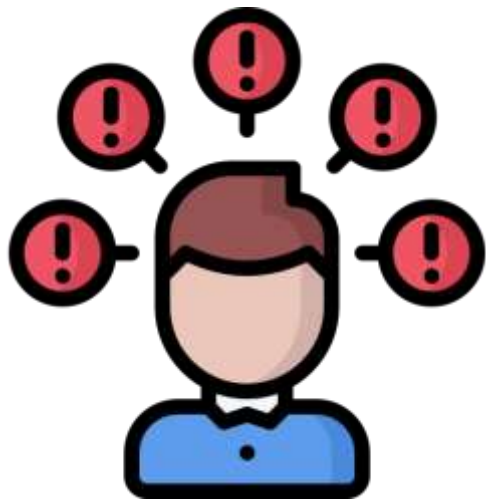


Planteamiento

Problema

¿Cómo diseñar una IA que actúe de forma grupal e interactúe con las entidades cercanas?



Objetivos

- Aprender técnicas de IA
- Mejorar uso de C++ y STL
- Adquirir habilidades de depuración
- Comprender mejor el funcionamiento interno de la máquina

Solución

- Una IA basada en comportamiento emergente grupal
- Una demo para mostrar los conocimientos adquiridos y herramientas implementadas

Desarrollo

Puntos Clave

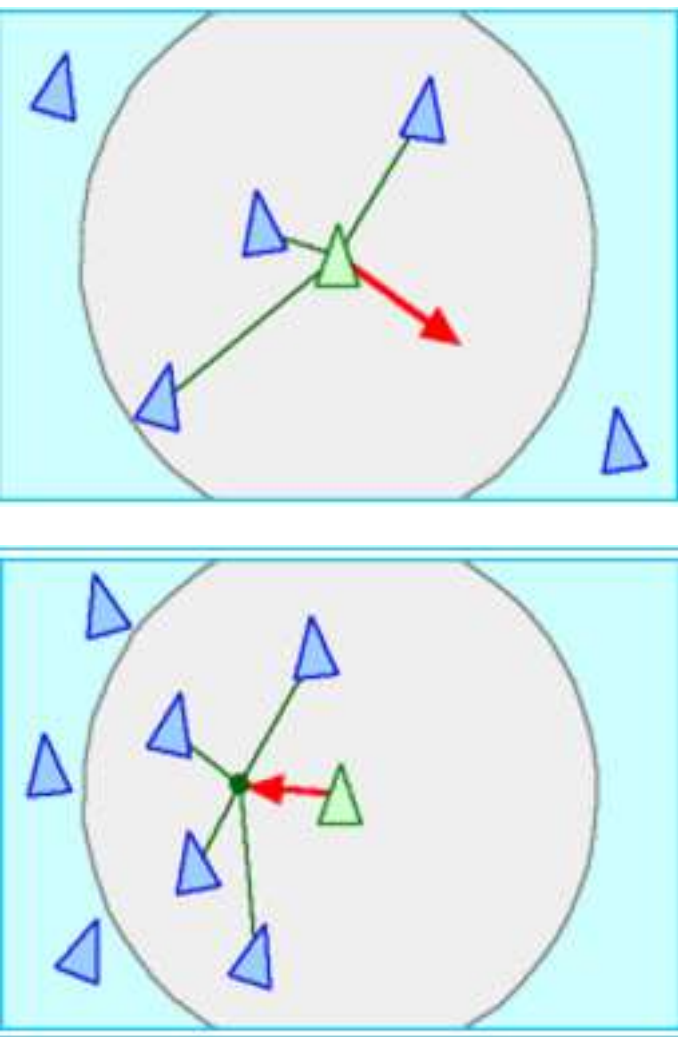
- Steering Behaviours
- Flocking
- C++17/STL
- Matemática
- Dear ImGui

Herramientas



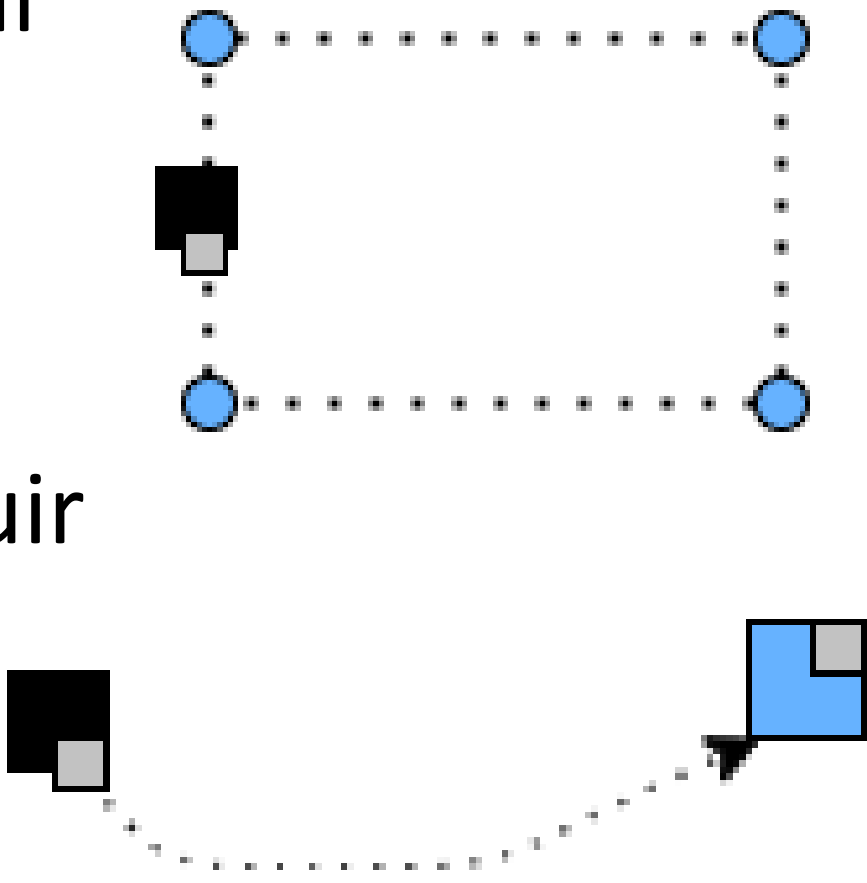
Flocking

- Separación
- Cohesión



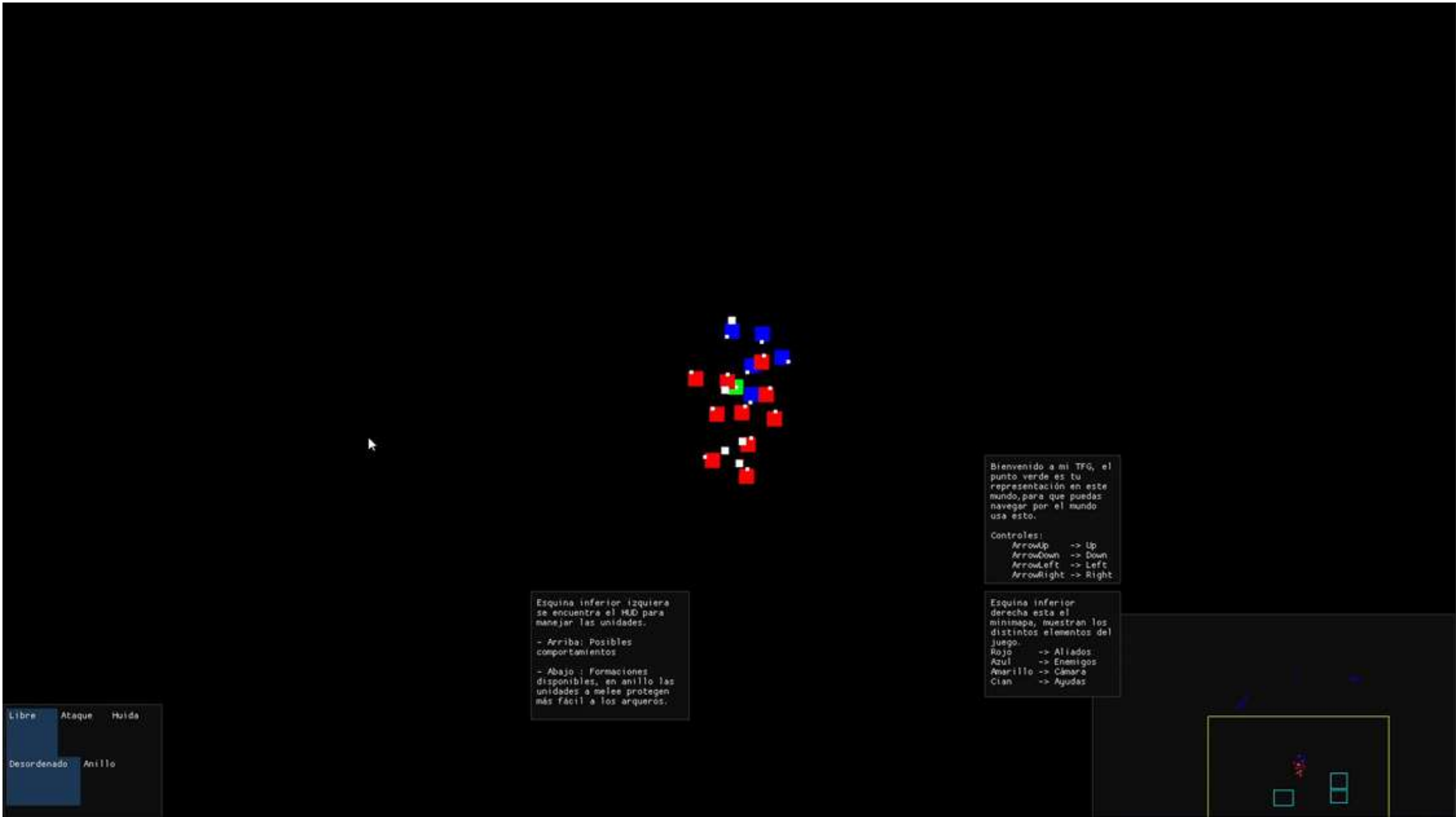
Steering Behaviours

- Patrullar
- Perseguir



Resultados

Producto



Conocimiento



Teórico

Práctico

