# 线段树

wxt1221

2023.10.3

### Table of Contents - 目录

引入

分析

时间复杂度

推荐题目

#### 引入

你需要在时间复杂度为  $\mathcal{O}(\log_n)$  的时间复杂度下处理序列上以下操作:

- 对于所有的  $i \in [l, r]$  , 使  $a_i \rightarrow a_i + t$  ;
- 查询 ∑<sub>i=1</sub> a<sub>i</sub>。

对于序列上的操作,想要做到  $\mathcal{O}(\log_n)$  的时间复杂度。可以考虑分治,把整个区间分成两个部分,然后继续向下分,可以获得一个二叉树的结构。

#### 查询

很明显,树高为  $\mathcal{O}(log_n)$  ,查询时间复杂度放在后面来说,并且可以发现,可以维护的操作不止区间和。

#### 修改

修改的时间复杂度爆炸,但是如果使用一些 trick 就可以巧妙避免。在树上进行处理具有递归性质,访问节点  $i(i \neq 1)$  ,一定会访问  $\frac{i}{2}$  ,也就是父亲节点,所以如果处理到某个节点需要对整个区间进行处理,就可以不用向下处理,而是查询到这个节点的时候再处理,时间复杂度同查询。

## 时间复杂度

从下到上以开区间来算,左右端点同时挪向父亲节点,整个区间大小最多会变小2,一直向上挪到父亲节点所有的都统计到了,时间复杂度就是树高即 $\mathcal{O}(\log_n)$ ,这也正是zkw 线段树的实现方式。

# 推荐题目

- P3372
- P3373
- abc322f
- P8818