



- 1 INTERACTUAR CON "START" CREA UNA VENTANA EMERGENTE PARA ESCOGER LA DIFICULTAD DEL JUEGO.
- 2 "SCOREBOARD" SE ENTRELAZA CON EL TRABLERO DE PUNTAJE. AL INTERACTUAR CON ESTE EMERGE UNA VENTANA CON LOS PIUNTAJES
- 3 "EXIT" CERRAR JUEGO.

SCOREBOARD

PLAYER	SCORE
1.NAME	#####
2.NAME	#####
3.NAME	#####
4.NAME	#####
5.NAME	#####
6.NAME	#####
7.NAME	#####
8.NAME	#####
9.NAME	#####
10.NAME	#####

TIME LEFT:

00:00

SCORE:

pts

BACK