



T1 王国比赛(kingdom) 题解

显然这道题就要先得出每一道题你预测的答案是什么(0或1),然后再和统计后的答案比较有多少个相同。

根据题意,预测的答案取决于这道题大臣中预测对的人多还是预测错的人多。

我们可以开一个大小为n的桶,第i个桶 t_i 记录第i题判断对的人数。

那么对于一道题,我们就可以得出判断对的人的个数为 t_i ,判断错的人个数为 $m-t_i$ 。

根据题意:如果判断对的人个数大于判断错的人个数,那么这个题目预测为对。

即: 当 $t_i > m - t_i$ 时,这个题目预测为对,否则预测为错。

这样我们就得到了每个判断题的预测是什么。

这样我们再统计有多少个预测的答案和最后的答案相同就可以了。





T2 数学游戏(math) 题解



不妨设 $d=\gcd(x,y)$, x=pd , y=qd , $z=pqd^3$ 。

由 gcd 的定义可知 p 与 q 互质,所以 p^2 与 q 也互质。

现在我们已知 pd 与 pqd^3 ,需要求出 y=qd 。

因为 $qd = pqd^3 \div pd \div d$,所以我们只需求出 d 即可。

考虑运用 p^2 与 q 互质的性质,便可构造出 $d^2=\gcd(p^2d^2,qd^2)=\gcd(x^2,\frac{z}{x})$ 。

那么 $d = \sqrt{\gcd(x^2, \frac{z}{x})}$,最后判断一下是否合法即可。





T3字符串(string) 题解



不妨给S中的每个字母都记录一下初始时的位置,然后考虑枚举最后 R_1 是原来S中的第几个字母。

枚举后,我们可以任意选择其前面的-是删头还是删尾,并计算出前面还有多少个剩余的字母需要删除。

然后我们可以 dp,记 $f_{i,j,k,l}$ 表示我们现在决策到了 S 的第 i 个字母,最终的 R 的前 j 位由某些 S 中的字母提供已经确定,当前 R 中开头有 k 个需要删除的字母,结尾有 l 个需要删除的字母。

然后我们分三类转移 $f_{i,i,k,l}$:

- 1. 若 $S_i = -$,则可转移到 $f_{i+1,j,k-1,l}$ 和 $f_{i+1,j,k,l-1}$ 。
- 2. 若 $S_i \neq -$,则可转移到 $f_{i+1,j,k,l+1}$ 。
- 3. 若 $S_i \neq -$ 且 $S_i = T_{j+1}$ 且 l=0 ,则还可转移到 $f_{i+1,j+1,k,l}$ 。

这样我们的状态数是 $O(n^3m)$ 级别的,转移是 O(1) 级别的,总时间复杂度就是 $O(n^3m)$ 级别的。

但是我们注意到取出 S 中的前 i 个字母后,R 当前的字母总数就确定了。而若我们还知道了 R 开头有多少个字母要删,中间有多少个字母要保留,那么就能得到 R 结尾有多少个字母要删。

这就意味着状态中的i,j,k确定时,l一定唯一确定。

那么实际有用的状态数仅为 $O(n^2m)$ 级别, 时间复杂度也可做到 $O(n^2m)$ 级别。

