« HACKATHON FROM SCRATCH » 2024

Le « Groupe scolaire Le Lauréat » vainqueur de la 2° édition

Le « Groupe scolaire Le Lauréat » est le vainqueur de la 2e édition de l'« Hackathon from scratch », concours initié par Drabo Austrille Cartateguy Deusdedit Malam Maman, élève en classe de Tle à l'Ecole internationale de l'amitié Ouagadougou. C'était le samedi 30 novembre 2024 à Orange digital center (ODC).

els étaient 130 élèves, venus de 10 établissements scolaires de la capitale, à avoir pris part à cette 2° édition de l'« Hackathon from scratch ». Pour cette édition, il leur avait été demandé de trouver une solution à la problématique de planification des visites médicales organisées annuellement par la société de téléphonie mobile Orange au profit de ses agents. Visite médicale qui n'est pas sans conséquence sur la productivité des employés et de l'entreprise, a reconnu le technicien et formateur à Orange digital center (ODC), Kizito Bagré. Ainsi donc, ces intelligences réunies, auront donc pour tâche de digitaliser le passage des employés à travers une application mobile, a-t-il souligné. Et de soutenir : « C'est pour faciliter le processus aux employés ». C'est donc ce à quoi se sont attelés les 130 élèves répartis en 26 groupes. A la fin, le jury a retenu les cinq meilleurs groupes, qui ont pris part à la finale. A cette étape, les représentants de chacun des groupes ont présenté l'application conçue au jury qui a choisi les trois meilleurs en tenant compte d'un critère préétabli (voir encadré).

Une victoire méritée pour le « Groupe scolaire Le Lauréat »

Et bien à ce jeu, c'est le « Groupe scolaire Le Lauréat », avec son application « Orange made planer » (voir encadré), classé 1 a l'issue de la première épreuve, qui a su convaincre le jury en finale. Enko Ouaga international school et l'Ecole le Creuset Plus, ont été classées respectivement 2 et 3 de cette édition. La finale, faut-il le rappeler, a regroupé ces trois établissements en plus de l'Ecole internationale Maarif et l'Ecole internationale de l'amitié Ouagadougou.

Une fierté pour les membres du «



Le technicien et formateur à Orange digital center (ODC), Kizito Bagré, est satisfait

Groupe scolaire Le Lauréat » au nombre de cinq, représentés par Tarek Amin Zampaligré. Une victoire méritée au regard de l'investissement de chacun, a-t-il souligné. Naturellement, il a rendu hommage à ses camarades, après avoir eu une pensée aux différents candidats qui, à l'en croire, n'ont pas démérité.

Des candidats avec un niveau élevé

Un point de vue partagé par le président du jury Luc Congo, qui a relevé le niveau élevé des élèves. Et de déclarer: « Nous avons trouvé dans leurs solutions beaucoup d'innovations, beaucoup de créativité, beaucoup de recherches ». Des propos confirmés par le promoteur de l'« Hackathon from scratch », Drabo Austrille Cartateguy Deusdedit Malam Maman, qui a affirmé que parmi les élèves qui ont pris part aux épreuves, beaucoup savent écrire les textes, certains savent décoder et d'autres sont déjà spécialisés dans le design d'une application, etc.



Drabo Austrille Cartateguy Deusdedit Malam Maman, promoteur de « Hackathon from scratch », a félicité les vainqueurs

Au regard de ces compétences réunies, son admiration est totale surtout quand il a déclaré: « Les élèves ont surpris avec des solutions à la hauteur des attentes placées en eux ». D'après lui, ils ont montré qu'ils sont capables de faire des choses professionnelles. Si l'un des objectifs de ce concours est d'avoir une plus grande qualité de so-

Dix établissements représentés au concours

« Ecole Internationale de L'Amitié Ouagadougou (Amitié); Ecole Le Creuset Plus (Creuset Plus); Enko Ouaga International School (Enko); Groupe Scolaire Saint Viateur (GSSV); l'International Bilingual Schools of Africa (IBSA); l'International School of Ouagadougou (ISO); le Lycée de l'Alliance Chrétienne (LAC); le Groupe Scolaire Les Lauréats (Les Lauréats); l'Ecole Internationale Maarif (Maarif); Le Prytanée Militaire de Kadiogo (PMK) ».

Source: Drabo Austrille Cartateguy Deusdedit Malam Maman



Le président du jury Luc Congo a relevé le niveau élevé des candidats

lutions, il a estimé qu'il est atteint et justifie ses propos par le fait que de 80 participants à la 1^{rr} édition, la seconde a regroupé 130.

Rappelons que c'est le 23 novembre dernier qu'est intervenu le lancement de ce concours, avec la rencontre d'échanges qu'il y a eu entre le comité d'organisation et les participants. Rencontre au cours de laquelle, le règlement, les critères ont été présentés aux participants (voir encadré)

Les critères d'appréciation au nombre de cinq

« L'originalité ; la fonctionnalité du modèle ; la profondeur et l'efficacité (pérennité) ; la facilité de mise en œuvre (rentabilité) et la facilité de mise à l'échelle (efficience) ».

Source : Luc Congo

« Orange made planer », la meilleure application

« La solution a été désignée avec la plus grande simplicité. Elle était particulièrement lisible et dispose de nombreux onglets qui favorisent la productivité de chacun des employés, notamment un onglet qui favorise le suivi médical; un autre qui permet de prendre des rendez-vous pour que chacun puisse avoir un chrono horaire et donc favoriser sa productivité. Le menu principal qui sert à généraliser toutes les informations de manière à ce qu'un utilisateur puisse voir tout d'un coup d'æil ».

Source: Tarek Amin Zampaligré



Les finalistes en image



Les membres du « Groupe scolaire Le Lauréat » vainqueurs de cette 2º édition