Meus Cursos (/index/index) Serviços Online ▼ (/notificacao/index)

Apoio ao Estudo ▼ Oportunidades ▼

Ajuda ▼

Area do Usuário

Sair

Início (/) > Superior de Tecnologia em Análise e Desenv... > Algoritmos e Programação Estruturada (/alu... > Adg1 - Algoritmos e Programação Estrutura...

Adg1 - Algoritmos e Programação Estruturada

Informações Adicionais

Período: 01/08/2022 00:00 à 03/12/2022 23:59

Situação: Cadastrado Tentativas: 3 / 3 Protocolo: 816357849

A atividade está fora do período do cadastro

Avaliar Material

1) Sabemos que um algoritmo é uma sequência logica de procedimentos para conseguir chegar a um resultado desejado. Existem diversos tipos de algoritmos, dentre eles, podemos citar: Linguagem natural, Diagramas de blocos (fluxograma) e os Pseudocódigos. Neste contexto, relacione corretamente as colunas a seguir.

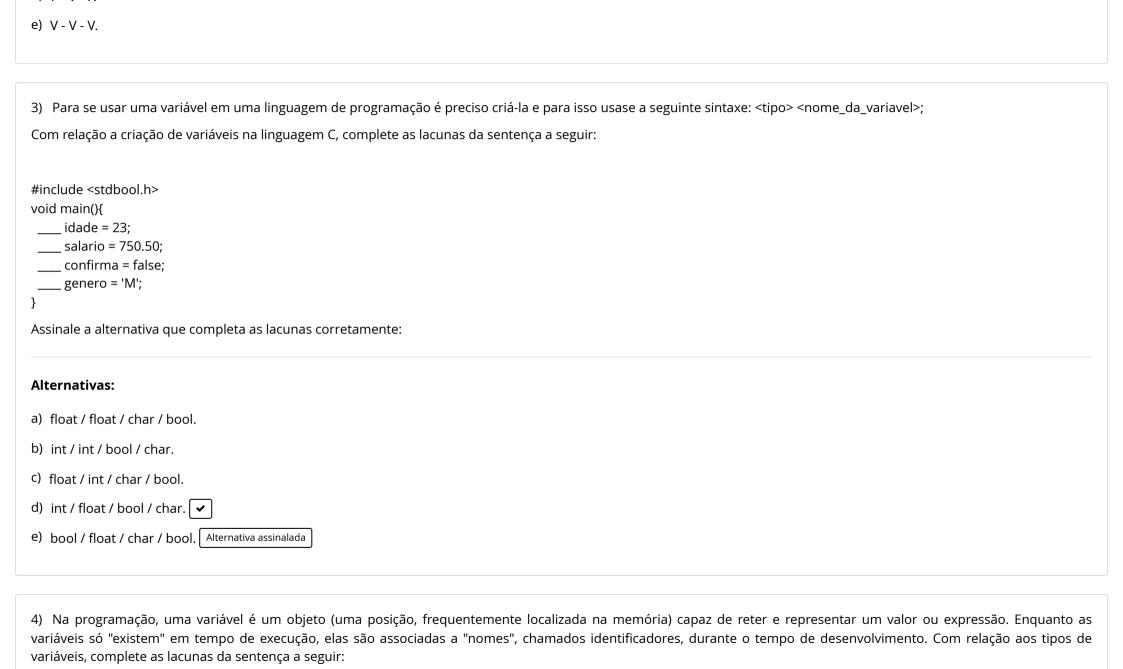
Coluna -A	Coluna -B
a - Linguagem natural	1 - Um conjunto de símbolos gráficos, onde cada um desses símbolos representa ações especificas a serem executadas pelo computador.
b - Diagramas de blocos (fluxograma)	2 - Considerado uma ferramenta que pode auxiliar a programação, ela pode ser escrita em palavras similares ao inglês ou português para facilitar a interpretação e desenvolvimento de um programa.

3 - Na definição geral é uma forma de comunicação entre as pessoas de diversas línguas, ela pode ser falada, escrita, gesticulada entre outras formas de comunicação, tem uma grande contribuição quando vamos desenvolver uma c - Pseudocódigos aplicação computacional, pois ela pode direcionar de forma simples e eficiente as descrições dos problemas e suas soluções. Assinale a alternativa que apresenta a associação CORRETA: **Alternativas:** a) a-3, b-1, c-2. ✓ Alternativa assinalada b) a-3, b-2, c-1. c) a-1, b-3, c-2. d) a-1, b-2, c-3. e) a-2, b-3, c-1. 2) Cada país e região tem sua língua nativa, dessa mesma forma ocorrem com as linguagem de programação, cada linguagem existe uma sintaxe a ser seguida, por isso é fundamental entender todos os componentes de uma determinada linguagem de programação, para conseguir programar. Tomando como referência as definições e características de Algoritmos e Linguagem de Programação, julgue as afirmativas a seguir e marque (V) para verdadeiras ou (F) para falso. () Em algoritmos a forma de escrever (maiúsculas e minúsculas) não acarretará em erros, porém, em linguagem de programação C é preciso diferenciar as palavras em letras maiúsculas e minúsculas. () As sintaxes (instrução) deverão ser escritas e armazenada na memória do computador na mesma ordem que se espera ser executada, ou seja, ela pode ser linear (executada sequencialmente) e não linear (executada de forma a serem redirecionadas, isto é, uma instrução de bifurcação). () Um programa é uma sequência de código organizada de tal forma que, na maioria dos casos, permita resolver um determinado problema. Um programa pode ser desenvolvido em módulos distintos e/ou em subprogramas. Assinale a alternativa que apresenta a sequência correta.

Alternativas:

a) V - F - V. Alternativa assinalada

b) V - V - F. ✓



c) F-V-V.

d) F-V-F