# Nom et prénom AP - Les environnements d'exploitation

Waël El Harti

# Prendre en main l'environnement

P1 : Les tâches à réaliser dans l'environnement retenu

- installer une Virtualbox : https://www.virtualbox.org/
- Installer la vm Debian 13
- Dans un fichier doc, ajouter la définition d'un logiciel de virtualisation?
   Réponse: Un logiciel de virtualisation est un programme qui permet d'exécuter plusieurs systèmes d'exploitation différents sur un même ordinateur physique, en

créant des environnements isolés appelés machines virtuelles avec des composants virtuels.

 expliquer l'utilité de virtuelbox
 Réponse: VirtualBox permet de créer et gérer des machines virtuelles. Il est utilisé pour tester, développer ou apprendre différents systèmes d'exploitation sans modifier l'ordinateur principal.

• citer autres exemples de logiciels de virtualisation?

Réponse : VMware Workstation, Hyper-V, Parallels Desktop, Proxmox.

• expliquer la notion de machine virtuelle ?

Réponse : Une machine virtuelle est un ordinateur logiciel qui simule le fonctionnement d'un vrai ordinateur (processeur, RAM, disque dur). Elle permet de faire tourner un système d'exploitation complet dans un environnement isolé.

• Debian?

Réponse : Debian est une distribution Linux libre et gratuite, connue pour sa stabilité et utilisée comme base pour d'autres distributions comme Ubuntu.

## ΤP

Démarrer Virtualbox

- importer la machine virtuelle debian 13
- Voici le lien de la VM

https://drive.google.com/file/d/18EPu7AjYmAEleMUMY9EYsz9es0TsFeNe/view?usp=sharing

- Se connecter à la VM Debian SLAM
- découvrir le contenu de la VM:

expliquer l'utilité de chaque onglet dans le bureau

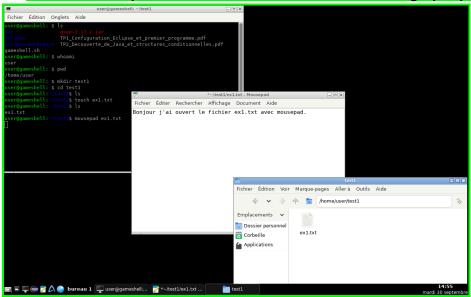
gestionnaire du panneau: accès aux paramètres et menus.

gestionnaire du fichier: parcourir et gérer les dossiers/fichiers.

terminal: exécuter des commandes Linux.

eclipse: programmer (Java, etc.).
mousepad: éditeur de texte simple.
abiword: traitement de texte léger.
netsurf: navigateur internet basique.

- accéder au terminal du système
- Afficher le contenu du dossier actuel (LS)
- Afficher le nom du user actuel ( whoami )
- vérifier le répertoire actuel (pwd)
- créer un dossier nommé "test1" (mkdir test1)
- accéder au dossier test (cd test1)
- lister son contenu
- créer un fichier ex1.txt à l'intérieur du nouveau dossier test touch ex1.txt
- ouvrir le fichier ex1.txt avec la commande suivante nom\_du\_logiciel nom\_fichier
- faites des modifications sur le fichier et enregistrer
- aller sur interface graphique et visualiser le fichier ajouté
- faire des captures d'écran du terminal et l'interface graphique



- retour sur le terminal, effacer l'écran (clear)
- revenir vers le dossier parent (cd ..)
- créer un dossier test2
- copier le fichier ex1.txt dans le dossier test2
   cp ex1.txt /home/user/test2
   dossier ou bien cp ex1.txt ~/test2
- accéder au dossier test2
- afficher contenu (vérifier si le fichier ex1 est bien copié)

```
Fichier Édition Onglets Aide

www.rggameshell:-/testis cd .

www.rggameshell:-s mkd; test2

www.rggameshell:-s mkd; test2

www.rggameshell:-s ls

for

ctipse test1

ctipse test2

ctipse-wwrkspace TPL configuration Eclipse et premier programme.pdf

gameshell.sh TP2 pecouverte de_Java_et_structures_conditionnelles.pdf

www.rggameshell:-s cd test2

www.rggameshell:-s cd test2

www.rggameshell:-s cd.,/test1

www.rggameshell:-/testis ls

www.rggameshell:-/testis ls

www.rggameshell:-/testis ls

www.rggameshell:-/testis ls

www.rggameshell:-/testis ls
```

- créer fichier ex2.txt dans le dossier test2
- déplacer le fichier vers le dossier test1

### mv ex2.txt /home/user/test1

- accéder au dossier teste 1
- lister les fichiers
- supprimer le fichier ex1.txt
   rm nom\_fichier
- vérifier le nom d'user actuel
- passer en super user ( admin)

#### su - admin

- mot de pass dans la description de la VM (configuration ⇒ description)
- vérifier le changement d'user
- vérifier le répertoire actuel
- faire des captures d'écran

```
Fichier Édition Onglets Aide
ex1.txt
user@gameshell:~/test2$ cd ../test1
user@gameshell:~/test1$ ls
user@gameshell:~/test1$ cd ../test2
user@gameshell:~/test2$ touch ex2.txt
user@gameshell:~/test2$ ls
ex1.txt ex2.txt
iser@gameshell:~/test2$ mv ex2.txt ../test1
iser@gameshell:~/test2$ ls
user@gameshell:~/test2$ cd ../test1
user@gameshell:~/test1$ ls
x2.txt
exz.uxt
user@gameshell:~/test1$ cp ../test2/ex1.txt test1
user@gameshell:~/test1$ ls
ex2.txt test1
user@gameshell:~/test1$ cd test1
user@gameshell:~/test1$ rm test1
user@gameshell:~/test1$ ls
x2.txt
ser@gameshell:~/test1$ whoami
user@gameshell:-/testl$ su -admin
su : option invalide -- 'a'
Exécutez « su --help » pour obtenir des renseignements complémentaires.
user@gameshell:-/testl$ su user
Mot de passe :
su: Échec de l'authentification
user@gameshell:~/test1$ su -admin
su : option invalide -- 'a'
Exécutez « su --help » pour obtenir des renseignements complémentaires.
user@gameshell:~/testl$ su - admin
iot de passe :
 dmin@gameshell:~$ whoami
 dmin@gameshell:~$ pwd
home/admin
dmin@gameshell:~$
```

- Effacer l'écran
- ajouter un autre user "guest"
- sudo adduser guest
- choisir un mot de passe pour guest et remplir les informations de votre choix
- afficher la liste des users cat /etc/passwd
- faire une capture écran

```
Fichier Édition Onglets Aide

admin@gameshell:-$ sudo adduser guest
[sudo] Mot de passe de admin:

Nouveau mot de passe :

Retapez le nouveau mot de passe :

Retapez le nouveau mot de passe el passe :

passwd: mot de passe mis à jour avec succès

Modifier les informations associées à un utilisateur pour guest

Entrer la nouvelle valeur, ou appuyer sur ENTER pour la valeur par défaut

NOM[]:

Numéro de chambre []:

Téléphone personnel []:

Téléphone personnel []:

Autre []:

Is the information correct? [Y/n]

admin@gameshell:-$ whoami

admin@gameshell:-$ wsers

user user

damin@gameshell:-$ show user

-bash: show : commande introuvable

admin@gameshell:-$ cat /etc/passwd

cat: /etc/passwod: Aucun fichier ou dossier de ce nom

admin@gameshell:-$ cat /etc/passwd

cot:::/eio/iorroot:/root:/bin/bash

daemon:x:1:1:daemon:/usr/sbin/nologin

bin:x:2:2:bin:/bin:/bin:/bin/sync

games:x:5:66:games:/usr/sbin/nologin

sync:x:4:65534:sync:/bin:/bin/sync

games:x:5:60:games:/usr/sbin/nologin

man:x:6:12:man:/var/cache/man:/usr/sbin/nologin

man:x:6:12:man:/var/cache/man:/usr/sbin/nologin

news:x:9:9:news:/var/spool/news:/usr/sbin/nologin

news:x:9:9:news:/var/spool/news:/usr/sbin/nologin

proxy:x:13:13:proxy:/bin:/usr/sbin/nologin

news:x:9:9:news:/var/spool/news:/usr/sbin/nologin

list:x:38:38:Mailing List Manage::/var/list:/usr/sbin/nologin

nobody:x:65534:65534:nobody:/nonexistent:/usr/sbin/nologin

nobody:x:65534:65534:nobody:/nonexistent:/usr/sbin/nologin
```

### Effacer l'écran

lister les paquets installés

dpkg - - list

ctrl + c pour sortir

 récupérer le hostname de votre machine hostname

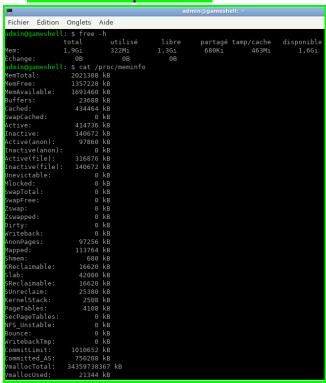
- récupérer adresse ip de la machine ip addr show
- identifier l'adresse mac de la machine 08:00:27:7d:c2:c5
- afficher les informations concernant le processeur de la machine Iscou

#### faire une capture écran

```
Ficher Edition Onglets Aide

1 libnertsevis-and64 6.5+20250216-2 a 1 libnertsevis-land64 3.10.121 a 1 libnertsevis-land64 3.10.121 a 1 libnertsevis-land64 3.10.121 a 1 libnertsevis-land64 3.10.121 a 1 libnertsevis-land64 1.1.3-1 a 1 libnertsevis-land64 1.1.3-1 a 1 libnertsevis-land64 1.6.0-1.1 a 1 libnertsevis-land64 1.1.1.0-1 a 1 libnertsevis-land64 1.6.0-1.1 a 1 libnertsevis-land64 1.1.1.0-1 a 1 libnertsevis-
```

- la ram ( mémoire)
  - free -h
- mémoire totale cat /proc/meminfo
- faire une capture écran



- Effacer l'écran
- disque dur et partition
- liste les périphériques PCi (carte réseau ..)
   lsusb
- Vérifier le fuseau horaire actuel timedatectl
- Changer le fuseau horaire sudo timedatectl set-timezone Europe/Paris
- faire une capture écran

```
Fichier Édition Onglets Aide

admin@gameshell:~$ lsusb

Bus 001 Device 001: ID 1d6b:0002 Linux Foundation 2.0 root hub

Bus 002 Device 001: ID 1d6b:0001 Linux Foundation 1.1 root hub

Bus 002 Device 002: ID 80ee:0021 VirtualBox USB Tablet

admin@gameshell:~$ timedatectl

Local time: mar. 2025-09-30 15:26:09 CEST

Universal time: mar. 2025-09-30 13:26:09 UTC

RTC time: mar. 2025-09-30 13:26:08

Time zone: Europe/Paris (CEST, +0200)

System clock synchronized: no

NTP service: active

RTC in local TZ: no

admin@gameshell:~$ sudo timedatectl set-timezone Europe/Paris

admin@gameshell:~$ timedatectl

Local time: mar. 2025-09-30 13:26:29 CEST

Universal time: mar. 2025-09-30 13:26:29 UTC

RTC time: mar. 2025-09-30 13:26:28

Time zone: Europe/Paris (CEST, +0200)

System clock synchronized: no

NTP service: active

RTC in local TZ: no

admin@gameshell:~$
```

 tester et ajouter 3 nouvelles commandes sur le terminal de votre choix lister les commandes avec explication

```
### Admin@gameshell: -$ uname -a
Linux gameshell: -$ uname -a
Linux gameshell: -$ uname -a
Linux gameshell: -$ df -h
Sys. de fichiers Taille Utilisé Dispo Uti% Monté sur
udev 960M 0 960M 0% /dev
tmpfs 198M 484K 197M 1% /run
//dev/sda1 3,56 3,26 128M 97% /
tmpfs 987M 0 987M 0% /dev/shm
tmpfs 987M 0 97,0 // run/cock
tmpfs 987M 10 1,0 M 0% /run/cock
tmpfs 987M 8,0 % 987M 1% /run
//dev/sda1 3,56 3,26 128M 97% /
tmpfs 987M 0 5,0 M 0% /run/cock
tmpfs 1,0 M 0 1,0 M 0% /run/cock
tmpfs 1,0 M 0 1,0 M 0% /run/credentials/systemd-journald.service
tmpfs 1,0 M 0 1,0 M 0% /run/credentials/getty@ttyl.service
tmpfs 1,0 M 0 1,0 M 0 1,0 M 0% /run/credentials/getty@ttyl.service
tmpfs 1,0 M 0 1,0 M 0 1,0 M 0 1,0 M 0 0
```

- uname -a :donne toutes les infos sur le noyau et la machine (-a = all).
- **df -h**: affiche l'espace disque utilisé/libre (-h = human readable, lisible).
- ss -tuln : montre les ports ouverts (-t TCP, -u UDP, -l listening, -n numérique).
- prenez des captures d'écran et les insérer dans le fichier doc
- éteindre le système correctement

systemctl poweroff

```
Fichier Édition Onglets Aide

admin@gameshell:~$ systemctl poweroff

User user is logged in on ttyl.

Please retry operation after closing inhibitors and logging out other users.

'systemd-inhibit' can be used to list active inhibitors.

Alternatively, ignore inhibitors and users with 'systemctl poweroff -i'.

admin@gameshell:~$
```

apres avoir fait systemetl poweroff -i le systeme c'est eteint instantanément, la VM a disparue.

déposer votre travail dans le portfolio (format pdf)