

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития
Кафедра инфокоммуникаций

«Декораторы функций в языке Python»

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №15
дисциплины
«Основы программной инженерии»

Выполнил:

Борсуков Владислав Олегович
2 курс, группа ПИЖ-б-о-21-1,
09.03.04 «Программная
инженерия», направленность
(профиль) «Разработка и
сопровождение программного
обеспечения», очная форма
обучения

(подпись)

Проверил:

(подпись)

Отчет защищен с оценкой _____ Дата защиты _____

Ставрополь, 2022 г.

Пример:

```
1  ▶ #!/usr/bin/env python3
2  ⚠ # -*- coding: utf-8 -*-
3
4
5  ⚠ def benchmark(func):
6      import time
7
8      ⚠ def wrapper(*args, **kwargs):
9          start = time.time()
10         return_value = func(*args, **kwargs)
11         end = time.time()
12         print('[*] Время выполнения: {} секунд.'.format(end - start))
13         ⚠ return return_value
14
15     ⚠ return wrapper
16
17
18     @benchmark
19     ⚠ def fetch_webpage(url):
20         import requests
21         webpage = requests.get(url)
22         ⚠ return webpage.text
23
24
25  ▶ if __name__ == '__main__':
26     webpage = fetch_webpage('https://google.com')
27     ⚠ print(webpage)
```

benchmark()

Run: Example ×

C:\Users\Borsukov\Desktop\LR15\PyCharm\venv\Scripts\python.exe C:\Users\Borsukov\Desktop\LR15\PyCharm\Examp
[*] Время выполнения: 0.9572186470031738 секунд.
<!doctype html><html itemscope="" itemtype="http://schema.org/WebPage" lang="ru"><head><meta content="#105
var f=this||self;var h,k=[];function l(a){for(var b;a&&(!a.getAttribute)||!(b=a.getAttribute("eid")));}a=a.p
function n(a,b,c,d,g){var e="";c||-1!==b.search("&ei=")||!(e="&ei="+l(d),-1===b.search("&lei=")&&(d=m(d))&&
document.documentElement.addEventListener("submit",function(b){var a;if(a=b.target){var c=a.getAttribute("c
</style><style>body,td,a,p,.h{font-family:arial,sans-serif}body{margin:0;overflow-y:scroll}#gog{padding:3px
var h=this||self;var k,l=null!==(k=h.mei)?k:1,n,p=null!==(n=h.sdo)?n:!0,q=0,r,t=google.erd,v=t.jsr;google.ml=
a.fileName;g&&(0<g.indexOf("-extension:/")&&(e=3),c+="&script="+b(g),f&&g===window.location.href&&(f=docume
if (!iesg){document.f&&document.f.q.focus();document.gbqf&&document.gbqf.q.focus();}

Рисунок 1 – Код и результат работы примера

Индивидуальное задание: объявите функцию с именем `get_sq`, которая вычисляет площадь прямоугольника по двум параметрам: `width` и `height` – ширина и высота прямоугольника и возвращает результат. Определите декоратор для этой функции с именем (внешней функции) `func_show`, который отображает результат на экране в виде строки (без кавычек): "Площадь прямоугольника: ". Вызовите декорированную функцию `get_sq`.

```
1 ▶ #!/usr/bin/env python3
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3
4 """
5     Составить программу с использованием замыканий для решения задачи.
6     Объявите функцию с именем get_sq , которая вычисляет площадь прямоугольника
7     по двум параметрам: width и height – ширина и высота прямоугольника и
8     возвращает результат. Определите декоратор для этой функции с именем
9     (внешней функции) func_show , который отображает результат на экране
10    в виде строки (без кавычек): "Площадь прямоугольника: <значение>".
11    Вызовите декорированную функцию get_sq .
12    """
13
14 |
15 def func_show(func):
16
17     def out(w, h):
18         print(f"Площадь прямоугольника: {func(w, h)}")
19
20     return out
21
22
23 @func_show
24 def get_sq(width, height):
25     s = width * height
26     return s
27
28
29 ▶ if __name__ == '__main__':
30     get_sq(3, 5)
```

Run: Individual ×

▶ ↑ C:\Users\Borsukov\Desktop\LR15\PyCharm\venv\Scripts\python.exe C:\Users\Bor
⚙ ↓ Площадь прямоугольника: 15
⏏ ||: Process finished with exit code 0

Рисунок 2 – Код и результат программы индивидуального задания

Контрольные вопросы

1. Что такое декоратор?

Декоратор — это функция, которая позволяет обернуть другую функцию для расширения её функциональности без непосредственного изменения её кода.

2. Почему функции являются объектами первого класса?

Тот факт, что всё является объектами, открывает перед нами множество возможностей. Мы можем сохранять функции в переменные, передавать их в качестве аргументов и возвращать из других функций. Можно даже определить одну функцию внутри другой. Иными словами, функции — это объекты первого класса. Из определения в Википедии: Объектами первого класса в контексте конкретного языка программирования называются элементы, с которыми можно делать всё то же, что и с любым другим объектом: передавать как параметр, возвращать из функции и присваивать переменной.

3. Каково назначение функций высших порядков?

Функции высших порядков — это такие функции, которые могут принимать в качестве аргументов и возвращать другие функции.

Если вы знакомы с основами высшей математики, то вы уже знаете некоторые математические функции высших порядков порядка вроде дифференциального оператора $\frac{d}{dx}$. Он принимает на входе функцию и возвращает другую функцию, производную от исходной. Функции высших порядков в программировании работают точно так же — они либо принимают функцию(и) на входе и/или возвращают функцию(и).

4. Как работают декораторы?

Декоратор — это функция, которая позволяет обернуть другую функцию для расширения её функциональности без непосредственного изменения её кода.

5. Какова структура декоратора функций?

```
def decorator_function(func):  
    def wrapper():  
        print('Функция-обёртка!')  
        print('Оборачиваемая функция: {}'.format(func))  
        print('Выполняем обёрнутую функцию...')  
        func()  
        print('Выходим из обёртки')  
    return wrapper
```

6. Самостоятельно изучить как можно передать параметры декоратору, а не декорируемой функции?

Мы также можем создавать декораторы, которые принимают аргументы. Посмотрим на пример:

```
def benchmark(iters):  
    def actual_decorator(func):  
        import time  
  
        def wrapper(*args, **kwargs):  
            total = 0  
            for i in range(iters):  
                start = time.time()  
                return_value = func(*args, **kwargs)  
                end = time.time()  
                total = total + (end-start)  
            print('[*] Среднее время выполнения: {} секунд.'.format(total/iters))  
            return return_value  
        return wrapper  
    return actual_decorator  
  
@benchmark(iters=10)  
def fetch_webpage(url):  
    import requests  
    webpage = requests.get(url)  
    return webpage.text
```

```
webpage =  
fetch_webpage('https://google.com')  
print(webpage)
```

Здесь мы модифицировали наш старый декоратор таким образом, чтобы он выполнял декорируемую функцию `iters` раз, а затем выводил среднее время выполнения. Однако чтобы добиться этого, пришлось воспользоваться природой функций в Python.

Функция `benchmark()` на первый взгляд может показаться декоратором, но на самом деле таковым не является. Это обычная функция, которая принимает аргумент `iters`, а затем возвращает декоратор. В свою очередь, он декорирует функцию `fetch_webpage()`. Поэтому мы использовали не выражение `@benchmark`, а `@benchmark(iters=10)` — это означает, что тут вызывается функция `benchmark()` (функция со скобками после неё обозначает вызов функции), после чего она возвращает сам декоратор.

Да, это может быть действительно сложно уместить в голове, поэтому держите правило:

Декоратор принимает функцию в качестве аргумента и возвращает функцию.

В нашем примере `benchmark()` не удовлетворяет этому условию, так как она не принимает функцию в качестве аргумента. В то время как функция `actual_decorator()`, которая возвращается `benchmark()`, является декоратором.