

CONCEITOS DE TESTES DE SOFTWARE

Você sabia que seu material didático é interativo e multimídia? Isso significa que você pode interagir com o conteúdo de diversas formas, a qualquer hora e lugar. Na versão impressa, porém, alguns conteúdos interativos ficam desabilitados. Por essa razão, fique atento: sempre que possível, opte pela versão digital. Bons estudos!

TERMOS

Vamos ver os termos comuns no contexto dos testes de software frequentemente confundidos.

Para visualizar o objeto, acesse seu material digital.



TESTES DE SOFTWARE

Que expressão você usa quando um programa simplesmente trava ou não produz o resultado que se espera dele?

Tudo o que acontece de incomum em um programa pode ser chamado de erro?



ERRO

Ocorre quando o resultado obtido em um processamento o que se esperava dele não são coincidentes. Um erro também está associado a uma violação nas próprias especificações do programa.



DEFEITO

Trata-se de deficiência algorítmica que, se ativada, pode levar a uma falha.



FALHA

É tida como um não funcionamento do programa provavelmente provocada por um defeito. No entanto, uma falha também pode ser atribuída a uma queda na comunicação ou a um erro de leitura do disco, por exemplo.



+ INFO

+ INFO

Segundo Wazlawick (2013), os termos a seguir podem ser tomados como sinônimos, mas não são:

Erro (*Error*)

Trata-se da diferença detectada entre o resultado de uma operação e o resultado correto que se pretendia obter com ela.

Defeito (*Defaut*)

Trata-se de uma linha de código, bloco ou conjunto de dados incorretos que provocam um erro.

Falha (*Failure*)

Trata-se de um não funcionamento do software, possivelmente provocada por um defeito, embora possa haver outras causas.

Engano (*Mistake*)

É a ação humana que produziu o defeito no código.



A obra de Raul Sidnei Wazlawick chamada *Engenharia de Software: Conceitos e Práticas* (WAZLAWICK, 2013) contém um capítulo todo dedicado aos testes de software e, logo na parte introdutória desse capítulo, é oferecida a diferenciação entre os termos erro, defeito e falha, além da conceituação de engano.

- WAZLAWICK, R. S. **Engenharia de software**: conceitos e práticas. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013.

O item 1 do capítulo 8 da obra de Pfleeger (2004) apresenta a diferença entre defeito e falha em um software. A falha é apresentada pelo autor como o resultado de um ou mais defeitos em algum aspecto do sistema.

- PFLEEGER, S. L. **Engenharia de Software**: Teoria e Prática. 2. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2004