题目大意

2.7.4 Millionaire

Millionaire (2008 APAC local onsites C)

你被邀请到某个电视节目中去玩下面这个游戏。一开始你有 x 元钱,接着进 M 轮赌博。每一轮,可以将所持的任意一部分钱作为赌注。赌注不光可以是整数,也可以是小数。一分钱不押或全押都没有关系。每一轮都有 P 的概率可以赢,赢了赌注就会翻倍,输了赌注就没了。如果你最后持有 1000000 元以上的钱的话,就可以把这些钱带回家。请计算当你采取最优策略时,获得 1000000 元以上的钱并带回家的概率。

心限制条件

- $0 \le P \le 1.0$
- 1 ≤ X ≤ 1000000

Small

• $1 \le M \le 5$

Large

• $1 \le M \le 15$



输入

M = 1, P = 0.5, X = 500000

输出

0.500000(一开始便全押)

2.7 一起来挑战 GCJ 的题目(1) 13



输入

M = 3, P = 0.75, X = 600000

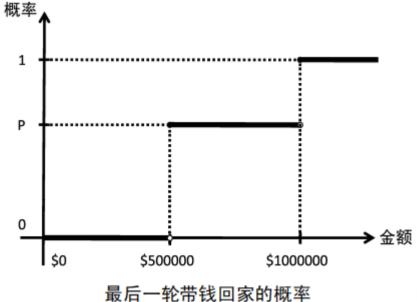
输出

0.843750

https://warropeivi:bloccsdn.net

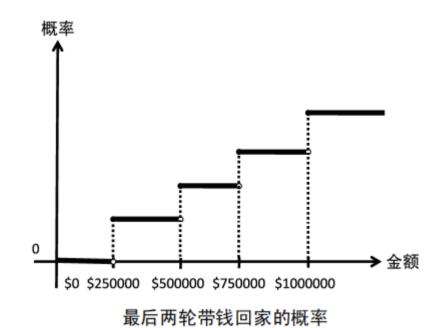
解题思路

离散化思想: 首先对金钱分阶段进行离散化, 如果只有一轮的情况下, 容易知道有三个阶段:



https://wanapeivi.blog.csdn.net

当有两轮的时候,也可以知道,有五个阶段:



https://wangpeivi.blog.csdn.net

当轮数为M时,有 $2^{M} + 1$ 个状态

• 证明:当有M轮时,对M轮的输赢,共有 2^M 中情况。 我们对每一种情况分配一个金钱阶段,在这种情况下,处于这个金钱阶段里的金钱最终能够到达1000000。比如对全输的情况,那么对应的金钱阶段就是大于等于1000000元。还有一种情况就是无论如何都到达不了1000000元,因此共有 2^M + 1种状态。又因为每次赌博是翻倍的,因此每个阶段的覆盖的金钱区间长度是一样的。

动态规划过程:

- 定义dp[i][j]: 第i轮赌博时,拥有的钱在阶段j能走人的最大概率。
- 目标:dp[1][stage(X)]:第1轮赌博时,拥有的钱为X,其阶段为stage(X).此时获胜的最大概率。
- 状态转移: 对状态dp[i][j]来说,(1)赌徒可以拿出横跨k个阶段的钱来赌博。(2)可能赌输也可能赌赢。
 - 对(1) 有 $1 \le k \le \min(2^M + 1 j, j)$, 这里不考虑 $k \ge 2^M + 1 j$,是因为没必要花更多的钱去达到更少的钱能够达到的阶段。
 - 对(2): 1、赌赢: 概率为P, 会转移到dp[i+1][j+k]状态。2、赌输: 概率为1-P, 会转移到dp[i+1][j-k]阶段。
 - 由于赌赢赌输互斥,因此由全概率公式,有转态转移方程:

$$dp[i][j] = max\{P * dp[i+1][j+k] + (1-P) * dp[i+1][j-k] \quad | \ 1 <= k <= min(2^M+1-j,j)\}$$

前一项dp[i+1][j+k]是因为拿覆盖k阶段出来赌,赢了翻倍即多出k阶段钱,即到了j+k阶段。

- 更新策略: i从大到小更新。(实现时采用滚动数组交替更新)
- 初始化: 考虑最后一轮:
 - 当钱0 <= money < 500000时,概率为0, 即阶段1 <= k <= 2^{M-1}.
 - 当500000 <= money < 1000000时, 概率为P, 即阶段2^{M-1} < k <= 2^M.
 - 概率为P, 当money >= 1000000时, 概率为1, 即阶段2^M + 1.
- 复杂度: O(M2^M)

代码

```
1
     #include<iostream>
 2
     #include<stdio.h>
 3
     using namespace std;
 4
 5
     const double thread = 1000000;
 6
     const int MAXM = 16;
 7
     double dp[2][1 << MAXM];</pre>
 8
     double X;
 9
     int M;
10
     double P;
11
12
     int main()
13
14
          while(cin >> M >> P >> X)
15
```

```
16
             int m = (1 << M) + 1; // 1 - 2^M + 1共 2^M+1个状态
             double per_range = thread / (m-1);
17
             for(int i=1; i<=m/2; i++)
18
                 dp[M%2][i] = 0;
19
             for(int i=m/2; i<=m-1; i++)</pre>
20
                 dp[M%2][i] = 0.5;
21
22
             dp[M%2][m] = 1.0;
23
24
             for(int i=M-1; i>=1; i--)
25
                 for(int j=1; j<=m; j++)</pre>
26
27
28
                     for(int k=1; k<=min(j, m-j); k++)</pre>
29
                          dp[i\%2][j] = max(dp[i\%2][j], P*dp[1-i\%2][j+k]+(1-P)*dp[1-i\%2][j-k]);
30
31
                     }
32
                 }
33
34
             printf("%.6f\n", dp[1%2][(long long)X*m/1000000+1]);
35
36
         return 0;
37
     }
38
```