## POJ3258

**题目描述(POJ3258)**: 跳房子游戏指从河中的一块石头跳到另一块石头,这发生在一条又长又直的河流中,从一块石头开始,到另一块石头结束。长度为 L(1≤L≤ 10°),从开始到结束之间的石头数量为 N(0≤N≤50 000),从每块石头到开始位置有一个整数距离 d<sub>i</sub>(0<d<sub>i</sub><L)。

为了玩游戏,每头母牛都依次从起始石头开始,并尝试到达终点的石头,只能从石头跳到石头。当然,不那么灵活的母牛永远不会到达最后的石头,而是掉进河中。约翰计划移除几块石头,以增加母牛必须跳到最后的最短距离。不能删除起点和终点的石头,但约翰有足够的资源移除多达 M 块石头(0≤M≤N)。请确定在移除 M 块石头后,母牛必须跳跃的最短距离的最大值。

输入:第1行包含3个整数L、N和M。接下来的N行,每行都包含一个整数,表示从该石头到起始石头的距离。没有两块石头有相同的位置。

输出:单行输出移除 M 块石头后母牛必须跳跃的最短距离的最大值。

输入样例	输出样例
25 5 2 2	4
14	
14 11 21	
21	
17	

## POJ3104

**题目描述(POJ3104)**:可以使用散热器烘干衣服。但散热器很小,所以它一次只能容纳一件衣服。简有 n 件衣服,每件衣服在洗涤过程中都带有 ai 的水。在自然风干的情况下,每件衣服的含水量每分钟减少 1(只有当物品还没有完全干燥时)。当含水量变为零时,布料变干并准备好包装。在散热器上烘干时,衣服的含水量每分钟减少 k(如果衣服含有少于 k 的水,则衣服的含水量变为零)。请有效地使用散热器来最小化烘干的总时间。

输入:第1行包含一个整数 n(1≤n≤105);第2行包含 ai(1≤ai≤109,1≤i≤n);第3行包含 k(1≤k≤109)。

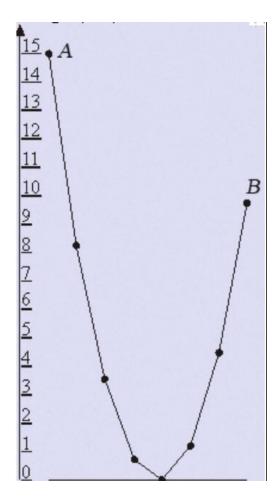
输出:单行输出烘干所有衣服所需的最少时间。

输入样例	输出样例	
3	3	
2 3 9	2	
5		
3		
2 3 6		
5		

## POJ1759

**题目描述(POJ1759):**新年花环由 N 个灯组成,每个灯都悬挂在比两个相邻灯的平均高度低 1 毫米的高度处。最左边的灯挂在地面以上 A 毫米的高度处。必须确定最右侧灯的最低高度 B ,以便花环中的灯不会落在地面上,尽管其中一些灯可能会接触地面。灯的编号为  $1 \sim N$  ,并以毫米为单位表示第 i 个灯的高度为  $H_i$  ,推导出以下等式: $H_1 = A$  ; $H_i = (H_{i-1} + H_{i+1})/2 - 1$  ,1 < i < N ; $H_N = B$  ; $H_i \ge 0$  , $1 \le i \le N$  。

下图中所示的具有 8 个灯的花环, A=15 和 B=9.75。



输入:输入包含两个数字 N 和 A。N(3≤N≤1000)表示花环中灯的数量,A(10≤A≤1000)表示地面上最左边的灯的高度(实数,以毫米为单位)。

输出:单行输出 B , 精确到小数点右边两位数 , 表示最右边灯的最低可能高度。

输入样例	输出样例
692 532.81	446113.34

## POJ1064

题目描述 (POJ1064): 有 N 条电缆,长度分别为 Li,如何从它们中切割出 K 条长度相同的电缆,每条电缆最长有多少米。

**输入:**输入的第 1 行包含两个整数 N 和 K(1≤N,K≤10 000)。N 是电缆的数量,K 是要求切割的数量。后面是 N 行,每行一个数字 L<sub>i</sub>(1≤L<sub>i</sub>≤100 000),表示每条电缆的长度。

输出:单行输出电缆切割的最大长度(在小数点后保留两位数字)。如果不能切割所要求数量的电缆,则输出"0.00"(不带引号)。

输入样例	输出样例
4 11	2.00
8.02	
7.43	
4.57	
5.39	