

## PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DE CHILE ESCUELA DE INGENIERIA DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACION

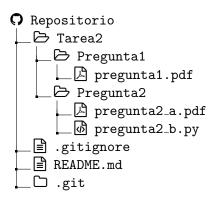
## Criptografía y Seguridad Computacional - IIC3253 Tarea 2 Plazo de entrega: martes 20 de mayo

### Instrucciones

Cualquier duda sobre la tarea se deberá hacer en los *issues* del repositorio del curso. Los issues son el canal de comunicación oficial para todas las tareas.

Configuración inicial. Para esta tarea utilizaremos github classroom. Para acceder a su repositorio privado debe ingresar al siguiente link, seleccionar su nombre y aceptar la invitación. El repositorio se creará automaticamente una vez que haga esto y lo podrá encontrar junto a los repositorios del curso. Para la corrección se utilizará Python 3.11.

Entrega. Al entregar esta tarea, su repositorio se deberá ver exactamente de la siguiente forma:



Para cada problema cuya solución se deba entregar como un documento (en este caso la pregunta 1), deberá entregar un archivo .pdf que, o bien fue construido utilizando LATEX, o bien es el resultado de digitalizar un documento escrito a mano. En caso de optar por esta última opción, queda bajo su responsabilidad la legibilidad del documento. Respuestas que no puedan interpretar de forma razonable los ayudantes y profesores, ya sea por la caligrafía o la calidad de la digitalización, serán evaluadas con la nota mínima.

# **Preguntas**

- 1. Sea  $\{h^n\}_{n\in\mathbb{N}}$  una familia de funciones de compresión resistente a colisiones tal que  $h^n$ :  $\{0,1\}^{2n} \to \{0,1\}^n$ . Supondremos también que esta familia es *puzzle friendly*, lo que significa que no existe un algoritmo eficiente que es capaz de encontrar una palabra x que resuelve un puzzle  $h^n(u||x) = v$ . Formalmente, un puzzle es un par  $(u,v) \in \{0,1\}^{2n}$ , y una solución para el puzzle es una palabra  $x \in \{0,1\}^n$  tal que h(u||x) = v. Si existe tal x, se dice que el puzzle (u,v) tiene solución. Con esta notación, la familia  $\{h^n\}_{n\in\mathbb{N}}$  se dice *puzzle friendly* si para cada algoritmo aleatorizado  $\mathcal{A}$  tal que:
  - con entrada  $(u, v) \in \{0, 1\}^{2n}$ , el algoritmo  $\mathcal{A}$  retorna una palabra  $\mathcal{A}(u, v) \in \{0, 1\}^n$  o el símbolo  $\perp$ ,
  - $\mathcal{A}$  realiza  $o(n \cdot 2^n)$  operaciones para cada entrada  $u, v \in \{0, 1\}^n$ ,

se tiene que la siguiente función de n es despreciable:

$$\max_{v \in \{0,1\}^n} \Pr_{u \sim \mathbb{U}(\{0,1\}^n)} \left[ \mathcal{A} \text{ soluciona el puzzle } (u,v) \right],$$

donde  $u \sim \mathbb{U}(\{0,1\}^n)$  indica que u es escogido al azar con distribución uniforme desde el conjunto  $\{0,1\}^n$ , y  $\mathcal{A}$  soluciona el puzzle (u,v) si  $\mathcal{A}(u,v) \in \{0,1\}^n$  y  $h(u||\mathcal{A}(u,v)) = v$  en caso de que el puzzle (u,v) tenga solución, y  $\mathcal{A}(u,v) = \bot$  en caso de que el puzzle (u,v) no tenga solución.

A partir de la familia  $\{h^n\}_{n\in\mathbb{N}}$ , definimos el protocolo **EstablecerClave**(1<sup>n</sup>) que permite a dos usuarios A y B establecer una clave de n bits en un canal público, sin la necesidad de juntarse físicamente.

#### EstablecerClave $(1^n)$

- (1) A escoge con distribución uniforme  $s \in \{0,1\}^n$ , y se lo envía a B.
- (2) Sea P el conjunto de las primeras  $n^2$  palabras en  $\{0,1\}^n$ , ordenadas por orden lexicográfico (definido por 0<1), y sea  $m=n\cdot\lceil\log n\rceil$ . Por ejemplo, si n=5, entonces  $P=\{00000,\,00001,\,00010,\,\ldots,\,10110,\,10111,\,11000\}$  y m=15.
  - (2.1) A escoge m palabras distintas  $x_1, \ldots, x_m$  desde el conjunto P, calcula  $a_i = h(s||x_i)$  para cada  $i \in \{1, \ldots, m\}$ , y envía  $(1, a_1), \ldots, (m, a_m)$  a B.
  - (2.2) B escoge m palabras distintas  $y_1, \ldots, y_m$  desde el conjunto P, calcula  $b_i = h(s||y_i)$  para cada  $i \in \{1, \ldots, m\}$ , y envía  $(1, b_1), \ldots, (m, b_m)$  a A.
- (3) Sea  $I = \{(i,j) \mid a_i = b_j\}$ . Si  $I = \emptyset$ , entonces el protocolo falla. En otro caso, sea  $(k,\ell)$  el menor elemento en I en el orden lexicográfico sobre  $\{1,\ldots,m\}^2$  definido por  $1 < 2 < \cdots < m$ .
  - (3.1) A establece como clave  $x_k$ .
  - (3.2) B establece como clave  $y_{\ell}$  (que debería ser igual a  $x_k$ ).

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Recuerde que una función f(n) es o(g(n)) si se cumple que  $(\forall c \in \mathbb{R}, c > 0)(\exists n_0 \in \mathbb{N})(\forall n \in \mathbb{N}, n \geq n_0)(f(n) \leq c \cdot g(n))$ .