Power Shell Cap. 10 Estructuras de control de flujo II

Capítulo anterior (9) vimos

- » Estructuras de control
- » ¿Por qué son necesarias?
- » Instrucción IF
- » Instrucción IF ELSE
- » Instrucción IF ELSEIF ELSE

Índice Capítulo 10

- >> Switch
- » Switch Break
- » Switch Default
- » Switch con condicionales

SWITCH al rescate

- » Si tenemos múltiples condiciones que evaluar puede ser un infierno
- » Sobre todo a la hora de escribir todas las condiciones y casos posibles
- » Podemos evaluar casos concretos o incluso condiciones

SWITCH

```
$color = Read-Host "Introduce el color del semáforo (rojo, verde o amarillo):"
switch($color)
{
    'rojo' { Write-Host "No puedes pasar"}
    'amarillo' { Write-Host "Precaución"}
    'verde' { Write-Host "Puedes pasar"}
}
Write-Host "Fin del programa"
```

» Si el usuario no mete ninguno de los tres colores el programa no hará nada

SWITCH - Break

- » La sentencia Break romperá el flujo de la sentencia actual y seguirá adelante
- » Si no la introducimos, switch seguirá evaluando las demás opciones, gastando tiempo de cálculo
- » En este ejemplo no tiene mucho sentido, en el que veremos <u>a continuación verás como si</u>

SWITCH - Break II

```
$color = Read-Host "Introduce el color del semáforo (rojo, verde o amarillo):"
switch($color)
    'rojo' {
        Write-Host "No puedes pasar"
        Break
    'amarillo' {
        Write-Host "Precaución"
        Break
    'verde' {
        Write-Host "Puedes pasar"
        Break
Write-Host "Fin del programa"
```

SWITCH - Default

» Switch ejecutará el bloque Default si ningún caso se ha ejecutado con éxito

```
$color = Read-Host "Introduce el color del semáforo (rojo, verde o amarillo):"
switch($color)
    'rojo' {
        Write-Host "No puedes pasar"
        Break
    'amarillo' {
        Write-Host "Precaución"
        Break
    'verde' {
        Write-Host "Puedes pasar"
        Break
    default{
        Write-Host "Color no válido"
Write-Host "Fin del programa"
```

SWITCH - Con condiciones

- » Además de casos concretos, Switch es capaz de evaluar condiciones para cada uno de los casos
- » Vamos a replicar el if-elseif-else anterior con un Switch
- » Hay que tener en cuenta, que en las condiciones el valor \$_ será sustituido por el valor de la variable que estamos evaluando
- » Veámoslo en el ejemplo

SWITCH - Con condiciones II

```
[int]$edad = Read-Host "Introduce tu edad"
switch($edad)
    {$_ -gt 18} {
        Write-Host "Eres mayor de edad"
        Break
    {$_ -lt 18 -And $_ -ge 13} {
        Write-Host "Eres adolescente"
        Break
    default{
        Write-Host "Eres todavía pequeño"
Write-Host "Fin del programa"
```

SWITCH - La importancia del Break

```
[int]$nota = Read-Host "Introduce tu nota"
switch($nota)
    {$_ -gt 8} {
        Write-Host "Sobresaliente"
    {$_ -ge 7} {
        Write-Host "Notable"
    {$_ -ge 6} {
        Write-Host "Bien"
    {$_ -ge 5} {
        Write-Host "Suficiente"
    default{
        Write-Host "Suspenso"
Write-Host "Fin del programa"
```

SWITCH - Bola extra

» Operador -in y .. para intervalos [int]\$nota = Read-Host "Introduce tu nota" switch(\$nota) {\$_ -in 5..10} { Write-Host "Aprobado" Break {\$_ -in 0..4} { Write-Host "Suspenso" Break default{ Write-Host "Nota no válida" Write-Host "Fin del programa"

Preguntas y respuestas

No tengas miedo, es gratis 😁

ADD Costa Tropical

- » https://addcostatropical.org
- » Youtube => ADD Costa Tropical
- » Instagram personal: @bienvenidosaez
- » Instagram ADD: @addcostatropical
- >> #somosadd

ADD Costa Tropical

» Investiga, aprende y comparte

Gracias

» Un placer compartir con vosotros