

TP « Event Manager » - EMN Oct. 2016

Objet du TP :

Réaliser le site web d'un fournisseur de services qui permet :

- d'adhérer au service
- de s'identifier par un login et un mot de passe
- de gérer des « événements »
- d'enregistrer les inscriptions des personnes qui viendront à ces événements

L'application doit gérer la partie **IHM Web** et la **persistance en base de données**.

Environnement technique :

Technologies Java EE à utiliser

- . **Servlets, JSP, JSTL et EL**
- . **JPA 2.0** (ou +)

NB : ne pas utiliser de framework de présentation (type JSF, Struts, Spring MVC, ...)

Environnement de développement

- . IDE : au choix (**Eclipse** ou autre)
- . **Maven**
- . **Tomcat 7**
- . Base de données **Derby** ou **H2**
- . Hébergement des sources sur **GitHub**

Recommandations :

Respecter les « bonnes pratiques » (découpage en couches, MCV, tests unitaires, pas/très peu de code Java dans les JSP, etc...)

Fournir un code de qualité (lisibilité, organisation des packages, sécurisation, gestion des exceptions, ...)

L'esthétique du site (images, CSS, etc..) peut être un plus mais n'est pas l'objectif prioritaire du TP.

Eléments à fournir :

Au début du projet : le **compte GitHub** (URL)

A la fin du projet :

- . Les sources du projet au format **ZIP** (tous les éléments pour faire un build Maven)
- . Le fichier « **.war** » de l'application (immédiatement utilisable avec Tomcat)
- . La base de données (.zip du répertoire de la base Derby ou H2)

A envoyer par mail à lgu.cours@free.fr **au plus tard 3 jours avant** la soutenance.

Soutenance (25 minutes max) :

- . Présentation du projet (15 minutes) :
 - . slides (schémas, diagrammes,)
 - . démo de l'application
 - . présentation de l'organisation du code dans l'IDE (Eclipse, ...)
- . Questions/Réponses (10 minutes)

Fonctions à réaliser (au minimum) :

- ➔ Ouvrir un compte
Exemple :

Ouvrir un compte
Vous avez déjà un compte ? [Connectez-vous.](#)

- ➔ Se connecter :
Exemple :

Se connecter
[Ou créez un compte.](#)

- ➔ Créer un événement (une fois connecté) :

1

Description de l'événement

Nom de l'événement *

Donnez-lui un titre court et distinctif.

Adresse

Précisez où il est organisé

Informations de l'événement :

- Nom de l'événement (ex : « Meetup sur Java EE 7 »)
- Adresse
- Date et heure de début
- Date et heure de fin

➔ Publier un événement :

- Rend l'événement visible
- Affecte une URL unique à cet événement pour y accéder directement à partir d'autres sites, de mails, etc..
- Permet à toute personne intéressée de s'y inscrire

➔ Enregistrer les inscriptions à un événement :

On accède à un événement par son URL unique

On visualise sa description

Un bouton « inscription » permet de s'y inscrire

Pour chaque inscription stocker :

- L'email (sert d'identifiant pour la personne inscrite)
- Le nom
- Le prénom
- La société

➔ Pour le créateur de l'événement (une fois connecté) proposer

- La liste des événements dont il est propriétaire
- Pour un événement sélectionné : afficher la liste de tous les inscrits