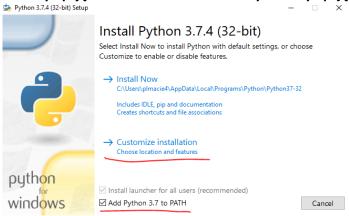
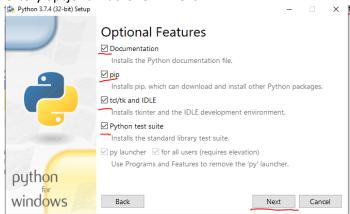
Instalacja Pythona

1. Klikamy python-3.7.4.exe

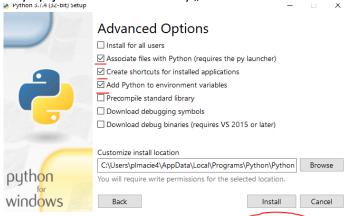
2. Klikamy opcję Customize installation -> wybieramy opcję "add python 3.7 to path"



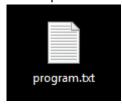
3. Cztery opcje zaznaczone - > next



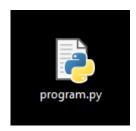
4. Trzy opcje zaznaczone i klikamy "Install"



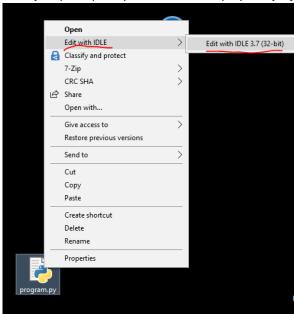
5. Stwórz plik tekstowy na pulpicie o nazwie "program.txt"



6. Podmień końcówkę ".txt" na ".py"



7. Kliknij na pliku prawym klawiszem myszy i edytuj w "IDLE"



8. Napisz pierwszy program:

```
File Edit Format Run Options Window Help

print("hello")

'Hej, to mój pierwszy program w Pythonie!'
```

Kompilacja -> wciśnij F5

Pojawia się interpreter (shell) z wykonanym poleceniem skryptu:

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.7.4 (tags/v3.7.4:e09359112e, Jul 8 2019, 19:29:22) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32

Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>>

RESTART: C:\Users\plmacie4\Desktop\Szkoła\Zajęcia PS\PS dzienne 2019-2020 zima\
Czwartek\l\l_Open.py
hello
>>> |
```

Podsumowanie:

skrypt – plik tekstowy o rozszerzeniu .py zawierający polecenia do wykonania

shell – to interpreter skryptów, a także interaktywną powłoką przez którą można wydawać polecenia Pythonowi.

Zadanie 1

W interpreterze skryptu (shellu) wykonaj operacje obliczeniowe, jak na kalkulatorze:

- 1) 3+5
- 2) 6/3
- 3) 4^2
- 4) 2*1.25

Odnajdź w internecie jak w Pythonie wykonuje się operację potęgowania i dzielenia. Liczby dziesiętne w pythonie notujemy używając kropki, nie przecinka.

Zadanie 2

Zmienna string - napisy

Każdy string musi zaczynać się i kończyć tym samym znakiem – apostrofem ('...') lub cudzysłowem ("...").

Napisz w interpreterze skryptu swoje imię i nazwisko, a w drugim wierszu numer indeksu.

Ten sam efekt czyli wyświetlenie swojego imienia, nazwiska i numeru indeksu wykonaj jako skrypt, skompiluj i sprawdź efekt w shellu. Plik podpisz swoim **imieniem nazwiskiem_numer indeksu.py**

W drugiej części zadania będziemy wyświetlać napisy w shellu. W pierwszej kolejności należy napisać skrypt:

```
*program.py - C:\Users\pImacie4\Desktop\program.py (3.7.4)*

File Edit Format Run Options Window Help

print("Mam na imię Marcel")
```

Poszukaj w internecie informacji jaką komendę należy użyć aby numer indeksu znalazł się w drugim wierszu, tak jak na poniższym efekcie końcowym:

Zadanie 3

Zmodyfikuj skrypt z zadania 2 ale zamiast numeru indeksu w nowym wierszu zastosuj tabulację.

Poszukaj w internecie informacji o komendzie na tabulację.

Efekt końcowy:

Zadanie 4

W shell'u pythona przypisz wartości do zmiennej, jak poniżej:

a=5

b=2

c=5

Wykonaj operacje:

a*b (a*b)/c

а-с

Zadanie 5

Wykonaj skypt, który wydrukuje wartości obliczeń z zadania 4, czyli:

```
d=a*b
e=(a*b)/c
f=a-c
```

Wydrukuj wartości d,e,f – tutaj posłużymy się typem zmiennej "int" czyli liczby całkowitej

podpowiedź:

```
*zadanie4.py - C:\Users\pImacie4\Desktop\Szkoła\Zajęcia PS\P

File Edit Format Run Options Window Help

a=int(5)
b=int(2)
c=int(5)

d=a*b
e=(a*b)/c
f=a-c

print(d)
```

Zadanie 6

Wykonaj skrypt, który wykona oraz wydrukuje obliczenie:

a=3.5 b=4.5

c=a/b

Zmienną a i b musisz przypisać do typu zmiennej zmiennoprzecinkowej aby uzyskać dobry wynik. Znajdź w internecie typ tej zmiennej i zastosuj.

Efekt końcowy:

```
RESTART: C:\Users\plmacie4\Desktop\Sz
Czwartek\l\zadanie4.py
0.777777777777778
>>> |
```