

Разработка клона игры «Тетрис» на Android

Отчет о проектной работе по курсу «Разработка приложений для мобильных ОС»

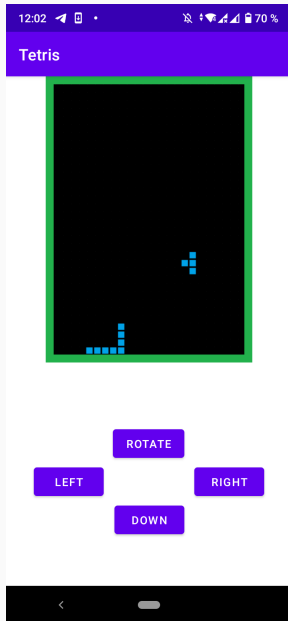
Киселев Данила

2021

1. Разработать клон игры тетрис, используя средства разработки под Android (портировать приложение с PC на Android)
2. Задачи:
 - Создать интерфейс игры;
 - Реализовать логику игры;
 - Связать интерфейс и игровую логику

1. Написать простую реализацию игры «Тетрис»;
2. Перенести основные элементы управления;
3. Реализовать интерфейс для мобильного приложения;

1. MainActivity.kt - файл с классом стартового (основного) экрана
2. GameActivity.kt - файл с классом игрового экрана
3. Piece.kt - файл с классом фигурок





Спасибо за внимание!