

全国青少年信息学奥林匹克联赛模拟赛

by GDSY

模拟赛

题目名称	Soso 的期望并查集	Soso 的模法矩阵	Soso 的排列	走路
题目类型	传统型	传统型	传统型	传统型
目录	exsodsu	modmat	soperme	walk
可执行文件名	exsodsu	modmat	soperme	walk
输入文件名	exsodsu.in	modmat.in	soperme.in	walk.in
输出文件名	exsodsu.out	modmat.out	soperme.out	walk.out
每个测试点时限	2.0 秒	2.0 秒	2.0 秒	3.0 秒
内存限制	512 MiB	512 MiB	512 MiB	512 MiB
测试点数目	8	10	8	8
测试点是否等分	否	否	否	否

提交源程序文件名

对于 C++ 语言	exsodsu.cpp	modmat.cpp	soperme.cpp	walk.cpp
-----------	-------------	------------	-------------	----------

编译选项

对于 C++ 语言	-O2 -std=c++14 -static
-----------	------------------------

注意事项（请仔细阅读）

1. 文件名（程序名和输入输出文件名）必须使用英文小写。
2. C/C++ 中函数 main() 的返回值类型必须是 int，程序正常结束时的返回值必须是 0。
3. 提交的程序代码文件的放置位置请参考各省的具体要求。
4. 因违反以上三点而出现的错误或问题，申诉时一律不予受理。
5. 若无特殊说明，结果的比较方式为全文比较（过滤行末空格及文末回车）。
6. 选手提交的程序源文件必须不大于 100KB。
7. 程序可使用的栈空间内存限制与题目的内存限制一致。
8. 全国统一评测时采用的机器配置为：Inter(R) Core(TM) i7-8700K CPU @3.70GHz，内存 32GB。上述时限以此配置为准。
9. 只提供 Linux 格式附加样例文件。
10. 评测在当前最新公布的 NOI Linux 下进行，各语言的编译器版本以此为准。

Soso 的期望并查集 (exsodsu)

【题目描述】

Soso 欲将实现一个并查集，但是他写挂了。具体来说，他有 n 个点，第 i 个点的权值为 a_i ，初始时每个点都是一棵有根树。

定义操作 $\text{find}(x)$ ，是找到 x 所在有根树的根。这次操作的代价是 x 到根的路径上所有点的点权和。

定义操作 $\text{merge}(x, y)$ ：

- 首先找到 x, y 所在有根树的根，记 $x' = \text{find}(x), y' = \text{find}(y)$ 。
- 若 $x' \neq y'$ ，将 y' 的父亲设为 x' 。这意味着 x', y' 这两棵有根树合并到一起，以后 $\text{find}(y)$ 和 $\text{find}(x)$ 应该相等。

明显，这个并查集的实现过程过于暴力，Soso 想计算一下它到底有多么暴力。给出 m 次 $\text{merge}(x, y)$ 的操作，请求出所有操作中 find 产生的代价总和，记为 ans ，对 998244353 取模。

但是 Soso 要加强这个题。

每一次 merge 操作时，Soso 会额外给一个概率 p ，表示有 p 的概率，宇宙射线会影响这个程序，使得 x, y 的值交换；有 $1 - p$ 的概率， x, y 不交换。

现在 Soso 要你求出宇宙射线干扰之后 ans 的期望值。

【输入格式】

从文件 **exsodsu.in** 中读入数据。

第一行两个正整数 n, m ($n, m \leq 5 \times 10^5$)，表示有 n 个点 m 次操作。

第二行 n 个非负整数 a_i 表示点权 ($0 \leq a_i < 998244353$)。

接下来 m 行，每行两个正整数 x, y ($1 \leq x, y \leq n$) 和一个非负整数 p ($0 \leq p < 998244353$)，表示执行操作 $\text{merge}(x, y)$ ，但是有 p 的概率交换 x, y 。 p 应该是一个区间 $[0, 1]$ 内的有理数，为了方便，输入了 $p \bmod 998244353$ 的结果。

【输出格式】

输出到文件 **exsodsu.out** 中。

一行一个整数表示所有操作中 $\text{find}(x)$ 产生的代价总和 ans 的期望，对 998244353 取模。

【样例 1 输入】

```
5 5
2 5 1 1 3
```

```
2 5 499122177
4 3 0
5 1 0
2 2 0
3 5 0
```

【样例 1 输出】

```
38
```

【样例 1 解释】

样例的 499122177 取模前是 $\frac{1}{2}$ 。若第一次操作没有发生交换，则 *ans* 计算如下：

- merge(2, 5)
 - find(2) = 2, 代价为 5。
 - find(5) = 5, 代价为 3。
 - 将 5 的父亲设为 2。
- merge(4, 3)
 - find(4) = 4, 代价为 1。
 - find(3) = 3, 代价为 1。
 - 将 3 的父亲设为 4。
- merge(5, 1)
 - find(5) = 2, 代价为 $3 + 5 = 8$ 。
 - find(1) = 1, 代价为 2。
 - 将 1 的父亲设为 2。
- merge(2, 2)
 - find(2) = 2, 代价为 5。
 - find(2) = 2, 代价为 5。
 - 无操作。
- merge(3, 5)
 - find(3) = 4, 代价为 $1 + 1 = 2$ 。
 - find(5) = 2, 代价为 $3 + 5 = 8$ 。
 - 将 2 的父亲设为 4。
- 算法结束时，记 fa_i 为 i 的父亲，则 $fa = \{2, 4, 4, \emptyset, 2\}$ ，四号点是树根。

- 将上面的代价全部相加得到答案是 40。
 - 若第一次操作发生了交换则 ans 计算如下：
 - $\text{merge}(5, 2)$
 - $\text{find}(5) = 5$, 代价为 3。
 - $\text{find}(2) = 2$, 代价为 5。
 - 将 2 的父亲设为 5。
 - $\text{merge}(4, 3)$
 - $\text{find}(4) = 4$, 代价为 1。
 - $\text{find}(3) = 3$, 代价为 1。
 - 将 3 的父亲设为 4。
 - $\text{merge}(5, 1)$
 - $\text{find}(5) = 5$, 代价为 3。
 - $\text{find}(1) = 1$, 代价为 2。
 - 将 1 的父亲设为 5。
 - $\text{merge}(2, 2)$
 - $\text{find}(2) = 5$, 代价为 $5 + 3 = 8$ 。
 - $\text{find}(2) = 5$, 代价为 $5 + 3 = 8$ 。
 - 无操作。
 - $\text{merge}(3, 5)$
 - $\text{find}(3) = 4$, 代价为 $1 + 1 = 2$ 。
 - $\text{find}(5) = 5$, 代价为 3。
 - 将 5 的父亲设为 4。
 - 算法结束时, 记 fa_i 为 i 的父亲, 则 $fa = \{5, 5, 4, \emptyset, 4\}$, 四号点是树根。
 - 将上面的代价全部相加得到答案是 36。
- 根据期望的定义, 得到 ans 的期望是 $40 \times \frac{1}{2} + 36 \times \frac{1}{2} = 38$ 。

【样例 2】

见选手目录下的 *exsodsu/exsodsu2.in* 与 *exsodsu/exsodsu2.ans*。

【样例 3】

见选手目录下的 *exsodsu/exsodsu3.in* 与 *exsodsu/exsodsu3.ans*。

【样例 4】

见选手目录下的 *exsodsu/exsodsu4.in* 与 *exsodsu/exsodsu4.ans*。

【样例 5】

见选手目录下的 *exsodsu/exsodsu5.in* 与 *exsodsu/exsodsu5.ans*。

【子任务】

对于所有数据， $n, m \leq 5 \times 10^5$ ， $0 \leq a_i, p < 998244353$ ， $1 \leq x, y \leq n$ 。

子任务	特殊性质	分数	依赖于
1	$n, m \leq 10$	10	
2	$n, m \leq 100$	10	1
3	$n, m \leq 1000$	10	2
4	$n, m \leq 10^5$	20	3
5	$p = 0$	10	
6	$\sum_{i=1}^n a_i = 1$	10	
7	最多只有 5 个 p 非零	10	5
8	无特殊限制	20	4, 6, 7

Soso 的模法矩阵 (modmat)

【题目描述】

Soso 是你的数学老师。今天 Soso 想到了一个题目：给定长为 n 的正整数数组 $\{a_i\}$ 与长为 m 的正整数数组 $\{b_i\}$ 。对每对 $i_0 \in [1, n], j_0 \in [1, m]$ 求出

$$\left(\prod_{i=1}^{i_0} a_i \right) \bmod \left(\prod_{j=1}^{j_0} b_j \right)$$

对 $p = 998244353$ 取模的结果，记为 $f(i_0, j_0)$ 。

这明显是一道 OI 题，不是 Soso 所擅长的领域，所以就只能你来做了。

【输入格式】

从文件 **modmat.in** 中读入数据。

第一行两个正整数 n, m ($n, m \leq 5000$)。

第二行 n 个正整数，第 i 个是 a_i ($1 \leq a_i \leq 10^9$)。

第三行 m 个正整数，第 i 个是 b_i ($1 \leq b_i \leq 10^9$)。

【输出格式】

输出到文件 **modmat.out** 中。

由于输出量过大，你需要对答案做一些处理。

输出 n 行，第 i 行输出一个非负整数为下式：

$$\sum_{j=1}^m f(i, j) \times p^{m-j} \pmod{10^9 + 7}$$

【样例 1 输入】

```
4 5
11 7 27 6
2 3 3 4 5
```

【样例 1 输出】

```
984521671
69378816
999420803
968398469
```

【样例 1 解释】

以下第 i 行第 j 个数为 $f(i, j)$ 。

```
1 5 11 11 11
1 5 5 5 77
1 3 9 63 279
0 0 0 18 234
```

【样例 2 输入】

```
10 10
2 19 23 2 5 19 16 4 2 5
11 17 4 13 30 15 29 4 6 30
```

【样例 2 输出】

```
796095607
398854465
610137974
297291944
145820972
279127363
850690159
47413999
782025003
979354020
```

【样例 2 解释】

以下第 i 行第 j 个数为 $f(i, j)$ 。

```
2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
5 38 38 38 38 38 38 38 38 38
5 126 126 874 874 874 874 874 874 874
10 65 252 1748 1748 1748 1748 1748 1748 1748
6 138 512 8740 8740 8740 8740 8740 8740 8740
4 4 4 752 166060 166060 166060 166060 166060 166060
9 64 64 2308 31480 2656960 2656960 2656960 2656960 2656960
```

```

3 69 256 9232 125920 1876240 10627840 10627840 10627840 10627840
6 138 512 8740 251840 3752480 21255680 21255680 21255680 21255680
8 129 316 4804 92320 1259200 106278400 106278400 106278400
    106278400

```

【样例 3】

见选手目录下的 *modmat/modmat3.in* 与 *modmat/modmat3.ans*。
该样例满足子任务 5 的性质且额外满足 $n, m \leq 1000$ 。

【样例 4】

见选手目录下的 *modmat/modmat4.in* 与 *modmat/modmat4.ans*。
该样例满足子任务 7 的性质。

【样例 5】

见选手目录下的 *modmat/modmat5.in* 与 *modmat/modmat5.ans*。
该样例满足子任务 8 的性质。

【样例 6】

见选手目录下的 *modmat/modmat6.in* 与 *modmat/modmat6.ans*。
该样例满足子任务 9 的性质。

【样例 7】

见选手目录下的 *modmat/modmat7.in* 与 *modmat/modmat7.ans*。
该样例满足子任务 10 的性质。

【样例 8】

见选手目录下的 *modmat/modmat8.in* 与 *modmat/modmat8.ans*。
该样例满足子任务 10 的性质。

【子任务】

对于所有数据： $1 \leq n, m \leq 5000$ ， $1 \leq a_i, b_j \leq 10^9$ 。下面表格中正整数 i, j 的值域分别为 $[1, n]$ 、 $[1, m]$ 。

子任务	$n, m \leq$	a_i	b_j	分数	依赖于
1	2,500	$< p$	$= a_i$	5	
2	15	≤ 15	≤ 15	5	
3	70	$< p$	$= 10$	10	
4	400			15	3
5	2,500			15	4
6	70		$< p$	5	2,3
7	400			5	4,6
8	2,500			20	1,5,7
9	5,000			15	8
10			$\leq 10^9$	$\leq 10^9$	5

注意：子任务 1 满足 $n = m$ 的限制。

Soso 的排列 (soperme)

【题目背景】

n 阶排列是一个包含 n 个正整数的数组 $p = \{p_1, p_2, \dots, p_n\}$, 满足 $1 \leq p_i \leq n$, 同时不存在 $1 \leq i < j \leq n$ 使得 $p_i = p_j$ 。

n 阶排列 p 的字典序比 n 阶排列 q 的字典序小, 当且仅当存在一个正整数 $1 \leq pos \leq n$ 使得对于所有 $1 \leq i < pos$ 都有 $p_i = q_i$ 且 $p_{pos} < q_{pos}$ 。

n 阶排列 p 的字典序比 n 阶排列 q 的字典序大, 当且仅当 q 的字典序比 p 的字典序小。

【题目描述】

Soso 有一个 n 阶排列 p 。Soso 将对这个排列做 k 次 `std::next_permutation`, 每次做一次 `std::next_permutation` 就将当前排列累加到另外一个数组 s 中。

具体来说, 初始时 s 为 n 个 0 组成的数组, 每次将 p 修改成比 p 字典序大的 n 阶排列中字典序最小的那一个 (如果不存在这样的排列, 将所有 p_i 分别修改为 i), 然后对所有 $1 \leq i \leq n$, 将 s_i 修改为 $s_i + p_i$ 。

做完 k 次操作后, Soso 想知道 s 数组的具体数值, 可是他的暴力跑不出来了, 于是求助于你。

【输入格式】

从文件 `soperme.in` 中读入数据。

第一行三个正整数 id, n, k ($1 \leq id \leq 8, 1 \leq n \leq 2 \times 10^5, 1 \leq k \leq 10^{12}$)。其中 id 是子任务编号, 具体见下。

第二行 n 个正整数, 第 i 个数表示 p_i 。保证 p 是一个 n 阶排列。

【输出格式】

输出到文件 `soperme.out` 中。

输出 n 行, 每行一个整数表示 s_i 。

【样例 1 输入】

```
1 5 5
1 2 3 4 5
```

【样例 1 输出】

```
5
10
21
20
19
```

【样例 1 解释】

Soso 将这些排列累加得到了答案：

- (1, 2, 3, 5, 4)
- (1, 2, 4, 3, 5)
- (1, 2, 4, 5, 3)
- (1, 2, 5, 3, 4)
- (1, 2, 5, 4, 3)

【样例 2 输入】

```
1 10 2
10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
```

【样例 2 输出】

```
2
4
6
8
10
12
14
16
19
19
```

【样例 2 解释】

Soso 将这些排列累加得到了答案：

- (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10)
- (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, 9)

注意到 `std::next_permutation` 如果找不到下一个排列，会将 p 修改成字典序最小的排列。

【样例 3 输入】

```
1 5 10
2 1 3 5 4
```

【样例 3 输出】

```
20
22
38
35
35
```

【样例 3 解释】

Soso 将这些排列累加得到了答案：

- (2, 1, 4, 3, 5)
- (2, 1, 4, 5, 3)
- (2, 1, 5, 3, 4)
- (2, 1, 5, 4, 3)
- (2, 3, 1, 4, 5)
- (2, 3, 1, 5, 4)
- (2, 3, 4, 1, 5)
- (2, 3, 4, 5, 1)
- (2, 3, 5, 1, 4)
- (2, 3, 5, 4, 1)

【样例 4】

见选手目录下的 *soperme/soperme4.in* 与 *soperme/soperme4.ans*。
该样例满足 $id = 3$ 。

【样例 5】

见选手目录下的 *soperme/soperme5.in* 与 *soperme/soperme5.ans*。
该样例满足 $id = 4$ 。

【样例 6】

见选手目录下的 *soperme/soperme6.in* 与 *soperme/soperme6.ans*。
该样例满足 $id = 5$ 。

【样例 7】

见选手目录下的 *soperme/soperme7.in* 与 *soperme/soperme7.ans*。
该样例满足 $id = 6$ 。

【样例 8】

见选手目录下的 *soperme/soperme8.in* 与 *soperme/soperme8.ans*。
该样例满足 $id = 7$ 。

【样例 9】

见选手目录下的 *soperme/soperme9.in* 与 *soperme/soperme9.ans*。
该样例满足 $id = 7$ 。

【样例 10】

见选手目录下的 *soperme/soperme10.in* 与 *soperme/soperme10.ans*。
该样例满足 $id = 8$ 。

【子任务】

对于所有数据，保证 $1 \leq id \leq 8, 1 \leq n \leq 2 \times 10^5, 1 \leq k \leq 10^{12}$, p 是 n 阶排列。

子任务	$n \leq$	$k \leq$	特殊性质	分数	依赖于
1	2×10^5	$10^6/n$	无	10	
2		10^{12}	ABD	5	
3	200	5×10^8	BC	25	
4	2×10^5	10^{12}	B	10	2, 3
5	200	5×10^8	AD	20	
6	2×10^5	10^{12}	A	5	2, 5
7	500	10^{10}	无	15	3, 5
8	2×10^5	10^{12}		10	1, 4, 6, 7

特殊性质 A: 保证 Soso **初始**拿到的排列 p 满足 $p_i = n - i + 1$ 。

特殊性质 B: 保证 Soso **最终**获得的排列 p 满足 $p_i = n - i + 1$ 。

特殊性质 C: 保证调用 `std::next_permutation` 后返回值都为真, 即 k 次操作中总是存在一个 n 阶排列使得它的字典序比 p 大。

特殊性质 D: 保证**有且仅有一次**调用 `std::next_permutation` 返回值不为真, 即 k 次操作中有且仅有一次操作使得不存在一个 n 阶排列使得它的字典序比 p 大。

走路 (walk)

【题目描述】

Z 市有 n 个路口， $n - 1$ 条道路连接这些路口。第 i 个路口有 c_i 条道路以其为端点，按逆时针方向分别直接到达路口 $a_{i,0}, a_{i,1}, \dots, a_{i,c_i-1}$ ，每个路口可以通过道路直接或间接到达所有路口。每个路口有个可以转的路标，初始指向去往 a_{i,t_i} 的道路。

Alice 计划从路口 1 出发，走过若干条道路。由于她没有 Z 市的地图，她会使用右手定则行动。假设她位于路口 x ，她会先让这里的路标转至其逆时针方向的下一条道路，即 $t'_x = (t_x + 1) \bmod c_x$ ，然后沿着**转向前**路标指向的道路前进，到达 a_{x,t'_x} 。当她再次回到 x 时，就会去往 a_{x,t''_x} ，并令 $t''_x = (t'_x + 1) \bmod c_x$ 。巧合的是，她的朋友 Bob 有地图，如果你能回答如下问题，他就会把地图交给 Alice。

q 次操作，每次操作形如：

1 x y, 表示把 t_x 设为 y 。

2 k, 假设 Alice 从 1 出发，求她连续走过 k 条道路后到达的点。操作 2 互相独立，询问后会将所有路标复原。

【输入格式】

从文件 *walk.in* 中读入数据。

第一行一个正整数 n ，表示路口个数。

接下来 n 行，每行前两个整数 c_i, t_i ，接下来 c_i 个整数 $a_{i,0}, a_{i,1}, \dots, a_{i,c_i-1}$ 。

接下来一行一个正整数 q ，表示操作次数。

接下来 q 行，每行表示一个操作，格式见题目描述。

【输出格式】

输出到文件 *walk.out* 中。

对于每个操作 2，输出一行一个整数，表示答案。

【样例 1 输入】

```
5
2 0 2 3
3 2 1 4 5
1 0 1
1 0 2
1 0 2
5
```

```
2 5
1 2 0
2 6
1 1 1
2 7
```

【样例 1 输出】

```
3
4
2
```

【样例 1 解释】

三条路径分别为：

- $1 \rightarrow 2 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow 3$;
- $1 \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow 3 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 4$;
- $1 \rightarrow 3 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow 3 \rightarrow 1 \rightarrow 2$ 。

【样例 2】

见选手目录下的 *walk/walk2.in* 与 *walk/walk2.ans*。

此样例满足子任务 2 的性质。

【样例 3】

见选手目录下的 *walk/walk3.in* 与 *walk/walk3.ans*。

此样例满足子任务 6 的性质。

【子任务】

对于所有数据, $1 \leq n, q \leq 10^5, 1 \leq c_i, a_{i,j} \leq n, 0 < t_i < c_i, 1 \leq x \leq n, 0 < y < c_x, 1 \leq k \leq 10^{18}$ 。

子任务	$n, q \leq$	特殊性质	分数	依赖于
1	10	无	8	
2	400		12	1
3	7000		12	2
4	10^5	AB	8	
5		A	8	4
6		B	12	4
7	7×10^4	无	20	3
8	10^5		20	5, 6, 7

特殊性质 A: $c_1 = 1, c_i \leq 2$ 。

特殊性质 B: $k > 10^{12}$ 。