

Questão 1

A comunicação é a troca de informações, intencional ou involuntária. As informações trocadas podem estar em forma de ideias, instruções ou emoções. Sobre os mecanismos por meio dos quais as informações são trocadas, analise as afirmativas a seguir:

I- Escrita: podendo ser utilizados meios físicos (como cartas, notas) ou eletrônicos (e-mails, publicações).

II- Falada: podendo ser presencial (reuniões) ou remoto (reuniões remotas, videoconferências).

III- Por meio de mídias: imagens, ações ou mesmo pela escolha de palavras.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

A. ☐ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;

B. ☐ Apenas as afirmativas I e III estão corretas;

C. ☐ Apenas a afirmativa II está correta;

D. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;

E. ☒ As afirmativas I, II e III estão corretas.

Questão 2

O gestor de projetos se utiliza de documentos fundamentais para aumentar a capacidade de gerenciar a qualidade num projeto, dentre eles o plano de Escopo, Custo e Prazo.

Sobre a custos e prazos, analise as asserções a seguir:

I- O custo e o prazo de um projeto são planejados em função do escopo.

Portanto,

II- é fundamental que sejam revisados ao longo do projeto para garanti que continuam coerentes entre si.

Se o escopo do projeto mudar, consequentemente, o custo e o prazo também mudarão.

Analisando-se as asserções apresentadas, conclui-se que:

A. ☐ A primeira afirmação é falsa, e a segunda é verdadeira.

B. ☐ A primeira afirmação é verdadeira, e a segunda é falsa.

C. ☐ As duas afirmações são falsas.

D. ☒ As duas afirmações são verdadeiras, e a segunda não justifica a primeira.

E. ☐ As duas afirmações são verdadeiras, e a segunda justifica a primeira.

Questão 3

A comunicação e suas respectivas ações podem assumir dimensões distintas. No foco hierárquico, a comunicação pode ser adaptada conforme o público-alvo. Sobre essa dimensão, analise as afirmativas a seguir:

I- Upward são partes interessadas da alta administração.

II- Horizontal trata da equipe e outras pessoas que contribuirão para o trabalho do projeto.

III- Downward são os pares do gerente do projeto ou da equipe.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

- A. ☒ Apenas a afirmativa I está correta;
- B. ☐ Apenas as afirmativas II e III estão corretas;
- C. ☐ Apenas a afirmativa II está correta;
- D. ☐ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;
- E. ☐ As afirmativas I, II e III estão corretas.

Questão 4

Sobre as etapas do *design thinking*, analise as afirmativas a seguir:

I- A fase de imersão é o momento inicial do projeto e envolve a aproximação da equipe com o problema que o cliente retrata. Trata-se de uma fase de extrema importância, pois a situação é vista pelo meio da descrição do cliente e do usuário final, ou seja, o cliente do cliente.

II- É importante salientarmos que a fase de análise e síntese é um processo que ocorre durante todo o ciclo, tendo em vista que, em determinados momentos, pode ser capaz de retratar soluções novas e melhorias no que está sendo desenvolvido.

III- A ideação oportuniza a utilização da representação visual de todos os conceitos obtidos nas etapas anteriores. Além disso, ela é utilizada para consagrar se algo faz ou não sentido. Muitas vezes, é nesse momento que fica mais claro se as soluções definidas realmente fazem sentido.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

- A. ☐ Apenas as afirmativas I e III estão corretas;
- B. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;
- C. ☐ As afirmativas I, II e III estão corretas.
- D. ☒ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;
- E. ☐ Apenas a afirmativa II está correta;

Questão 5

Responsável por propiciar à equipe, um ambiente organizado e alinhado aos valores que o projeto deve atingir. Também é de sua responsabilidade verificar se os conceitos Scrum estão sendo aplicados de maneira conceitualmente correta.

Assinale a alternativa que apresenta qual é o membro da equipe do Scrum descrita no texto anterior:

A. ☐ Redator técnico;

B. ☐ Product owner;

C. ☒ Scrum master;

D. ☐ Time Scrum;

E. ☐ Coach;

Questão 6

Sobre os princípios do manifesto ágil, são paradigmas que fazem muita diferença em resultados. Ou seja, se um time conhece os valores da metodologia sabe que a sua atitudes vai contribuir ou não para o bom andamento do projeto e também para o sucesso final.

Analise as afirmativas a seguir e marque V para verdadeira e F para falsa:

() As equipes de negócio e de desenvolvimento devem trabalhar juntas;

() As melhores arquiteturas, os melhores requisitos e projetos emergem de times auto-organizáveis;

() Software documentado é a medida primária de progresso de um software em desenvolvimento.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA:

A. ☐ V-F-V;

B. ☐ F-V-V;

C. ☒ V-V-F;

D. ☐ V-V-V;

E. ☐ F-F-F;

Questão 7

Sobre a documentação, analise as asserções a seguir:

I- O principal objetivo de se conservar as informações de um projeto organizadas é poder usá-las como lições aprendidas.

PORTANTO

II- Ao final do projeto, devemos criar o documento das lições aprendidas, incluindo não só as decisões de sucesso, mas as falhas nas decisões equivocadas, pois elas servirão de construção de conhecimento para projetos futuros.

Analisando-se as asserções apresentadas, conclui-se que:

- A. ☐ A primeira afirmação é falsa, e a segunda é verdadeira.
- B. ☒ As duas afirmações são verdadeiras, e a segunda justifica a primeira.
- C. ☐ As duas afirmações são falsas
- D. ☐ A primeira afirmação é verdadeira, e a segunda é falsa.
- E. ☐ As duas afirmações são verdadeiras, e a segunda não justifica a primeira.

Questão 8

Dentro de uma equipe de gestão de projeto, sem nenhuma dúvida, a peça-chave entre os integrantes é o gerente de projeto, e as características desse profissional são as mais variadas. Sobre essas características do gerente de projeto, analise as afirmativas e marque V para verdadeiro e F para falso:

() Ele deve ser multitarefa;

() Ser o primeiro a chegar e o último a sair, pois deverá liderar servindo de modelo para a equipe;

() Muito bom no trabalho em equipe, uma vez que passará a maior parte do tempo comunicando-se.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA:

- A. ☐ V-V-F;
- B. ☐ F-V-V;
- C. ☐ V-F-F;
- D. ☐ F-F-F;
- E. ☒ V-V-V;

Questão 9

Se um time de desenvolvimento de software, acostumado com o método tradicional, vai procurar conhecer as competências da metodologia ágil vai encontrar semelhanças, porém as diferenças são importantes para obter resultados adequados e relevantes.

Analise as afirmativas a seguir:

I- O método mais eficiente e eficaz de transmitir informações para e entre uma equipe de desenvolvimento é por meio de troca de e-mail escrito com texto e diagramas.

II- Mudanças nos requisitos são bem-vindas, mesmo tardiamente, no desenvolvimento. Processos ágeis tiram vantagem das mudanças visando à vantagem competitiva para o cliente.

III- Nossa maior prioridade é satisfazer o cliente por meio da entrega contínua e adiantada de software com valor agregado.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

- A. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;
- B. ☒ Apenas as afirmativas II e III estão corretas.
- C. ☐ Apenas a afirmativa II está correta;
- D. ☐ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;
- E. ☐ Apenas as afirmativas I e III estão corretas;

Questão 10

Sobre o método de desenvolvimento de sistemas dinâmicos (DSDM), analise a afirmativa a seguir:

I- A sua ideia principal é dar agilidade ao processo por meio do uso de protótipos que vão sendo incrementados à medida que o projeto avança.

II- O DSDM define três diferentes ciclos iterativos: Iteração de modelos funcionais, Iteração de projeto e desenvolvimento e o ciclo de implementação.

III- No ciclo de iteração de modelos funcionais, tem como objetivo de demonstrar protótipos aos clientes para obter requisitos adicionais ao produto por meio do feedback.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

- A. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;
- B. ☐ Apenas as afirmativas I e III estão corretas;
- C. ☐ Apenas a afirmativa II está correta;
- D. ☒ As afirmativas I, II e III estão corretas.
- E. ☐ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;

Questão 11

No ciclo de vida de um software são executadas diversas etapas, então, inicialmente, deve haver um planejamento, fundamentando as demais ações e os passos que deverão ser executados posteriormente. Os custos de investimento durante esse ciclo variam conforme a etapa; dessa forma, caso seja detectado algum erro no sistema e uma mudança tenha que ser realizada, os custos serão variados.

A respeito da etapa mais onerosa para detecção de erros, assinale a alternativa correta.

A. ☐ A etapa mais onerosa é a de planejamento;

B. ☒ A etapa mais onerosa é a de manutenção;

C. ☐ A etapa mais onerosa é a de comunicação;

D. ☐ A etapa mais onerosa é a de implementação;

E. ☐ A etapa mais onerosa é a de modelagem;

Questão 12

A gestão de projetos é o conjunto de conhecimentos, habilidades, técnicas e ferramentas utilizadas para planejar, executar e monitorar um projeto. Sobre a gestão de projetos, analise as afirmativas a seguir:

I- A gestão de projetos inclui identificação das necessidades do projeto;

II- A gestão de projetos inclui o balanceamento dos objetivos do projeto em face de diferentes prioridades e expectativas das partes interessadas;

III- A gestão de projeto não inclui o gerenciamento das demandas conflitantes de escopo, tempo, custo e qualidade.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

A. ☒ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;

B. ☐ Apenas as afirmativas I e III estão corretas;

C. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;

D. ☐ Apenas a afirmativa II está correta;

E. ☐ As afirmativas I, II e III estão corretas.

Questão 13

O _____ pode ser visto como a junção do mindset e um plano de ação, agregando benefícios e possibilidades de transformar o modo como as empresas se empenham no desenvolvimento de seus processos, serviços, produtos e até estratégias dentro do mercado em que atuam.

Assinale a alternativa que preenche corretamente as lacunas:

A. ☐ canvas;

B. ☒ *design thinking*;

C. ☐ BCS;

D. ☐ Sprint;

E. ☐ MVP;

Questão 14

Sobre a metodologia ágil Scrum, sabemos que desde o século passado já se empregava tais atitudes, pois boa parte dos projetos estavam sendo abandonados por conta da falta de uma metodologia eficiente.

Análise as afirmativas a seguir:

I- A metodologia Scrum recebeu esse nome tendo-se como base as regras estabelecidas nas partidas de Rugby.

II- Por meio da perspectiva interativa e incremental, o Scrum passa a demonstrar que atende aos princípios norteados pelo Manifesto Ágil cujo foco é o software em funcionamento ao final do processo.

III- É um framework utilizado somente para o desenvolvimento ágil de software.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

A. ☒ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;

B. ☐ Apenas a afirmativa II está correta;

C. ☐ As afirmativas I, II e III estão corretas.

D. ☐ Apenas as afirmativas I e III estão corretas;

E. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;

Questão 15

Uma estrutura organizacional pode ser descrita como a linha oficial de autoridade e controle dentro de uma organização. As estruturas de gerenciamento de projetos dizem-nos como as relações de subordinação funcionam em uma determinada organização. Sobre as estruturas de gerenciamento de projetos, analise as afirmativas a seguir:

I- A estrutura funcional é orientada a mercado.

II- A estrutura projetizada consiste na divisão de departamento, sendo a mais tradicional.

III- A estrutura matricial é uma combinação da estrutura funcional e projetizada, classificada como matricial forte, equilibrada e fraca.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

A. ☐ Apenas as afirmativas I e III estão corretas;

B. ☒ Apenas a afirmativa III está correta;

C. ☐ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;

D. ☐ As afirmativas I, II e III estão corretas.

E. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;

Questão 16

Um jovem precisa ter uma experiência para validar um acesso a aplicativos de banco ou de compras de alimentos, remédios, entre outros produtos.

_____ pode ser compreendido como um "protótipo" de um produto ou serviço, feito para validar a sua viabilidade e, assim, garantir que o resultado atenderá a todas as expectativas. Por isso, essa é uma das etapas mais importantes do processo de desenvolvimento de um programa.

Agora, assinale a alternativa que completa corretamente a lacuna:

A. ☐ COBIT;

B. ☐ ITIL;

C. ☐ Pivotalgem;

D. ☐ XP;

E. ☒ MVP;