



Monster Girls Series



このコンテンツには何が含まれますか？	3
アトラス画像について	4
ミニキャラのアトラス画像について	4
ミニキャラアトラス画像の設定について	5
ミニキャラアトラス画像のスライス設定	6
メインビジュアルアトラス画像について	7
メインビジュアルアトラス画像の設定について	8
メインビジュアルアトラス画像のスライス設定	9
バラバラの画像について	10
デモシーンについて	11
ミニキャラ確認用のデモシーンについて	12
メインビジュアル確認用のデモシーンについて	13

このコンテンツには何が含まれますか？

このキットには2Dゲームで扱うキャラクターのミニキャラとメインビジュアルイメージのセットが入っています。

メインキャラクターイラスト

1キャラにつき2種類(通常・パワーアップ)

4つの表情差分付き

ミニキャラクターイラスト

1キャラにつき2種類(通常・パワーアップ)

モーション名	コマ数	備考
歩き	3	8方向
攻撃	2	8方向
ダメージ	2	8方向
オーブ	2	8方向
食事	2	
ドリンク	3	
魔法	2	
読書	3	
眠り	3	
よろこび・勝利	3	



※登場するキャラクターはすべて18歳以上です

アトラス画像について

ゲームなどで使うためのアトラス画像が用意されています。アトラス画像はミニキャラ用とメインビジュアル用の2種類が存在しています。

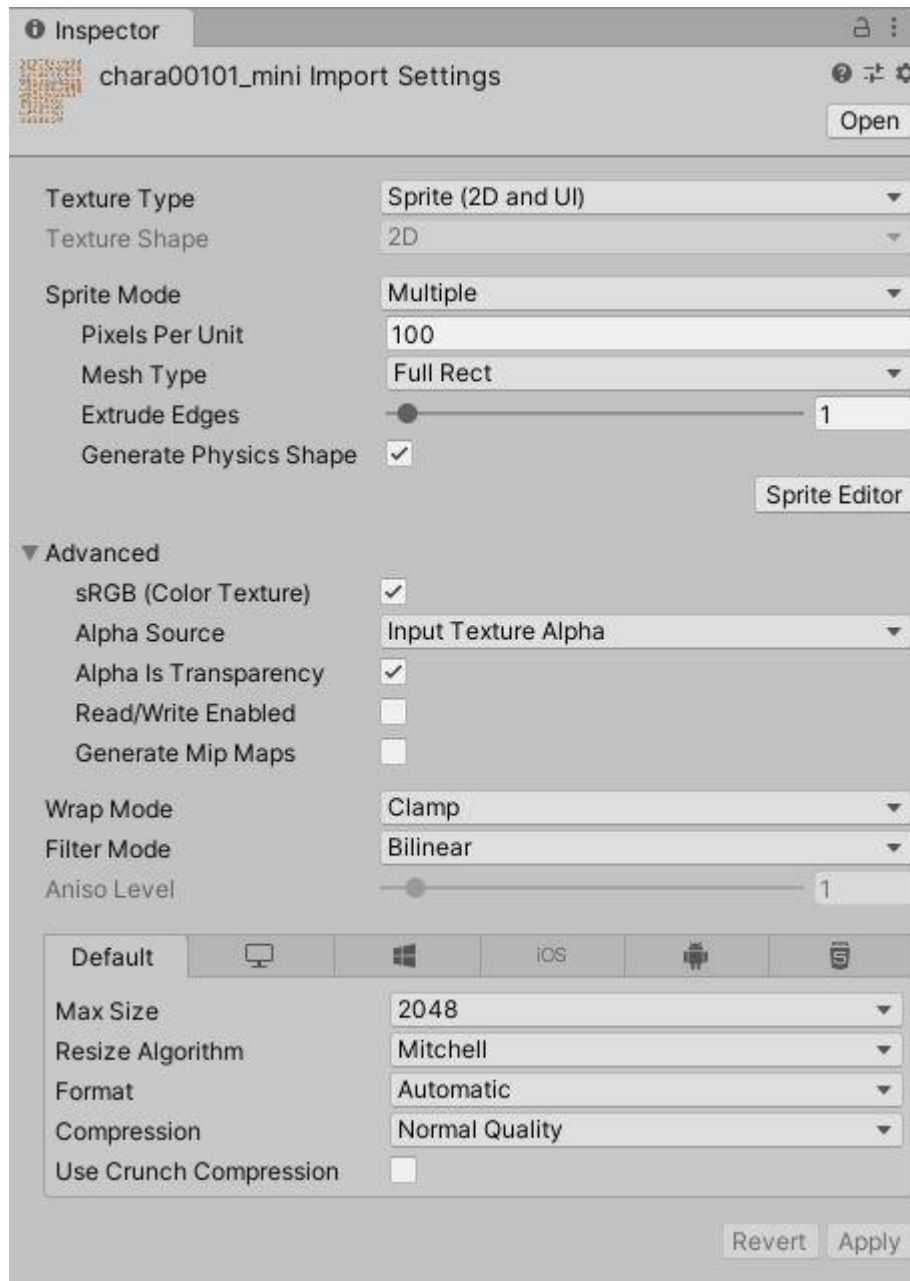
ミニキャラのアトラス画像について

ミニキャラのアトラス画像は以下の様な画像になっています。



ミニキャラアトラス画像の設定について

ミニキャラ画像は他のMonsterGirlsSeriesのキャラと互換性を持たせるために以下の設定で統一して利用するのが望ましくなっています。



ミニキャラアトラス画像のスライス設定

ミニキャラアトラス画像のスライス設定は以下のようになっています。

自分で独自に設定を行いたい場合は新たにスライスして利用することが出来ます。

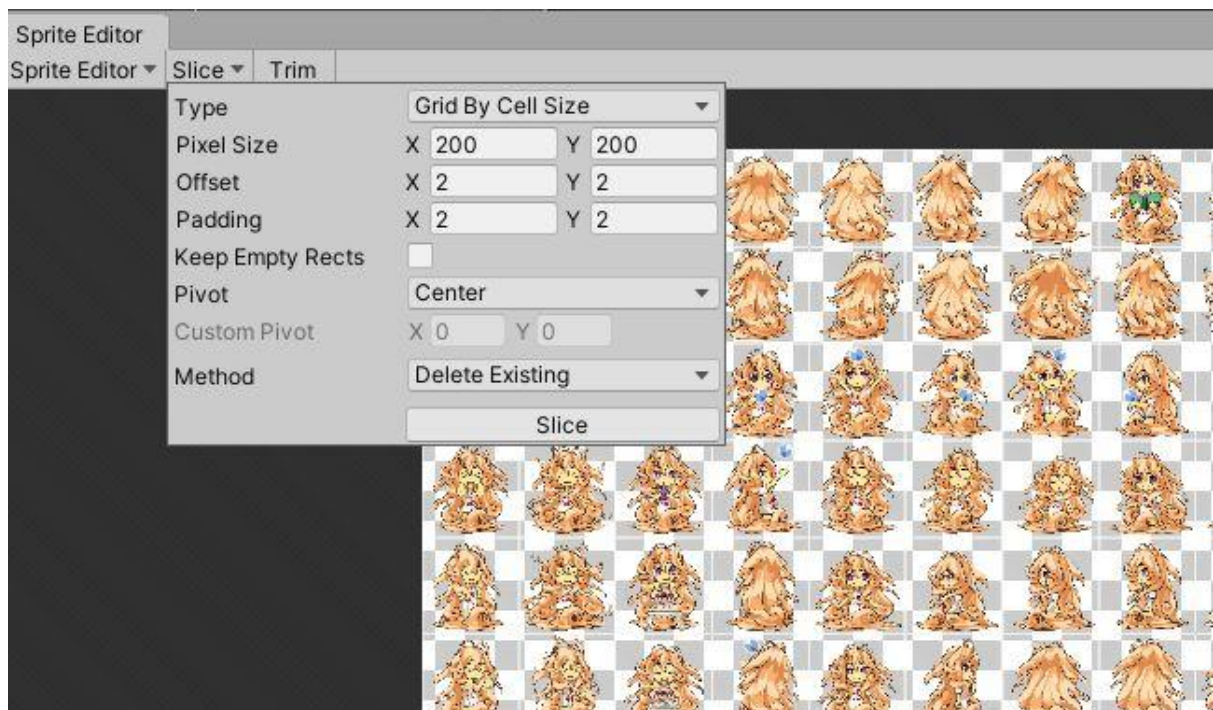
Type : Grid By Cell Size

Pixel Size 200 x 200

Offset 2 x 2

Padding 2 x 2

※注意 ただし、既存のテクスチャのスライス設定を行ってしまうと、プレファブに適応しているアニメーション設定が利用できなくなります。



メインビジュアルアトラス画像について

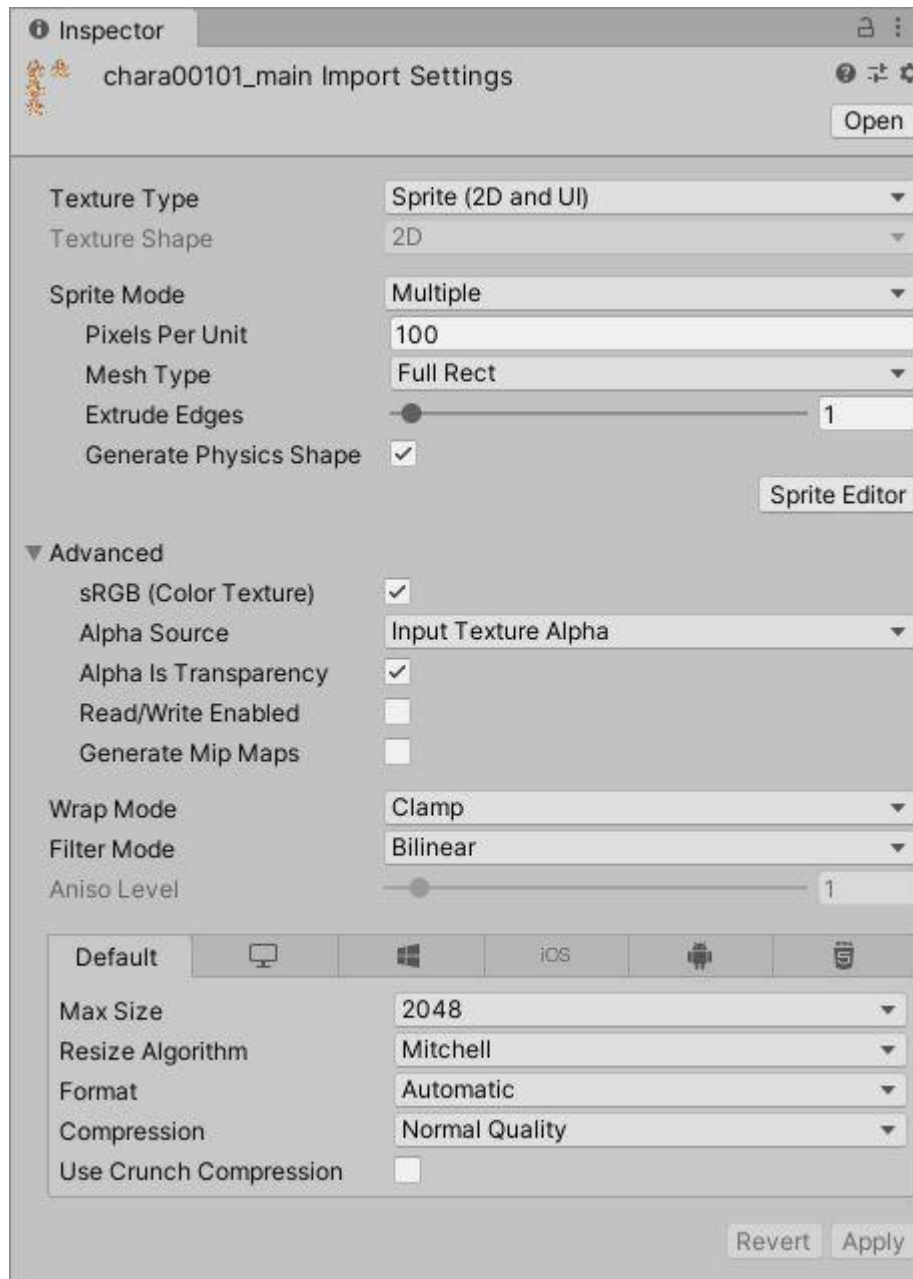
ミニキャラのアトラス画像は以下の様な画像になっています。



Sample

メインビジュアルアトラス画像の設定について

メインビジュアル画像は他のMonsterGirlsSeriesのキャラと互換性を持たせるために以下の設定で統一して利用するのが望ましくなっています。



メインビジュアルアトラス画像のスライス設定

メインビジュアルアトラス画像のスライス設定は以下のようになっています。
自分で独自に設定を行いたい場合は新たにスライスして利用することが出来ます。

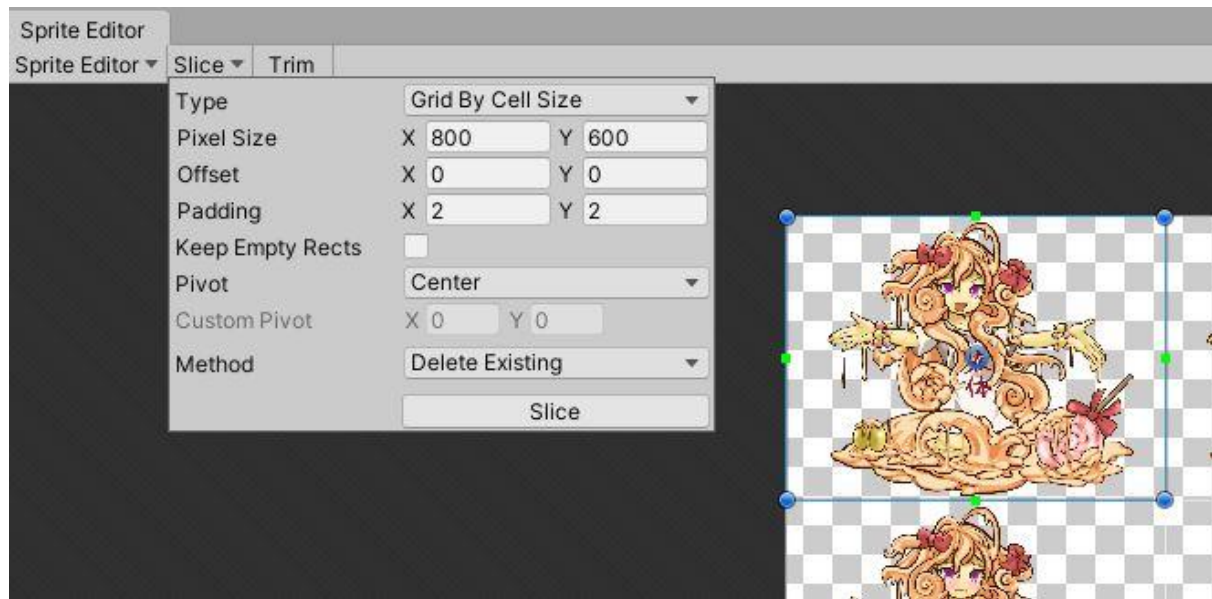
Type : Grid By Cell Size

Pixel Size 800 x 600

Offset 0 x 0

Padding 2 x 2

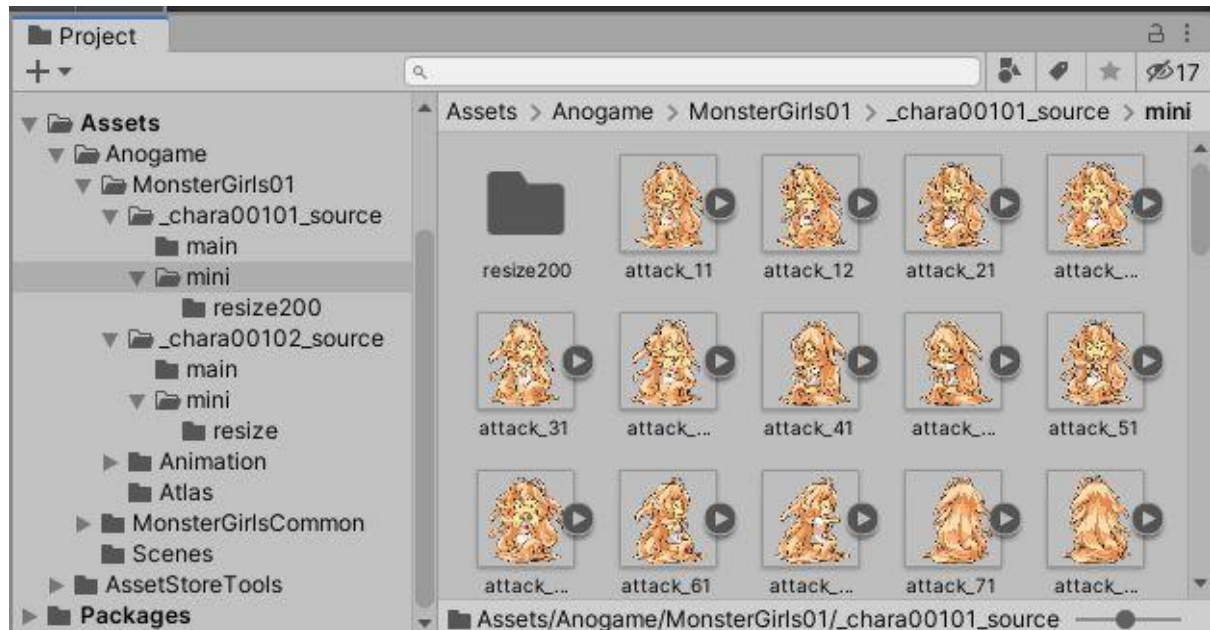
※注意 ただし、既存のテクスチャのスライス設定を行ってしまうと、プレファブに適応しているアニメーション設定が利用できなくなります。



バラバラの画像について

アトラス画像に含まれる前の画像をすべて利用することが出来ます。_chara{ID}_sourceフォルダの中に画像素材が含まれています。

フォルダ内ではメインビジュアル用とミニキャラ用のフォルダに分かれており、ミニキャラはリサイズ前の大きなサイズとresizeフォルダに200x200になった画像がそれぞれ用意されています。



デモシーンについて

デモシーンはミニキャラ確認用とメインビジュアル確認用の2種類が存在します。各画像とアニメーションなどが確認出来るようになっています。

シーンファイルは
Assets/Anogame/Scenes以下にあります。

ミニキャラ用 : Demo.MiniCharaControll

メインビジュアル用 : Demo.MainChara

ミニキャラ確認用のデモシーンについて

ミニキャラ確認用のデモシーンでは、各アニメーションを確認することが出来ます。また、1つのキャラクターから、テクスチャを変更することでキャラクタースキンを切り替える体験を行うことが出来ます。



- ①: 再生したいアニメーションの種類を切り替えることが出来ます
- ②: ①で設定されているアニメーションを行います
- ③: 眠り状態に以降します
- ④: スキンの切り替えを行います

上下左右キーもしくはWASDでキャラの向きを変更することが可能です。

メインビジュアル確認用のデモシーンについて

メインビジュアルが確認出来るデモシーンでは、再生するとキャラクターの差分画像が自動で切り替わります。

左右にあるボタンを押すと、別のキャラなどにスキンが切り替わります。

