1. **PROFILO PERSONALE**Titolo: Come utente, voglio visualizzare una sezione contenente le informazioni personali per controllare i miei dati anagrafici e gli eventi da me creati.

Dimostrazione: Cliccando sul pulsante “menu” (hamburger-button), verrà visualizzato un menu laterale con i link alle diverse sezioni dell’applicazione. Cliccando su “profilo” l’utente accede a <http://localhost:4200/profile> e visualizza la pagina contente le proprie informazioni personali, quali anagrafica.

Punti: 8

Owner: Alessia, Luca

1. **Esperienza PWA**Titolo: Come sviluppatore, voglio fornire all’utente un’esperienza simile a quella dell’utilizzo di una app.

Dimostrazione: facendo aggiungi ad home l’utente può usare il sito come se fosse un’app (caching, assenza della barra degli indirizzi, spashscreen)

Punti: 4

Owner: Luca

1. **NUOVO EVENTO RESPONSIVE**Titolo: come utente, voglio creare un nuovo evento per condividere interessi mediante una user experience moderna

Dimostrazione: accedo a <http://localhost:4200/nuovo> e viasualizzo un form responsive per utilizzo da tablet e telefonino esteticamente moderno con i seguenti campi

* Titolo,
* Sede Libreria,
* Data,
* Ora,
* Immagine,
* Descrizione.

Punti: 4

Owner: Luca

1. **ELIMINARE EVENTI**Titolo: come utente, voglio eliminare un evento da me organizzato dalla lista per imprevisti.

Dimostrazione: dopo l’autenticazione iniziale, l’utente accede a HOME <http://localhost:4200/> e visualizza gli eventi a cui parteciperà secondo un ordine cronologico. Cliccando sul pulsante “cancella” presente sull’evento desiderato, compare un alert per confermare o annullare l’eliminazione di quell’evento. Se confermo, l’evento viene eliminato dalla lista.

Punti: 4

Owner: Gabriele

1. **MODIFICARE EVENTI**Titolo: come utente, voglio modificare un evento da me organizzato per correggere errori.

Dimostrazione: dopo l’autenticazione iniziale, l’utente accede a HOME <http://localhost:4200/> e visualizza gli eventi a cui parteciperà secondo un ordine cronologico. Cliccando sul pulsante “modifica” presente sull’evento desiderato, compare un form con i dati da modificare. Una volta apportate le modifiche desiderate, cliccando su 'invia' l'evento viene modificato sul database remoto, verrà visualizzato un popup di successo e l’utente torna alla home. Invece cliccando su 'cancella' le modifiche apportate non verranno considerate e l’utente torna alla home (in questo caso verrà visualizzato un popup per confermare o no l’operazione “cancella”).

Punti: 8

Owner: Gabriele, Alessia

1. **CREARE NUOVO EVENTO**Titolo: come utente, voglio creare un nuovo evento per condividere interessi

Dimostrazione: accedo a <http://localhost:4200/new-event> visualizzo il form per la compilazione o uno stub. Cliccando su 'invia' creo l'evento sul database remoto e visualizzo un popup di successo e torno nella home.

Punti: 4

Owner: Alessia

**[ FIXED] il nuovo evento ~~non~~ viene caricato nella lista sulla home!**

1. **PAGINA DI SERVIZIO**titolo: come utente voglio essere avvisato se accedo a sezioni in costruzione o in caso di errore nel caricamento della pagina.  
   Dimostrazione: In caso di errore l’utente viene reindirizzato a <http://localhost:4200/pagenotfound> e visualizza un messaggio di errore. Cliccando su “home” all’interno del messaggio di errore l’utente ha la possibilità di ritornare alla homepage.  
   Punti: 4

Owner: Luca

1. **Bottoni nella home**

Titolo: Come gestore, voglio avere l’interfaccia della homepage più facile e intuitiva.  
Dimostrazione: quando l’utente accede l’utente accede a HOME <http://localhost:4200/> e visualizza gli eventi a cui parteciperà secondo un ordine cronologico. Ogni evento verrà visualizzato sottoforma di “card”. Sugli eventi di cui l’utente è l’owner verranno visualizzati dei pulsanti “modifica” (per modificare l’evento che ha organizzato) e “cancella” (per cancellare l’evento che ha organizzato). Sul lato destro della pagina saranno presenti due pulsanti, uno per aprire il calendario dedicato al filtraggio degli eventi per data, uno per aggiungere un nuovo evento. Nell’intestazione della pagina sarà presente un hamburger-button che consente la navigazione tra le varie sezioni dell’applicazione.   
Punti: 4Owner: grafica e menu laterale: Luca; gestione eventi Gabriele

Primo sprint

1. **ANNULLARE NUOVO EVENTO [ CLOSED ]**Titolo: come utente, voglio annullare la creazione di un nuovo evento in caso di errore o ripensamenti

Dimostrazione: accedo a <http://localhost:4200/nuovo> e visualizzo il form per la compilazione o uno stub. Cliccando su 'cancella' annullo la creazione dell'evento e torno alla home.

Punti: 2

Owner: Alessia

1. **FILTRARE EVENTI [ CLOSED ]**Titolo: come utente, voglio filtrare gli eventi per data per sapere gli eventi in programma a partire da un dato giorno.

Dimostrazione: come utente, cliccando su un giorno specifico, viene visualizzata la lista degli eventi a partire dal giorno selezionato.

Punti: 2

Owner: Gabriele

1. **VISUALIZZARE EVENTI PERSONALI [ CLOSED ]**Titolo: come utente, voglio visualizzare la lista di eventi per sapere a quali eventi parteciperò.

Dimostrazione: dopo l’autenticazione iniziale, l’utente accede a <http://localhost:4200/home> e visualizza gli eventi a cui parteciperà secondo un ordine cronologico.

Punti: 2

Owner: Gabriele

Future

**ricerca nuovi eventi**Titolo: Come utente, voglio visualizzare una sezione per la ricerca di nuovi eventi.  
Dimostrazione: Cliccando sul pulsante “menu” (hamburger-button), verrà visualizzato un menu laterale con i link alle diverse sezioni dell’applicazione. Cliccando su “esplora” l’utente accede a <http://localhost:4200/esplora> e visualizza la lista degli eventi a cui può iscriversi.  
Punti: 8  
Owner: Luca

**PARTECIPA AD eventi**Titolo: Come utente, voglio aggiungere la partecipazione ad un eventi.  
Dimostrazione: dopo l’autenticazione iniziale, l’utente accede a esplora <http://localhost:4200/>esplora e visualizza gli eventi a cui può partecipare secondo un ordine cronologico. Cliccando sul pulsante “partecipa” presente sull’evento desiderato l’utente registrerà la sua partecipazione.

Punti: 8  
Owner: Luca

1. **LOGOUT**Titolo: Come utente, voglio poter fare la logout per terminare la fruizione del servizio.

Dimostrazione: Cliccando sul pulsante “menu” (hamburger-button), verrà visualizzato un menu laterale con i link alle diverse sezioni dell’applicazione. Cliccando su “logout”, l’utente si disconnette e verrà reindirizzato alla pagina di login per iniziare una nuova sessione.

Punti: 4

Owner: Luca