

T1:

模拟题

T2:

这题数据那么大，一定是找规律类型的，所以我们先把规律找出来。

1 2 3 4 5 6 7 8 9

1 2 0 1 2 0 1 2 0 （0 表示后出手拿的那个赢）

然后，我们发现，是三的倍数就是后出手的赢，否则反之，第一次最少取的就是 $\text{mod } 3$ 的余数。但是这个数很大，怎么办呢？利用三的倍数的思想，把各个位数的和算出来，最后 $\%3$ 就可以了。

T3:

利用深搜（广搜皆可）的思想遍历一遍，对于输入，用 `getchar`，因为它说空格也是障碍，所以用 `getchar`。

对于越界的问题，我们多开一个数组 `len`，来存长度，就可以避免越界了。

T4:

求最小惩罚值，其实就是求最大减免惩罚值，我们把惩罚看做价值，也就是做这项作业可以减免多少惩罚，求最大值。再用所有惩罚的总和减去最大减免值即为最优解（01 背包）

T5:

因为最后判断是否是 m 的倍数

维护一个前缀和 $\%m$ 在计算中维护，防止溢出

每次考虑 $a[i]$ 结尾的区间，有多少个可以构成是 m 的倍数。那么考虑和以前的多少个区间的余数相同

代码略：