5’ Een computer werkt met nullen en enen. Kunnen jullie zijn boodschap vertalen?

10’ Op het whiteboard passen 2 soorten magneten. De vierkante helpen je op weg voor de rechthoekige!

15’ Het labo rapport bevat een belangrijke geheime boodschap. Alleen het rode staal kan je helpen om deze te vinden!

20’ Ontgrendel de GSM met de patronen van het personeel!

25’ Op de wereldkaart vinden jullie het juiste element om de weegschaal te ontgrendelen. Maar je moet wel goed naar de kleuren kijken.

30’ Nog goud of hout nodig? Wie goed zoekt, vindt ze beide in de maquette.

35’ De oplossing van de whiteboard puzzel lees je af door de kleine magneten in de juiste rij te hangen. Welke rij dat is, kunnen de grote magneten je vertellen.

40’ Leve de technologie! Probeer het wachtwoord niet met jullie eigen ogen te vinden, maar gebruik het oog van de GSM.

45’ De GSM camera werkt niet, maar kan je repareren met het materiaal dat je in de kluis vindt. Stap voor stap en met de nodige voorzichtigheid lukt dit jullie zeker nog!

50’ Onder het bos ligt een belangrijk document met serienummers verborgen. Zoek de fouten om de username te decoderen.

**Ideaal verloop**

0-10

start puzzel binaire code

start puzzel logo’s

start puzzel grafieken

start puzzel personeelsfiches

start puzzel waterstalen

start puzzel wereldkaart

TIP 5’: Een computer werkt met nullen en enen. Kunnen jullie zijn boodschap vertalen?

TIP 10’: Op het whiteboard passen 2 soorten magneten. De vierkanten helpen je op weg voor de rechthoekigen!

10-15

puzzel logo’s opgelost: maquette open

start puzzel zeven en wegen

TIP 15’: Het labo rapport bevat een belangrijke geheime boodschap. Alleen het rode staal kan je helpen om deze te vinden!

15-20

puzzel binaire code opgelost: weeg goud vs. hout

puzzel grafieken opgelost: combinatie met puzzel ontbossingsmatrix

puzzel waterstalen opgelost: de kinderen zullen alarm slaan

TIP 20’: De GSM is vergrendeld, maar jullie kunnen het ontgrendelingspatroon vinden. Kijk daarvoor goed naar de personeelsfiches en denk ook aan het laborapport.

20-25

puzzel personeelsfiches opgelost: GSM ontgrendeld

puzzel wereldkaart opgelost: weegschaal ontgrendeld

start puzzel vertaling

TIP 25’: Op de wereldkaart vinden jullie het juiste element om de weegschaal te ontgrendelen. Maar je moet wel goed naar de kleuren kijken.

25-30

puzzel vertaling opgelost: wachtwoord in de bovenste la

TIP 30’: Nog goud of hout nodig? Wie goed zoekt, vindt ze beide in de maquette. Weeg het tegen mekaar af om de username te vinden.

30-35puzzel wegen opgelost: username in cijfers

start puzzel serienummers

TIP 35’: De oplossing van de whiteboard puzzel lees je af door de kleine magneten in de juiste rij te hangen. Welke rij dat is, kunnen de grote magneten je vertellen. De code die je zo vindt, opent de kluis.

35-40

puzzel ontbossingsmatrix opgelost: kluis open en tools gevonden

start puzzel GSM openen

TIP 40’: Leve de technologie! Probeer het wachtwoord niet met jullie eigen ogen te vinden, maar wel met het oog van de GSM.

40-45

puzzel GSM openen opgelost

puzzel serienummers opgelost: username gevonden

wachtwoord gevonden, update gestopt

TIP 45’: De GSM camera werkt niet, maar kan je repareren met het materiaal dat je in de kluis vindt. Stap voor stap en met de nodige voorzichtigheid lukt dit jullie zeker nog!

TIP 50’: Onder het bos ligt een belangrijk document met serienummers verborgen. Er zitten enkele fouten in de fiches; sommige getallen werden letters. Gebruik ze om de username te decoderen (omzetten van cijfers naar letters).

Extra tip op GSM (achtergrond): Leve de technologie. Deze GSM kan je bij twee puzzels helpen. Begin best bij de videoboodschap.