

Как **Python** управляет модулями и пакетами. Работа с импортом

Python Packages

Модули

mod1.py

Python

```
def foo():  
    print('[mod1] foo()')  
  
class Foo:  
    pass
```

mod2.py

Python

```
def bar():  
    print('[mod2] bar()')  
  
class Bar:  
    pass
```

mod3.py

Python

```
def baz():  
    print('[mod3] baz()')  
  
class Baz:  
    pass
```

mod4.py

Python

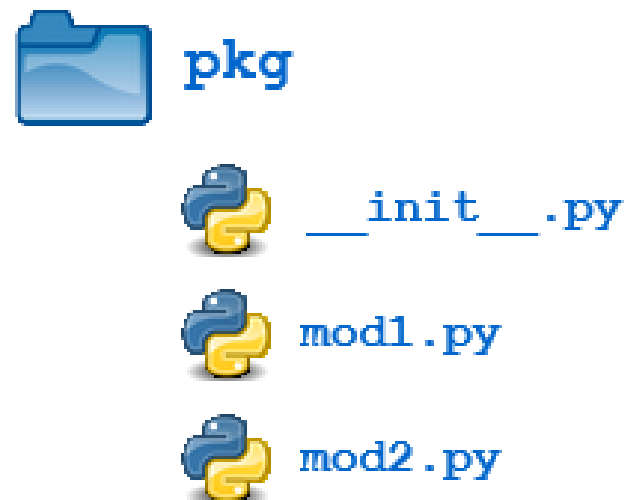
```
def qux():  
    print('[mod4] qux()')  
  
class Qux:  
    pass
```

Пакеты позволяют иерархически структурировать пространство имен модулей с помощью **записи через точку**. Точно так же, как **модули** помогают избежать конфликтов между именами глобальных переменных, **пакеты** помогают избежать конфликтов между именами модулей.



Здесь есть каталог с именем **pkg**, который содержит два модуля, **mod1.py** и **mod2.py**

```
import pkg
```



Если указанный файл **__init__.py** присутствует в каталоге пакета, он вызывается при импорте пакета или модуля в пакете.

```
import pkg
```

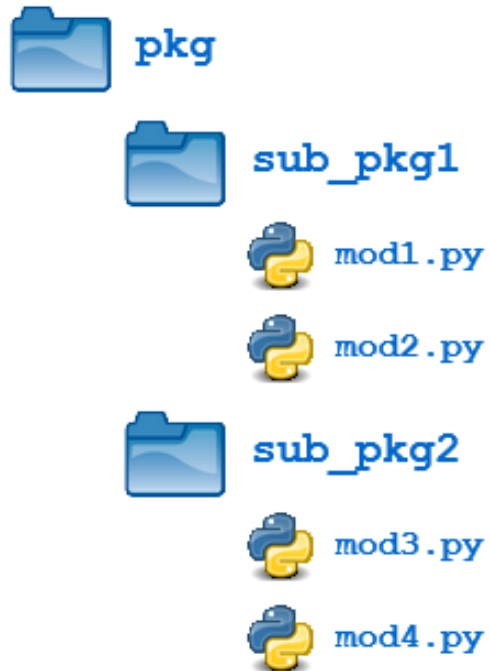
__init__.py

Python

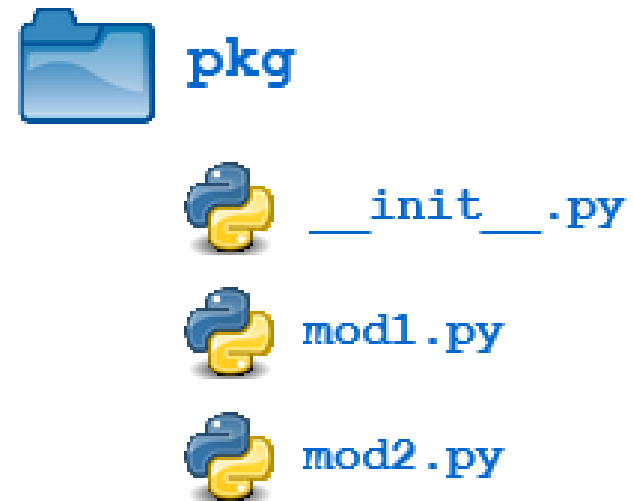
```
print(f'Invoking __init__.py for {__name__}')
import pkg.mod1, pkg.mod2
```

ИНИЦИАЛИЗИРУЮТСЯ МОДУЛИ **mod1.py** и **mod2.py**

Подпакеты. Пакеты могут содержать вложенные **подпакеты** произвольной глубины.



Здесь есть каталог с именем **pkg**, который содержит два модуля, **mod1.py** и **mod2.py**



Если указанный файл **__init__.py** присутствует в каталоге пакета, он вызывается при импорте пакета или модуля в пакете.

1. Соглашения об именах

Стиль Python во многом регулируется набором документов, называемых **Python Enhancement Proposals**, сокращенно **PEP**.

Модули должны иметь короткие имена со строчными буквами. В имени модуля можно использовать символы подчеркивания, если это улучшает читабельность. Пакеты Python также должны иметь короткие имена со строчными буквами, хотя использование символов подчеркивания не рекомендуется.

1. Соглашения об именах

модули называются по именам файлов,

пакеты именуются по именам их каталогов

2. Модули и пакеты

Помимо сбора модулей в каталог, есть еще одно требование — определить каталог как пакет. Ключом к разработке пакета является добавление `__init__.py` файла в этот каталог.

Рекомендуемая структура

Пакет верхнего уровня **examplepackage** с тремя подпакетами:

- **common**
- **model**
- **tests**

• У нас также есть каталог **resources**, но он содержит только изображения и т. д. Это НЕ пакет, так как он не содержит файла **__init__.py**.

```
examplepackage-git/  
├── examplepackage  
│   ├── __init__.py  
│   ├── app.py  
│   ├── common  
│   │   ├── __init__.py  
│   │   └── utils.py  
│   ├── model  
│   │   ├── __init__.py  
│   │   ├── nice_model.py  
│   │   └── sub_model.py  
│   ├── tests  
│   │   ├── __init__.py  
│   │   └── test_project.py  
│   └── resources  
├── LICENSE.md  
├── MANIFEST.in  
├── README.md  
├── setup.py  
└── venv  
    ├── bin  
    ├── include  
    ├── lib  
    ├── lib64 -> lib  
    ├── pyvenv.cfg  
    └── share
```

3. Как работает импорт

Python imports ищет каталоги, перечисленные в **sys.path**, используя **текущий рабочий каталог**, за которым следуют каталоги, перечисленные в **PYTHONPATH** переменной среды.

ПРИМЕР 1 smart_door.py

```
# smart_door.py
def close():
    print("Ahhhhhhhhhhhhhhhh.")

def open():
    print("Thank you for making a simple door very happy.")
```

Если мы хотим запустить функцию **open()**, мы должны сначала импортировать модуль **smart_door**. Самый простой способ сделать это

ПРИМЕР 1 smart_door.py

```
import smart_door  
smart_door.open()  
smart_door.close()
```

Если мы хотим запустить функцию **open()**, мы должны сначала импортировать модуль **smart_door**. Самый простой способ сделать это

ПРИМЕР 1 smart_door.py

Если мы хотим иметь возможность использовать **open()** функцию без необходимости постоянно использовать имя модуля, мы можем сделать

```
from smart_door import open  
open()
```

ПРИМЕР 1 smart_door.py

«Пусть у меня в модуле сотни функций, и я хочу использовать их все!» Это момент, когда многие разработчики сходят с рельсов, делая это

```
from smart_door import *
```

Импорт в Ваш проект

Пример файловой структуры проекта

В моем `nice_model` модуле, определенном с помощью `examplepackage/model/nice_model.py`, хочу использовать `MyGenerator` класс. Этот класс определен в `examplepackage/common/utils.py`. Как мне добраться до него?

Поскольку я определил `examplepackage` как пакет и организовал свои модули в подпакеты, на самом деле это довольно просто. В `nice_model.py` говорим

```
from examplepackage.common.utils import MyGenerator
```

Это называется **абсолютным импортом**. Он начинается с пакета верхнего уровня, `examplepackage`, и переходит в `common` пакет, где ищет файлы `utils.py`.

```
examplepackage-git/
├── examplepackage
│   ├── __init__.py
│   ├── app.py
│   ├── __main__.py
│   ├── common
│   │   ├── __init__.py
│   │   └── utils.py
│   └── model
│       ├── __init__.py
│       ├── nice_model.py
│       └── sub_model.py
├── tests
│   ├── __init__.py
│   └── test_project.py
├── resources
├── LICENSE.md
├── MANIFEST.in
├── README.md
├── setup.py
└── venv
    ├── bin
    ├── include
    ├── lib
    ├── lib64 -> lib
    ├── pyvenv.cfg
    └── share
```

Импорт в Ваш проект

Альтернативный вариант

```
from ..common.utils import MyGenerator
```

Существует много споров о том, использовать ли **абсолютный** или **относительный** импорт. Единственная важная часть заключается в том, что результат *очевиден* — **не должно быть никакой тайны, откуда что-то берется.**

```
examplepackage-git/
├── examplepackage
│   ├── __init__.py
│   ├── app.py
│   ├── __main__.py
│   ├── common
│   │   ├── __init__.py
│   │   └── utils.py
│   ├── model
│   │   ├── __init__.py
│   │   ├── nice_model.py
│   │   └── sub_model.py
│   ├── tests
│   │   ├── __init__.py
│   │   └── test_project.py
│   └── resources
├── LICENSE.md
├── MANIFEST.in
├── README.md
├── setup.py
└── venv
    ├── bin
    ├── include
    ├── lib
    ├── lib64 -> lib
    ├── pyvenv.cfg
    └── share
```


__main__.py

__main__.py

Это специальный файл в пакете верхнего уровня, который выполняется, когда запускаем пакет непосредственно с помощью Python.

Пакет **examplepackage** можно запустить из корня репозитория с ключом **python -m examplepackage**.

```
from examplepackage import app

if __name__ == '__main__':
    app.run()
```

```
examplepackage-git/
├── examplepackage
│   ├── __init__.py
│   ├── app.py
│   ├── __main__.py
│   ├── common
│   │   ├── __init__.py
│   │   └── utils.py
│   └── model
│       ├── __init__.py
│       ├── nice_model.py
│       └── sub_model.py
├── tests
│   ├── __init__.py
│   └── test_project.py
├── resources
├── LICENSE.md
├── MANIFEST.in
├── README.md
├── setup.py
└── venv
    ├── bin
    ├── include
    ├── lib
    ├── lib64 -> lib
    ├── pyvenv.cfg
    └── share
```

Задание 1

Создать модули и через обращение к ним решить задачу

fact.py

```
def fact(n):  
    return 1 if n == 1 else n * fact(n-1)  
  
if (__name__ == '__main__'):  
    import sys  
    if len(sys.argv) > 1:  
        print(fact(int(sys.argv[1])))
```

Подсчитать 10!

Задание 2

Создать пакет и через обращение к нему решить задачу

```
# Fibonacci numbers module

def fib(n):    # write Fibonacci series up to n
    a, b = 0, 1
    while a < n:
        print(a, end=' ')
        a, b = b, a+b
    print()

def fib2(n):   # return Fibonacci series up to n
    result = []
    a, b = 0, 1
    while a < n:
        result.append(a)
        a, b = b, a+b
    return result
```

Подсчитать $n < 10$ fib(n)
 $n > 10$ fib2(n)

Задание 3

Решить задачу в VS code
и провести отладку кода

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

x = np.linspace(0, 20, 100) # Create a list of evenly-spaced numbers over the range
plt.plot(x, np.sin(x))      # Plot the sine of each x point
plt.show()                  # Display the plot
```

https://github.com/BosenkoTM/Python-Programming-A-101/blob/main/lectures/pract_on_lect_8_vs_code_vs_python.pdf

Университет твоих возможностей