TEST 1

- zadanie 1. B
- zadanie 2. B
- zadanie 3. A
- zadanie 4. A
- zadanie 5. B

Zadanie 1 otwarte

Wadą takiego rozwiązania jest wolniejsze ładowanie strony przy zaczytywaniu kodu z pliku zewnętrznego. Ma to szczególne znaczenie dla stron mobilnych.

Korzystanie z plików zewnętrznych ma podstawową zaletę. Wiele stron możne korzystać z tego samego kodu, a konieczność zmiany programu nie pociąga za sobą konieczności zmiany kodu wielu stron.

Zadanie 2 otwarte

Zadanie 3 otwarte

Zadanie 4 otwarte

```
const numberFromUser = prompt("Podaj liczbe: ");

if(numberFromUser % 2 == 0)

{
    alert("Liczba jest parzysta")
}

else {
    alert("Liczba nie jest parzysta")
}
```

```
<!DOCTYPE html>
     <html lang="en">
         <meta charset="UTF-8">
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
         <title>Document</title>
     </head>
         <script>
             const numberFromUser = prompt("Podaj liczbe: ");
             if(numberFromUser % 2 == 0)
                 alert("Liczba jest parzysta")
15
16
             else {
17
                 alert("Liczba nie jest parzysta")
19
         </script>
     </body>
     </html>
21
```

Zadanie 6 otwarte

```
<!DOCTYPE html>
     <html lang="en">
        <meta charset="UTF-8">
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
        <title>Document</title>
         <script src="zad1.js"></script>
     </head>
         Krzysztof Borkowski
     </body>
12
     </html>
     const numberFromUser = prompt("Podaj liczbe: ");
 3 \lorer if(numberFromUser % 2 == 0)
         alert("Liczba jest parzysta")
 7 \vee else {
         alert("Liczba nie jest parzysta")
```