

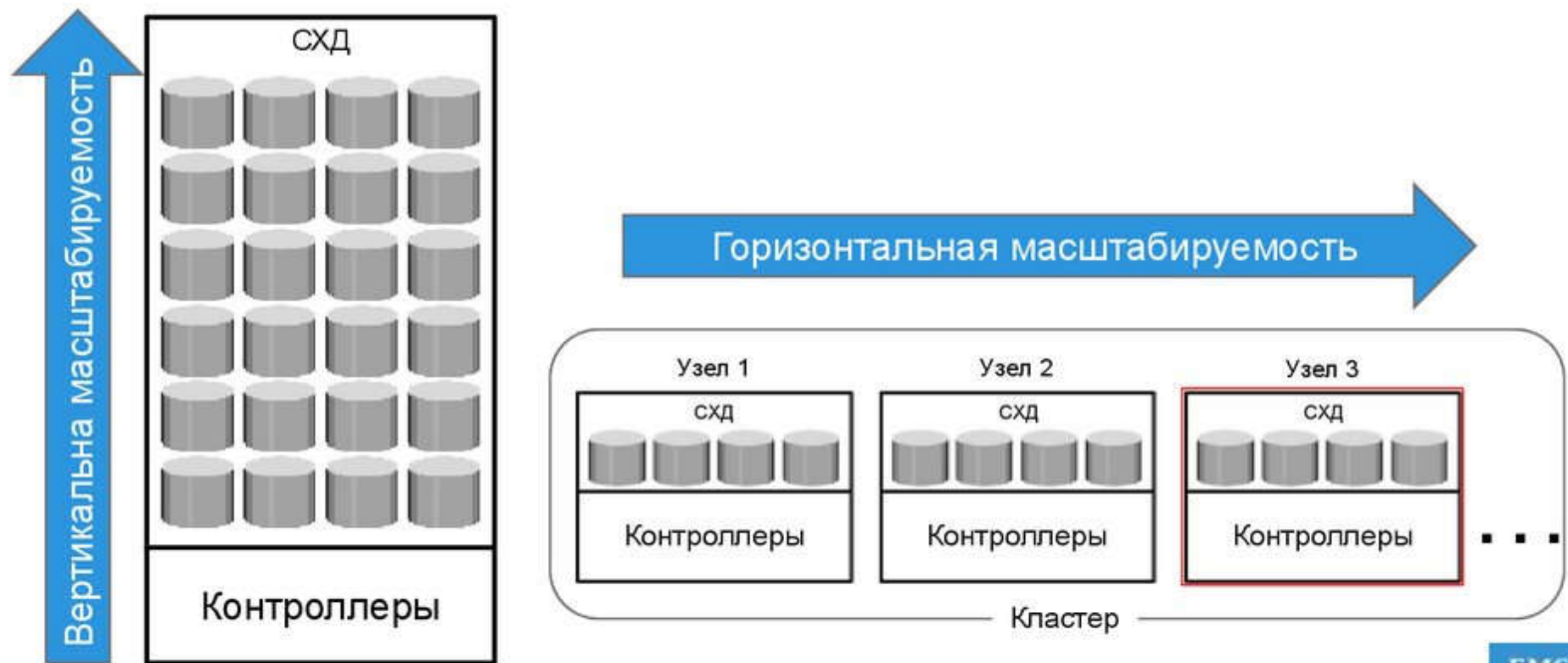
# Масштабирование

# Масштабирование

**Вертикальное:** добавляем железо, чтобы узел системы стал производительнее.

**Горизонтальное:** добавляем узлы, чтобы распределить работу между ними.

## Сравнение вертикально и горизонтально масштабируемых архитектур



# Плюсы вертикального масштабирования

**Вертикальное масштабирование** очень простое (нажать пару кнопок в панели управления облаком и перезагрузить узел).

# Плюсы горизонтального масштабирования

1. Больше не упираемся в ограничения по возможностям железа
2. Повышается отказоустойчивость (поломка одного узла не ломает всю систему)
3. Появляется возможность географического распределения
4. Появляется возможность динамического масштабирования (добавить серверов на время «черной пятницы»)

# Минусы горизонтального масштабирования

1. Логика работы узлов должна позволять распределенную работу
2. Требуется усложнять архитектуру системы
3. Добавляется оверхед к скорости работы системы

# Плюсы и минусы

Горизонтальное масштабирование — это сложно и дорого, поэтому в первую очередь производительность повышают за счет железа и оптимизаций.

Но с какого-то этапа развития большого проекта плюсы начинают перевешивать минусы.

# Логика масштабирования бэкендов



# Функциональное разделение

Разделить слабо связанные между собой части в разные сервисы.

Например, можно отделить от основного сервиса:

- Биллинг
- Форум со службой поддержки
- Посадочные промо-страницы

# Зачем нужно функциональное разделение

- Увеличение надежности
- Простое разделение нагрузки
- Возможность использовать разные технологии и настройки для разных компонентов
- Раздельное масштабирование (масштабируем только узкие места)

# Shared Nothing

В подходе **Shared Nothing** каждый узел системы самодостаточен и способен самостоятельно обработать запрос пользователя. Поэтому у системы нет единой точки отказа.

# Shared Nothing

Не всегда рационально полностью следовать подходу Shared Nothing. Например, можно использовать общую БД. Но всегда нужно понимать, какие есть общие ресурсы у нод одного вида.

# Stateless

**Stateless** означает, что в памяти бэкенда не хранится никакого состояния между запросами. Бэкенд забывает о пользователе сразу же после ответа на запрос.

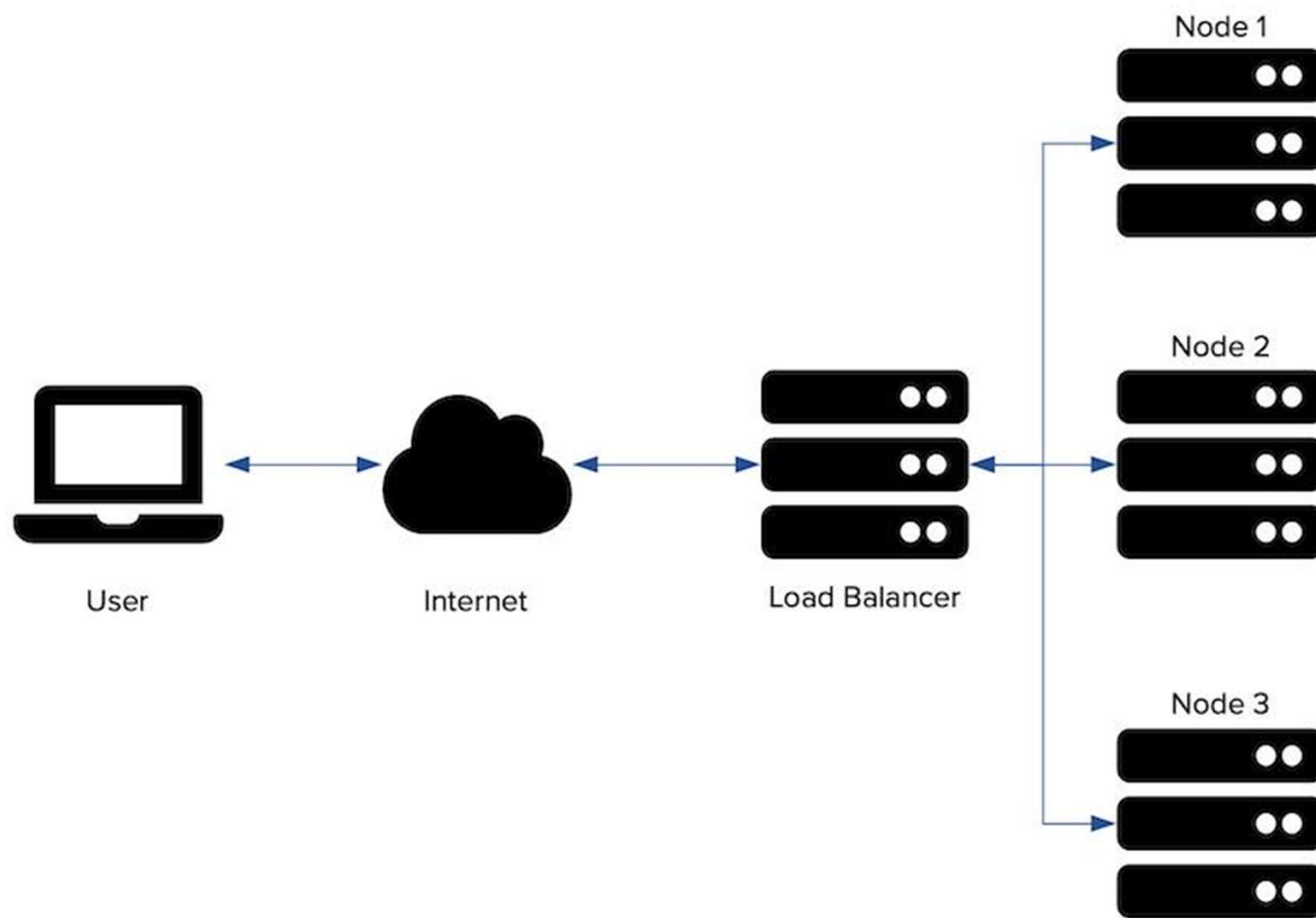
За счет этого последовательные запросы могут обрабатываться разными бэкендами, а сервера могут безболезненно перезапускаться.

# Применимость stateless

**Stateless**-бэкенды хорошо подходят для веба, но могут быть неприменимы в некоторых случаях:

- Массовые онлайн-игры
- Чат-комнаты
- Сознательный отказ от stateless ради повышения производительности

# Архитектура

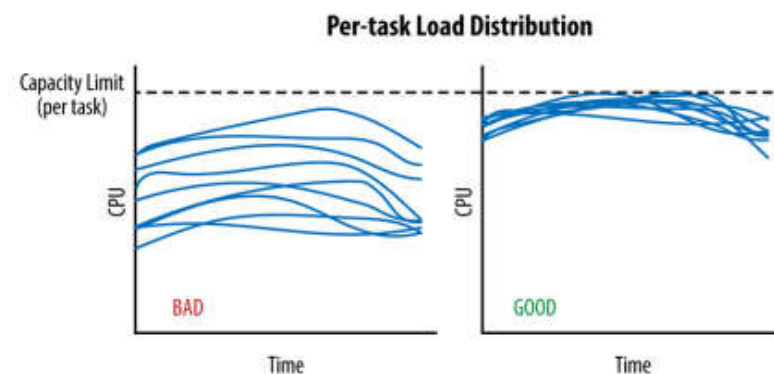




# Балансировщик нагрузки (фронтенд)

Узел, который принимает все входящие запросы и распределяет их между бэкендами.

Чем равномернее распределение, тем меньше нужно бэкендов.



# Балансировка нагрузки через DNS



DNS сервер — это первый узел, который принимает запрос от посетителя и возвращает IP-адрес приложения.

В настройках DNS можно указать несколько записей с разными IP-адресами.

# Балансировка нагрузки через DNS

example.com IN A 216.40.104.1

example.com IN A 216.40.104.2

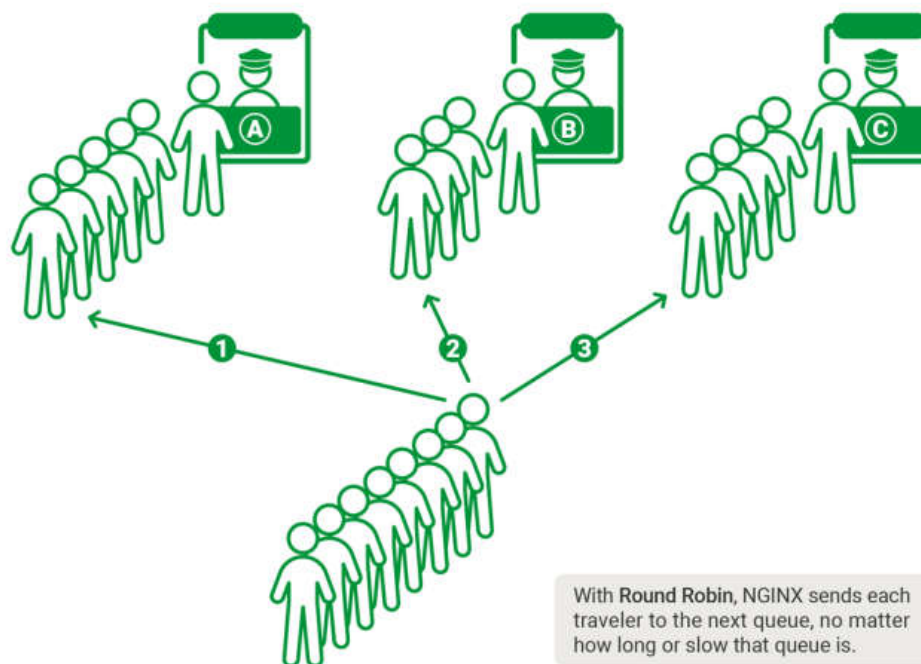
example.com IN A 216.40.104.3

example.com IN A 216.40.104.4

# Round-robin DNS

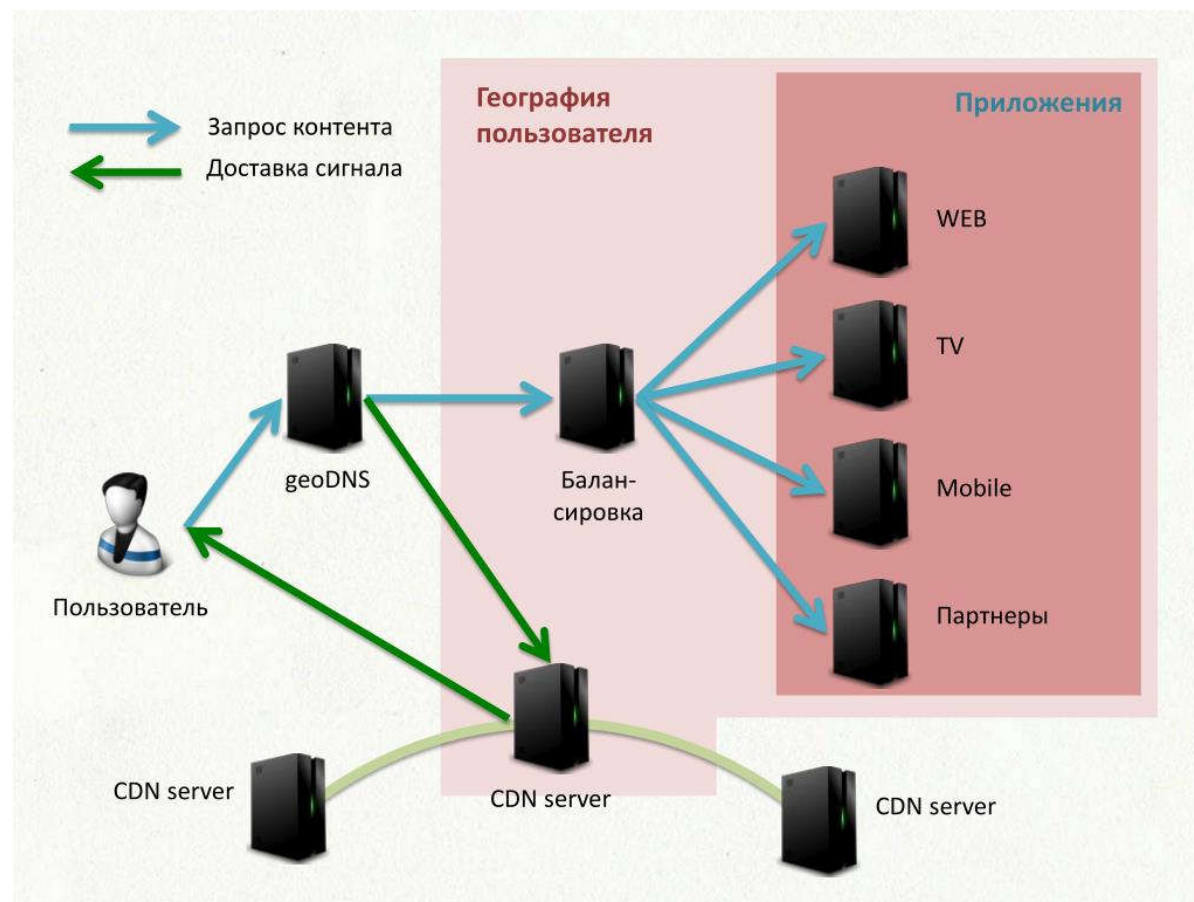
Меняем порядок записей после каждого запроса.

Клиент обычно выбирает первый IP-адрес из списка.



# GeoDNS

Можно настроить DNS-сервер, чтобы он отдавал разные IP-адреса в зависимости от местоположения пользователя. Тогда каждый пользователь сможет получать IP-адрес ближайшего к нему сервера.



# Плюсы балансировки через DNS



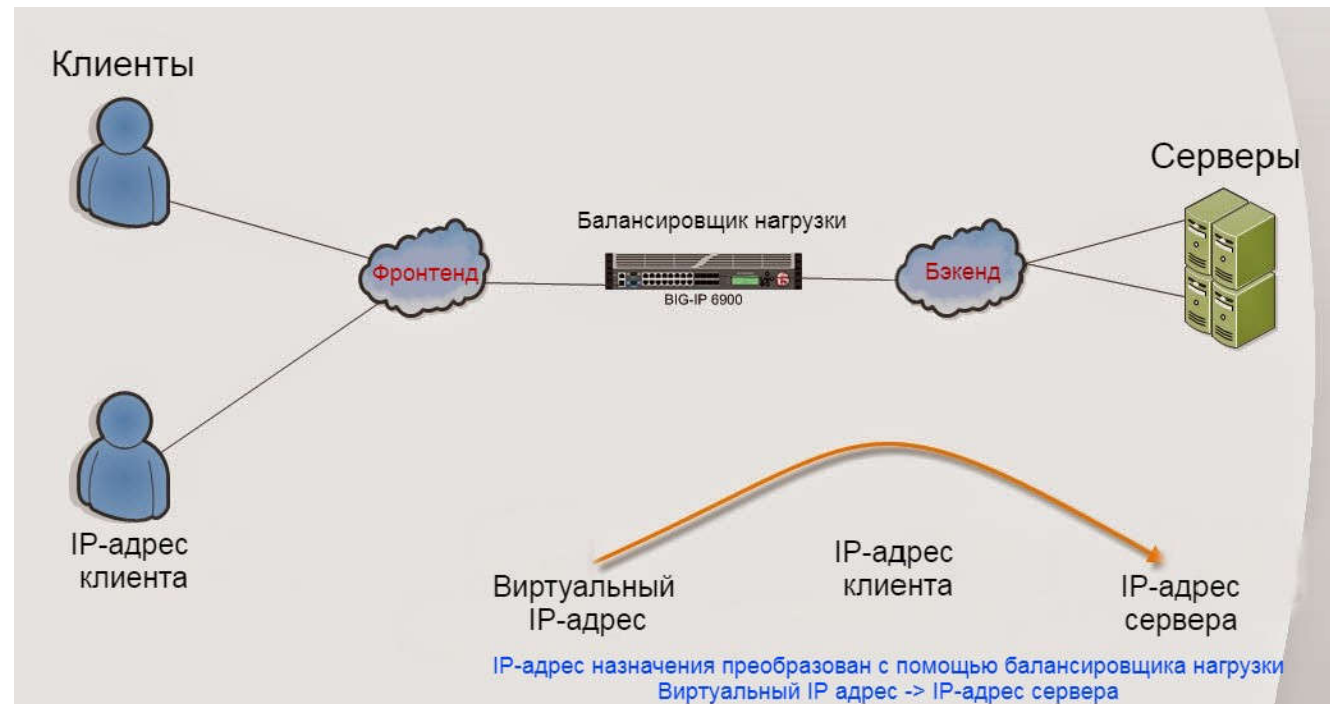
- Не требуется дополнительная инфраструктура

# Минусы балансировки через DNS

- Нет стандарта, по которому клиент будет выбирать IP-адрес из списка, поэтому запросы будут распределяться неравномерно
- Ответы кешируются на локальных DNS-серверах, поэтому нельзя быстро убрать упавший бэкенд из списка

# Балансировщики нагрузки

- **HAProxy**
- **nginx**
- **squid**

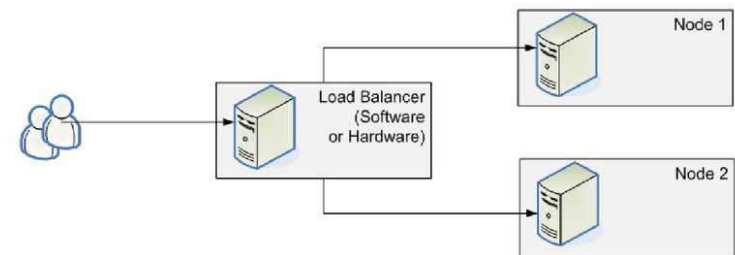




# Алгоритмы балансировки нагрузки

- Случайный
- Round-robin
- Least connections
- Использование весов

## Балансировка нагрузки



- Round – Robin (по-очереди)
- Weighted (взвешенная)
- Least Number of active requests (по наименьшей загрузке)

# Умная балансировка нагрузки

- **Layer 4 load balancing:** решение принимается на основе данных транспортного уровня (source IP, destination IP, порт)
- **Layer 7 load balancing:** решение принимается на основе данных прикладного уровня (URL, параметры запроса)

# Health checks

Чтобы не перенаправлять запросы на недоступные сервера, балансировщик нагрузки должен следить за их доступностью.

# Активные и пассивные хелсчеки

**Active health check** — балансировщик периодически отправляет запросы к бэкенду и проверяет, что он отдает корректный ответ.

**Passive health check** — балансировщик проверяет ответы бэкенда на запросы пользователя, и если приходит некорректный ответ, то бэкенд временно помечается как недоступный.

# Кластеры балансировщиков

Чтобы балансировщик нагрузки не был единой точкой отказа, можно ставить несколько балансировщиков нагрузки в кластере.

# Режимы работы кластера

**active-passive:** активный балансировщик обслуживает запросы, а пассивный следит за его состоянием и встает на его место в случае падения

**active-active:** оба балансировщика обслуживают запросы и готовы подменить друг друга, если один из них упадет

# Балансировка балансировщиков



Переключение между балансировщиками происходит с помощью VRRP (Virtual Router Redundancy Protocol) / CARP (Common Address Redundancy Protocol) и плавающих IP-адресов.

# Ссылки

1. Общая логика масштабирования  
<http://highload.guide/blog/scaling-logic.html>
2. Масштабирование бэкенда  
<https://xakep.ru/2012/11/30/backend-zoom/>
3. Горизонтальное масштабирование. Что, зачем, когда и как <http://highload.guide/blog/scaling-what-why-when-and-how.html>
4. Как мы сделали ровную балансировку нагрузки на фронтенд-кластере <http://highload.guide/blog/load-balancing-frontend-cluster.html>



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ