

实外 CCF CSP2022-J国庆模拟赛

(入门组：第3场)

时间：2022 年 10 月 7 日 8:00 ~ 12:00

(题目引用：NOIP2018普及组)

一. 题目概况

中文题目名称	标题统计	龙虎斗	摆渡车	对称二叉树
英文题目与子目录名	title	fight	bus	tree
可执行文件名	title	fight	bus	tree
输入文件名	title.in	fight.in	bus.in	tree.in
输出文件名	title.out	fight.out	bus.out	tree.out
每个测试点时限	1 秒	1 秒	2 秒	1 秒
测试点数目	10	25	20	25
每个测试点分值	10	4	5	4
附加样例文件	有	有	有	有
结果比较方式	全文比较（过滤行末空格及文末回车）			
题目类型	传统	传统	传统	传统
运行内存上限	256M	256M	256M	256M

二. 提交源程序文件名

对于 C++ 语言	title.cpp	fight.cpp	bus.cpp	tree.cpp
对于 C 语言	title.c	fight.c	bus.c	tree.c
对于 pascal 语言	title.pas	fight.pas	bus.pas	tree.pas

三. 编译命令（不包含任何优化开关）

对于 C++ 语言	g++ -o title title.cpp -lm	g++ -o fight fight.cpp -lm	g++ -o bus bus.cpp -lm	g++ -o tree tree.cpp -lm
对于 C 语言	gcc -o title title.c -lm	gcc -o fight fight.c -lm	gcc -o bus bus.c -lm	gcc -o tree tree.c -lm
对于 pascal 语言	fpc title.pas	fpc fight.pas	fpc bus.pas	fpc tree.pas

注意事项：

- 1、文件名（程序名和输入输出文件名）必须使用英文小写。
- 2、C/C++ 中函数 main() 的返回值类型必须是 int，程序正常结束时的返回值必须是 0。
- 3、全国统一评测时采用的机器配置为：Intel(R) Core(TM) i7-8700K CPU @ 3.70GHz，内存 32GB。上述时限以此配置为准。
- 4、只提供 Linux 格式附加样例文件。
- 5、特别提醒：评测在当前最新公布的 NOI Linux 下进行，各语言的编译器版本以其为准。

1. 标题统计

(title.cpp/c/pas)

【问题描述】

凯凯刚写了一篇美妙的作文，请问这篇作文的标题中有多少个字符？

注意：标题中可能包含大、小写英文字母、数字字符、空格和换行符。统计标题字符数时，空格和换行符不计算在内。

【输入格式】

输入文件名为 title.in。

输入文件只有一行，一个字符串 s。

【输出格式】

输出文件名为 title.out。

输出文件只有一行，包含一个整数，即作文标题的字符数（不含空格和换行符）。

【输入输出样例 1】

title.in	title.out
234	3

见选手目录下的 title/title1.in 和 title/title1.ans。

【输入输出样例 1 说明】

标题中共有 3 个字符，这 3 个字符都是数字字符。

【输入输出样例 2】

title.in	title.out
Ca 45	4

见选手目录下的 title/title2.in 和 title/title2.ans。

【输入输出样例 2 说明】

标题中共有 5 个字符，包括 1 个大写英文字母，1 个小写英文字母和 2 个数字字符，还有 1 个空格。由于空格不计入结果中，故标题的有效字符数为 4 个。

【数据规模与约定】

规定 $|s|$ 表示字符串 s 的长度（即字符串中的字符和空格数）。

对于 40% 的数据， $1 \leq |s| \leq 5$ ，保证输入为数字字符及行末换行符。

对于 80% 的数据， $1 \leq |s| \leq 5$ ，输入只可能包含大、小写英文字母、数字字符及行末换行符。

对于 100% 的数据， $1 \leq |s| \leq 5$ ，输入可能包含大、小写英文字母、数字字符、空格和行末换行符。

2. 龙虎斗

(fight.cpp/c/pas)

【问题描述】

轩轩和凯凯正在玩一款叫《龙虎斗》的游戏，游戏的棋盘是一条线段，线段上有 n 个兵营（自左至右编号 $1 \sim n$ ），相邻编号的兵营之间相隔 1 厘米，即棋盘为长度为 $n - 1$ 厘米的线段。 i 号兵营里有 c_i 位工兵。

下面图 1 为 $n = 6$ 的示例：

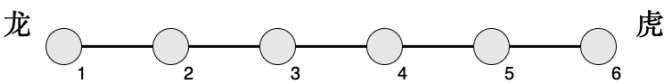


图 1. $n = 6$ 的示例

轩轩在左侧，代表“龙”；凯凯在右侧，代表“虎”。他们以 m 号兵营作为分界，靠左的工兵属于龙势力，靠右的工兵属于虎势力，而第 m 号兵营中的工兵很纠结，他们不属于任何一方。

一个兵营的气势为：该兵营中的工兵数 \times 该兵营到 m 号兵营的距离；参与游戏一方的势力定义为：属于这一方所有兵营的气势之和。

下面图 2 为 $n = 6, m = 4$ 的示例，其中红色为龙方，黄色为虎方：

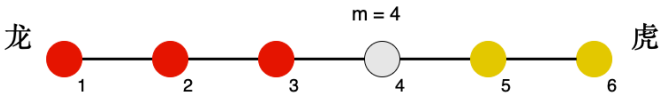


图 2. $n = 6, m = 4$ 的示例

游戏过程中，某一刻天降神兵，共有 s_1 位工兵突然出现在了 p_1 号兵营。作为轩轩和凯凯的朋友，你知道如果龙虎双方气势差距太悬殊，轩轩和凯凯就不愿意继续玩下去了。为了让游戏继续，你需要选择一个兵营 p_2 ，并将你手里的 s_2 位工兵全部派往兵营 p_2 ，使得双方气势差距尽可能小。

注意：你手中的工兵落在哪个兵营，就和该兵营中其他工兵有相同的势力归属（如果落在 m 号兵营，则不属于任何势力）。

【输入格式】

输入文件名为 `fight.in`。

输入文件的第一行包含一个正整数 n ，代表兵营的数量。

接下来一行包含 n 个正整数，相邻两数之间以一个空格分隔，第 i 个正整数代表编号为 i 的兵营中起始时的工兵数量 c_i 。

接下来一行包含四个正整数，相邻两数间以一个空格分隔，分别代表 m, p_1, s_1, s_2 。

【输出格式】

输出文件名为 `fight.out`。

输出文件有一行，包含一个正整数，即 p_2 ，表示你选择的兵营编号。如果存在多个编号同时满足最优，取最小的编号。

【输入输出样例 1】

fight.in	fight.out
6	2
2 3 2 3 2 3	
4 6 5 2	

见选手目录下的 `fight/fight1.in` 和 `fight/fight1.ans`。

【输入输出样例 1 说明】

见问题描述中的图 2。

双方以 $m = 4$ 号兵营分界，有 $s_1 = 5$ 位工兵突然出现在 $p_1 = 6$ 号兵营。

龙方的气势为：

$$2 \times (4 - 1) + 3 \times (4 - 2) + 2 \times (4 - 3) = 14$$

虎方的气势为：

$$2 \times (5 - 4) + (3 + 5) \times (6 - 4) = 18$$

当你将手中的 $s_2 = 2$ 位工兵派往 $p_2 = 2$ 号兵营时，龙方的气势变为：

$$14 + 2 \times (4 - 2) = 18$$

此时双方气势相等。

【输入输出样例 2】

<code>fight.in</code>	<code>fight.out</code>
6 1 1 1 1 1 16 5 4 1 1	1

见选手目录下的 `fight/fight2.in` 和 `fight/fight2.ans`。

【输入输出样例 2 说明】

双方以 $m = 5$ 号兵营分界，有 $s_1 = 1$ 位工兵突然出现在 $p_1 = 4$ 号兵营。

龙方的气势为：

$$1 \times (5 - 1) + 1 \times (5 - 2) + 1 \times (5 - 3) + (1 + 1) \times (5 - 4) = 11$$

虎方的气势为：

$$16 \times (6 - 5) = 16$$

当你将手中的 $s_2 = 1$ 位工兵派往 $p_2 = 1$ 号兵营时，龙方的气势变为：

$$11 + 1 \times (5 - 1) = 15$$

此时可以使双方气势的差距最小。

【输入输出样例 3】

见选手目录下的 `fight/fight3.in` 和 `fight/fight3.ans`。

【数据规模与约定】

$1 < m < n, 1 \leq p_1 \leq n$ 。

对于 20% 的数据， $n = 3, m = 2, c_i = 1, s_1, s_2 \leq 100$ 。

另有 20% 的数据， $n \leq 10, p_1 = m, c_i = 1, s_1, s_2 \leq 100$ 。

对于 60% 的数据， $n \leq 100, c_i = 1, s_1, s_2 \leq 100$ 。

对于 80% 的数据， $n \leq 100, c_i, s_1, s_2 \leq 100$ 。

对于 100% 的数据， $n \leq 10^5, c_i, s_1, s_2 \leq 10^9$ 。

3. 摆渡车

(bus.cpp/c/pas)

【问题描述】

有 n 名同学要乘坐摆渡车从人大附中前往人民大学，第 i 位同学在第 t_i 分钟去等车。只有一辆摆渡车在工作，但摆渡车容量可以视为无限大。摆渡车从人大附中出发、把车上的同学送到人民大学、再回到人大附中（去接其他同学），这样往返一趟总共花费 m 分钟（同学上下车时间忽略不计）。摆渡车要将所有同学都送到人民大学。

凯凯很好奇，如果他能任意安排摆渡车出发的时间，那么这些同学的等车时间之和最小为多少呢？

注意：摆渡车回到人大附中后可以即刻出发。

【输入格式】

输入文件名为 bus.in。

第一行包含两个正整数 n, m ，以一个空格分开，分别代表等车人数和摆渡车往返一趟的时间。

第二行包含 n 个正整数，相邻两数之间以一个空格分隔，第 i 个非负整数 t_i 代表第 i 个同学到达车站的时刻。

【输出格式】

输出文件名为 bus.out。

输出一行，一个整数，表示所有同学等车时间之和的最小值（单位：分钟）。

【输入输出样例 1】

bus.in	bus.out
5 1 3 4 4 3 5	0

见选手目录下的 bus/bus1.in 和 bus/bus1.ans。

【输入输出样例 1 说明】

同学 1 和同学 4 在第 3 分钟开始等车，等待 0 分钟，在第 3 分钟乘坐摆渡车出发。摆渡车在第 4 分钟回到人大附中。

同学 2 和同学 3 在第 4 分钟开始等车，等待 0 分钟，在第 4 分钟乘坐摆渡车出发。摆渡车在第 5 分钟回到人大附中。

同学 5 在第 5 分钟开始等车，等待 0 分钟，在第 5 分钟乘坐摆渡车出发。自此所有同学都被送到人民大学。总等待时间为 0。

【输入输出样例 2】

bus.in	bus.out
5 5 11 13 1 5 5	4

见选手目录下的 bus/bus2.in 和 bus/bus2.ans。

【输入输出样例 2 说明】

同学 3 在第 1 分钟开始等车，等待 0 分钟，在第 1 分钟乘坐摆渡车出发。摆渡车在第 6 分钟回到人大附中。

同学 4 和同学 5 在第 5 分钟开始等车，等待 1 分钟，在第 6 分钟乘坐摆渡车出发。摆渡车在第 11 分钟回到人大附中。

同学 1 在第 11 分钟开始等车，等待 2 分钟；同学 2 在第 13 分钟开始等车，等待 0 分钟。他/她们在第 13 分钟乘坐摆渡车出发。自此所有同学都被送到人民大学。总等待时间为 4。可以证明，没有总等待时间小于 4 的方案。

【输入输出样例 3】

见选手目录下的 `bus/bus3.in` 和 `bus/bus3.ans`。

【数据规模与约定】

对于 10% 的数据， $n \leq 10$, $m = 1$, $0 \leq t_i \leq 100$ 。

对于 30% 的数据， $n \leq 20$, $m \leq 2$, $0 \leq t_i \leq 100$ 。

对于 50% 的数据， $n \leq 500$, $m \leq 100$, $0 \leq t_i \leq 10^4$ 。

另有 20% 的数据， $n \leq 500$, $m \leq 10$, $0 \leq t_i \leq 4 \times 10^6$ 。

对于 100% 的数据， $n \leq 500$, $m \leq 100$, $0 \leq t_i \leq 4 \times 10^6$ 。

4. 对称二叉树

(tree.cpp/c/pas)

【问题描述】

一棵有点权的有根树如果满足以下条件，则被轩轩称为**对称二叉树**：

1. 二叉树；
2. 将这棵树**所有**节点的左右子树交换，新树和原树对应位置的结构相同且点权相等。

下图中节点内的数字为权值，节点外的 *id* 表示节点编号。

	对称二叉树	非对称二叉树 (权值不对称)	非对称二叉树 (结构不对称)
原树			
所有节点的左右子树交换后			

现在给出一棵二叉树，希望你找出它的一棵子树，**该子树为对称二叉树，且节点数最多**。请输出这棵子树的节点数。

注意：只有树根的树也是对称二叉树。本题中约定，以节点 *T* 为子树根的一棵“子树”指的是：节点 *T* 和它的**全部**后代节点构成的二叉树。

【输入格式】

输入文件名为 tree.in。

第一行一个正整数 *n*，表示给定的树的节点的数目，规定节点编号 1~*n*，其中节点 1 是树根。

第二行 *n* 个正整数，用一个空格分隔，第 *i* 个正整数 v_i 代表节点 *i* 的权值。

接下来 *n* 行，每行两个正整数 l_i, r_i ，分别表示节点 *i* 的左右孩子的编号。如果不存在左 / 右孩子，则以 -1 表示。两个数之间用一个空格隔开。

【输出格式】

输出文件名为 tree.out。

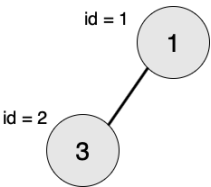
输出文件共一行，包含一个整数，表示给定的树的最大对称二叉子树的节点数。

【输入输出样例 1】

tree.in	tree.out
2 1 3 2 -1 -1 -1	1

见选手目录下的 tree/tree1.in 和 tree/tree1.ans。

【输入输出样例 1 说明】



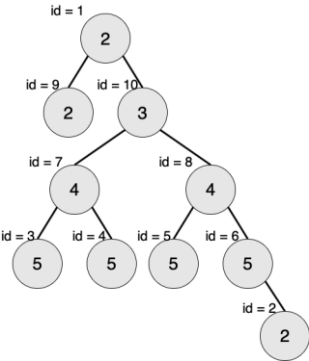
最大的对称二叉子树为以节点 2 为树根的子树，节点数为 1。

【输入输出样例 2】

tree.in	tree.out
10 2 2 5 5 5 5 4 4 2 3 9 10 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 2 3 4 5 6 -1 -1 7 8	3

见选手目录下的 tree/tree2.in 和 tree/tree2.ans。

【输入输出样例 2 说明】



最大的对称二叉子树为以节点 7 为树根的子树，节点数为 3。

【输入输出样例 3】

见选手目录下的 tree/tree3.in 和 tree/tree3.ans。

【数据规模与约定】

共 25 个测试点。

$v_i \leq 1000$ 。

测试点 1~3, $n \leq 10$, 保证根结点的左子树的所有节点都没有右孩子, 根结点的右子树的所有节点都没有左孩子。

测试点 4~8, $n \leq 10$ 。

测试点 9~12, $n \leq 10^5$, 保证输入是一棵“满二叉树”。

测试点 13~16, $n \leq 10^5$, 保证输入是一棵“完全二叉树”。

测试点 17~20, $n \leq 10^5$, 保证输入的树的点权均为 1。

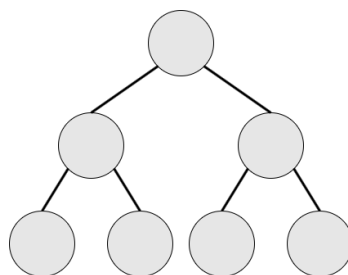
测试点 21~25, $n \leq 10^6$ 。

本题约定：

层次：节点的层次从根开始定义起，根为第一层，根的孩子为第二层。树中任一节点的层次等于其父亲节点的层次加 1。

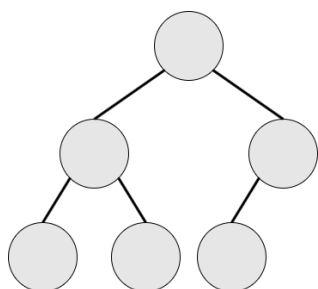
树的深度：树中节点的最大层次称为树的深度。

满二叉树：设二叉树的深度为 h ，且二叉树有 $2^h - 1$ 个节点，这就是满二叉树。

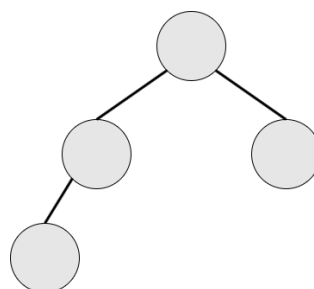


满二叉树（深度为 3）

完全二叉树：设二叉树的深度为 h ，除第 h 层外，其它各层的结点数都达到最大个数，第 h 层所有的结点都连续集中在最左边，这就是完全二叉树。



完全二叉树（深度为 3）



完全二叉树（深度为 3）