



СБЕР

TEST PLAN

проекта

"Удобная страховка"

15 АВГУСТА 2022 Г.

A decorative graphic on the right side of the slide, consisting of a large circle divided vertically into a yellow left half and a white right half. Below this, a large orange arc curves from the bottom left towards the center. To the right of the orange arc, a blue vertical band is visible, and at the bottom right, a black quarter-circle is present.

Срок разработки 8 недель

4 спринта по 2 недели



MAINTAIN RELEASE TEST

ПОРЯДОК ДЕЙСТВИЙ

- **Работа с требованиями.**

Знакомство с требованиями заказчика, что должен из себя представлять итоговый продукт, обсуждение.

- **Разработка стратегии тестирования.**

Оценка сроков тестирования, выявление среды тестирования, объединение всей информации, полученной при работе с требованиями.

- **Создание тестовой документации.**

Написание сценариев, которые позволят проверить функционал.

- **Тестирование прототипа.**

Тестирование основного функционала продукта, корректировка целей, добавление фичей.

- **Основное тестирование.**

Выполнение общей проверки продукта.

- **Стабилизация.**

На данном этапе происходит работа над устранением багов.

- **Эксплуатация.**

Проводится регресс-тестирование, устранение ошибок, которые нашел конечный пользователь.

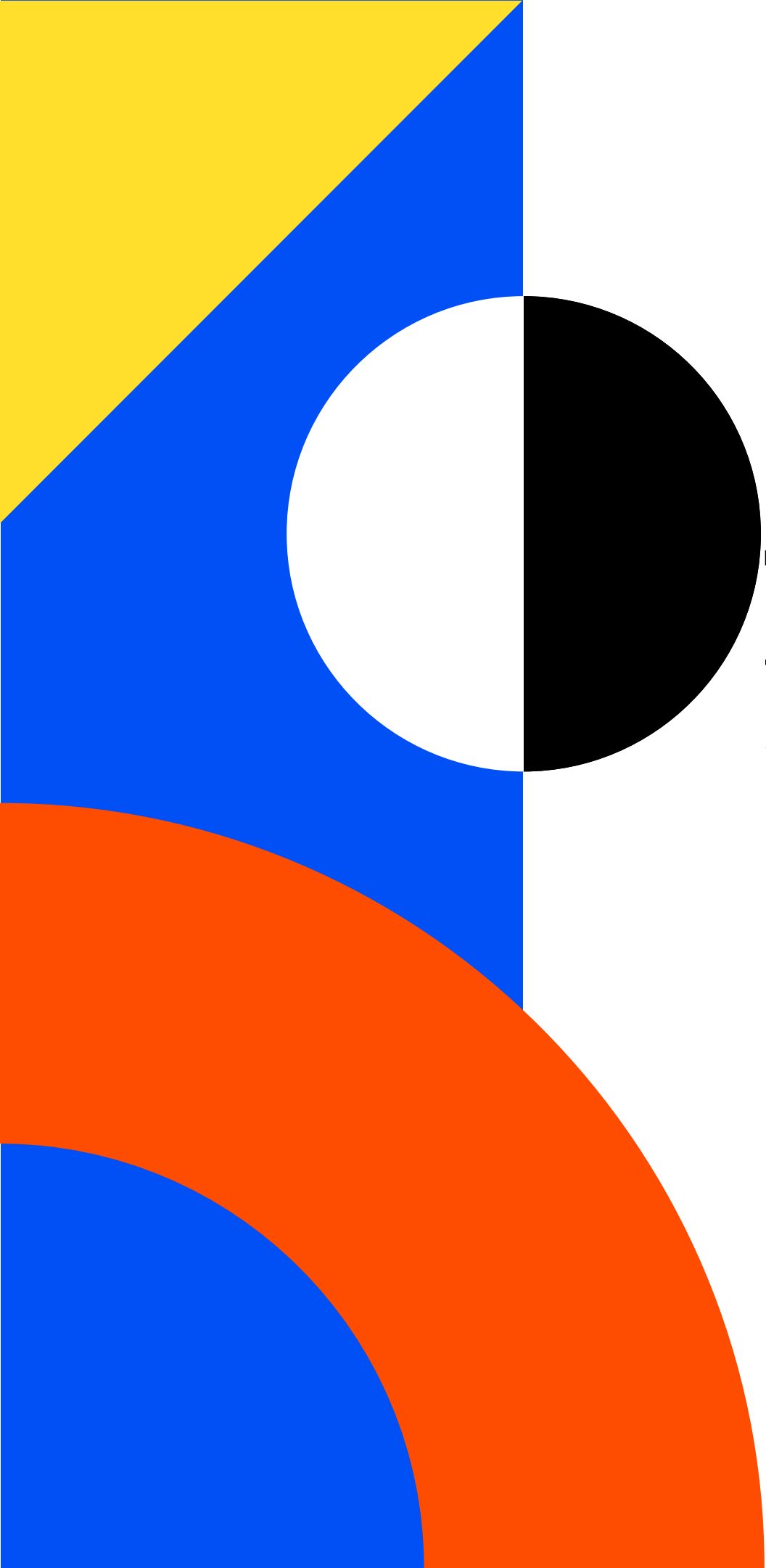


Этап 1. Работа с требованиями

Сбор всей команды: разработка, SCRUM master, владелец продукта

- **Знакомимся с требованиями заказчика**
- **Знакомимся с функционалом продукта**
- **Выявляем противоречия в требованиях**
- **Помогаем определить потенциальные дефекты в функционале**

сроки реализации 22.08.2022



Этап 2. Разработка стратегии тестирования и планирование процедур контроля качества

Данный этап важен для лидов или менеджеров, поскольку от понимания полученной на предыдущем этапе информации зависит качество тестирования.

SCRUM master должен:

- резюмировать полученную информацию,
- оценить сроки тестирования,
- разработать стратегию тестирования: определить виды тестирования, которые можно применить к проекту, проанализировать имеющиеся среды и ресурсы, что имеется для проведения тестирования, описать приоритеты для непредвиденных ситуаций, как и где будет вестись тестовая документация;
- определение среды тестирования: какое оборудование необходимо для тестирования,
- составить план, который содержит описание, с чего начинается и чем заканчивается тестирование, и что будет тестироваться.

сроки реализации 22.08.2022



Этап 3.

Создание тестовой документации

- **Написание тестовых сценариев: что и как будет проверяться при регресс-, дымовом и приемочном тестированиях;**
- **Указание методологий тестирования;**
- **Составление отчетности: результаты тестирования, списка багов и их серьезность.**

План тестирования

ТЕСТЫ	СРОКИ ВЫПОЛНЕНИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ
Модульное тестирование	22.08 - 28.08	
Функциональное тестирование	22.08 - 28.08	
тестирование пользовательского интерфейса	29.08 - 04.09	
тестирование удобства использования (Usability)	29.08 - 04.09	
тестирование защищенности	05.09 - 11.09	
тестирование Инсталяционное	05.09 - 11.09	
тестирование Конфигурационное	05.09 - 11.09	
тестирование Совместимости	05.09 - 11.09	

План тестирования

ТЕСТЫ	СРОКИ ВЫПОЛНЕНИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ
тестирование Надежности и восстановления после сбоев	05.09 - 11.09	
тестирование Локализации	12.09 - 18.09	
тестирование Локализации	12.09 - 18.09	
тестирование Совместимости	12.09 - 18.09	
тестирование Надежности и восстановления после сбоев	12.09 - 18.09	
тестирование Локализации	19.09 - 25.09	
нагрузочное тестирование	19.09 - 25.09	
тестирование стабильности	19.09 - 25.09	

План тестирования

ТЕСТЫ	СРОКИ ВЫПОЛНЕНИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ
стрессовое тестирование	19.09 - 25.09	
Интеграционное тестирование БД	26.09 - 27.09	
нтеграционное тестирование идентификации клиента	28.09 - 30.09	
Интеграционное тестирование платежной системы	01.10 - 03.10	
Интеграционное тестирование сервиса обмена данными со страховой компанией	04.10 - 06.10	
Интеграционное тестирование электронного архива для хранения документов и печатных форм страхового полиса	07.10 - 09.10	

План тестирования

ТЕСТЫ	СРОКИ ВЫПОЛНЕНИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ
Smoke тестирование	22.08, 05.09, 19.09, 03.10	
регрессионное тестирование	23.08, 06.09, 20.09, 04.10	
тестирование критического пути	24.08, 07.09, 21.09, 05.10	
системное тестирование	10.10 - 16.10	
приёмочное тестирование	17.10.2022	



99 маленьких багов в коде,
99 маленьких багов в коде,
Один нашли, пофиксили.

127 маленьких багов в коде



Этап 4. Тестирование прототипа

Необходимо выявить основные отклонения от ожидаемого результата и соответствие с бизнес-стратегией, выявить ошибки в работе логики основного функционала (устраняются найденные уязвимости и дефекты, допущенные на этапе разработки)

При необходимости подключить заказчика к тестированию. После тестирования выдвигаются пожелания со стороны заказчика. Новые пожелания необходимо задокументировать, оценить сроки, внедрить в проект и передать на осмотр заказчику.

Метод тестирования прототипа – проведение закрытого бета-тестирования.

Обязательно собирать информацию о пожеланиях заказчика, на какие частые сбои в продукте натыкались пользователи для того, чтобы сделать его более понятным.

сроки реализации 24.08.2022 - 25.09.2022



Этап 5. Основное тестирование

- формируются репорты о найденных дефектах,
- выполняется набор тестовых сценариев,
- создается тестовая среда,
- выполняется тестирование, виды которого были задокументированы на этапе создания тестовой документации. Смоук- и регресс-тестирования являются одними из основных видов тестирования, которые проводятся на данном этапе.

Важно понимать: невозможно найти все ошибки в продукте. Но и не найти ошибки при тестировании можно считать провалом. Главная цель — не сделать идеальный продукт без ошибок, а найти максимальное количество дефектов, которые потенциально могут сломать систему.

сроки реализации 24.08.2022 - 25.09.2022



Этап 6. Стабилизация

- заканчивается работа с пожеланиями заказчика и фиксируются найденные баги
- проводится интеграционное тестирование:

сроки реализации 26.09.2022 - 16.10.2022



Этап 7. Эксплуатация и поддержка

- релиз продукта
- пост-релизная поддержка
- сбор информации от пользователей о обнаруженных ошибках и устранение багов

