**Skriv en utvärdering om ditt spel:**

* Finns det några buggar?
  + nej
* Kan programmet krascha?
  + nej
* Hur avslutas spelet?

När man är klar med spelet eller gissar fel 7 gånger

* Vilka extra nämnvärda funktionaliteter finns i ditt spel?
  + En gubbe ritas ut med tecken i konsolen.
* Stötte du på några problem du fastnade på?
  + Jag fastnade på varifrån jag skulle hämta random ord för att jag trodde att java hade det men så googlade jag och skrev bara några ord istället.
* Var något annat svårt eller utmanande?

Det var inte jättesvårt men att förvandla bokstäver till \*

* Var något lätt?

Inget var direkt lätt

* Hade du tillräckligt med förkunskaper?
  + Ja
* Ser du några förbättringar som kan göras?
  + Att kunna skriva stora eller små bokstäver
* Är det någon ytterligare funktion du hade velat lägga till men som du saknar kunskaper för att göra?

Att man ska kunna skriva ord som man ska gissa på i konsolen

* Hur fungerar programmet?
  + Man får ett ord i asterisk form och man ska börja en bokstav, skriver man fel så börjar gubben ritas skriver man rätt så fortsätter man tills man är klar.
* Hur väl har du hållit dig till din planering?
  + Har du fått göra om din planering under projektets gång?
  + Ja.
  + Är ditt nuvarande programflöde likt den planeringen du gjore i början?
  + Det som är likt är looparna och i min planering så trodde jag att man kunde ha random ord från java men jag hade fel.
* Använder du någon slags kod vi inte gått igenom?
  + nej

**Självbedömning: *(Om inget av alternativen passar in kan du i värsta fall lägga till ett eget alternativ)***

* Min planering är... (motivera)
  + Noggrant gjord eftersom jag skrev var jag skulle ha looparna och skrev dem ganska detaljerat i planeringen
* Mitt program är av... (motivera)
  + Hållbar karaktär för att den gör det den skulle göra, alltså man gissa på ord och man har fel så hängs en gubbe
* Mitt program kommunicerar med användaren på... (motivera)
  + Ett tydligt och bra sätt eftersom det är skrivet tydligt att du ska börja gissa i början eller om du har skrivit rätt eller fel
* Mina kommentarer/dokumentation är... (motivera)
  + Enkelt gjorda jag skrev det för att min kod inte var så komplex
* Min källkod är... (motivera) *(ni kan blanda)*
  + Tydlig, strukturerad och lättläslig

**Självskattning.**

* Hur mycket tid la du på uppgiften? Var det tillräckligt för att du blev nöjd med resultatet?

Ungefär 3-4 timmar och jag blev nöjd med resultatet

* Har du lärt dig något under projektets gång?

Jag har lärt mig att använda arrayer bättre och metoder

* Nu i efterhand, hade du önskat att du gjort något annorlunda? (Planerat mer/mindre, lagt ned mer tid, varit bättre förberedd, etc.)

Jag önskade att jag planerade för att kunna göra multiplayer osv.