Апстракт за пројекат

Студент: Бошко Марковић

Број индекса: 4003

Предметни професори: Игор Савељић и Милош Ломовић

Предметни асистент: Вук Михаиловић

Назив предмета: Интеракција корисника и тестирање игара

Циљ пројекта

Циљ пројектног задатка за предмет „Интеракција корисника и тестирање игара“ је да прикаже градиво које је савладано током овог предмета, као и да у исто време макар покуша да креира забавну видео игру.

Кратак опис пројекта

Игра која ће бити развијена као пројекат ће претстављати клон популарне карташке игре „Таблић“. Пројекат ће моћи да играју два играча, при чему ће у пројекту бити имплементирана сва правила „Таблића“.

Закључак

У овом апстракту су били укратко наведени опис и циљ пројектног задатка из овог предмета. Сматрам да је „Таблић“ идеална тема за пројекат пре свега зато што се у потпуности фокусирам на тему овог предмета: дизајн корисничког интерфејса и његова комуникација са корисником.