CompMaster

Marko Bošković RA 169/2020

**Domen:**

**CompMaster** je softver za upravljanje turnirima u borilačkim sportovima koji omogućava organizaciju i praćenje takmičenja, učesnika i događaja. Ovaj softver se koristi za efikasno upravljanje prijavama, zakazivanje mečeva, unos rezultata i praćenje statistike tokom takmičenja. **CompMaster** omogućava organizatorima efikasno i precizno upravljanje turnirima, dok takmičarima pruža transparentnost i mogućnost praćenja svojih rezultata.

**Motivacija:**

* Manuelna, spora i neefikasna organizacija takmičenja iz borilačih sportova.
* Svi podaci se zapisuju na papiru, teže je pratiti stanje za veći broj učesnika.
* Podaci često nisu dostupni svima.

**Cilj:**

* Brza i efikasna organizacija takmičenja.
* Organizator lakše organizuje takmičenje, lakše prati takmičare, status uplate, mjerenje težine, izrade žrebova...
* Takmičar lakše prati podatke o takmičenju, zna tačno vrijeme borbe kao i protivnike.
* Sudije lakše prate stanje bodova.
* Veća transparentnost podataka.

**Opis sistema:**

* **Korisnik** koji je **organizator** može da organizuje više **takmičenja** ali ne mora ni jedan. **Takmičenje** mora biti organizovan samo od strane jednog **organizatora.**
* **Korisnik** koji je **trener** može biti trener samo jednom **klubu. Klub** mora da ima samo jednog **trenera.**
* **Korisnik** koji je **takmičar** može da pripada samo jednom **klubu. Klub** može da ima više članovaali ne mora ni jednog**.**
* **Korisnik** koji je **sudija** koji ima sertifikat za borilački sport za koji se održava **takmičenje** može da sudi u više **takmičenja** ali ne mora ni u jednom.
* **Takmičenje** može da ima više **kategorija** ali mora najmanje jednu, **kategorija** se vezuje samo za **takmičenje** za koje je napravljena.
* **Korisnik** koji je **takmičar** može da se prijavi na više **takmičena** ali ne mora ni na jedno. **Takmičenja** mogu da imaju više prijavljenih **takmičara** ali ne moraju ni jednog.
* **Takmičar** koji je prijavljen na **takmičenje** se rasporedjuje tačno u kategoriju koja mu odgovara, **kategorija** može da ima više **takmičara** ali ne mora ni jednog.
* Za svaku **kategoriju** na **takmičenju** pravi se odredjeni žleb.
* Za svaki **žleb** se može zakazati veći broj **mečeva**, meč se vezuje za **žleb** za koji je napravljen.
* **Takmičar** koji je prijavljen na svoju **kategoriju** se rasporedjuje na **meč** koji odgovara **žlebu** za njegovu **kategoriju**.
* **Takmičar** za **meč** za koji se bori ostvaruje **rezultat** koji se veže za **meč** na kome je učestvovao.
* **Takmičar** može da prijavi druge **takmičare** za koje misli da su sumnjivi. **Takmičar** može da prijavi više **takmičara** a i ne mora ni jednog. **Takmičar** može da bude prijavljen od strane više **takmičara** a ne mora ni od jednog.

**Tipovi entiteta i obeležja:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Korisnik** | |
| **IdK** | Identifikacijona oznaka korisnika |
| **ImeK** | Ime korisnika |
| **NazK** | Naziv korisnika (Username) |
| **SifrK** | Šifra korisnika |
| **BrTelK** | Broj telefona korisnika |
| **EMail** | E-mail adresa korisnika |
| **TipK** | Tip korisnika (organizator, sudija, trener, takmičar) |

|  |  |
| --- | --- |
| **Takmičar** | |
| **IdT** | Identifikacijona oznaka takmičara |
| **DatRoT** | Datum rođenja takmičara |
| **PolT** | Pol takmičara |
| **IskT** | Iskutvo takmičara (pojas) |

|  |  |
| --- | --- |
| **Sudija** | |
| **IdS** | Identifikacijona oznaka sudije |
| **SertS** | Sertifikacija sudije za određeni borilački sport |

|  |  |
| --- | --- |
| **Klub** | |
| **IdKl** | Identifikacijona oznaka kluba |
| **NazKl** | Naziv kluba |
| **BorKl** | Borilački sport koji se trenira u klubu |

|  |  |
| --- | --- |
| **Takmičenje** | |
| **IdTak** | Identifikacijona oznaka takmičenja |
| **NazTak** | Naziv takmičenja |
| **DatTak** | Datum održavanja takmičenja |
| **LokTak** | Lokacija održavanja takmičenja |
| **BorTak** | Borilački sport za koji se organizuje takmičenje |

|  |  |
| --- | --- |
| **Kategorija** | |
| **IdKat** | Identifikacijona oznaka kategorije |
| **NazKat** | Naziv kategorije |
| **TezKat** | Tezina za kategoriju |
| **IskKat** | Iskustvo za kategoriju |

|  |  |
| --- | --- |
| **Žleb** | |
| **IdZl** | Identifikacijona oznaka žleba |
| **TipZl** | Tip žleba |
| **BrRun** | Broj rundi |
| **BrMec** | Broj mečeva |

|  |  |
| --- | --- |
| **Meč** | |
| **IdMe** | Identifikacijona oznaka meča |
| **TipMe** | Tip meča |
| **PoMe** | Satnica meča |
| **BorMe** | Borište na kome se meč održava |

|  |  |
| --- | --- |
| **Rezultat** | |
| **IdRez** | Identifikacijona oznaka rezultata |
| **Rez** | Rezultat borbe (poeni) |
| **Ish** | Ishod borbe (pobjeda, poraz) |