

Modelagem de estados

Diagrama de máquina de estados

O diagrama de máquina de estados demonstra o comportamento de um elemento por meio de um conjunto de estados relevantes e suas transições de estado. O elemento modelado, muitas vezes, é uma instância de uma classe, o comportamento de um caso de uso ou o comportamento de um sistema completo. É considerado um estado relevante ou importante ao contexto do sistema aquele que implica em ações a serem consistidas durante a execução do sistema.

Na prática, o diagrama de máquina de estados é recomendado, principalmente, para modelar os estados dos objetos das classes.

A seguir vamos conhecer mais sobre a notação gráfica e os elementos que constituem o diagrama de máquina de estados.

Para visualizar o objeto, acesse seu material digital.

Na elaboração do diagrama de máquina de estados, é fundamental identificar as regras de negócio aplicadas ao contexto dos objetos, a fim de auxiliar na definição dos seus estados e das suas transições. Para definir as transições entre os estados, deve-se identificar os eventos internos e externos aos objetos da classe e analisar se há algum fator que condicione a transição de estado, nesse caso, deve-se representar por meio da indicação de condições de guarda.

PESQUISE MAIS

O Apêndice 1 – Introdução à UML – da obra indicada a seguir tem como objetivo apresentar uma visão geral das técnicas de modelagem da UML, entre elas o Diagrama de Máquina de Estados, adotado principalmente para modelar os estados dos objetos e suas transições. O capítulo apresenta os principais conceitos, a notação gráfica e exemplos dos diagramas estruturais e comportamentais da UML. Para realizar a leitura, acesse a plataforma Biblioteca Virtual e busque pelo título da obra.

PRESSMAN, R.; MAXIM, B. **Engenharia de software**: uma abordagem profissional. 8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2016.