# Концептуална Архитектура

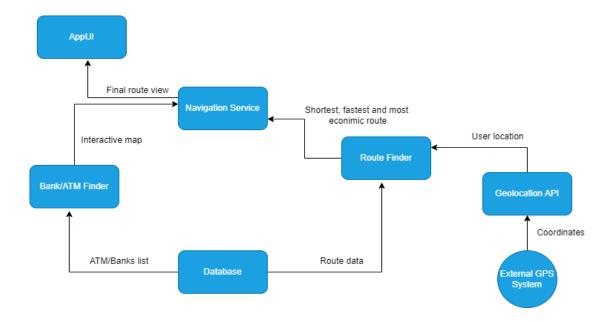
#### Функционални барања:

- Апликација ќе ја користи **GPS локацијата** на корисникот
- Апликацијата ја прикажува најкратката, најбрзата и најекономичната рута
- Апликацијата користи податоци од база
- Апликацијата ќе ја означи рутата на итерактивна мапа
- Апликацијата му нуди на корисникот избор за <u>пребарување</u> на експозитури или банкомати
- Апликацијата ги **прикажува** експозитурите или банкоматите според оддалеченост(од најблиски до најоддалечени)
- Апликацијата ги прикажува банкоматите или експозитури на карта
- Апликацијата за секој објект нуди информации за: име на објектот, адреса на објектот, телефонски број, е-пошта, работни часови, далечина од корисникот до објектот
- Системот овозможува <u>навигација</u> низ самата апликација со помош на стрелки за напред и назад

### Клучни концепти

Data	Function	Stakeholder	System	Abs.Concept
Банкомат	Пребарај	Корисник	Надворешни услуги (GPS) ?	Најкратка
Експозитура	Означи	Администратор?		Најбрза
Рута	Прикажи			Најекономична
Адреса				Навигација
Телефонски број				Интерактивна
				мапа
Работни часови				
Далечина				

#### Концептуална архитектура



• Улоги на компонентите

# AppUI

- Прикажи мапа
- Прикажи локација
- Прикажи рута

#### **Admin Panel**

- Листа на локации
- Листа на рути

### Навигациски сервис

- Избор на локација
- Избор на рута

### Геоинформациски менаџер

- Додади
- Избриши
- Пребарај

# **Route Finder**

• Пресметај рута

# **Gelocation API**

- Превземи координати
- Прати локација