CCF NOIP2023 实外水题杯集训模拟赛

(一) 提高组 Day1

(请选手务必仔细阅读本页内容)

一 . 题目概况

中文题目名称	数列	刷漆	排队
英文题目与子目录名	seq	paint	layout
可执行文件名	seq	paint	layout
输入文件名	seq.in	paint.in	layout.in
输出文件名	seq.out	paint.out	layout.out
每个测试点时限	2 秒	1 秒	1秒
测试点数目	10	10	10
每个测试点分值	10	10	10
附加样例文件	无	无	无
结果比较方式	全文比较(过滤行末空格及文末回车)		
题目类型	传统型	传统型	传统型
运行内存上限	128MB	128MB	128MB

二.提交源程序文件名

对于 C++语言	seq.cpp	paint.cpp	layout.cpp
对于 C 语言	seq.c	paint.c	layout.c
对于 pascal 语言	seq.pas	paint.pas	layout.pas

三.编译命令(不包含任何优化开关)

对于 C++语言	g++ -o seq seqt.cpp -lm	g++ -o paint paint.cpp -lm	g++ -o layout layout.cpp - lm
对于 C 语言	gcc -o seq seq.c -lm	gcc -o paint paint.c -lm	gcc -o layout layout.c -lm
对于 pascal 语言	fpc seq.pas	fpc paint.pas	fpc layout.pas

注意事项 :

- 1、文件名(程序名和输入输出文件名)必须使用英文小写。
- 2、C/C++中函数 main()的返回值类型必须是 int ,程序正常结束时的返回值必须是 0。
- 3、全国统一评测时采用的机器配置为:CPU AMD Athlon(tm) II x2 240 processor, 2.8GHz, 内存 4G, 上述时限以此配置为准。
- 4、只提供 Linux 格式附加样例文件。
- 5、提交的程序代码文件的放置位置请参照各省的具体要求。
- 6、特别提醒:评测在当前最新公布的 NOI Linux 下进行,各语言的编译器版本以其为准。

(seq.cpp/c/pas)

【题目描述】

CYX 手上有一个长度为 n 的数列, 第 i 个数为 xi。

她现在想知道,对于给定的 a,b,c, 她要找到一个 i, 使得 a*(i+1)*x;²+(b+1)*i*x;+(c+i)=0 成立。

如果有多个i满足, CYX 想要最小的那个i。

CYX 有很多很多组询问需要你回答,多到她自己也不确定有多少组。所以在输入数据中 a=b=c=0 标志着 CYX 的提问的结束。

更加糟糕的是, CYX 为了加大难度, 决定对数据进行加密以防止离线算法的出现。

假设你在输入文件中读到的三个数为 a0,b0,c0, 那么 CYX 真正要询问的 a=a0+LastAns, b=b0+LastAns, c=c0+LastAns.

LastAns 的值是你对 CYX 的前一个询问的回答。如果这是第一个询问,那么 LastAns=0。 所有的询问都将会按上述方式进行加密,包括标志着询问的结束的那个询问也是这样。

【输入】

输入文件为 seq.in

输入文件第一行包含一个整数 n, 表示数列的长度。

输入文件第二行包含 n 个整数 , 第 i 个数表示 xi 的值。

接下来若干行,每行三个数,表示加密后的 a,b,c 值(也就是上文所述的 a0,b0,c0)

【输出】

输出文件为 seq.out

包含若干行,第i行的值是输入文件中第i个询问的答案。注意,你不需要对标志着询问结束的那个询问作答。 同时,标志着询问结束的询问一定是输入文件的最后一行。也就是,输入文件不会有多余的内容。

【输入输出样例】

seq.in	seq.out
5	5
-2 3 1 -5 2	4
-5 -4 145	3
-1 -6 -509	3
-9 -14 40	
-3 -13 21	
-3 -3 -3	

【数据范围】

对于 40%的数据,满足 N<=1000,需要作出回答的询问个数不超过 1000。

对于 100%的数据, 满足 N<=50000, 需要作出回答的询问个数不超过 500000, xi 的绝对值不超过 30000, 解密后的 a 的绝对值不超过 50000, 解密后的 b 的绝对值不超过 10^8, 解密后的 c 的绝对值不超过 10^18。

(paint.cpp/c/pas)

【问题描述】

XYN 终于回答完了 CYX 所有的询问,结果是,他因为脑力消耗过大而变得更虚了:)。出于人道精神,帮助 XYN 恢复身材的艰巨任务落到了你的肩上。正巧,你的花园里有一个由 N 块排成一条直线的木板组成的栅栏,木板从左 到右依次标号 1 到 N。这 N 块木板中,有 M 块木板前面放着一桶油漆。油漆有不同的颜色,每种颜色可以由一个大写字母表示(A 到 Z)。而你要求 XYN 用他的油漆刷子给栅栏刷上油漆。

已知 XYN 会选择一个前方放有油漆桶的木板开始他的任务。刷子蘸上油漆后,他开始随机地沿着栅栏走,他不会走出栅栏的范围。随机地走表示 XYN 会沿着他选择的方向一直走,然后随机在任何时候改变方向。沿着栅栏走只有两个方向,向前和向后。

你发现 XYN 刷油漆的过程总是符合下列规则:

- 每个油漆桶里装着无限多的油漆;
- 刷子上每次只有一种颜色的油漆,每次蘸油漆都会完全替换刷子上的油漆颜色;
- 当 XYN 走到一个油漆桶前,他会首先用刷子蘸这个油漆桶里的油漆;
- XYN 每走过一个木板都会将这个木板刷成当前刷子上的油漆颜色。

已知木板可以被多次刷上油漆,每次都会完全覆盖之前的颜色。当所有木板都被刷上了油漆的时候,XYN 才能停下来(当然他也可以继续刷到他想停下来为止)。你看着 XYN 在栅栏前来回舞动,突然想知道 XYN 停下来的时候栅栏有多少种可能的不同油漆方案。定义当至少有一块木板颜色不同时,两种油漆方案被视为是不同的。

请你输出不同的油漆方案数对 109+9 取模的值。

【输入】

输入文件为paint.in。

输入的第一行包含两个整数 N 和 M。

接下来 M 行,每行一对数据 x 和 y,表示第 y 块木板前面有一个装着颜色为 x 的油漆的油漆桶。

【输出】

输出文件为paint.out。

输出一行,包含一个整数,表示不同的油漆方案数对109+9取模的结果。

【输入输出样例】

paint.in	paint.out
6 2	4
A 2	
B 6	

【数据范围】

对于 30% 的数据 , 1 ≤ M ≤ N ≤ 100。

对于 100% 的数据 , 1 ≤ M ≤ N ≤ 100000。

x 是 A 到 Z 之间的大写字母; $1 \le y \le N$ 。

(layout.cpp/c/pas)

【问题描述】

YSY 喜欢将她的粉丝们排成一队。假设她拥有 N 个粉丝,编号为 1 至 N。YSY 会让他们站成一行,等待自己来派送营养餐。这些粉丝按照编号大小排列,并且由于他们都很想早点吃饭,于是就很可能出现多个粉丝挤在同一位置的情况(也就是说,如果我们认为粉丝位于数轴上,那么多个粉丝的位置坐标可能相同)。

因为众所周知的原因,某些粉丝之间互相喜欢,他们希望互相之间的距离至多为一个定值。但某些粉丝之间互相厌恶,他们希望互相之间的距离至少为一个定值。现在给定 K 个互相喜爱的粉丝对以及他们之间距离的最大值,L 个互相厌恶的粉丝对以及他们之间距离的最小值。

你的任务是计算在满足以上条件的前提下,帮助 YSY 计算出编号为 1 和编号为 N 的粉丝之间距离的最大可能值。

【输入】

输入文件为layout.in。

第一行有3 个整数,每两个整数之间用一个空格隔开,依次表示N,K和L;

此后 K 行,每行包含三个用空格分开的整数 A, B 和 D,其中 A,B 满足 1<=A<=B<=N。表示编号为 A 和 B 的 粉丝之间的距离至多为 D。

此后 L 行,每行包含三个用空格分开的整数 A,B 和 D,其中 A,B 满足 1<=A<=B<=N。表示编号为 A 和 B 的 粉丝之间的距离至少为 D。

【输出】

输出文件名为 layout.out。

输出文件仅包含一个整数。如果不存在任何合法的排队方式,就输出-1。如果编号 1 和编号 N 的粉丝间距离可以任意,就输出-2。否则输出他们之间的最大可能距离。

【输入输出样例】

layout.in	layout.out
421	27
1 3 10	
2 4 20	
2 3 3	

【数据范围】

对于 40%的数据, N<=100;

对于 100%的数据, N<=1000; K, L<=10000; D<=1000000。