

ANALISIS KEBUTUHAN PROYEK

APLIKASI ANAK SD

Pendahuluan

Dokumen ini menjelaskan kebutuhan fungsional dan non-fungsional yang diperlukan untuk pembuatan aplikasi belajar anak SD. Kebutuhan analisis kebutuhan proyek ini diturunkan dari analisis masalah, riset pengguna awal dari wawancara seorang guru, user persona antara Udin dan Ibunya, peta empati, dan juga user journey map. Tujuan dari dokumen ini untuk memberikan pedoman yang mudah dipahami untuk proses desain dan juga pengembangan aplikasi.

Skala Prioritas

- **Tinggi** : Ini adalah komponen penting agar aplikasi dapat mencapai tujuannya dan memberikan nilai utama kepada si pengguna. Tanpa ini, aplikasi tidak layak rilis (Minimum Viable Product).
- **Sedang** : Ini adalah komponen penting jika memungkinkan seharusnya ada, karena akan meningkatkan nilai dan pengalaman pengguna secara signifikan, namun tanpa ini aplikasi masih berfungsi.
- **Rendah** : Ini adalah kebutuhan yang bisa dibutuhkan namun tidak terlalu penting.

Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan Fungsional	Deskripsi	Tingkat Prioritas
Pembuatan profil pengguna anak	Anak dapat memilih profil yang sudah ada atau membuat profilnya sendiri.	Tinggi
Pemilihan mata pelajaran	Pengguna aplikasi dapat memilih mata pelajaran yang	Tinggi
Pemilihan materi dalam mata pelajaran	Dalam mata pelajaran si pengguna dapat memilih topik yang spesifik	Tinggi
Penyajian konten pembelajaran dasar	Menampilkan materi belajar dalam visual yang menarik, seperti gambar, teks, dan juga video	Tinggi
Latihan & Kuis	Soal pilihan ganda dan essay disertakan dengan video interaktif	Tinggi
Sistem Poin	Memberikan reward ketika menyelesaikan latihan	Tinggi
Skor Latihan	Menampilkan ringkasan hasil latihan	Tinggi
Navigasi Dasar yang intuitif	Dengan menyediakan tombol alur navigasi yang jelas dan mudah dipahami anak	Tinggi
Laporan Progress untuk Anak dan Orang tua	Menampilkan ringkasan progres sederhana yang bisa dilihat anak. Orang tua juga bisa lihat detail progress belajar anak.	Tinggi
Fitur download materi	Memungkinkan pengguna untuk mengunduh materi untuk dikerjakan dibaca tanpa koneksi internet	Sedang

Kustomisasi profil	Pengguna dapat mengubah tampilan profil kapan saja	Rendah
Konten latihan yang bervariasi	Menyediakan berbagai jenis variasi soal agar tidak bosan untuk pengguna	Sedang
Tingkat kesulitan bertahap	Tingkat kesulitan materi bertahap berdasarkan materi pengguna	Rendah

Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan Non Fungsional	Deskripsi	Tingkat Prioritas
Kemudahan User	Antarmuka yang user friendly terhadap anak SD	Tinggi
Visual	Desain visual yang cerah, dengan menggunakan video animasi yang menarik, bervariasi sesuai untuk anak SD	Tinggi
Realibitas	Aplikasi yang stabil dengan minim error dan menyimpan progress secara otomatis	Tinggi
Kejangkauan	Fitur-fitur pada aplikasi ini dapat diakses secara gratis	Tinggi
Keamanan	Diwajibkan konten 100% aman untuk anak, bebas dari iklan yang tidak pantas, dan data pengguna dijaga	Tinggi
Performa	Aplikasi responsif dan tidak freeze	Tinggi
Maintenance	Memperbarui aplikasi jika ada bug	Sedang
Skalabilitas	Aplikasi memungkinkan penambahan mata pelajaran, topik, atau fitur baru di masa depan tanpa perubahan besar.	Sedang
Aksesibilitas	Membuat desain praktis inklusif	Sedang