Petla FOR

Pętla **for** służy temu aby dana czynność wykonała się z góry określoną liczbę razy. Jest to część składni, która występuje w każdym języku programowania.

Petla for zawiera:

- słowo kluczowe for
- nazwa zmiennej, która odpowiada kolejnym elementom
- słowo in
- wartości, po których będziemy iterować
- blok kodu, który będzie wykonywał się w pętli

Przećwicz przykład, przedstaw rezultat:

Zapytajmy 2 użytkowników o imię, a następnie przywitajmy każdego po imieniu. Sposób bez pętli *for* wyglądałby tak:

```
name = input("Jak masz na imię?")
print("Cześć", name)
name = input("Jak masz na imię?")
print("Cześć", name)
```

Wykorzystaj pętlę *for* aby osiągnąć ten sam efekt:

```
for user in range (0,2):
name = input("Jak masz na imię?")
print("Cześć", name)
```

Zadanie 1

Zmodyfikuj pętlę for, zapytaj 4 użytkowników o imię.

Funkcja *range()* może być używana na 3 sposoby.:

- range(0, end) utworzy sekwencję od 0 do podanej liczby. Zapis ten można skrócić podając jedną wartość np. range(4), wtedy start i step mają wartości domyślne start = 0, step = 1.
- range(start, end) podając start, możemy zdecydować od jakiego indeksu Python rozpocznie petle np. range(3, 10) –
- range(start, end, step) dodaje co jaki krok ma się wykonać pętla.

Funkcja *range()* zwraca zakres

Utworzona sekwencja nigdy nie zawiera końca zakresu.

Oznacza to, że range(0, 4) przeczytamy: jako wygeneruj zakres od 0 do 4, ale na 4. przestanie się wykonywać. Jeżeli użyjemy funkcji print aby wyświetlić zakres, to zobaczymy: 0,1,2,3.

Przetestuj, przedstaw rezultat:

```
for i in range(0, 4):
print("krok: ", i)
```

Zadanie 2

- Wyświetl zakres od 0 do 5 z krokiem co 1
- Wyświetl zakres od 2 do 5 z krokiem co 1
- wyświetl zakres od 0 do 10 z krokiem co 2

Przy użyciu pętli **for** możemy wywoływać elementy z listy. Posiadamy z góry znaną listę imion , np. Adam, Andrzej, Ania, Agata. Powitaj ich w pętli:

Przećwicz, przedstaw rezultat:

```
imiona = ["Adam", "Andrzej", "Ania", "Agata"]
for i in range(4):
print("Cześć", imiona[i])
```

Zadanie 3

Napisz program, który dla 10 kolejnych liczb naturalnych wyświetli sumę poprzedników.

Oczekiwany wynik: 1, 3, 6, 10, 15, 21, 28, 36, 45, 55

Zadanie 4

Pozwól użytkownikowi wprowadzić dowolną liczbę imion ciągiem (np.jako jeden string rozdzielonych przecinkiem lub białym znakiem). Następnie powitaj każdą osobę na liście.

Podpowiedź:

Poczytaj o funkcji split, która dzieli łańcuch znaków na listę.

Zadanie 5

Napisz program, który dla 10 kolejnych liczb naturalnych wyświetli ich ich wartość do sześcianu.