

# ERRORES ENCONTRADOS

1) No se le estaba asignando la memoria correspondiente a la estructura Persona.

```
Persona *crearPersona(char *nombre, int edad, float peso){  
> Persona *nuevo;↵
```

2) Se tiene que retornar un puntero en la función crear persona, y se estaba enviando una dirección de memoria y no un tipo puntero

```
return &nuevo;↵
```

3) A persona no se le está asignando memoria, es una lista de punteros a persona

```
> Persona **listaPersona = (Persona **)malloc(sizeof(Persona *) * TAMANO);↵
```

4) No se le está asignando a la lista la persona creada

```
113  
114 > > listaPersona[i] = crearPersona(nombres[i], edad, peso);↵
```

5) Antes estaba nuevo->siguiente = nuevo. Esto creaba un ciclo infinito al momento de imprimir porque el puntero estaba referenciado al siguiente a si mismo

```
74 > > nuevo->siguiente = nuevo;↵  
75 > > nuevo->siguiente = NULL;↵  
76 > > lista->siguiente = nuevo;↵
```