

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»**  
**Тема: Редакционное расстояние**  
**Вариант 7а.**

Студент гр. 3388

Трунов Б.Г.

Преподаватель

Жангиров Т.Р.

Санкт-Петербург

2025

**Цель работы:**

Изучить алгоритмы Левенштейна для нахождения редукционного расстояния. Также реализовать задание по варианту.

**Задание.**

Расстоянием Левенштейна назовём минимальное количество операций вставки одного символа, удаления одного символа и замены одного символа на другой, необходимых для превращения одной строки в другую. Разработайте программу, осуществляющую поиск расстояния Левенштейна между двумя строками.

**Пример:**

Для строк pedestal и stien расстояние Левенштейна равно 7:

- Сначала нужно совершить четыре операции удаления символа: pedestal -> stal.
- Затем необходимо заменить два последних символа: stal -> stie.
- Потом нужно добавить символ в конец строки: stie -> stien.

**Параметры входных данных:**

Первая строка входных данных содержит строку из строчных латинских букв. ( $S, 1 \leq |S| \leq 2550$ ).

Вторая строка входных данных содержит строку из строчных латинских букв. ( $T, 1 \leq |T| \leq 2550$ ).

**Параметры выходных данных:**

Одно число  $L$ , равное расстоянию Левенштейна между строками  $S$  и  $T$ .

**Sample Input:**

pedestal

stien

**Sample Output:**

7

## Реализация

### Описание алгоритма Левенштейна:

Программа реализует алгоритм Левенштейна, который является классическим методом динамического программирования для вычисления редакционного расстояния между двумя строками. Редакционное расстояние — это минимальное количество операций редактирования (вставка, удаление, замена), необходимых для преобразования строки  $S$  в строку  $T$ .

### Шаги алгоритма

- Инициализация таблиц
  - Таблица  $dp$  размером  $(m+1)*(n+1)$ , где  $m$  — длина строки  $s$ ,  $n$  — длина строки  $t$ . Эта таблица хранит минимальную стоимость преобразований первых  $i$  символов  $s$  в первые  $j$  символов  $t$ .
  - Таблица  $ops$  размером  $(m+1)*(n+1)$ , где  $m$  — длина строки  $s$ ,  $n$  — длина строки  $t$ . Эта таблица хранит операции ('M' - совпадение, 'R' — замена, 'I' — вставка, 'D' — удаление) для каждой ячейки, для восстановления шагов.
  - Заполняем первый столбец  $dp[i][0]$  и строку  $dp[0][j]$ 
    - Для  $i=0...m$ :  $dp[i][0]=i*cost\_del$ (стоимость удаления  $i$  символов из  $s$ ), в  $ops[i][0]$  ставим 'D'(удаление), кроме  $ops[0][0]="$ .
    - Для  $j=0...n$ :  $dp[0][j]=j*cost\_ins$ (стоимость вставки  $j$  символов из  $T$ ), в  $ops[0][j]$  ставим 'I'(вставка), кроме  $ops[0][0]="$ .
- Заполнение таблиц
  - Для каждой ячейки  $(i,j)$  где  $(i=1...m, j=1...n)$ :
    - Если символы совпадают ( $S[i-1]=T[j-1]$ ):
      - Стоимость не увеличивается:  $dp[i][j]=dp[i-1][j-1]$
      - Записываем в  $ops[i][j]='M'$
    - Если символы различные:
      - Считаем три возможных стоимости:

- Вставка:  $dp[i][j-1] + cost\_ins$ (добавляем символ  $T[j-1]$ )
- Удаление:  $dp[i-1][j] + cost\_del$ (удаляем символ  $S[i-1]$ )
- Замена:  $dp[i-1][j-1] + cost\_repl$ (меняем  $S[i-1]$  на  $T[j-1]$ )
- Выбираем минимальную стоимость и записываем её в  $dp[i][j]$
- В  $ops[i][j]$  записываем операцию, давшую минимальную стоимость.
- После заполнения таблицы каждая ячейка будет означать как дешево дойти до текущего состояния и какая операция необходима.
- Сбор шагов (восстановление последовательности операций):
  - Начинаем с ячейки  $(m,n)$  – это конец преобразования(вся строка  $S$  превращается в  $T$ ).
  - Создаём пустой список для операций.
  - Пока не дойдём до  $(0,0)$ , смотрим на  $ops[i][j]$ 
    - Если 'M' или 'R':
      - Добавляем 'M' или 'R' в список
      - Переходим к  $(i-1,j-1)$ , так как обработали символы из обеих строк.
    - Если 'I'
      - Добавляем 'I' в список
      - Переходим к  $(i,j-1)$ , так как добавили символ из  $T$ , но не трогали  $S$ .
    - Если 'D'
      - Добавляем 'D' в список
      - Переходим к  $(i-1,j)$ , так как удалили символ из  $S$ , но не трогали  $T$ .

- Разворачиваем список.

## Описание функций и структур:

- *dp: List[List[int/float]]*: Таблица для хранения минимальных стоимостей редактирования. В *classic\_levenshtein\_distance* использует *int*, в *cursed\_levenshtein\_distance* — *float* (для обработки *float('inf')* при запрещённых операциях).
- *ops: List[List[str]]*: Таблица для хранения операций ('M' — совпадение, 'R' — замена, 'I' — вставка, 'D' — удаление, 'X' — отсутствие допустимых операций).
- *cursed\_set: Set[int]*: Множество "проклятых" индексов, где ограничены операции (удаление/замена).
- *operations: List[str]*: Список операций, восстанавливающий последовательность редактирования.
- *classic\_levenshtein\_distance(s: str, t: str, w\_ins: int, w\_del: int, w\_sub: int) -> Tuple[int, List[str]]* Вычисляет классическое расстояние Левенштейна между строками *s* и *t* с весами операций: вставка (*cost\_ins*), удаление (*cost\_del*), замена (*cost\_repl*).
- *restrict\_operations(index: int, char: str, cursed\_set: Set[int]) -> Tuple[bool, bool]* Определяет допустимость операций удаления и замены для символа по индексу *index*.
- *cursed\_levenshtein\_distance(s: str, t: str, cursed\_indices: List[int], w\_ins: int, w\_del: int, w\_sub: int) -> Tuple[int, List[str]]* Вычисляет расстояние Левенштейна с ограничениями на операции для "проклятых" индексов.

## Оценка сложности алгоритма:

### Временная сложность:

- Создание и заполнение таблиц  $O(m \cdot n)$ , где  $m$  – длина строки  $s$ ,  $n$  – длина строки  $t$ .
- Восстановление операций: проход по таблице  $ops$  от  $(m, n)$  до  $(0, 0)$ , не более  $O(m + n)$

Итог:  $O(n \cdot m)$

### Пространственная сложность

- Хранение таблиц  $dp$  и  $ops$   $O(m \cdot n)$
- Хранение списка шагов  $O(m + n)$

Итог:  $O(n \cdot m)$

## Тестирование

Таблица 1. Тестирование.

Входные данные	Выходные данные
entrance reenterable	7
cat cat	0
cat cot	1
dog doing	2
helloasd	8
kitten fishing	5

## Вывод

В ходе лабораторной работы были написаны программы с использованием алгоритма Левенштейна.