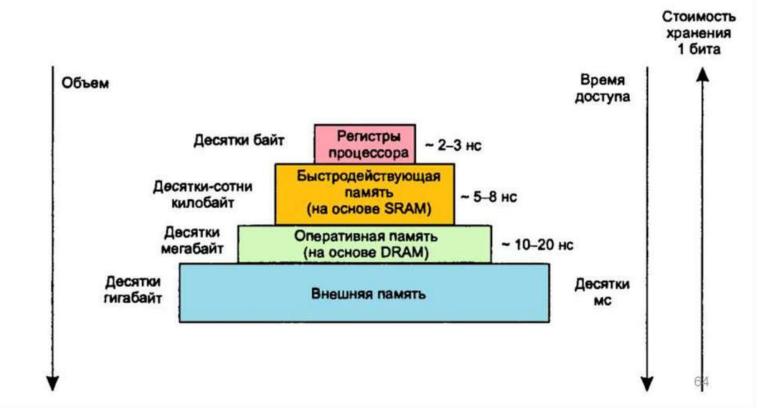


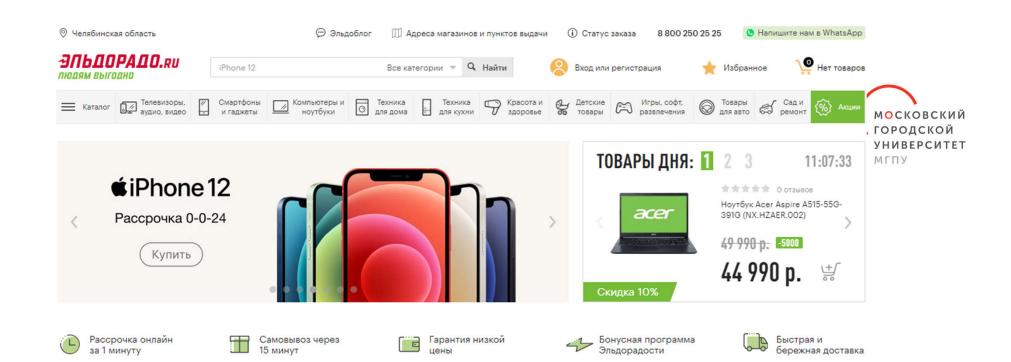
# Кэширование

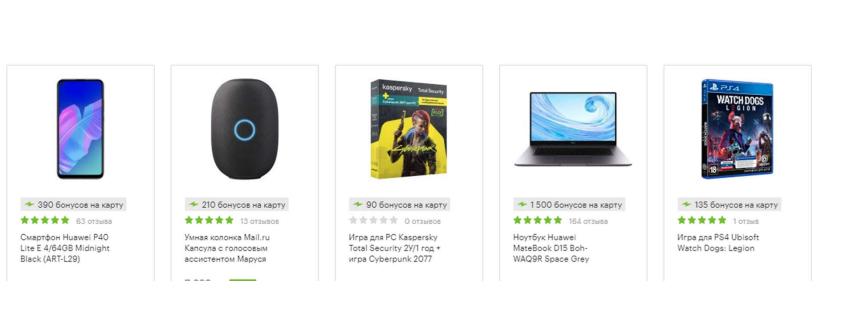
### Кэширование данных

# МОСКОВСКИЙ ГОРОДСКОЙ УНИВЕРСИТЕТ МГПУ

#### Иерархия запоминающих устройств







### Кэширование



Запоминаем результаты обработки запросов, сохраняем их в быстрое хранилище, а затем отдаем уже вычисленные результаты в ответ на повторные запросы.

# Кэширование



Несколько запросов к БД → 1 запрос к кэшу

### Системы кэширования



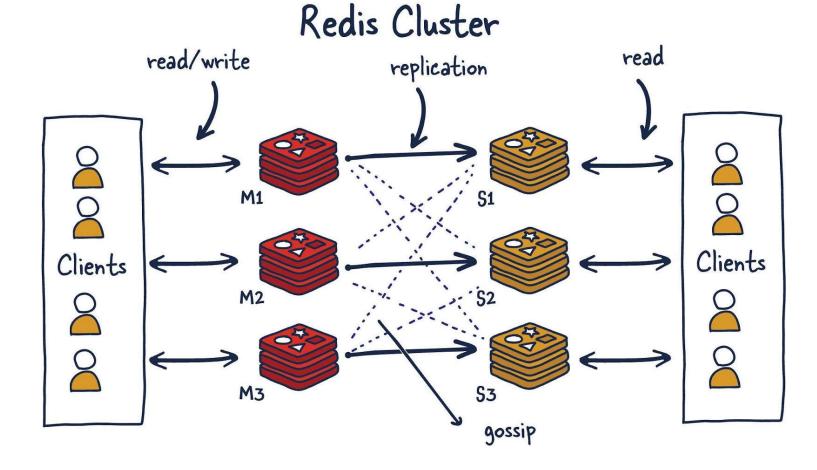
#### Memcached

программное обеспечение, реализующее сервис кэширования данных в оперативной памяти на основе хеш-таблицы.

### Системы кэширования



### Redis



### Системы кэширования



И memcached, и Redis представляют собой хэштаблицу, хранящую данные в оперативной памяти.

### Алгоритм работы с кэшем



```
def get_data(query):
    key = get_cache_key(query)
    data = cache.get(key)

if not data:
    data = get_data_from_db(query)
    cache.set(key, data, ttl=5*60)

return data
```

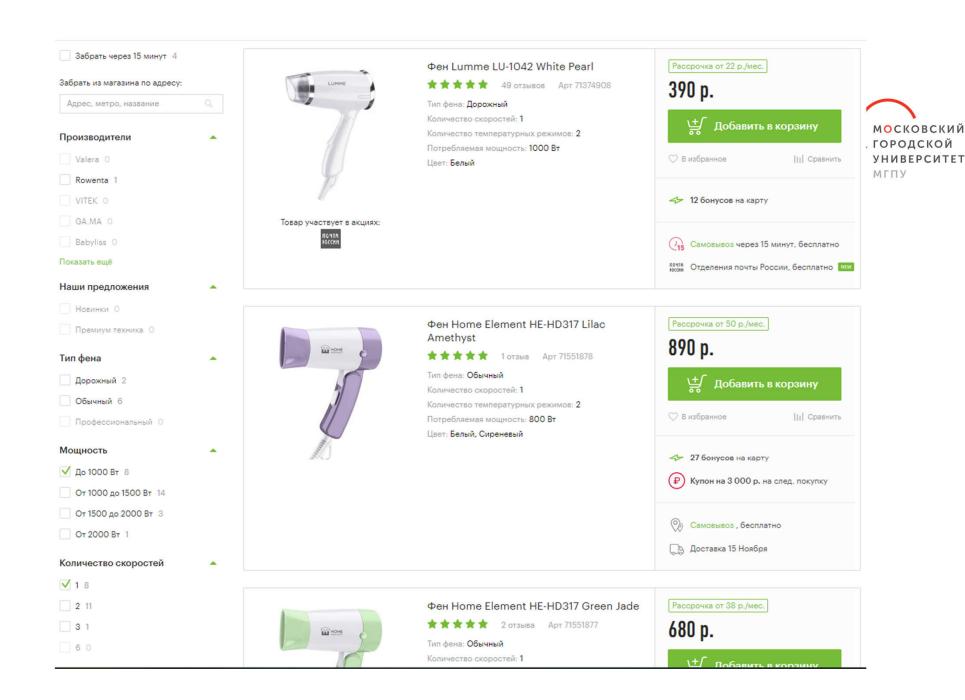
# Ключ кэширования



Ключ, по которому данные размещаются в хэштаблице.

Ключ зависит от параметров запроса и должен вычисляться:

- Одинаково, когда параметры одинаковые
- По-разному, когда параметры разные



## Ключ кэширования



region-74-type-hairdryer-power-1000-speed-1

# Проблемы



- 1. Размер кэша
- 2. Оверхед
- з. Устаревание данных в кэше

### Размер кэша

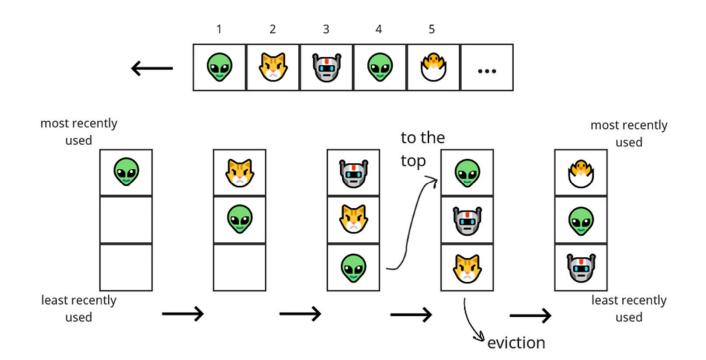


Разных вариантов фильтров может быть много, а размер кэша ограничен доступной оперативной памятью.

### Что делать, когда кончается память

#### memcached: LRU eviction

LRU это алгоритм, который работает по принципу вытеснения наименее часто используемого (least recently used) элемента в кэше с ограниченным размером.



### Что делать, когда кончается память



#### memcached: LRU eviction

LRU это алгоритм, который работает по принципу вытеснения наименее часто используемого (least recently used) элемента в кэше с ограниченным размером.

#### Redis:

- Сбрасывать редко используемые ключи на диск
- Несколько стратегий для eviction

# Стратегии eviction в Redis



- volatile-Iru: remove the key with an expire set using an LRU algorithm
- allkeys-Iru: remove any key accordingly to the LRU algorithm
- volatile-random: remove a random key with an expire set
- allkeys->random: remove a random key, any key
- volatile-ttl: remove the key with the nearest expire time (minor TTL)
- noeviction: don't expire at all, just return an error on write operations

### Hit и Miss



Cache hit — из кэша удалось прочитать данные по ключу

Cache miss — данных по ключу в кэше не нашлось

Hit ratio — доля cache hit среди всех запросов к кэшу

## Эффективность кэша



Пусть запрос в кэш занимает 20 мс, в базу — 100 мс.

Запрос с попаданием в кэш: 20 мс, с промахом: 120 мс.

Если количество промахов составляет:

- 10% кэш ускоряет в 3,3 раза
- 50% кэш ускоряет в 1,4 раза
- 80% кэш не приносит пользы
- 90% кэш замедляет работу на 10%

# Устаревание данных в кэше



Данные в БД обновились. Как обновить данные в кэше?

- Инвалидация по времени(кэш устанавливает время жизни для каждой записи)
- Ручная инвалидация

### Инвалидация по времени



- При записи значения в кэш устанавливаем TTL
- Кэш сам удаляет ключ, когда истекает TTL
- Если данные обновляются раньше истечения TTL, продолжаем брать значение из кэша и показывать пользователям старые данные

### Ручная инвалидация



- При изменении данных определяем ключи, которые были затронуты изменением
- Проходим по ним и удаляем их

#### Сложно

### Инвалидация с помощью тегов



- Заводим теги, для каждого тега храним его версию (например, время последнего изменения)
- Добавляем версию тега в ключ кэша (например: type-hairdryer-20201110183000)
- При изменении информации по тегу обновляем его версию
- Ключи со старой версией и устаревшими данными перестают использоваться, появляются новые ключи с актуальными данными

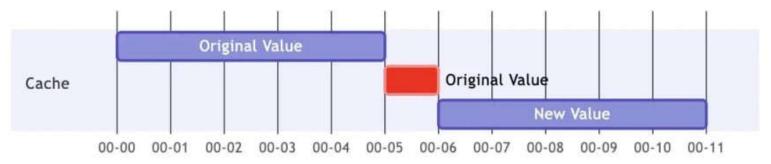
# Dogpile-эффект

МОСКОВСКИЙ ГОРОДСКОЙ УНИВЕРСИТЕТ

В сервисе с большим трафиком после инвалидации ключа могут прийти сразу много запросов за данными по этому ключу.

Все эти запросы будут обслуживаться через БД, резко вырастет нагрузка.

В самом плохом случае запросы к БД будут таймаутить. и данные никогда не попадут в кэш.



### Алгоритм работы с кэшем



```
def get_data(query):
    key = get_cache_key(query)
    data = cache.get(key)

if not data:
        data = get_data_from_db(query)
        cache.set(key, data, ttl=5*60)

return data
```

## Решение проблемы dogpile

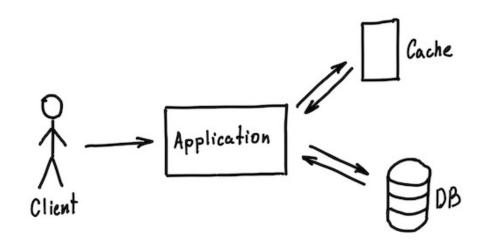


- Не удалять ключи с истекшим TTL, а возвращать их с пометкой, что они устарели.
- При получении устаревшего ответа отдавать его пользователю, но запускать фоновое обновление данных в кэше (с помощью очереди задач)

### Прогрев кэша



При старте приложения может быть нужен прогрев кэша, чтобы он наполнился раньше, чем придут соответствующие запросы от пользователей.



### Заключение



Кэш дает большой выигрыш в производительности, но очень легко сделать что-то не так и получить внезапную деградацию производительности или отображение устаревших данных (либо потратить много сил разработчиков на то, чтобы этого не произошло).

Поэтому применять кэширование нужно точечно и только там, где оно действительно нужно.



# Ссылки

### Ссылки



- 1. Web, кэширование и memcached <a href="http://highload.guide/blog/web-caching-memcached.html">http://highload.guide/blog/web-caching-memcached.html</a>
- 2. Кэширование данных в web приложениях. Использование memcached <a href="http://highload.guide/blog/caching-data-in-web-applications.html">http://highload.guide/blog/caching-data-in-web-applications.html</a>
- 3. Использование memcached и Redis в высоконагруженных проектах <a href="http://highload.guide/blog/using-memcached-and-redis.html">http://highload.guide/blog/using-memcached-and-redis.html</a>



### СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ