



Início (/) > Superior de Tecnologia em Análise e Desenv... > Engenharia de Software (/aluno/timeline/in... > Adg1 - Engenharia de Software

Adg1 - Engenharia de Software

Informações Adicionais

Período: 22/08/2022 00:00 à 03/12/2022 23:59

Situação: Cadastrado

Tentativas: 2 / 3

Protocolo: 814916756

A atividade está fora do período do cadastro

Avaliar Material

1) Os métodos da Engenharia de Software fornecem as informações técnicas para desenvolver software, que envolvem tarefas de comunicação, análise de requisitos, modelagem de projeto e construção de programas, entre outras. Os métodos da Engenharia de Software se baseiam em princípios que governam cada área da tecnologia.

Considerando os conceitos apresentados, o objetivo final da Engenharia de Software é

Alternativas:

- a) o aprimoramento da comunicação entre a equipe de desenvolvimento e cliente, como forma de aumentar as chances de sucesso.
- b) a criação e desenvolvimento de estratégias para cumprimento de prazos, com base nas melhores técnicas de gestão de projetos.
- c) a criação de um produto de software de qualidade, adequado ao seu propósito e nos limites de prazo e orçamento. ☒ Alternativa assinalada
- d) o compartilhamento das técnicas de programação entre equipes, aumentando assim seu conhecimento técnico.

e) o fortalecimento da união da equipe de desenvolvedores, o que aumentará as chances de todos terem um só objetivo.

2) Em seu conceito formal, um software apresenta mais elementos do que aqueles com os quais estamos acostumados a defini-lo. Assim, com o devido rigor na forma, um software consiste de _____ que, ao serem executadas, desempenham as funções desejadas. Além disso, um software é formado por _____ que permitem o armazenamento e a recuperação de dados. O componente final de um software é formado por _____ relacionadas ao funcionamento, geralmente registradas em meio eletrônico.

Assinale a alternativa que contém as expressões que corretamente completam a sentença dada

Alternativas:

- a) instruções, estruturas de dados, informações descritivas. ☒ Alternativa assinalada
- b) instruções, informações descritivas, estruturas de dados.
- c) parametrizações, mídias eletrônicas, soluções.
- d) instruções, mídias eletrônicas, estruturas de dados.
- e) soluções, informações descritivas, parametrizações.

3) Durante os anos 1970 e 1980 foi desenvolvida uma série de técnicas e métodos de Engenharia de Software, como a Programação Estruturada, a Ocultação de Informação e o desenvolvimento Orientado a Objetos. Foram desenvolvidas ferramentas e notações que compõem a base da Engenharia de Software atual.

Considerando circunstâncias e características da Crise do Software, analise as afirmações que seguem:

I. A expressão "Crise do Software" representa um período recente da existência da Engenharia de Software em que o desenvolvimento de software passou por uma crise técnica, e que foi sanada pelo advento do paradigma de Orientação a Objetos.

II. Trata-se de um período de crise que a atividade de desenvolvimento de software passou e que se caracterizou por fracassos nos projetos, produtos fora das especificações, clientes insatisfeitos e extrapolação de prazos e de orçamentos.

III. Trata-se de eventuais desentendimentos entre desenvolvedores de software relacionados à estilo de codificação, paradigma de programação, entendimento do projeto e demais elementos que caracterizam a atividade de desenvolvimento de software.

É verdadeiro o que se afirma em:

Alternativas:

a) I e II apenas.

b) II apenas. ☒

c) I apenas.

d) II e III apenas.

e) I, II e III.

4) A necessidade de desenvolvimento rápido de software e de processos que possam lidar com requisitos que mudam foi reconhecida há muitos anos. Entretanto, o desenvolvimento mais rápido de software só decolou no final dos anos 1990. O desenvolvimento rápido de software passou a ser conhecido como desenvolvimento ágil, ou método ágil.

Assinale a alternativa que contém a correta conceituação de Manifesto Ágil

Alternativas:

a) Manifestação rápida e objetiva feita pelos criadores do Modelo em Cascata defendendo a efetividade da sua metodologia.

b) Documento elaborado pelos criadores do pensamento ágil de desenvolvimento, no qual estabelecem as bases deste novo paradigma. ☒

c) Documento elaborado por usuários do Extreme Programming no qual sugerem mudanças estruturais na metodologia.

d) Manifestação dos criadores do pensamento ágil na qual estabelecem mudanças no Modelo em Cascata.

e) Pequena lista de pontos positivos e pontos negativos das metodologias ágeis, criada pelos seus usuários.