

[THUPC2021] 混乱邪恶

时间限制：0.7S

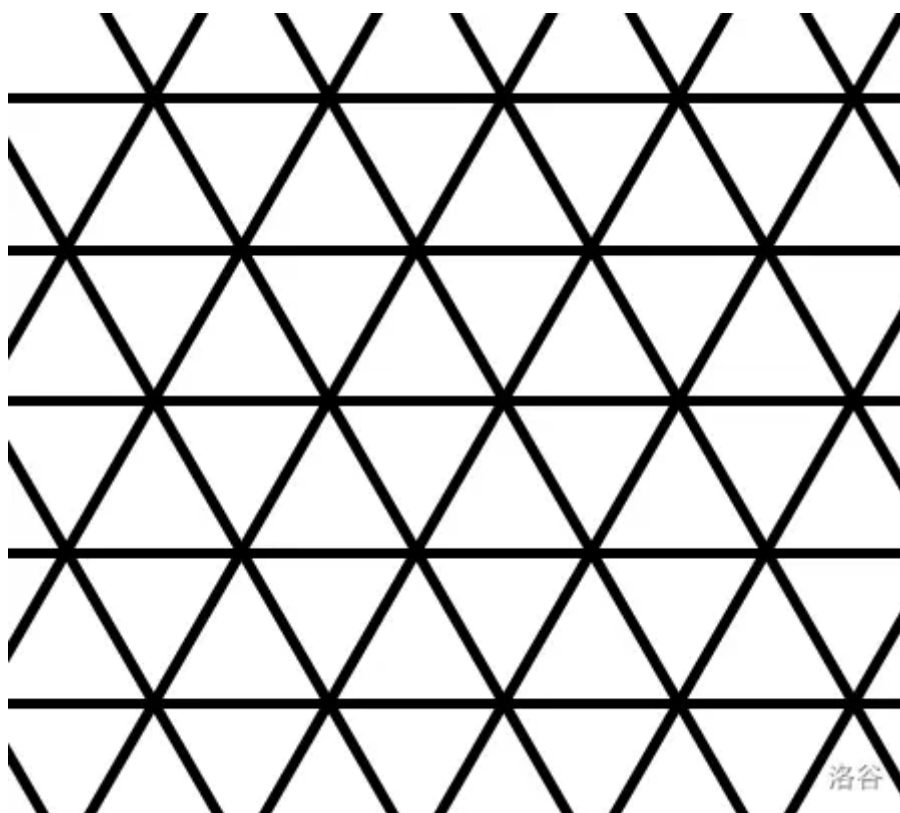
内存限制：512MB

提交地址：<https://www.luogu.com.cn/problem/P7606>

题目背景

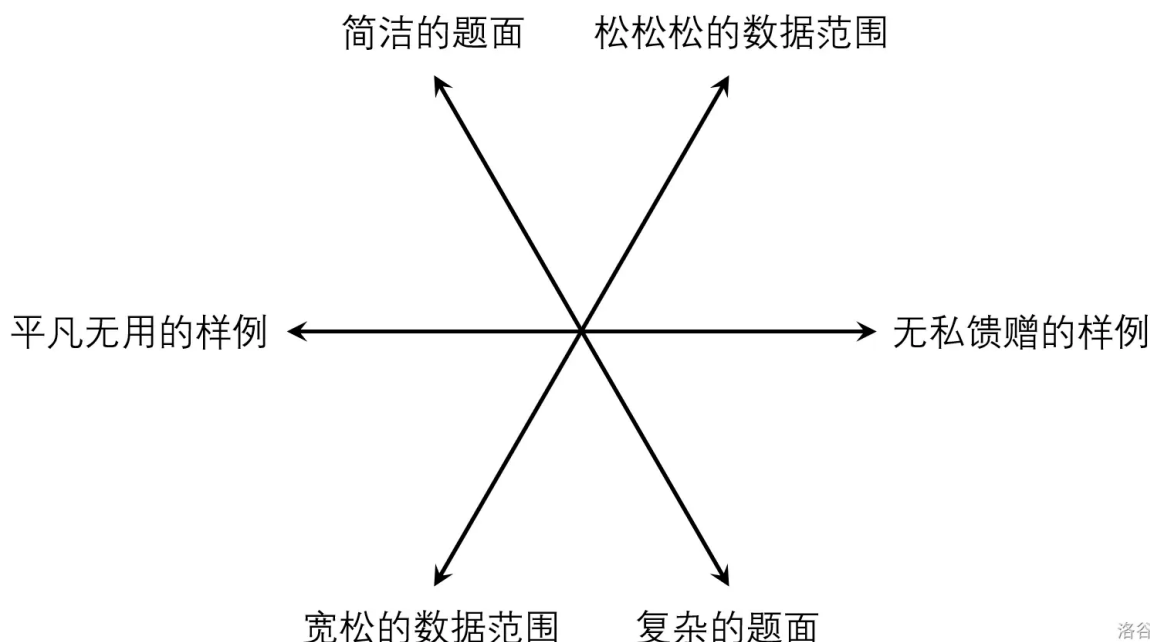
出题人分为 9 种阵营：守序善良、守序中立、守序邪恶、中立善良、绝对中立、中立邪恶、混乱善良、混乱中立和混乱邪恶。真正的出题人，就要能够在阵营之间不断切换，而又不迷失在境界之中。

境界是一个无限大的三角形网格。网格如下图，每个交叉点都有 6 个相邻的交叉点。你从某一个交叉点出发，每次给一个出题 idea 设定风格都会使你在境界中移动一步。



题目描述

每个出题人都有一个守序指数 L 和善良指数 G 。对于一个 idea，从题面、样例或数据范围的角度，可以从 6 个方向中选择恰好一个作为这个 idea 对应的题目的特有风格，同时会在境界中沿着所选的箭头方向移动一步：



洛谷

你现在一共有 n 个 idea，你知道你给每个 idea 设定某一个风格时你的 L 指数和 G 指数的变化。具体地，对于第 i 个 idea 有 12 个参数 $tl_{i,l}, tl_{i,g}, li,l, li,g, bl_{i,l}, bl_{i,g}, br_{i,l}, br_{i,g}, ri,l, ri,g, tr_{i,l}, tr_{i,g}$ ：

如果选择“简洁的题面”，那么 L 变成 $L + tl_{i,l}$ ， G 变成 $G + tl_{i,g}$ ；

如果选择“平凡无用的样例”，那么 L 变成 $L + li,l$ ， G 变成 $G + li,g$ ；

如果选择“宽松的数据范围”，那么 L 变成 $L + bl_{i,l}$ ， G 变成 $G + bl_{i,g}$ ；

如果选择“复杂的题面”，那么 L 变成 $L + br_{i,l}$ ， G 变成 $G + br_{i,g}$ ；

如果选择“无私馈赠的样例”，那么 L 变成 $L + ri,l$ ， G 变成 $G + ri,g$ ；

如果选择“松松松的数据范围”，那么 L 变成 $L + tr_{i,l}$ ， G 变成 $G + tr_{i,g}$ 。

这里所有的加法都在模 p 意义下进行。

进入混乱邪恶阵营的要求很苛刻，需要 L 恰好等于 L^* 且 G 恰好等于 G^* 。

你的 L 指数和 G 指数开始时都为 0。请问是否存在一种设定风格的方式使得设定完全部 n 个 idea 的风格后你仍在境界中原来的位置，但是能够进入混乱邪恶阵营。

输入格式

第一行两个正整数 n, p 。

接下来 n 行，每行 12 个非负整数 $tl_{i,l}, tl_{i,g}, li,l, li,g, bl_{i,l}, bl_{i,g}, br_{i,l}, br_{i,g}, ri,l, ri,g, tr_{i,l}, tr_{i,g}$ 。参数的顺序与题目描述中的一致，无需额外检查。

最后一行两个非负整数 L^*, G^* 。

输出格式

如果能，输出一行 `Chaotic Evil`。

如果不能，输出一行 `Not a true problem setter`。

样例 #1

样例输入 #1

```
3 10
3 5 1 4 9 3 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 3 5 1 4 9 3
3 5 1 4 9 3 3 5 1 4 9 3
3 2
```

样例输出 #1

```
Chaotic Evil
```

提示

【样例解释】

给第 1 个 idea 设定风格为“简洁的题面”，此时你的守序指数为 $0 + 3 = 3$ ，善良指数为 $0 + 5 = 5$ 。你往左上方移动一步。

给第 3 个 idea 设定风格为“宽松的数据范围”，此时你的守序指数为 $3 + 9 = 2$ ，善良指数为 $5 + 3 = 8$ 。你往左下方移动一步。

给第 2 个 idea 设定风格为“无私馈赠的样例”，此时你的守序指数为 $2 + 1 = 3$ ，善良指数为 $8 + 4 = 2$ 。你往右边移动一步。此时你回到了原点并且守序指数为 3，善良指数为 2。所以你可以进入混乱邪恶阵营。

【数据范围】

保证 $1 \leq n \leq 100, 1 \leq p \leq 100$ 。

保证其他输入数据在 0 到 $p - 1$ 之间。