

Dieser kurze Bericht gibt einen allgemeinen Überblick über das Projekt und hebt positive wie negative Erfahrungen, welche wir als Team während der Durchführung dieses Projekts gesammelt haben hervor. Zu guter Letzt gehen wir noch kurz auf unser Fazit und generelles Feedback zum Projekt ein.

#### Allgemeine Projektübersicht

Inhalt des Projekts war die Erstellung einer Software, welche wir auf Basis des Unified Process in 3 Iterationsschritten erstellten. Die zu erstellende Software dient dazu, Kunden Empfehlungen über Reisedestinationen und Hotels an diesen Orten auf Basis seiner eigenen Interessen sowie Bewertungen vergangener Kunden auszustellen. Administratoren können Hoteldaten sowie Bewertungen verwalten.

#### Fazit zum Projekt

Als positiv gestaltete sich das gemeinsame Erarbeiten von Ideen und deren Umsetzung. Wir lernten das Gruppen wesentlich effizienter arbeiten können als Einzelne. Aufgrund unterschiedlicher Meinungen, welche zuerst oft als Hindernis effizienter Arbeit gesehen wurden, konnten wir doch alles in allem im Team bessere Gesamtlösungen erarbeiten. Als wahre und unerwartete Herausforderung stellte sich teilweise die Kommunikation innerhalb des Teams heraus. Wir sind jedoch zu dem Entschluss gekommen, dass dies auch bedingt durch unterschiedlichste Zeitplanung der einzelnen Teammitglieder außerhalb des Projekts bedingt war, konnten aber die Kommunikation im Zuge des Projekts optimieren. Kurze Zeit bestand ein großes Problem in der Unklarheit der Priorisierungen von Aufgaben und dem Festsetzen von Deadlines um pünktlich mit den nächsten Projektschritten starten zu können. Diese Unklarheiten konnten wir jedoch immer mit Treffen der Gruppe beseitigen.

#### Generelles Feedback

Wir sehen diese Lehrveranstaltung als sehr gelungen und können, vor allem im Bereich der Soft-Skills, sicher einiges für die Zukunft mitnehmen. Da der benötigte Arbeitsaufwand zur Softwareerstellung von uns doch deutlich höher eingeschätzt wird als die restlichen Aufgaben bezweifeln wir, dass die Rollenverteilung für dieses Projekt mit ähnlichen Arbeitsanteilen der Teammitglieder realisiert werden kann, ohne dass diese einen Großteil ihrer Zeit im Bereich der Entwicklung mitarbeiten.