

# ЗАДАНИЕ

## Технические требования к заданию:

### Игра-лабиринт

1. Создайте функцию `print_maze(maze)`, которая будет выводить текущее состояние лабиринта на экран.
2. Разработайте функцию `find_exit(maze, x, y)`, где `maze` - лабиринт, `x` и `y` - текущие координаты игрока в лабиринте.
3. Функция должна проверять, можно ли сделать шаг (не упереться в стену). Обновлять позицию игрока и помечать текущую клетку как посещенную ('-'). Проверять, достиг ли игрок выхода ('0'), и если да, то выводить сообщение о победе и завершать игру. В конце сделайте вывод за сколько шагов удалось найти выход
4. Ходы должны запрашиваться у пользователя

### Пример лабиринта:

```
maze = [
    ['#', '#', '#', '#', '#', '#', '#'],
    ['#', ' ', ' ', ' ', ' ', ' ', '#'],
    ['#', ' ', '#', '#', '#', ' ', '#'],
    ['#', ' ', '#', 'E', ' ', ' ', '#'],
    ['#', ' ', '#', '#', '#', ' ', '#'],
    ['#', ' ', ' ', ' ', '#', ' ', '#'],
    ['#', '#', '0', '#', '#', '#', '#']
]
```

где E это игрок, 0 это выход.

Управление игроком можно осуществлять клавишами AWSD

```
def print_maze(maze):
    for row in maze:
        print(' '.join(row))
```

**ПО:** PyCharm (по желанию другое)

**Формат подачи файлов:** архив с файлами с расширением `.py` /файл с расширением `.py`/ссылка на гит репозиторий