C++ STL 全排列函数详解(排列组合与匹配算法)

一、概念

从n个不同元素中任取m(m≤n)个元素,按照一定的顺序排列起来,叫做从n个不同元素中取出m个元素的一个排列。当m=n 时所有的排列情况叫全排列。如果这组数有n个,那么全排列数为n!个。

比如a,b,c的全排列一共有3!=6种分别是{a,b,c}、{a,c,b}、{b,a,c}、{b,c,a}、{c,a,b}、{c,b,a}。

二、常用操作

1.头文件

#include <algorithm>

2.使用方法

这里先说两个概念:"下一个排列组合"和"上一个排列组合",对序列 {a, b, c},每一个元素都比后面的小,按照字典序列,固定 a之后,a比bc都小,c比b大,它的下一个序列即为{a, c, b},而{a, c, b}的上一个序列即为{a, b, c},同理可以推出所有的六个序列为: {a, b, c}、{a, c, b}、{b, a, c}、{b, c, a}、{c, a, b}、{c, b, a},其中{a, b, c}没有上一个元素, {c, b, a}没有下一个元素。

1) next_permutation: 求下一个排列组合

a.函数模板:next_permutation(arr, arr+size);

b.参数说明:

arr:数组名

size:数组元素个数

c.函数功能: 返回值为bool类型,当当前序列不存在下一个排列时,函数返回false,否则返回true,排列好的数在数组中存储

d.注意:在使用前需要对欲排列数组按升序排序,否则只能找出该序列之后的全排列数。 比如,如果数组num初始化为2,3,1,那么输出就变为了:{2 3 1} {3 1 2} {3 2 1}

2) prev_permutation:求上一个排列组合

a.函数模板: prev_permutation(arr, arr+size);

b.参数说明:

arr:数组名

size:数组元素个数

c.函数功能: 返回值为bool类型,当当前序列不存在上一个排列时,函数返回false,否则返回true

d.注意:在使用前需要对欲排列数组按降序排序,否则只能找出该序列之后的全排列数。

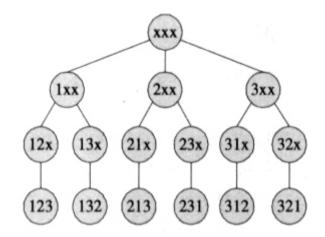
三、代码

```
// /* C++ STL 全排列函数详解 https://www.cnblogs.com/aiguona/p/7304945.html*/
#include <iostream>
#include <algorithm>
using namespace std;
int main ()
{
    int arr[] = {3,2,1};
    cout<<"用prev_permutation对3 2 1的全排列"<<endl;
    do
    {
        cout << arr[0] << ' ' << arr[1] << ' ' << arr[2] << '\n';
    }
    while ( prev_permutation对1 2 3的全排列"<<endl;
    do
    int arr1[] = {1,2,3};
    cout << arr1[0] << ' ' << arr1[1] << ' ' << arr1[2] << '\n';
```

```
} | while (next_permutation(arr1,arr1+3)); ///获取下一个较大字典序排列,如果3改为2,只对前两个数全排列
///注意数组顺序,必要时要对数组先进行排序
return 0;
}
```

四、全排列递归思路

我们可以将这个排列问题画成图形表示,即排列枚举树,比如下图为{1,2,3}的排列枚举树,此树和我们这里介绍的算法完全一致;



算法思路:

(1)n个元素的全排列=(n-1个元素的全排列)+(另一个元素作为前缀);

(2)出口:如果只有一个元素的全排列,则说明已经排完,则输出数组;

(3)不断将每个元素放作第一个元素,然后将这个元素作为前缀,并将其余元素继续全排列,等到出口,出口出去后还需要还原数组;

C++ 全排列函数 std::next_permutation与std::prev_permutation

C++ STL中提供了std::next_permutation与std::prev_permutation可以获取数字或者是字符的全排列,其中std::next_permutation提供升序、std::prev_permutation提供降序。

1.std::next_permutation函数原型

template <class BidirectionalIterator>

bool next_permutation (BidirectionalIterator first, BidirectionalIterator last);

template <class BidirectionalIterator, class Compare>

bool next_permutation (BidirectionalIterator first,BidirectionalIterator last, Compare comp);

说明:next_permutation,重新排列范围内的元素[第一,最后一个)返回按照字典序排列的下一个值较大的组合。

返回值:如果有一个更高的排列,它重新排列元素,并返回true;如果这是不可能的(因为它已经在最大可能的排列),它按升序排列重新元素,并返回false。

2.代码实例

```
#include <iostream>
#include <algorithm> /// next_permutation, sort
using namespace std;
int main () {
```

输出:

```
1 1 2 3
1 1 3 2
1 2 1 3
1 2 3 1
1 3 1 2
1 3 2 1
2 1 1 3
2 1 1 3
2 1 1 3
2 1 1 1
3 1 2
3 1 1
3 1 1 2
3 1 2 1
3 1 2 1
3 1 2 1
3 1 2 1
3 1 2 1
3 1 2 1
```

3.算法实现原理

见: http://hi.baidu.com/bellgrade/item/70b65b8a7ea3c9c398255fd4

算法描述:

1、从尾部开始往前寻找两个相邻的元素

第1个元素i,第2个元素j(从前往后数的),且i<j

- 2、再从尾往前找第一个大于i的元素k。将i、k**对调**
- 3、[j,last)范围的元素置逆(**颠倒排列**)

c++排列组合函数

写个c++排列组合函数的使用以后使用得着的

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
#include <boost/assign.hpp>
#include <boost/function.hpp>

using namespace std;
using namespace boost;
using namespace boost:
using namespace boost:
inline void print_(int t){cout<<t<<" ";}
inline void print(vector<int>& vec)
{
    for_each(vec.begin(),vec.end(),print_);
    cout<<endl;
}

/// 소#/#/#/#
void test1()
{
    vector<int> vec;
    vec += 1,2,3,4,5,6,7,8;
```

```
sort(vec.begin(),vec.end());
       print(vec);
    while(next_permutation(vec.begin(),vec.end()));
    std::cout<<i<<std::endl;//40320</pre>
size_t test2(int n,int m,boost::function<void(std::vector<int>& vec)> fn)
    vector<int> p,set;
    p.insert(p.end(),m,1);
    p.insert(p.end(),n-m,0);
    for(int i = 0;i != p.size();++i)
        set.push_back(i+1);
    size_t cnt = 0;
    do{
        for(int i = 0;i != p.size();++i)
            if(p[i])
               vec.push_back(set[i]);
        fn(vec);
        vec.clear();
    }while(prev_permutation( p.begin(), p.end()));
int main()
    std::cout<<test2(20,3,print)<<std::endl;</pre>
```