Темы курсовых работ:

- 1. Спроектировать абстракции и представить иерархию классов в виде схемы.
- 2. Разработать конструкторы, атрибуты и методы для каждого из определяемых классов.
- 3. Реализовать программу на С# в соответствии с вариантом исполнения, в
- которой используются экземпляры описанных классов.
- 4. Применить и объяснить необходимость использования принципа

инкапсуляции.

- 5. Подготовить документальный отчет, содержащий пять документов:
- 5.1. Таблица «Наименование сервиса (задачи, подзадачи, модуля)».
- 5.2. Схема алгоритма решения задачи.
- 5.3. Код программы на исходном языке программирования с комментариями.
- 5.4. Предложения по модификации алгоритмов, кода.
- 1. Разработка программного комплекса и построение иерархии заданных классов: Стихотворение, стиль изложения, рифма, проза.
- 2. Разработка программного комплекса и построение иерархии заданных классов: Служащий, персона, рабочий, инженер.
- 3. Разработка программного комплекса и построение иерархии заданных классов: Деталь, механизм, изделие, узел.
- 4. Разработка программного комплекса и построение иерархии заданных классов: Журнал, книга, печатное издание, учебник.
- 5. Разработка программного комплекса и построение иерархии заданных классов: Место, область, город, мегаполис.
- 6. Разработка программного комплекса и построение иерархии заданных классов: Тест, экзамен, выпускной экзамен, испытание.
- 7. Разработка программного комплекса и построение иерархии заданных классов: Игрушка, продукт, товар, молочный продукт.
- 8. Разработка программного комплекса и построение иерархии заданных классов: Квитанция, накладная, документ, счет.
- 9. Разработка программного комплекса и построение иерархии заданных классов: Автомобиль, поезд, транспортное средство, экспресс.
- 10. Разработка программного комплекса и построение иерархии заданных классов: Республика, монархия, королевство, государство.

- 11. Разработка программного комплекса и построение иерархии заданных классов: Музыкант, персона, студент, гитарист.
- 12. Разработка программного комплекса и построение иерархии заданных классов: Печатное издание, газета, книга, периодика.
- 13. Разработка программного комплекса и построение иерархии заданных классов: Товар, велосипед, горный велосипед, самокат.
- 14. Разработка программного комплекса и построение иерархии заданных классов: Млекопитающее, парнокопытное, птица, животное.
- 15. Разработка программного комплекса и построение иерархии заданных классов: Двигатель, двигатель внутреннего сгорания, дизель, реактивный двигатель.