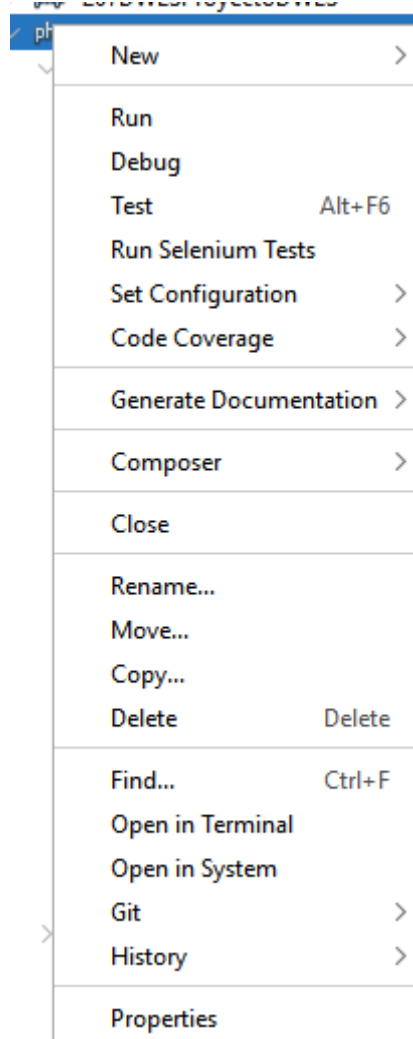
Para probarlo solo nos tenemos que dirigir a nuestro navegador e introducir la dirección de nuestro servidor de desarrollo y ahí podemos probar todos los cambios realizados.

No es seguro daw207.isaues.local/207DWESProyectoTema3/indexProyectoTema3.html

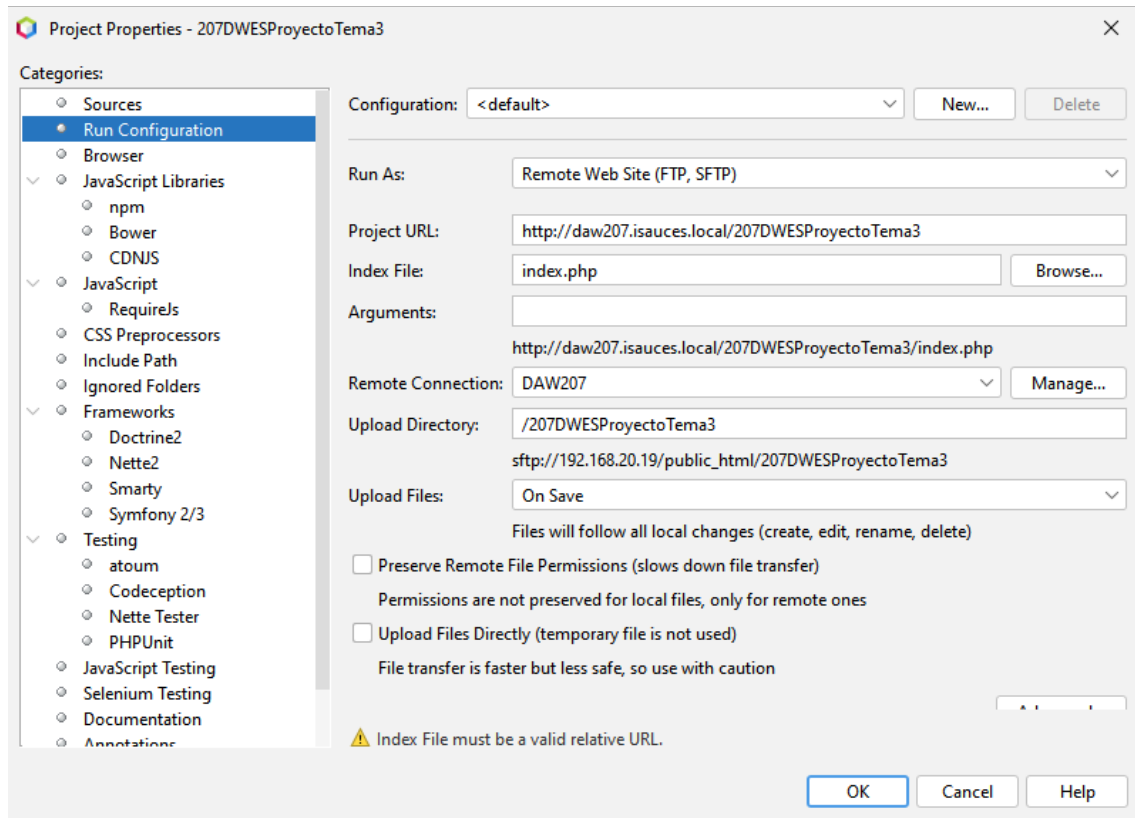
ollo web entorno servidor			
#	Ejercicio	Ejecución	Visualización
0	Hola mundo y phpinfo()		
1	Inicializar variables de los distintos tipos de datos básicos(string, int, float, bool) y mostrar los datos por pantalla (echo, print, printf, print_r, var_dump).		
2	Inicializar y mostrar una variable heredoc.		

5.2.5. Configuración.

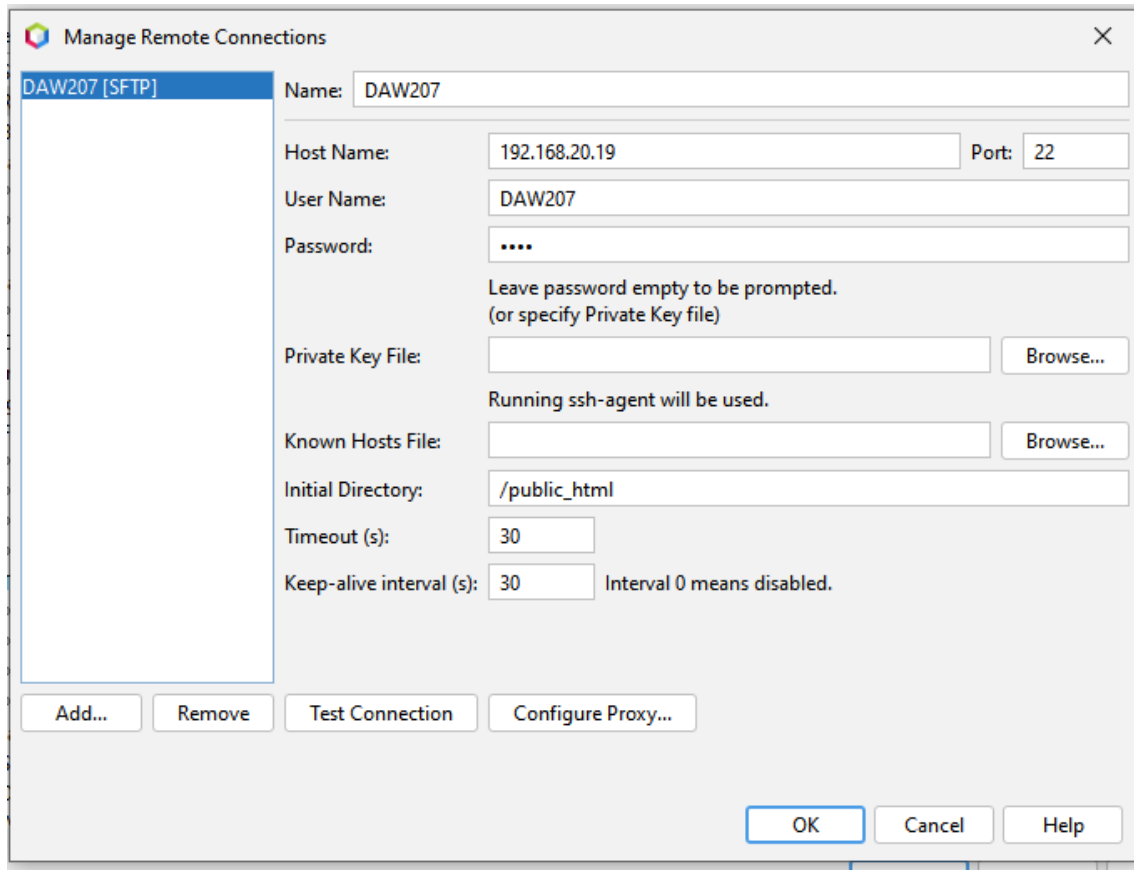
Le damos a “Properties” en el proyecto que queramos configurar



Aquí seleccionamos el enlace donde queremos que se nos abra el archivo que queramos probar y si le damos en “Manage...” iremos a la configuración remota del proyecto



Esta sería una captura de la conexión remota que tiene este proyecto.



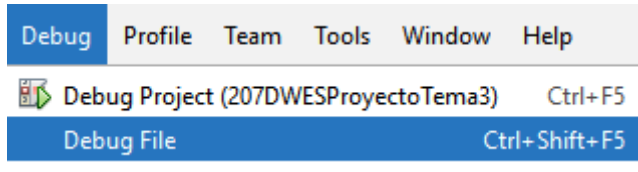
5.5. Depuración - Configuración de la ejecución para la depuración.

5.5.1. Ejecución de la depuración.

Para empezar pondremos un breakpoint para indicar al debugger donde tiene que parar la ejecución y así a partir de ahí continuar nosotros.

```
26 | echo "<n4>Con echo:</n4>";
27 | echo '<p>La variable <span style="color:greenyellow">$cadena</span> es de tipo <span style="color:greenyellow">' . gettype($cadena) .
```

Ahora le daremos a “Debug File” para comenzar a debugar este ejercicio.



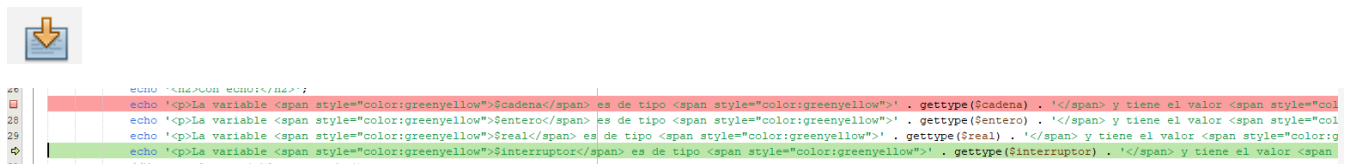
Para comenzar y que llegue al breakpoint le daremos “F5” o en el icono verde que pone continuar.



Una vez haya llegado al breakpoint nos mostrara las variables utilizadas y sus valores correspondientes.



Para una vez aquí ejecutar mas código tenemos varias opciones una de ellas es darle F7 o a “Step into”. Que es un icono con una flecha hacia abajo sobre lo que parece ser un código.



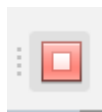
También esta la opción de que la ejecución avance donde esta el cursor del ratón es decir donde clickes con el ratón dentro del código que avance hasta esa línea. Esto se hace dándole F4 o la opción de "Run to cursor".



The screenshot shows a web development IDE with PHP code and a variable watch window. The code includes comments and HTML output for variables \$cadena, \$entero, \$real, and \$interruptor. The watch window displays the following data:

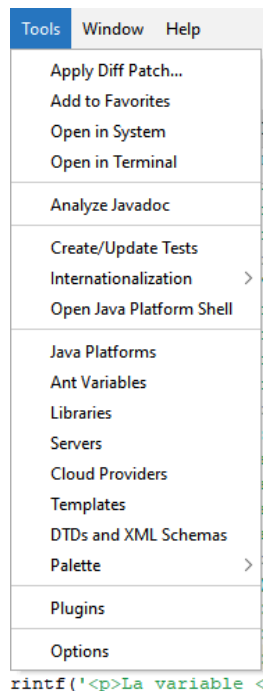
Name	Type	Value
Superglobals		
\$cadena	string	"Mi primer String"
\$entero	integer	17
\$interruptor	boolean	true
\$real	float	18.9

Para detener el debug solo habría que darle al botón que se muestra en la siguiente captura.

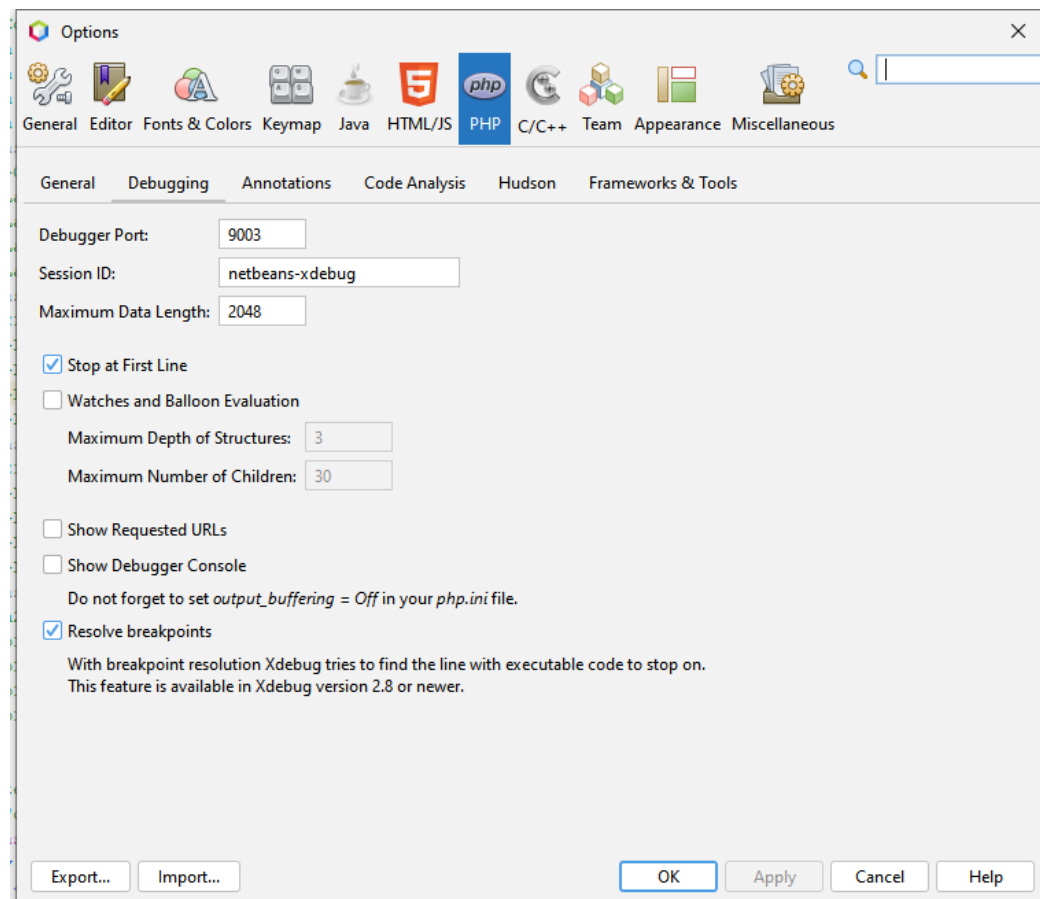


5.5.2 Configuración del debug.

Para la configuración del debugger habría que ir a “Tools” y luego a “Options”.



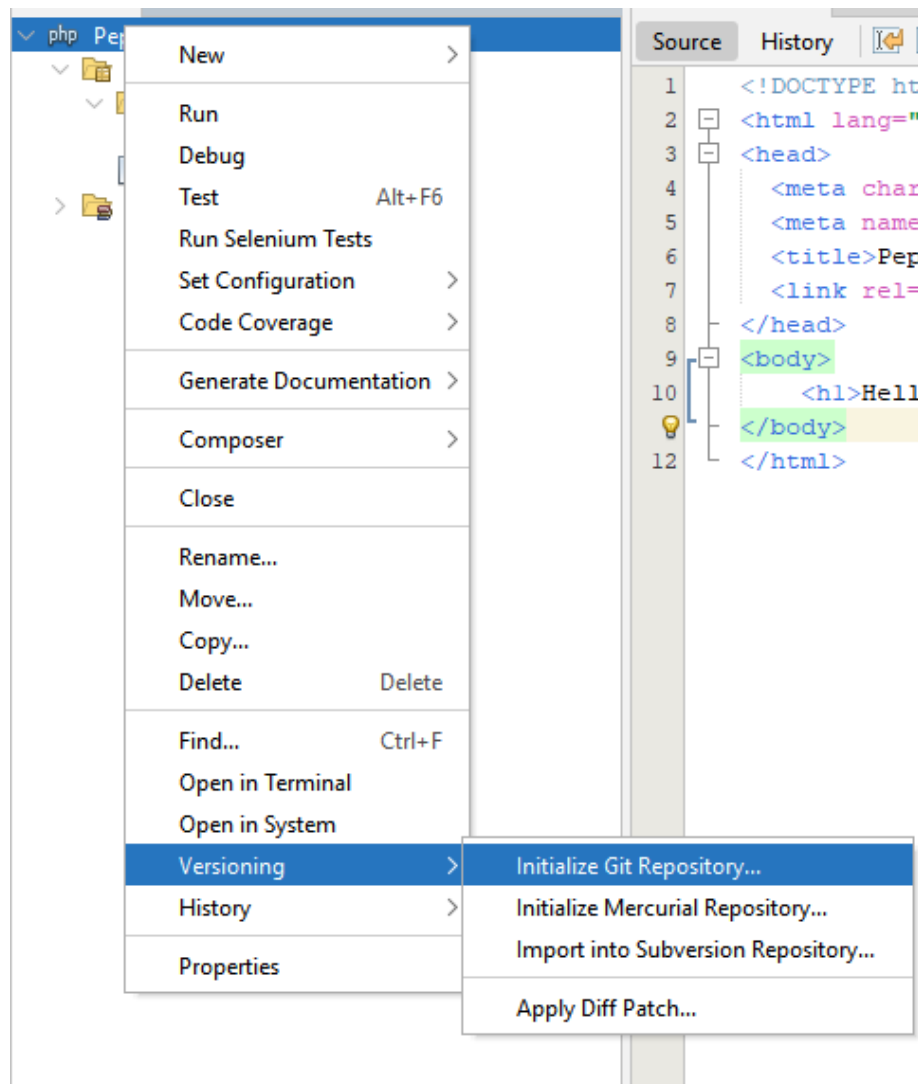
Y en el apartado debuggers de PHP estaría la configuración.



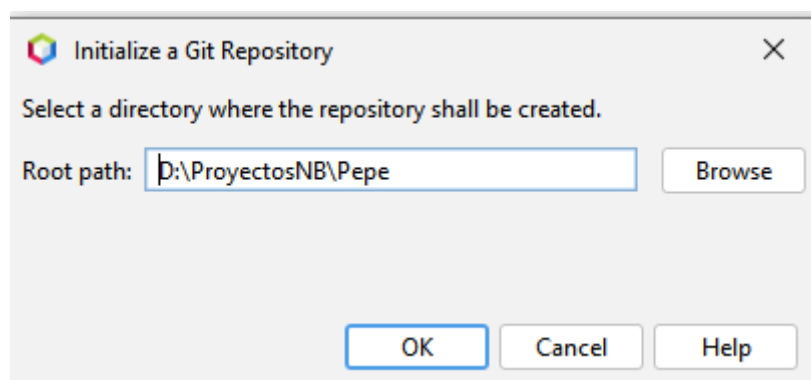
Git

Inicializar repositorio

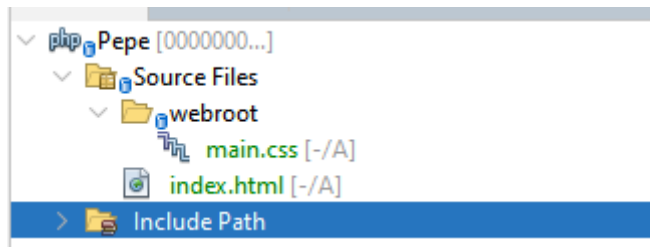
Para inicializar un repositorio en NetBeans solo debemos escoger la opción: "Initialize Git Repository..." como se muestra en la captura.



Aquí nos mostrara la ruta del proyecto que queremos inicializar, comprobamos y si esta correcta le damos a "ok".

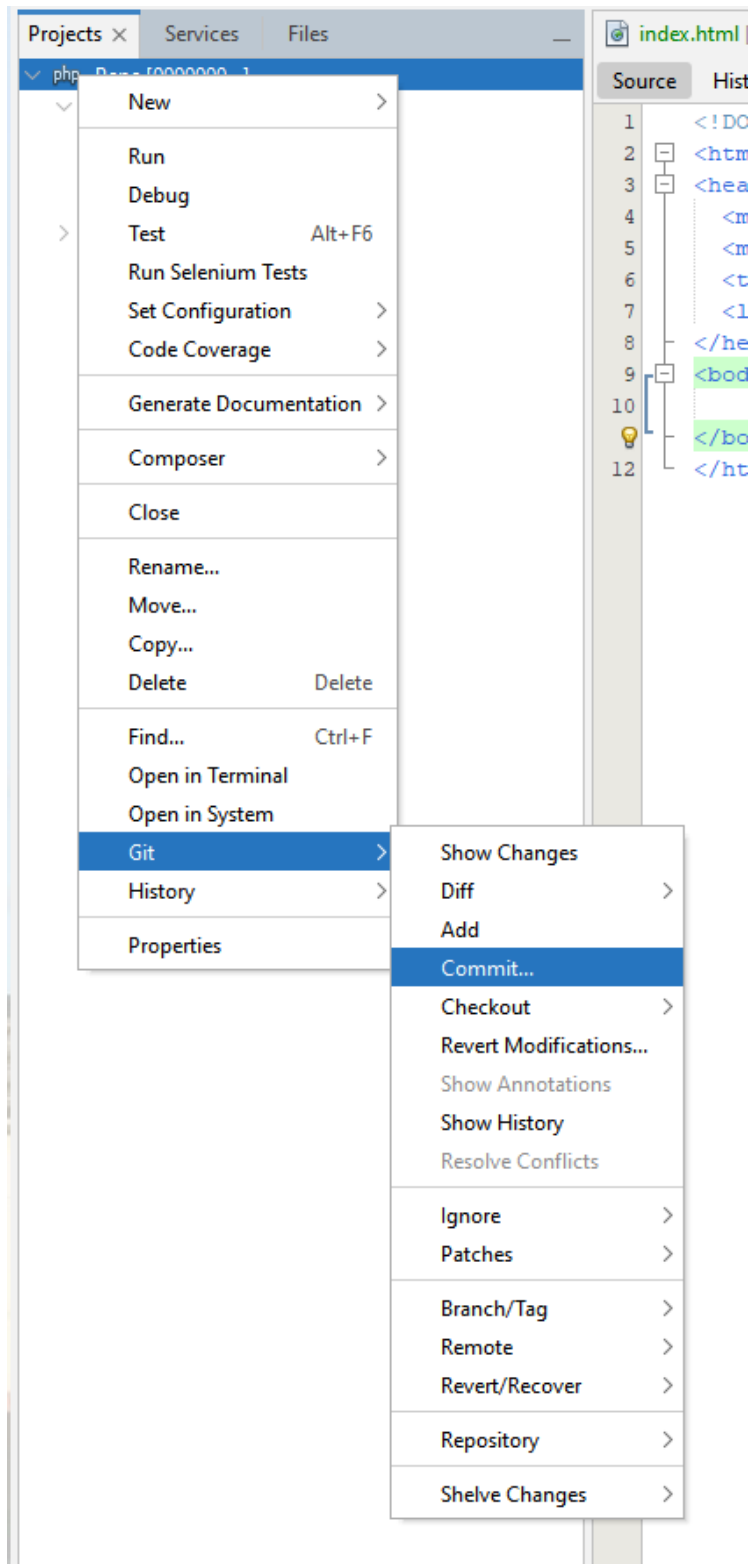


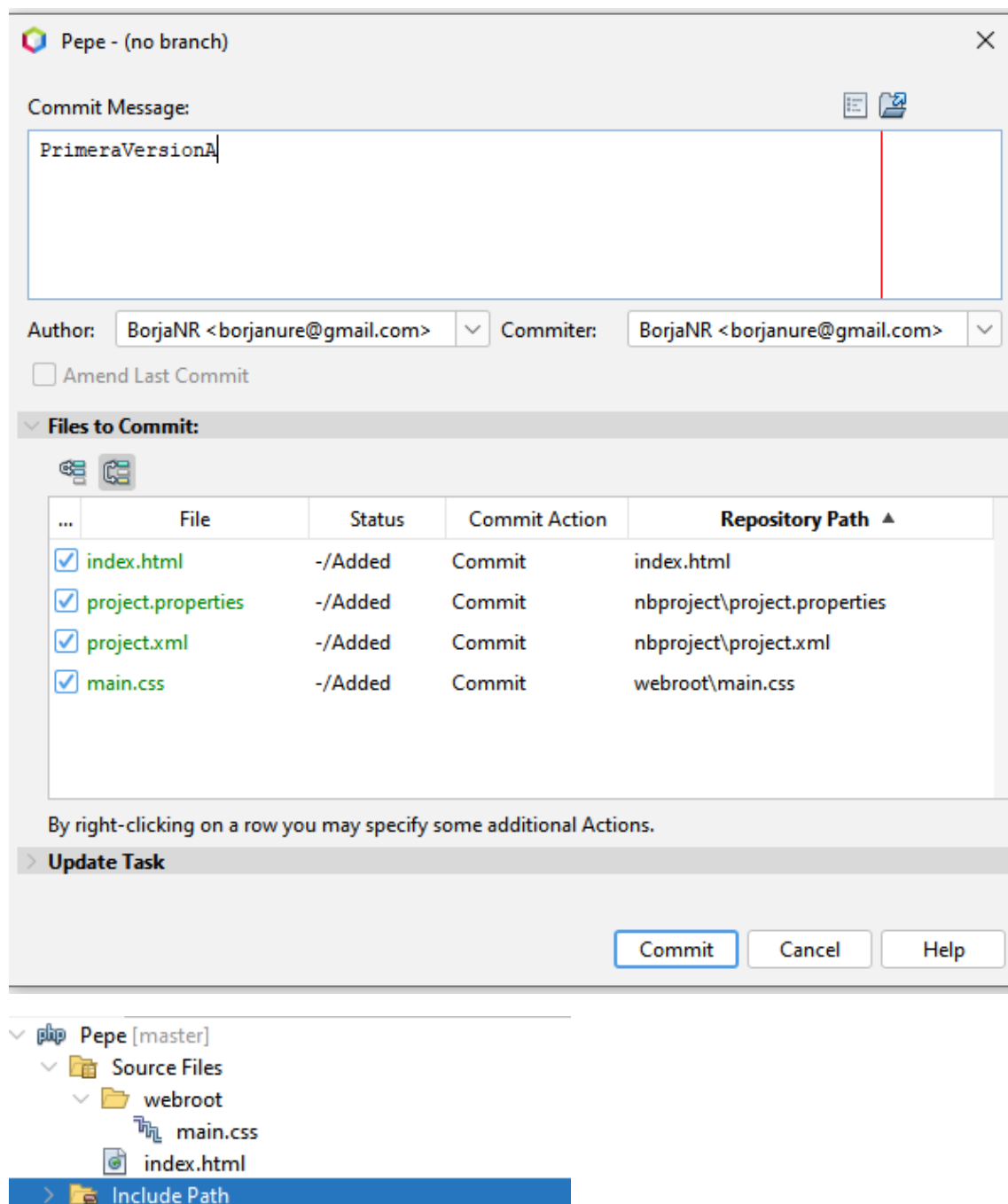
Ya lo tendríamos inicializado y nos aparecería con este aspecto:



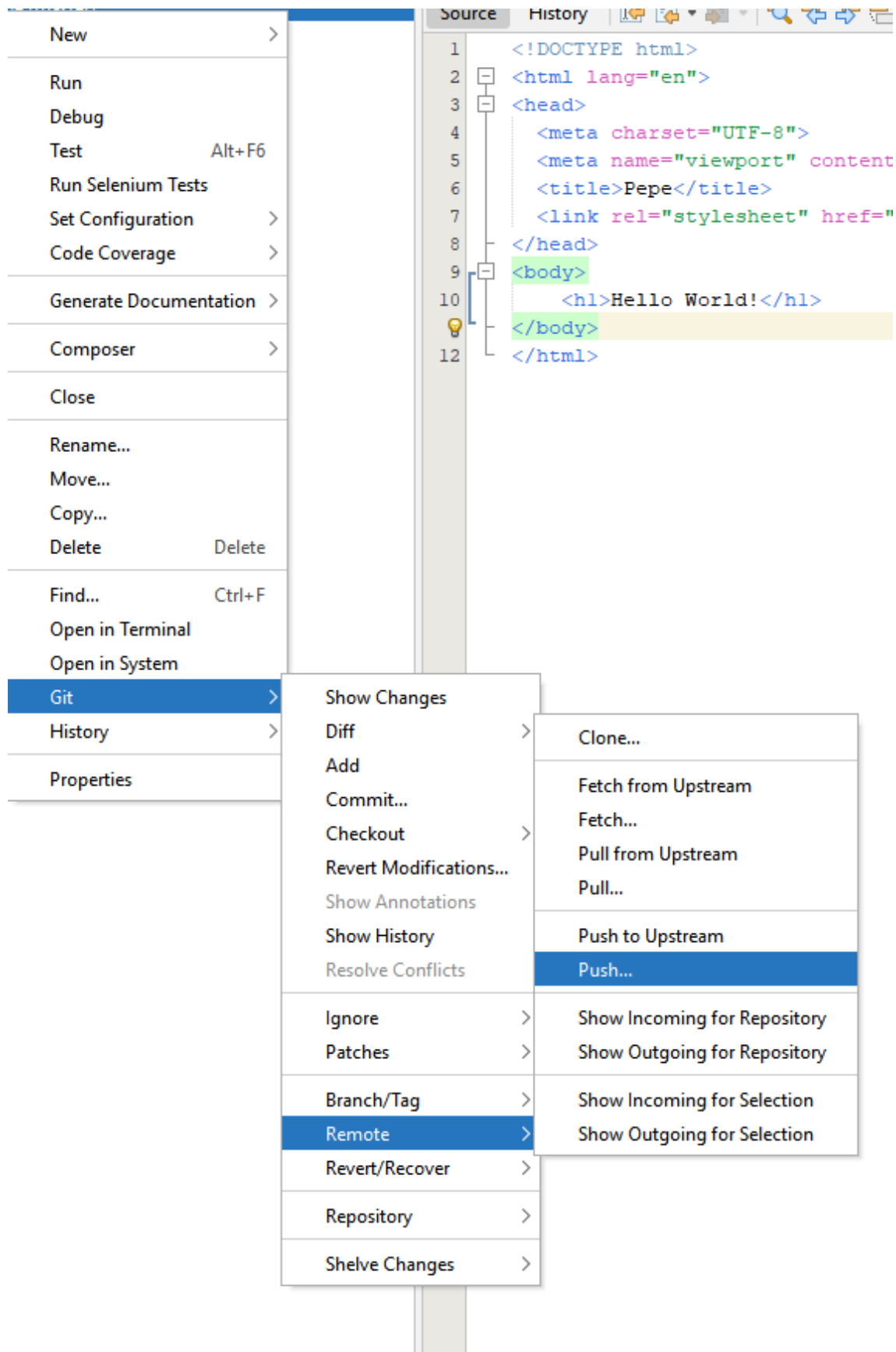
Commit

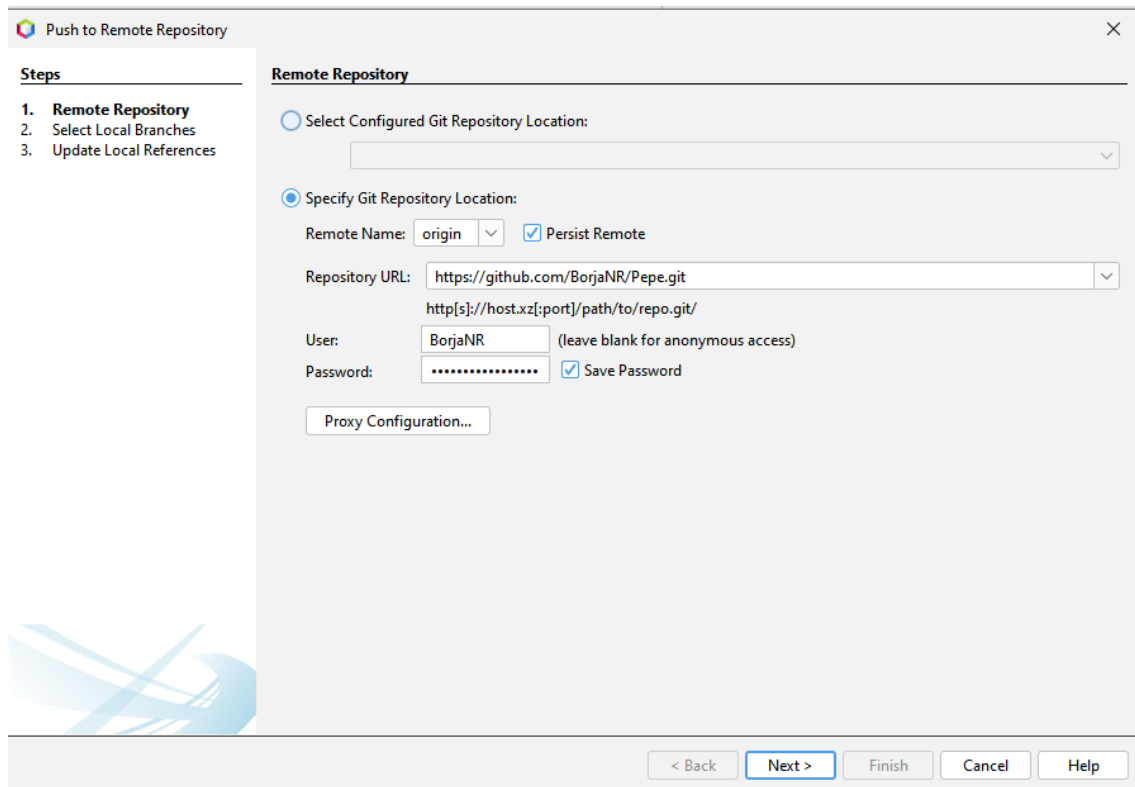
Seleccionamos la opción “Commit...” como se muestra en la captura





Push





Push to Remote Repository

Steps

1. **Remote Repository**
2. Select Local Branches
3. Update Local References

Remote Repository

☐ Select Configured Git Repository Location:

☒ Specify Git Repository Location:

Remote Name: ☒ Persist Remote

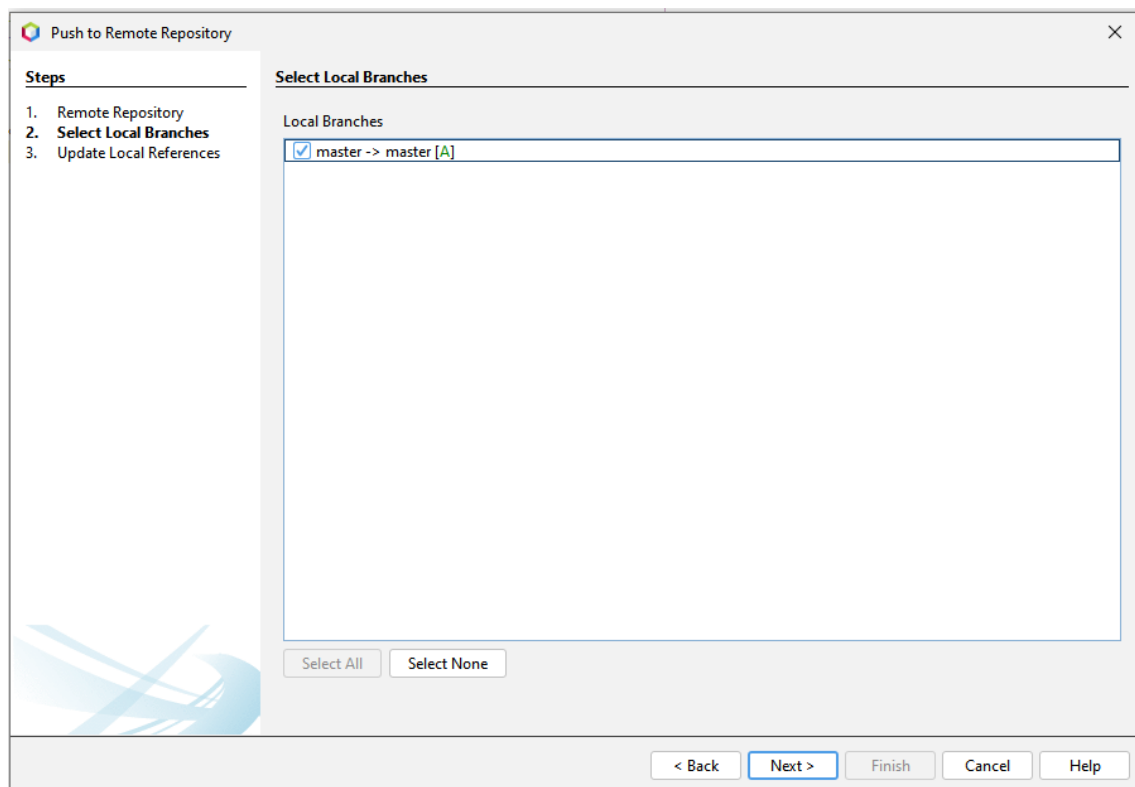
Repository URL:
http[s]://host.xz[:port]/path/to/repo.git/

User: (leave blank for anonymous access)

Password: ☒ Save Password

[Proxy Configuration...](#)

< Back **Next >** Finish Cancel Help



Push to Remote Repository

Steps

1. Remote Repository
2. **Select Local Branches**
3. Update Local References

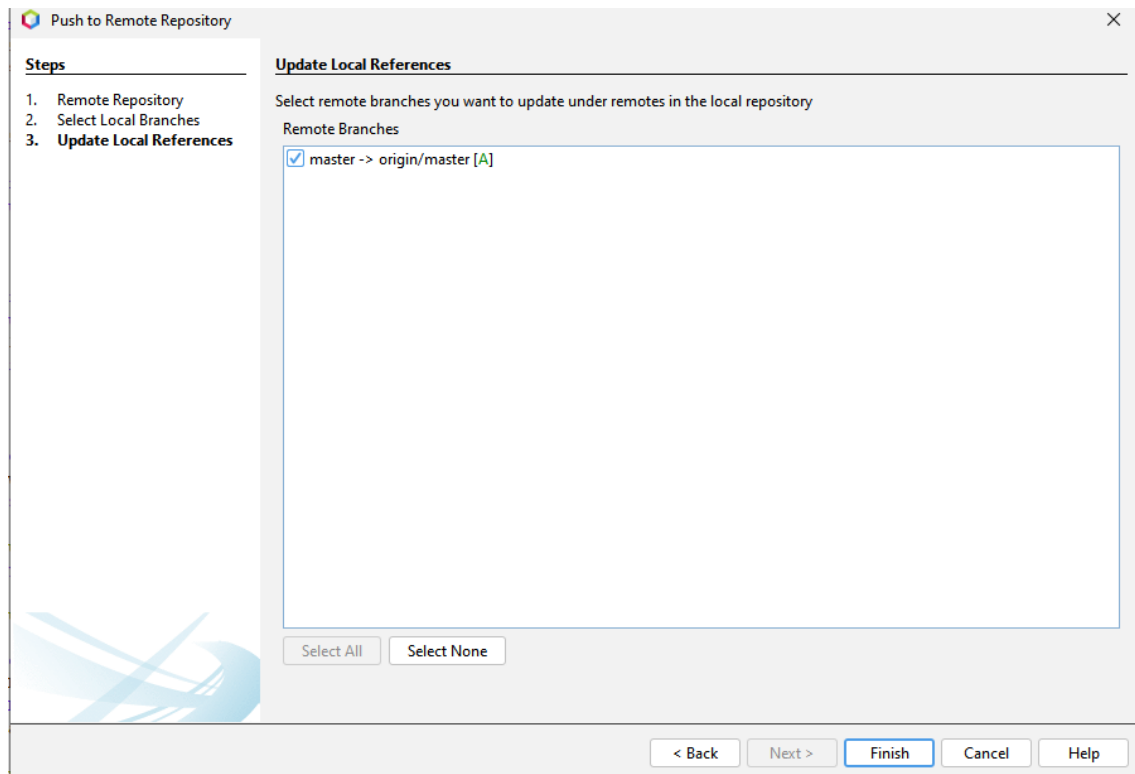
Select Local Branches

Local Branches

<input checked="" type="checkbox"/> master -> master [A]
--

[Select All](#) [Select None](#)

< Back **Next >** Finish Cancel Help





Type ▾

Language ▾

Sort ▾

 New


Crear nuevo repositorio

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)


Required fields are marked with an asterisk (*).

Owner *

 BorjaNR ▾

Repository name *

/ Pepe

 Pepe is available.

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about **scaling-system** ?

Description (optional)



Public

Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.



Private

You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:



Add a README file

This is where you can write a long description for your project. [Learn more about READMEs.](#)

Add .gitignore

.gitignore template: None ▾

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more about ignoring files.](#)

Choose a license

License: None ▾


A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more about licenses.](#)



You are creating a public repository in your personal account.

Create repository

Quick setup — if you've done this kind of thing before

 Set up in Desktop

or

HTTPS

SSH

<https://github.com/BorjaNR/Pepe.git>