Apoio ao Estudo ▼

Oportunidades 🕶

Ajuda ▼

Area do Usuário

Sair

Início (/) > Superior de Tecnologia em Análise e Desenv... > Análise e Modelagem de Sistemas (/aluno/ti... > Adg3 - Análise e Modelagem de Sistemas

Adg3 - Análise e Modelagem de Sistemas

Informações Adicionais

Período: 31/10/2022 00:00 à 03/12/2022 23:59

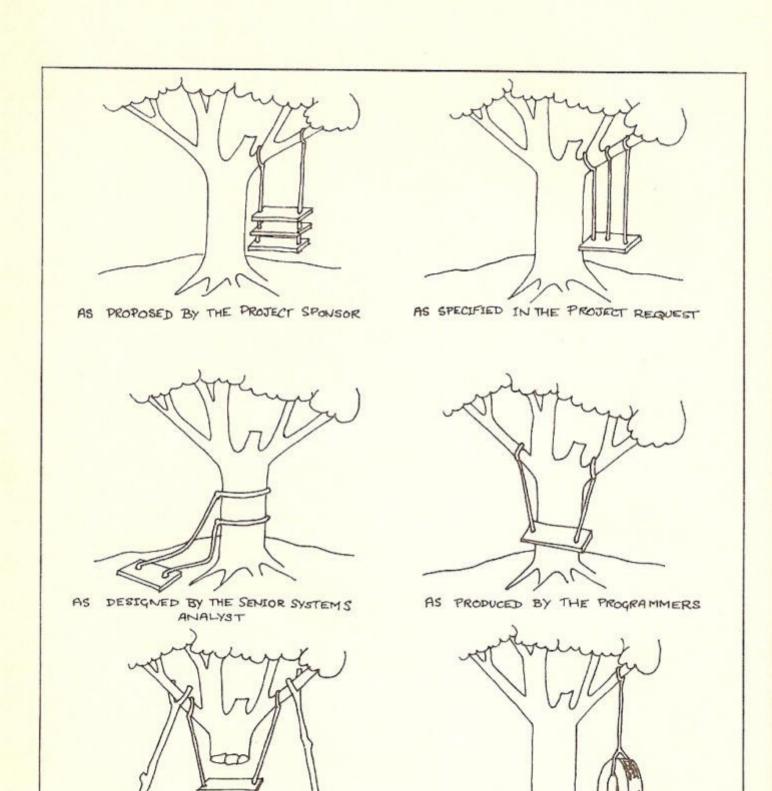
Situação: Cadastrado Tentativas: 2 / 3 Protocolo: 816361289

A atividade está fora do período do cadastro

Avaliar Material

1) É clássico no mundo de TI o desenho que desdobra as visões de diversos especialistas frente a um pedido do cliente: construir um balanço na árvore. Veja a figura.

Figura 1: "O balanço na árvore" (em livre tradução)



Fonte: MEEK, Brian e HEATH, Patricia. Guide do good programming practice. Ellis Horwood, 1973. Disponível em: BusinessBalls, Tree swing cartoon pictures (early versions). https://www.businessballs.com/amusement-stress-relief/tree-swing-cartoon-pictures-early-versions/. Acesso em 11 de fevereiro de 2020.
O desenho é bastant <mark>e associado à falha na comunicação dentro das empresas. Mas não é apenas ela que gera entregas desagregadas ao pedidos dos clientes. A falta do documento de escopo, dos registros do projeto em geral (riscos, cronograma, alterações, lições aprendidas), da formalização de aceites, geram uma estimativa de que menos de 50% dos projetos (de todos os tipos) entregues não são bem sucedidos.</mark>
From the University of London Computer Centre Newsletter No. 53, March 1973
Segundo Medeiros (2 <mark>008), o Diagrama de Caso de Uso tem sua existência ao longo de todo o projeto e não deixa de ser uma ferramenta importante na comunicação entre um "ator" e o sistema, já que o Diagrama mostra em detalhes o que precisará ser codificado.</mark>
Segundo Pender (2004), um Diagrama de Caso de Uso contém 6 elementos de modelagem.
Segundo Ferraci (200 I), am Biagrama de euso de oso contem o ciementos de modelagem.
Preencha as lacunas das sentenças a seguir com cada um dos 6 elementos de modelagem.
O ator está no papel de usuário ou outro sistema que interage com o sistema em desenvolvimento, ou seja, é uma posição ao desenvolvimento. No Diagrama, ele é representado por um "boneco palito".
O é um conjunto de ações (serviços, tarefas, funções) que o sistema executará, cujo resultado é observável (em linhas gerais, pode-se associar o caso de uso a uma tela ou página de um sistema). A descrição dos casos de uso é iniciada com um verbo no infinitivo. No Diagrama, ele é representado por uma elipse.
A associação liga um ao caso de uso. No Diagrama, ela é representada por uma linha sólida.
Os relacionamentos entre casos de uso são o "include" e "", respectivamente a possibilidade de um caso de uso incluir outro; e a possibilidade de um caso de uso estender outro sob uma determinada condição. No Diagrama, "include" é representado por uma seta pontilhada voltada para o caso a ser incluído; e "extend" é representado por uma seta pontilhada voltada para o caso estendido.
A ilustra a necessidade de sobreposição de papéis entre atores. No Diagrama, ela é representada por uma linha sólida com um triângulo apontando para o ator de maior importância.
Assinale a alternativa que completa as lacunas corretamente.
Alternativas:

a) interna / plano / ator / extend / generalização. Alternativa assinalada
b) externa / caso de uso / requisito / exclude / justaposição.
c) externa / caso de uso / ator / extend / generalização. 🗸
d) interna / caso de uso / requisito / exclude / justaposição.
e) externa / plano / ator / extend / generalização.
2) Modelagem de requisitos é uma atividade intrínseca ao desenvolvimento de um Sistema ou Software.
Segundo Sommerville (2011), "o aspecto mais importante de um modelo é que ele deixa de fora os detalhes", pois "um modelo é uma abstração do sistema a ser estudado, e não uma representação alternativa dele".
Segundo Pressman (2011), "o modelo de requisitos deve alcançar três objetivos primários":
Descrever o que o cliente solicita; Estabelecer uma base para a criação de um projeto de software; Definir um conjunto de requisitos que possa ser validade assim que o software for construído.
Tomando como referência as características da modelagem de requisitos, julgue as afirmativas a seguir em (V) Verdadeiras ou (F) Falsas.
() Quando da realização da modelagem de requisitos, separar os requisitos funcionais dos requisitos não funcionais e realizar agrupamentos, são atividades desnecessárias.
() Os requisitos funcionais devem ser analisados e aqueles com prioridade "essencial" garantirão o funcionamento do sistema.
() As linguagens SysML e UML podem ser utilizadas como técnicas de modelagem de requisitos.
() A fase de modelagem de requisitos não acrescenta detalhamento dos requisitos se compararmos à fase do início do projeto.
Assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA.
Alternativas:
a) F – F – V – V.
b) F – V – V – F. Alternativa assinalada
c) V – V – F – F.

-I\	V -	٠,	٠,	_
a١	١/	١/	١/	

e) F-V-F-V.

3) A Elicitação (ou Levantamento) de requisitos traz à tona o problema a ser resolvido pelo projeto de desenvolvimento de um sistema ou Software. Reuniões com o cliente são pautadas em negociações e têm como final de fase um documento com a especificação dos requisitos: funcionalidades, casos e cenários de uso.

Tomando como referência a elicitação de requisitos, julgue as afirmativas a seguir em (V) Verdadeiras ou (F) Falsas.

- () A elicitação de requisitos é uma fase importante que deve acontecer no início do projeto, pois ela traz a compreensão dos objetivos e restrições a serem considerados.
- () Uma elicitação bem feita aumenta sensivelmente a chance de sucesso do projeto e, por consequência, melhor satisfação do cliente e usuários.
- () A elicitação pode ser difícil de ser feita pois ela conta com a presença de "stakeholders" internos e externos, e que precisam dedicar tempo para fazer um levantamento à altura das necessidades do projeto.
- () O estudo etnográfico pode ser útil para o levantamento de requisitos, mas não é considerado como tendo abordagem completa para este fim.

Assinale a alternativa que apresenta a sequência CORRETA.

Alternativas:

- a) F V V F.
- b) V V F F.
- c) F F V V. Alternativa assinalada
- d) ∨ − ∨ − ∨ . ✓
- e) V F V F.

Peter Drucker criou um método que tem como objetivo, no momento da construção das metas, realizar questionamentos sobre as metas, a fim de saber se são: específicas, mensuráveis, alcançáveis, relevante e temporal.

Nesse contexto, o método criado é conhecido como:

Alternativas:
a) método SMART. 🗸 Alternativa assinalada
b) método EMART.
c) método TRAMS.
d) método TRAME.
e) método KPI.