



Início (/) > Superior de Tecnologia em Análise e Desenv... > Análise e Modelagem de Sistemas (/aluno/ti... > Aap4 - Análise e Modelagem de Sistemas

Aap4 - Análise e Modelagem de Sistemas

Informações Adicionais

Período: 14/11/2022 00:00 à 03/12/2022 23:59

Situação: Cadastrado

Tentativas: 2 / 3

Protocolo: 816360259

A atividade está fora do período do cadastro

Avaliar Material

1) Com o paradigma orientado a objeto surgiu não só um novo padrão para o desenvolvimento de software, mas também, uma nova forma de pensar como modelar os problemas do mundo real.

TUCKER, Allen B.; NOONAN, Robert E. Linguagens de programação: Princípios e Paradigmas. 2. ed. Porto Alegre: AMGH, 2010.

Com relação ao paradigma orientado a objeto, no que tange aos seus processos de análises, complete as lacunas da sentença a seguir:

A _____ é a ideia central do paradigma orientado a objetos. Nesse processo nos referimos a _____ (qualquer item do mundo real como, casa, bolo, carro, sanduíche, boleto, contrato) sem nos preocupar com detalhes, como cor, tamanho, código e validade, entre outros. Suponha que você ouviu o termo cadeira, você pensa na ideia de como é uma cadeira, isso é uma _____.

Assinale a alternativa que preenche corretamente as lacunas:

Alternativas:

a) abstração / um objeto / abstração. ☒

b) classe / um atributo / classe

c) classe / um objeto / abstração. Alternativa assinalada

d) abstração / um atributo / abstração.

e) abstração / um objeto / classe.

2) Na engenharia de software, consideramos um paradigma como um modelo que já foi testado e segue alguns princípios para a resolução de um problema computacional. Há uma grande vantagem em seguir um modelo, pois facilita o desenvolvimento e a compreensão da solução encontrada.

TUCKER, Allen B.; NOONAN, Robert E. Linguagens de programação: Princípios e Paradigmas. 2. ed. Porto Alegre: AMGH, 2010.

Com relação aos conceitos básicos de orientação a objetos, complete as lacunas da sentença a seguir:

A _____ é a representação da abstração, é o momento em que você define as características que todo objeto deverá ter e quais ações que ele poderá fazer. As denominações técnicas para as características são _____ e as ações ou comportamentos chamamos de _____.

Assinale a alternativa que preenche corretamente as lacunas:

Alternativas:

a) heranças / subclasses / abstração. Alternativa assinalada

b) classe / atributos / métodos. ☒

c) heranças / atributos / métodos.

d) classe / subclasse / métodos.

e) subclasse / atributos / heranças.

3) Com o paradigma orientado a objeto surgiu não só um novo padrão para o desenvolvimento de software, mas também, uma nova forma de pensar como modelar os problemas do mundo real.

TUCKER, Allen B.; NOONAN, Robert E. Linguagens de programação: Princípios e Paradigmas. 2. ed. Porto Alegre: AMGH, 2010.

De acordo com as informações apresentadas na tabela a seguir, faça a associação dos conceitos básicos de orientação a objetos contidos na COLUNA A, com suas respectivas definições na COLUNA B.

COLUNA A

I. Herança

II. Encapsulamento

III. Polimorfismo

Assinale a alternativa que apresenta a associação correta entre as colunas.

COLUNA B

1. Consiste na junção de partes isoladas de um programa e essas partes podem ser acessadas separadamente.

2. Significa que a mesma operação[método] pode atuar de modos diversos em classes diferentes.

3. Permite criar novas classes a partir de classes já existentes, sem duplicar nenhum código.

Alternativas:

a) I - 2; II - 3; III - 1. Alternativa assinalada

b) I - 3; II - 2; III - 1.

c) I - 1; II - 3; III - 2.

d) I - 1; II - 2; III - 3.

e) I - 3; II - 1; III - 2. ☒

4) Em engenharia de software existem alguns modelos que podem ser usados para organizar o ciclo de vida de desenvolvimento do software, por exemplo, modelo em cascata, em espiral, de prototipação, incremental, iterativo, dentre outros. É importante que não seja confundido o ciclo de vida do produto com modelo do ciclo de vida de desenvolvimento.

O chamado Ciclo de vida do produto, segundo Kotler (2018) consiste em 4 fases:

Alternativas:

a) concepção, crescimento, maturidade e declínio. ☒

b) análises, algoritmos, desenvolvimento e versões.

c) concepção, crescimento, análises e declínio. Alternativa assinalada

d) análises, desenvolvimentos, versões e encerramento.

e) crescimento, maturidade, segurança e encerramento.