

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития
Кафедра инфокоммуникаций

«Условные операторы и циклы в языке Python»

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №5
дисциплины
«Основы программной инженерии»

Выполнил:

Борсуков Владислав Олегович
2 курс, группа ПИЖ-б-о-21-1,
09.03.04 «Программная
инженерия», направленность
(профиль) «Разработка и
сопровождение программного
обеспечения», очная форма
обучения

(подпись)

Проверил:

(подпись)

Отчет защищен с оценкой _____ Дата защиты _____

Ставрополь, 2022 г.

Проработка примеров из лабораторной работы:

```
1  ▶  #!/usr/bin/env python3
2      # -*- coding: utf-8 -*-
3
4      import math
5
6  ▶  if __name__ == '__main__':
7      print('PyCharm')
8      x = float(input("Value of x? "))
9      if x <= 0:
10         y = 2 * x * x + math.cos(x)
11     elif x < 5:
12         y = x + 1
13     else:
14         y = math.sin(x) - x * x
15     print(f"y = {y}")
```

Run: main ×

▶ C:\Users\Borsukov\Desktop\LR5\PyCharm\venv\Scripts\python.exe
PyCharm
Value of x? 3
y = 4.0

Рисунок 1 – Пример №1

```
1  ▶  #!/usr/bin/env python3
2      # -*- coding: utf-8 -*-
3
4      import sys
5
6  ▶  if __name__ == '__main__':
7      n = int(input("Введите номер месяца: "))
8
9      if n == 1 or n == 2 or n == 12:
10         print("Зима")
11     elif n == 3 or n == 4 or n == 5:
12         print("Весна")
13     elif n == 6 or n == 7 or n == 8:
14         print("Лето")
15     elif n == 9 or n == 10 or n == 11:
16         print("Осень")
17     else:
18         print("Ошибка!", file=sys.stderr)
19         exit(1)
```

Run: Example2 ×

▶ C:\Users\Borsukov\Desktop\LR5\PyCharm\venv\Scripts\python.exe
Введите номер месяца: 3
Весна

Рисунок 2 – Пример №2

```
1 ▶ #!/usr/bin/env python3
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3
4 import math
5
6 ▶ if __name__ == '__main__':
7     n = int(input("Value of n? "))
8     x = float(input("Value of x? "))
9
10    S = 0.0
11
12    for k in range(1, n + 1):
13        a = math.log(k * x) / (k * k)
14        S += a
15
16    print(f"S = {S}")
17
18 if __name__ == '__main__':
```

Run: Example3 ×

C:\Users\Borsukov\Desktop\LR5\PyCharm\

Value of n? 3

Value of x? 33

S = 5.054490119210263

Рисунок 3 – Пример №3

```
1 ▶ #!/usr/bin/env python3
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3
4 import math
5 import sys
6
7 ▶ if __name__ == '__main__':
8     a = float(input("Value of a? "))
9     if a < 0:
10        print("Illegal value of a", file=sys.stderr)
11        exit(1)
12
13    x, eps = 1, 1e-10
14    while True:
15        xp = x
16        x = (x + a / x) / 2
17        if math.fabs(x - xp) < eps:
18            break
19
20    print(f"x = {x}\nX = {math.sqrt(a)}")
```

Run: Example4 ×

C:\Users\Borsukov\Desktop\LR5\PyCharm\venv\Scripts\py

Value of a? 33

x = 5.744562646538029

X = 5.744562646538029

Рисунок 4.1 – Пример №4

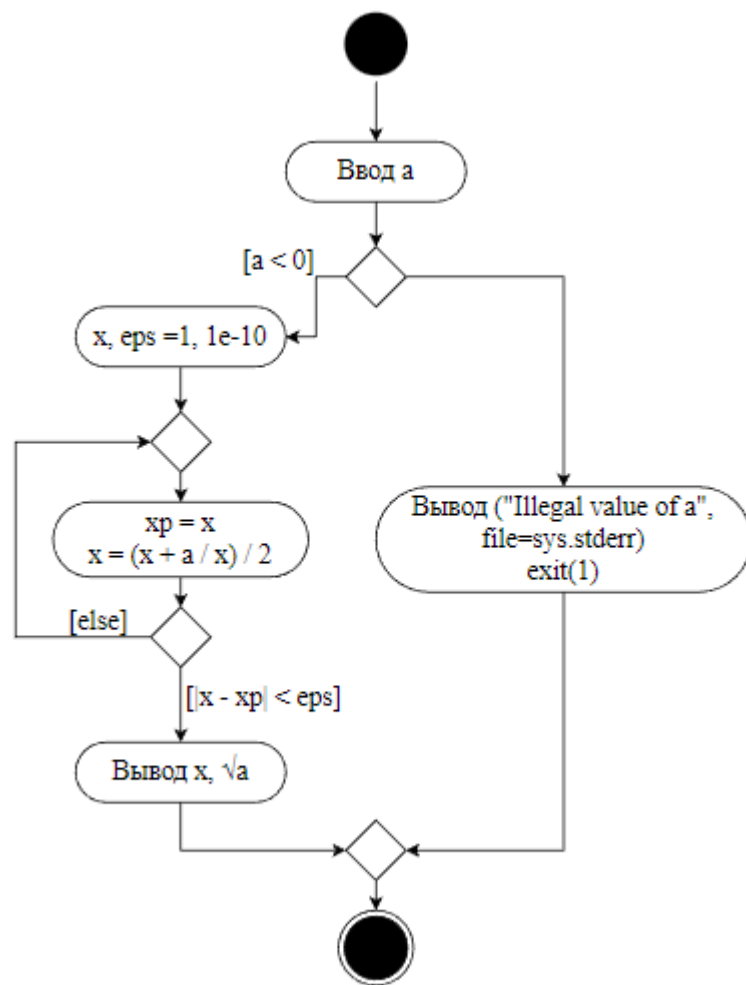


Рисунок 4.2 – UML диаграмма примера №4

```
1  ▶  #!/usr/bin/env python3
2      # -*- coding: utf-8 -*-
3
4      import math
5      import sys
6
7      # Постоянная Эйлера.
8      EULER = 0.5772156649015328606
9      # Точность вычислений.
10     EPS = 1e-10
11
12     ▶  if __name__ == '__main__':
13         x = float(input("Value of x? "))
14         if x == 0:
15             print("Illegal value of x", file=sys.stderr)
16             exit(1)
17
18         a = x
19         S, k = a, 1
20         # Найти сумму членов ряда.
21         while math.fabs(a) > EPS:
22             a *= x * k / (k + 1) ** 2
23             S += a
24             k += 1
25
26         # Вывести значение функции.
27         print(f"Ei({x}) = {EULER + math.log(math.fabs(x)) + S}")
```

Run: Example5 ×

▶ C:\Users\Borsukov\Desktop\LR5\PyCharm\venv\Scripts\python
Value of x? 55
Ei(55.0) = 1.425468664988751e+22

Рисунок 5.1 – Пример №5

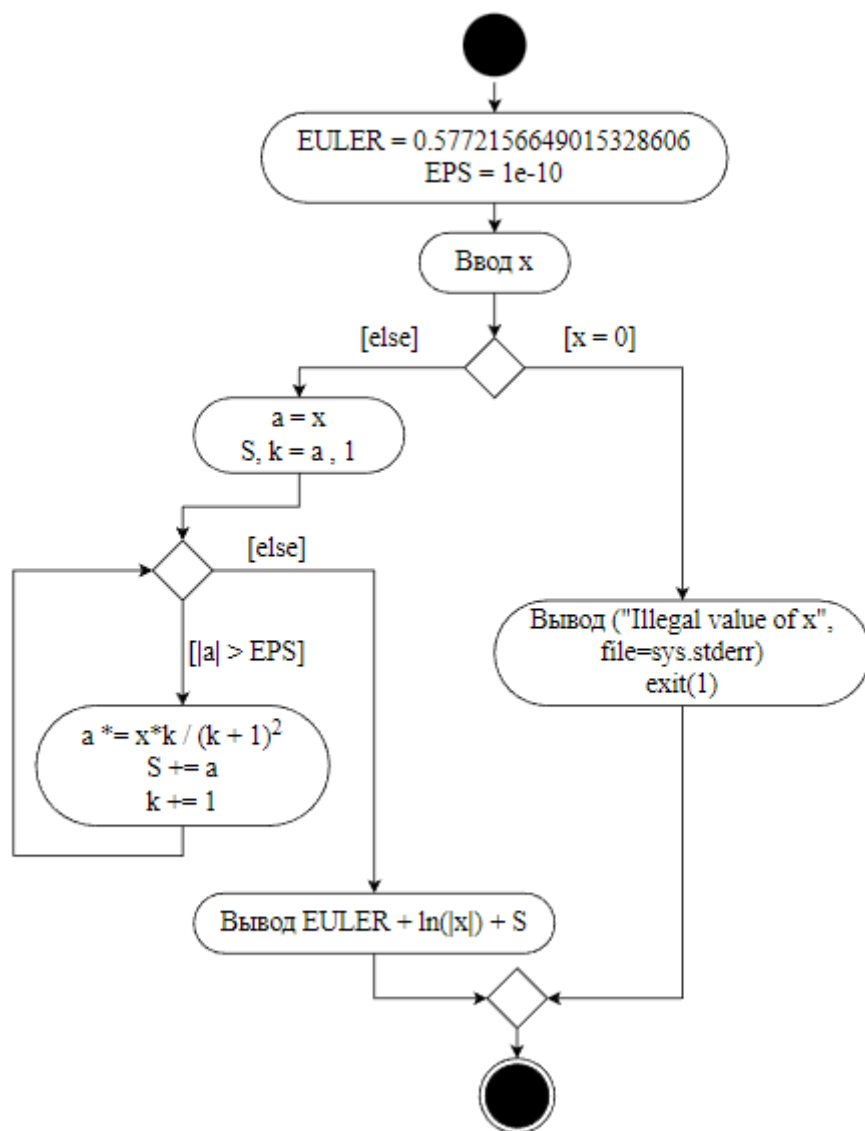


Рисунок 5.2 – UML диаграмма примера №5

Задание №1: Дано натуральное $n > 100$ число. Вывести на экран фразу Мне n лет, учитывая, что при некоторых значениях n слово «лет» надо заменить на слово «год» или «года».

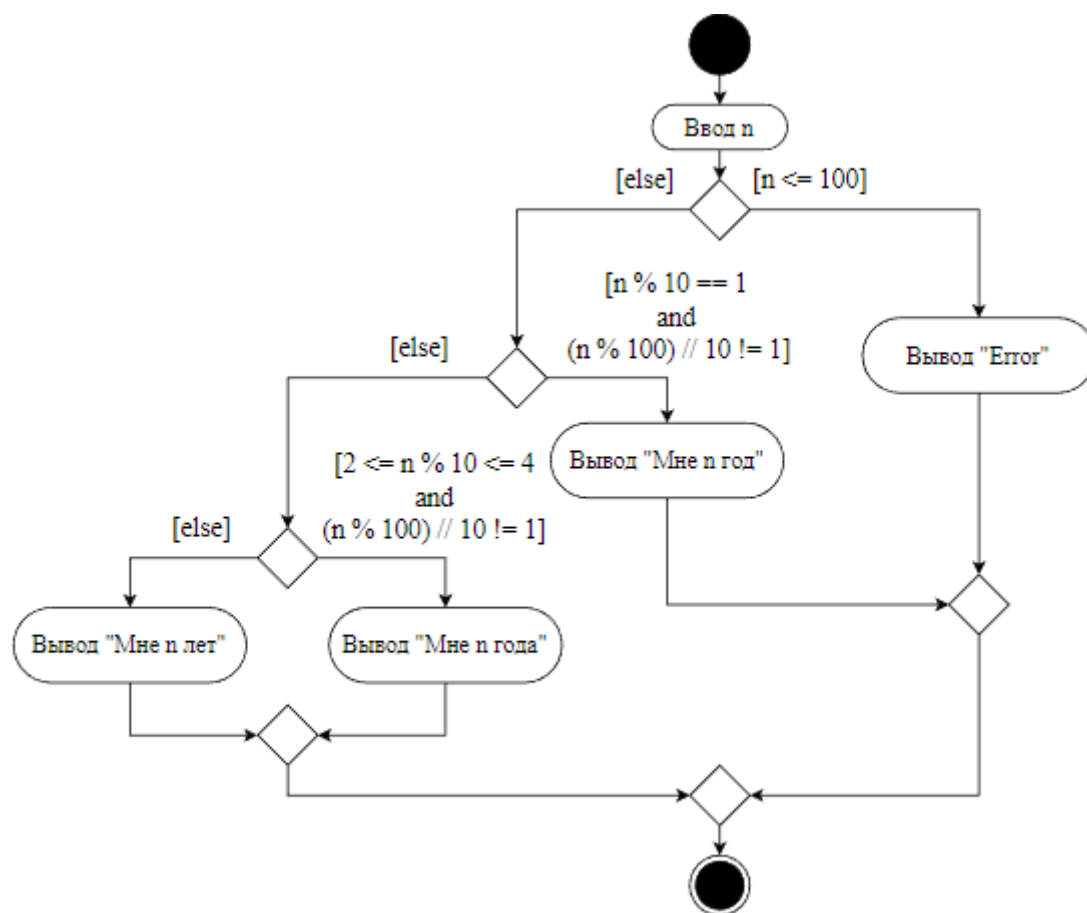


Рисунок 1 – UML диаграмма первого задания

```

1  ▶  #!/usr/bin/env python3
2  #  -*- coding: utf-8 -*-
3
4  ▶  if __name__ == '__main__':
5
6      n = int(input("Мой возраст: "))
7
8      if n <= 100:
9          print("Error")
10         elif n % 10 == 1 and (n % 100) // 10 != 1:
11             print(f"Мне {n} год")
12         elif 2 <= n % 10 <= 4 and (n % 100) // 10 != 1:
13             print(f"Мне {n} года")
14         else:
15             print(f"Мне {n} лет")

```

if __name__ == '__main__' > if n <= 100

Run: Task1 ×

C:\Users\Borsukov\Desktop\LR5\PyCharm\venv\Scripts\p
Мой возраст: 10000011
Мне 10000011 лет

Рисунок 2 – Код и результат работы программы №1

Задание №2: из трех действительных чисел a, b, и c выбрать те, модули которых не меньше 4.

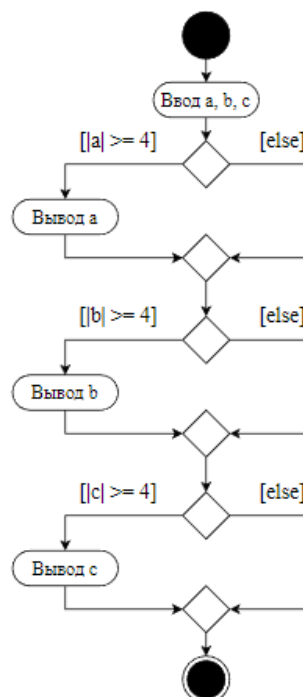


Рисунок 3 – UML диаграмма второго задания


```

5
6 ► if __name__ == '__main__':
7
8     a = int(input('Введите a: '))
9     b = int(input('Введите b: '))
10    c = int(input('Введите c: '))
11
12    if math.fabs(a) >= 4:
13        print(a)
14    if math.fabs(b) >= 4:
15        print(b)
16    if math.fabs(c) >= 4:
17        print(c)
18
19
if __name__ == '__main__' > if math.fabs(c) >= 4
Run: Task2 x
C:\Users\Borsukov\Desktop\LR5\PyCh
Введите a: 1
Введите b: -4
Введите c: 6
-4
6

```

Рисунок 4 – Код и результат работы программы №2

Задание №3: найти все трехзначные натуральные числа, сумма цифр которых равна их произведению.

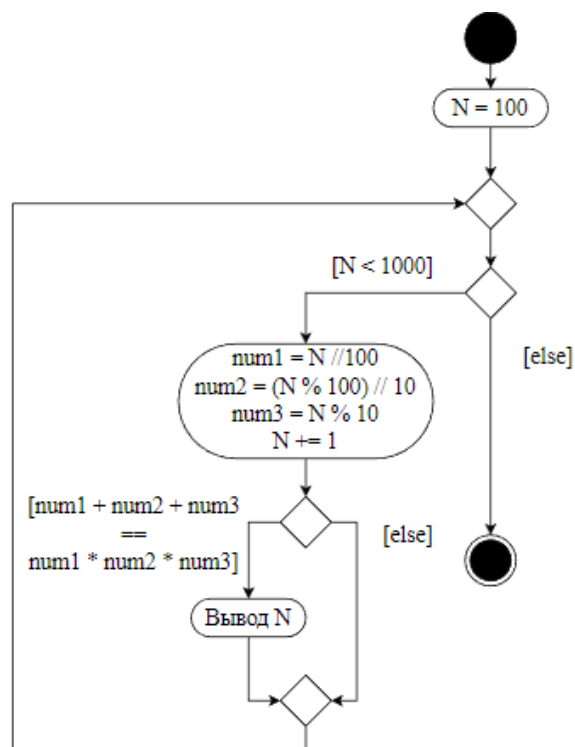


Рисунок 5 – UML диаграмма третьего задания

```
1 ▶ #!/usr/bin/env python3
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3
4 import math
5
6 ▶ if __name__ == '__main__':
7
8     for N in range(100, 1000):
9         num1 = N // 100
10        num2 = (N % 100) // 10
11        num3 = N % 10
12
13        if num1 + num2 + num3 == num1 * num2 * num3:
14            print(N)
15
16 if __name__ == '__main__' > for N in range(100, 1000)
```

Run: Task3 ×

C:\Users\Borsukov\Desktop\LR5\PyCharm\venv\Scripts\python.exe

123
132
213
231
312
321

Рисунок 6 – Код и результат работы программы №3

Задание повышенной сложности: составить UML-диаграмму деятельности, программу и произвести вычисления вычисление значения специальной функции по ее разложению в ряд с точностью $\varepsilon = 10^{-10}$, аргумент функции вводится с клавиатуры.

$$\text{Si}(x) = \int_0^x \frac{\sin t}{t} dt = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n x^{2n+1}}{(2n+1)(2n+1)!}.$$

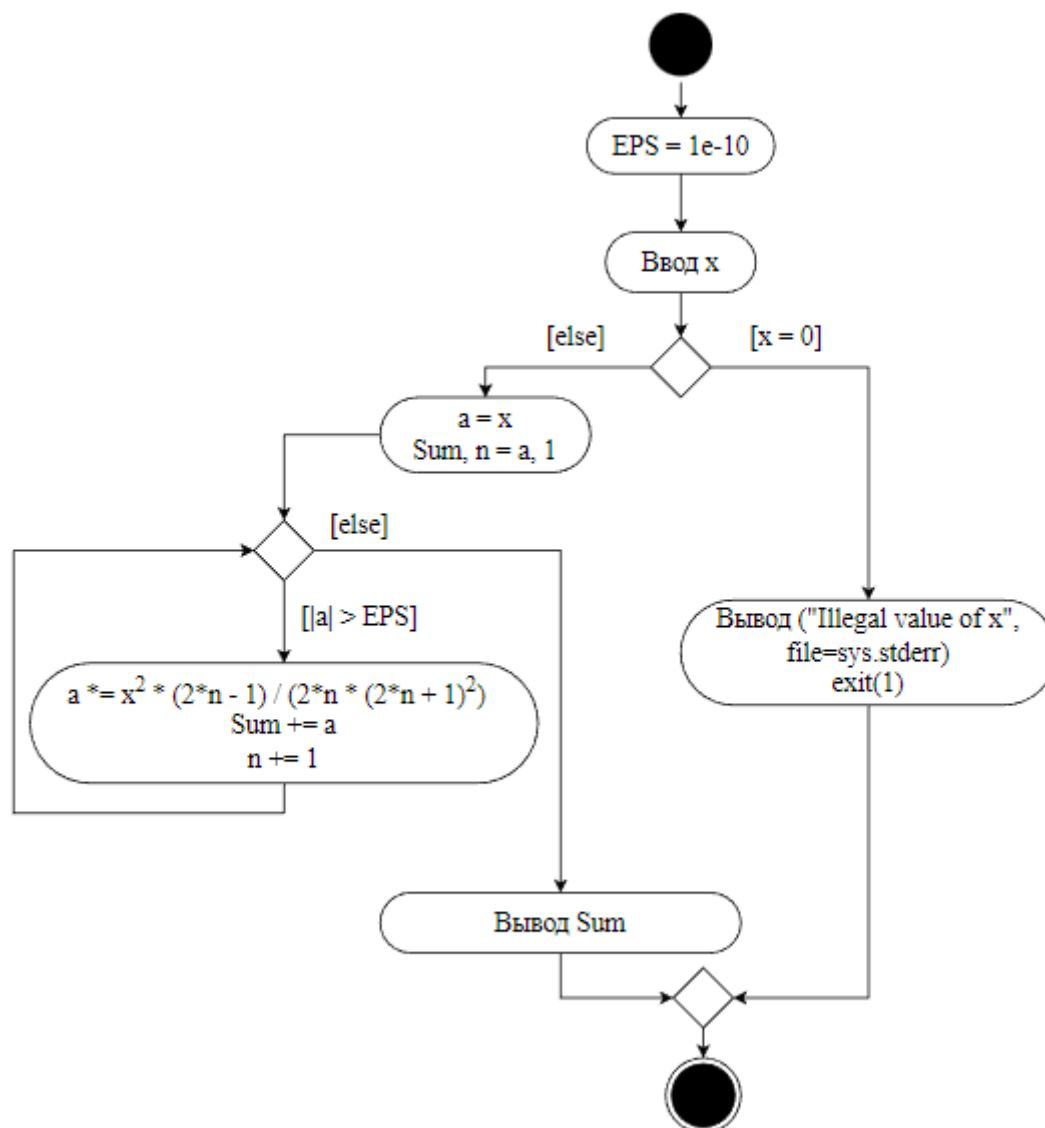


Рисунок 7 – UML диаграмма задания повышенной сложности

Решение задания повышенной сложности:

$$a_n = \frac{(-1)^n \times x^{2n+1}}{(2n+1)(2n+1)!}$$

$$a_{n+1} = \frac{(-1)^{n+1} \times x^{2n+3}}{(2n+3)(2n+3)!} = \frac{(-1)^n \times (-1) \times x^{2n+3}}{(2n+3)(2n+3)(2n+2)(2n+1)!}$$

$$\frac{a_{n+1}}{a_n} = \frac{(-1)(-1)^n \times x^{2n+3} \times (2n+1)(2n+1)!}{(2n+3)^2(2n+2)(2n+1)! \times (-1)^n \times x^{2n+1}} =$$

$$= \frac{-x^2(2n+1)}{(2n+3)^2(2n+2)}$$

$$a_1 = \frac{-x^2(2+1)}{(2+3)^2(2+2)} = -\frac{3x^2}{100}$$

```
1 ▶ #!/usr/bin/env python3
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3
4 import sys
5 import math
6
7 EPS = 1e-10
8
9 ▶ if __name__ == '__main__':
10
11     x = float(input('Enter value of X: '))
12     if x == 0:
13         print('Illegal value of X', file=sys.stderr)
14         exit(1)
15
16     a = -3 * x ** 2 / 100
17     Sum, n = a, 1
18
19     while math.fabs(a) > EPS:
20         a *= (-x ** 2 * (2 * n + 1)) / ((2 * n + 3) ** 2 * (2 * n + 2))
21         Sum += a
22         n += 1
23
24     print(Sum)

```

if __name__ == '__main__'

Run: SpecialTask ×

▶ C:\Users\Borsukov\Desktop\LR5\PyCharm\venv\Scripts\python.exe C:\Users\B
Enter value of X: 3
-0.20724254496182248

Рисунок 9 – Код и результат работы программы

Контрольные вопросы

1. Для чего нужны диаграммы деятельности UML?

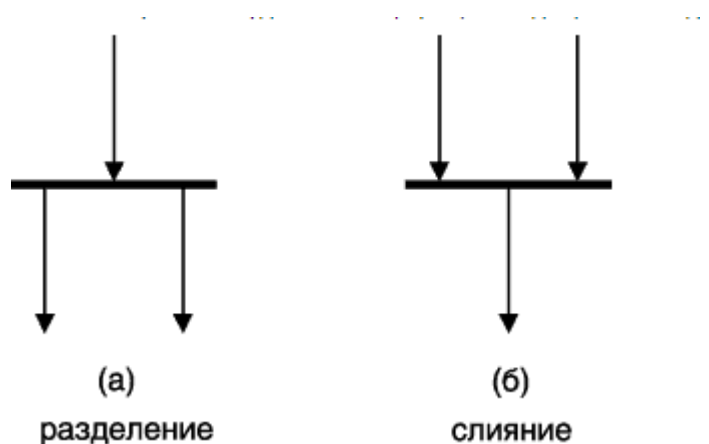
Диаграмма деятельности — это, по существу, блок-схема, которая показывает, как поток управления переходит от одной деятельности к другой, однако, по сравнению с последней, у ней есть явные преимущества: поддержка многопоточности и объектно-ориентированного проектирования.

2. Что такое состояние действия и состояние деятельности?

Состояния действия не могут быть подвергнуты декомпозиции. Кроме того, они атомарны. Это значит, что внутри них могут происходить различные события, но выполняемая в состоянии действия работа не может быть прервана. Обычно предполагается, что длительность одного состояния действия занимает неощутимо малое время

Состояния деятельности могут быть подвергнуты дальнейшей декомпозиции, вследствие чего выполняемую деятельность можно представить с помощью других диаграмм деятельности. Состояния деятельности не являются атомарными, то есть могут быть прерваны. Предполагается, что для их завершения требуется заметное время.

3. Какие нотации существуют для обозначения переходов и ветвлений в диаграммах деятельности?



4. Какой алгоритм является алгоритмом разветвляющейся структуры?

Алгоритм разветвляющейся структуры — это алгоритм, в котором вычислительный процесс осуществляется либо по одной, либо по другой ветви, в зависимости от выполнения некоторого условия.

5. Чем отличается разветвляющийся алгоритм от линейного?

Наличием условных операторов

6. Что такое условный оператор? Какие существуют его формы?

Команда, которая выполняется только при каком-либо условии

7. Какие операторы сравнения используются в Python?

оператор `<` , «меньше»;
оператор `<=` , «меньше или равно»;
оператор `==` , «равно»;
оператор `!=` , «не равно»;
оператор `>` , «больше»;
оператор `>=` , «больше или равно».

8. Что называется простым условием? Приведите примеры.

Простым условием (отношением) называется выражение, составленное из двух арифметических выражений или двух текстовых величин (иначе их еще называют операндами), связанных одним из знаков приведенных в ответе на 7 вопрос

9. Что такое составное условие? Приведите примеры.

Составное условие – логическое выражение, содержащее несколько простых условий, объединенных логическими операциями.

10. Какие логические операторы допускаются при составлении сложных условий?

Логическое И, логическое ИЛИ, логическое отрицание

11. Может ли оператор ветвления содержать внутри себя другие ветвления?

Да

12. Какой алгоритм является алгоритмом циклической структуры?

Алгоритм циклической структуры — это алгоритм, в котором происходит многократное повторение одного и того же участка программы. Такие повторяемые участки вычислительного процесса называются циклами.

13. Типы циклов в языке Python.

В Python есть два вида циклов: for и while

14. Назовите назначение и способы применения функции range

Функция range возвращает неизменяемую последовательность чисел в виде объекта range. Синтаксис функции:

`range(stop)`

`range(start, stop[, step])`

start - с какого числа начинается последовательность. По умолчанию 0

stop - до какого числа продолжается последовательность чисел.

Указанное число не включается в диапазон

step - с каким шагом растут числа. По умолчанию 1

15. Как с помощью функции range организовать перебор значений от 15 до 0 с шагом 2?

`range(0, 15, 2)`

16. Могут ли быть циклы вложенными?

Вложенный цикл - цикл который выполняется внутри другого цикла. Обычно вложенные циклы используются для работы с двумя измерениями.

Да могут

17. Как образуется бесконечный цикл и как выйти из него?

Пример бесконечного цикла:

```
a = 0
while a == 0:
    print("A")
```

Выйти из такого цикла можно при помощи оператора `break`

18. Для чего нужен оператор `break` ?

Оператор `break` предназначен для досрочного прерывания работы цикла `while`.

19. Где употребляется оператор `continue` и для чего он используется?

Оператор `continue` запускает цикл заново, при этом код, расположенный после данного оператора, не выполняется.

20. Для чего нужны стандартные потоки `stdout` и `stderr`?

В операционной системе по умолчанию присутствуют стандартных потока вывода на консоль: буферизованный поток `stdout` для вывода данных и информационных сообщений, а также небуферизованный поток `stderr` для вывода сообщений об ошибках.

21. Как в Python организовать вывод в стандартный поток `stderr`?

По умолчанию функция `print` использует поток `stdout`. Для того, чтобы использовать поток `stderr` необходимо передать его в параметре `file` функции `print`.

22. Каково назначение функции `exit` ?

Если в процессе выполнения программы произошли ошибки, программа должна передать операционной системе код возврата отличный от нуля. В Python завершить программу и передать операционной системе заданный код возврата можно посредством функции `exit`.

