

# Modelagem de interações

## Diagramas de interação

Os diagramas de interação mostram como os objetos do sistema agem internamente para apoiarem a realização das funcionalidades representadas pelos casos de uso, consolidando, assim, o entendimento dos aspectos dinâmicos do sistema. Uma das formas mais utilizadas para especificar a interação entre os objetos é a ênfase à ordenação temporal das mensagens, representando a sequência lógica da troca de mensagens formada por um conjunto de objetos e seus relacionamentos a partir da adoção do diagrama de sequência.

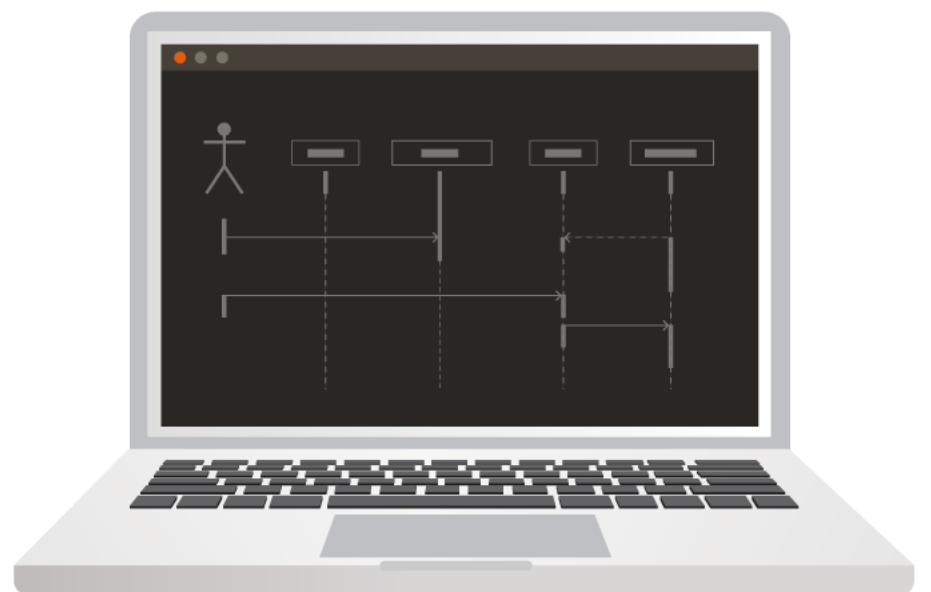


### Diagrama de sequência

---

O diagrama de sequência representa a ordem temporal em que as mensagens são trocadas entre os objetos envolvidos na execução de um processo.

O diagrama de sequência baseia-se no diagrama de casos de uso e elabora normalmente um diagrama de sequência para cada caso de uso, apoiando-se no diagrama de classes para determinar os objetos das classes que realizam o caso de uso, com a indicação das mensagens trocadas entre os objetos que são, na maioria das vezes, as operações das classes.



Fonte: Shutterstock.

A seguir veja a interação entre os elementos do diagrama de sequência com os tipos de mensagens possíveis, a notação gráfica dos estereótipos das classes e utilização de fragmentos de interação e fragmentos combinados que possibilitam o alinhamento de interações, sendo que cada fragmento representa uma interação independente, formando uma fronteira entre os elementos do diagrama.

Para visualizar o objeto, acesse seu material digital.

## PESQUISE MAIS

A leitura do artigo *Modelling the Process of is Auditing in the Public Administration using UML Diagrams* é interessante para compreender, na prática, a modelagem comportamental da UML e reforçar a aplicação do Diagrama de Sequência na especificação de um estudo de caso - Processo de Auditoria na Administração Pública.

- Para realizar a leitura, acesse a plataforma Biblioteca Virtual da Kroton/EBSCO/Buscar por artigos/ e busque pelo título do artigo.

O capítulo 5, Diagramas de interação entre os objetos, do livro *UML essencial: um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos* (FOWLER, 2005) tem como objetivo apresentar as técnicas de modelagem de interação – diagrama de colaboração e diagrama de sequência. Faça a leitura dos itens 5.2 e 5.3, referentes ao diagrama de sequência e os tipos de mensagens do diagrama, que visam à modelagem da troca de mensagens sequenciais entre os objetos que colaboram na execução de um caso de uso. Os itens apresentam os elementos, a notação gráfica e os exemplos do Diagrama de Sequência.

- Para realizar a leitura, acesse a plataforma Biblioteca Virtual da Kroton/Biblioteca Virtual 3.0/Acessar Portal e busque pelo título da obra.