

### Questão 1

Sobre custos e planejamento do projeto, analise as afirmativas a seguir:

- I- Não há necessidade de se voltar para revisar o planejamento do projeto ao longo da execução.
- II- O planejamento do escopo e a sua correta documentação são necessários para se saber se o projeto trará o retorno necessário.
- III- O custo do projeto inclui todos os gastos necessários para planejar, executar e entregar o projeto ao cliente.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

- A. ☐ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;
- B. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;
- C. ☐ Apenas a afirmativa II está correta;
- D. ☒ Apenas as afirmativas II e III estão corretas;
- E. ☐ As afirmativas I, II e III estão corretas.

### Questão 2

Sobre os processos do ciclo de vida, analise as afirmativas a seguir:

- I- No processo de Iniciação, define-se o escopo do produto e o escopo do projeto, obtendo autorização para iniciar.
- II- No processo de Planejamento, momento em que se investe a maior parte do orçamento previsto e do tempo para execução e conclusão.
- III- No processo de Encerramento, em que se documentam as lições aprendidas para usá-las nos próximos projetos.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

- A. ☐ As afirmativas I, II e III estão corretas.
- B. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;
- C. ☐ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;
- D. ☐ Apenas a afirmativa III está correta;
- E. ☒ Apenas as afirmativas I e III estão corretas;

### Questão 3

No ciclo de vida de um software são executadas diversas etapas, então, inicialmente, deve haver um planejamento, fundamentando as demais ações e os passos que deverão ser executados posteriormente. Os custos de investimento durante esse ciclo variam conforme a etapa; dessa forma, caso seja detectado algum erro no sistema e uma mudança tenha que ser realizada, os custos serão variados.

A respeito da etapa mais onerosa para detecção de erros, assinale a alternativa correta.

- A. ☐ A etapa mais onerosa é a de comunicação;
- B. ☐ A etapa mais onerosa é a de modelagem;
- C. ☒ A etapa mais onerosa é a de manutenção;
- D. ☐ A etapa mais onerosa é a de implementação;
- E. ☐ A etapa mais onerosa é a de planejamento;

### Questão 4

O PMBOK define \_\_\_\_\_ áreas de conhecimento para se organizar e otimizar a gestão, sendo essas atividades interrelacionadas e distribuídas nos cinco grupos de processos de um projeto.

Agora, assinale a alternativa que completa corretamente a lacuna:

- A. ☐ Nove;
- B. ☒ Dez;
- C. ☐ Cinco;
- D. ☐ Seis;
- E. ☐ Oito;

### Questão 5

Para alcançar uma compatibilidade com a qualidade, é importante reconhecer a gestão da qualidade por meio de aspectos diferentes. Esses aspectos possuem pontos de vista distintos, a depender diretamente do atendimento ou não às expectativas do stakeholder.

I- A Satisfação do cliente está no atendimento de suas expectativas.

II- A gestão da empresa possui sua responsabilidade quanto a garantir a qualidade.

III- A qualidade do produto está desvinculada dos interesses organizacionais como o custo, o prazo e o escopo.

Considerando o contexto apresentado, assinale a alternativa correta.

- A. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;
- B. ☐ As afirmativas I, II e III estão corretas.
- C. ☒ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;
- D. ☐ Apenas as afirmativas II e III estão corretas;
- E. ☐ Apenas a afirmativa II está correta;

### Questão 6

Um jovem precisa ter uma experiência para validar um acesso a aplicativos de banco ou de compras de alimentos, remédios, entre outros produtos.

\_\_\_\_\_ pode ser compreendido como um "protótipo" de um produto ou serviço, feito para validar a sua viabilidade e, assim, garantir que o resultado atenderá a todas as expectativas. Por isso, essa é uma das etapas mais importantes do processo de desenvolvimento de um programa.

Agora, assinale a alternativa que completa corretamente a lacuna:

- A. ☐ COBIT;
- B. ☐ Pivotagem;
- C. ☒ MVP;
- D. ☐ ITIL;
- E. ☐ XP;

### Questão 7

Sobre os princípios do manifesto ágil, são paradigmas que fazem muita diferença em resultados. Ou seja, se um time conhece os valores da metodologia sabe que a sua atitudes vai contribuir ou não para o bom andamento do projeto e também para o sucesso final.

Analise as afirmativas a seguir e marque V para verdadeira e F para falsa:

- ( ) As equipes de negócio e de desenvolvimento devem trabalhar juntas;
- ( ) As melhores arquiteturas, os melhores requisitos e projetos emergem de times auto-organizáveis;
- ( ) Software documentado é a medida primária de progresso de um software em desenvolvimento.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA:

A. ☒ V-V-F;

B. ☐ F-V-V;

C. ☐ V-V-V;

D. ☐ V-F-V;

E. ☐ F-F-F;

### Questão 8

A gestão de projetos é o conjunto de conhecimentos, habilidades, técnicas e ferramentas utilizadas para planejar, executar e monitorar um projeto. Sobre a gestão de projetos, analise as afirmativas a seguir:

- I- A gestão de projetos inclui Identificação das necessidades do projeto;
- II- A gestão de projetos inclui o balanceamento dos objetivos do projeto em face de diferentes prioridades e expectativas das partes interessadas;
- III- A gestão de projeto não inclui o gerenciamento das demandas conflitantes de escopo, tempo, custo e qualidade.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

A. ☐ Apenas as afirmativas I e III estão corretas;

B. ☒ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;

C. ☐ As afirmativas I, II e III estão corretas.

D. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;

E. ☐ Apenas a afirmativa II está correta;

### Questão 9

Sobre a matriz de riscos, analise as asserções a seguir:

I- Para a criação da matriz de riscos, é importante definir valores associados ao impacto e ao efeito dos riscos mediante as questões de custo, escopo, prazo e qualidade do projeto.

Portanto,

II- uma das melhores formas de se definir cada um dos riscos identificados é por meio de informações históricas de qualidade, como falado por meio do documento de lições aprendidas, da expertise dos profissionais responsável pelo projeto e da organização.

Analisando-se as asserções apresentadas, conclui-se que:

- A. ☐ A primeira afirmação é verdadeira, e a segunda é falsa.
- B. ☐ As duas afirmações são verdadeiras, e a segunda não justifica a primeira.
- C. ☐ As duas afirmações são falsas.
- D. ☒ As duas afirmações são verdadeiras, e a segunda justifica a primeira.
- E. ☐ A primeira afirmação é falsa, e a segunda é verdadeira.

### Questão 10

Assim como a filosofia ágil possui seus valores, o Scrum possui alguns princípios básicos. Sobre os princípios do Scrum, analise as afirmativas a seguir:

I- Desenvolvimento iterativo: sendo representado pela sprint, em que cada ciclo será composto por diversas particularidades.

II- *Time-boxing*: refere-se ao tempo determinado para algumas cerimônias, como indicação de *sprints* entre 2 e 6 semanas, duração de 15 minutos nas reuniões diárias, entre outros.

III- Colaboração: essa característica é bem explícita e traz a responsabilidade dos resultados a todos.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

- A. ☒ As afirmativas I, II e III estão corretas.
- B. ☐ Apenas a afirmativa II está correta;
- C. ☐ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;
- D. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;
- E. ☐ Apenas as afirmativas I e III estão corretas;

### Questão 11

A excelência em gestão de Projetos deve ter conhecimento em modelos sólidos de normas para planejar, executar e monitorar os projetos em que trabalhará, independentemente de ser um membro da equipe de TI ou um gerente de projeto da empresa.

Relacione as áreas de conhecimento para organizar e otimizar a gestão e a sua respectiva descrição.

Coluna A:

I- PMBOK;

II- ITIL;

III- COBIT;

Coluna B:

1- Voltado para a governança e gestão da TI;

2- Voltado para o gerenciamento dos serviços de TI;

3- Voltado para a gestão de projetos;

A seguir, assinale a alternativa que contém a sequência correta da associação:

A. ☒ I-3; II-2; III-1;

B. ☐ I-2; II-1; III-3;

C. ☐ I-1; II-2; III-3;

D. ☐ I-3; II-1; III-2;

E. ☐ I-2; II-3; III-1;

### Questão 12

Projetos são criados para gerar valor para a organização executora, clientes e usuários dos produtos. Sobre as características de projetos, analise as afirmativas a seguir:

I- Um projeto é temporário. Isso quer dizer que possui um tempo bem definido para sua execução, com começo e fim;

II- Um aspecto fundamental de um projeto é ser único, uma vez que terá características exclusivas;

III- Todo e qualquer projeto é definido por três aspectos fundamentais: tempo, ser único e planejamento.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

A. ☐ Apenas as afirmativas I e III estão corretas;

B. ☒ As afirmativas I, II e III estão corretas.

C. ☐ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;

D. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;

E. ☐ Apenas a afirmativa II está correta;

### Questão 13

Sobre os métodos de comunicação, analise as afirmativas a seguir:

I- A comunicação interativa é a troca de informações entre dois ou mais stakeholders. Essa é a maneira que se entende como a mais eficiente para garantir um entendimento comum a todos os envolvidos.

II- A comunicação ativa deve ser direcionada para os interessados específicos, que foram designados a obter as informações ou que necessitam delas.

III- A comunicação passiva é útil para informar muitas pessoas, com grandes volumes de informação.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

A. ☐ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;

B. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;

C. ☒ As afirmativas I, II e III estão corretas.

D. ☐ Apenas a afirmativa II está correta;

E. ☐ Apenas as afirmativas I e III estão corretas;

### Questão 14

As estratégias de ação estão sempre sendo utilizadas com o objetivo de trazer inovação aos processos de desenvolvimento de sistemas, produtos e serviços, em que as principais etapas do *design thinking* são: imersão, análise e síntese, ideação e a prototipação. Sobre as etapas do *design thinking*, analise as afirmativas a seguir e marque V para verdadeiro e F para falso:

() A pesquisa exploratória é uma estratégia da fase de análise e síntese;

() A Pesquisa Desk é uma estratégia da fase de imersão;

() O Cardápio de ideias é uma prática da fase de ideação;

Agora, assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA:

A. ☐ F-F-F;

B. ☐ V-V-V;

C. ☐ V-F-F;

D. ☒ F-V-V;

E. ☐ V-V-F;

### Questão 15

Relacione o membro da equipe do Scrum, com a sua respectiva descrição:

I- Product owner;

II- Scrum Master;

III- Time Scrum;

1- É a equipe responsável pela execução do projeto.

2- Responsável por propiciar à equipe, um ambiente organizado e alinhado aos valores que o projeto deve atingir.

3- Tem como função trazer uma perspectiva sob o ponto de vista do cliente em relação aos limites e às restrições que o cliente quer para aquele produto que será desenvolvido.

A seguir, assinale a alternativa que contém a sequência correta da associação:

A. ☐ I-1; II-2; III-3;

B. ☒ I-3; II-2; III-1;

C. ☐ I-1; II-3; III-2;

D. ☐ I-2; II-1; III-3;

E. ☐ I-2; II-3; III-1;

### Questão 16

Sobre documentação, analise as afirmativas a seguir:

I- Um dos documentos de encerramento de todo e qualquer projeto, sem dúvida alguma, deve ser o das lições aprendidas. Por meio dele, as equipes de desenvolvimento de sistemas poderão se guiar para não cometerem as mesmas falhas e, ainda, utilizar-se das mesmas estratégias para ganhar tempo no desenvolvimento de um novo sistema.

II- A falta de documentos formais e a comunicação informal dificultam a continuidade e o ritmo no caso de desenvolvedores-chave deixarem o projeto.

III- O planejamento do escopo e a sua correta documentação são necessários para se saber se o projeto trará o retorno necessário.

Agora, assinale a alternativa que apresenta a resposta CORRETA:

A. ☐ Apenas as afirmativas II e III estão corretas;

B. ☐ Apenas a afirmativa II está correta;

C. ☐ Apenas a afirmativa I está correta;

D. ☐ Apenas as afirmativas I e II estão corretas;

E. ☒ As afirmativas I, II e III estão corretas.