



доц. д-р Цветанка Георгиева-Трифенова

ПРОГРАМИРАНЕ С TRANSACT-SQL



СЪДЪРЖАНИЕ

- ✗ Използване на променливи
- ✗ Управление на реда на изпълнение
- ✗ Извеждане на съобщения
- ✗ Функциите @@ERROR и @@ROWCOUNT

ПРОГРАМИРАНЕ С TRANSACT-SQL

- ✗ Стандартът SQL се дефинира от:
 - + ANSI (*American National Standards Institute* – Американски национален институт по стандартизация)
 - + ISO (*International Organization for Standardization* – Международна организация по стандартизация)
- ✗ SQL-86, SQL-89, SQL-92, SQL-99, SQL-2003

ПРОГРАМИРАНЕ С TRANSACT-SQL

✖ Предимства

- + Подобряване на производителността на приложението
- + Изолиране на приложението от промените

ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОМЕНЛИВИ

✗ Деклариране на променливи

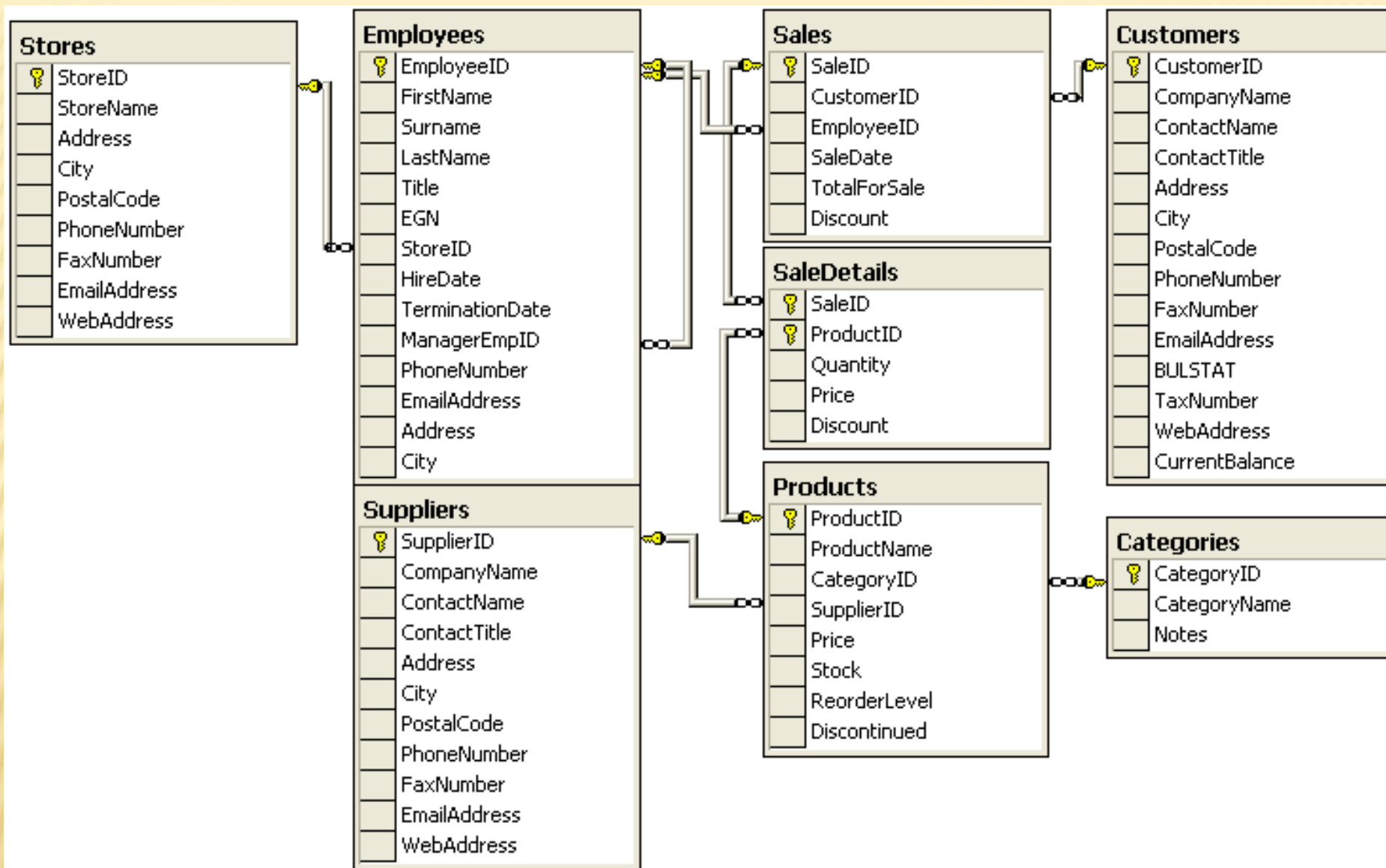
```
DECLARE @var_name datatype
```

✗ Присвояване на стойност

```
SET @var_name = var_value
```

ИЛИ

```
SELECT @var_name = var_value
```



База от данни за продажби на продукти

ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОМЕНЛИВИ – ПРИМЕР

```
DECLARE @min_price money, @max_price money
```

```
SELECT @min_price = MIN(price),  
       @max_price = MAX(price)  
FROM SaleDetails  
WHERE ProductID = 1
```

```
SELECT @min_price AS MinPrice,  
       @max_price AS MaxPrice
```

	MinPrice	MaxPrice
1	1.50	2.00

ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОМЕНЛИВИ – ПРИМЕР

```
DECLARE @ProductName varchar(40)
```

```
SELECT @ProductName = ProductName  
FROM Products  
WHERE ProductID = 1
```

```
SELECT @ProductName
```

	(No column name)
1	ябълки

```
SELECT @ProductName = ProductName  
FROM Products  
WHERE ProductID = 1898695
```

```
SELECT @ProductName -- връща като
```

	(No column name)
1	ябълки

йност

ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОМЕНЛИВИ – ПРИМЕР

```
DECLARE @total money
```

```
SELECT
```

```
    @total = SUM(sd.price*sd.quantity*(1-sd.discount))
```

```
FROM SaleDetails sd
```

```
INNER JOIN Sales s ON sd.SaleID = s.SaleID
```

```
WHERE DATEDIFF(day, s.SaleDate, GetDate()) = 0
```

```
SELECT @total
```

	(No column name)
1	111.65

```
SELECT
```

```
    @total = SUM(sd.price*sd.quantity*(1-sd.discount))
```

```
FROM SaleDetails sd
```

```
INNER JOIN Sales s ON sd.SaleID = s.SaleID
```

```
WHERE
```

```
    DATEDIFF(day, s.SaleDate, DATEADD(day, 1, GetDate()))=0
```

```
SELECT @total -- връща като резултат
```

```
-- тъй като няма продажби
```

	(No column name)
1	NULL

УПРАВЛЕНИЕ НА РЕДА НА ИЗПЪЛНЕНИЕ

+ условен оператор

```
IF condition
  BEGIN
    statements
  END
ELSE
  BEGIN
    statements
  END
```

УСЛОВЕН ОПЕРАТОР – ПРИМЕР

IF EXISTS

```
( SELECT * FROM Customers  
  WHERE City = 'Велико Търново' )
```

```
SELECT COUNT(*) AS CountOfCustomers  
FROM Customers
```

```
WHERE City = 'Велико Търново'
```

ELSE

```
SELECT 'Няма клиенти от избрания град!'
```


ОПЕРАТОР ЗА ЦИКЛИ

```
WHILE condition  
    BEGIN  
        statements  
    END
```

✗ Пример

```
DECLARE @counter int  
  
SET @counter = 1  
WHILE @counter <= 10  
    BEGIN  
        INSERT INTO Sales  
            (CustomerID, EmployeeID, SaleDate)  
        VALUES  
            (1, 1, DATEADD(mi, @counter, GetDate()))  
        SET @counter = @counter + 1  
    END
```

ОПЕРАТОР ЗА ИЗХОД ОТ НАЙ-ВЪТРЕШНИЯ ЦИКЪЛ WHILE

BREAK

✗ Пример

```
DECLARE @counter int
```

```
SET @counter = 1
```

```
WHILE @counter <= 10
```

```
    BEGIN
```

```
        SELECT @counter
```

```
        SET @counter = @counter + 1
```

```
        IF @counter = 7 BREAK
```

```
    END
```

✗ Върнатите като резултатен набор стойности са 1, 2, 3, 4, 5 и 6.

ОПЕРАТОР ЗА РЕСТАРТИРАНЕ НА ЦИКЪЛА WHILE

CONTINUE

✖ Пример

```
DECLARE @counter int
```

```
SET @counter = 0
```

```
WHILE @counter < 10
```

```
    BEGIN
```

```
        SET @counter = @counter + 1
```

```
        IF @counter = 7 CONTINUE
```

```
        SELECT @counter
```

```
    END
```

- ✖ Върнатите като резултатен набор стойности са 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9 и 10.

ОПЕРАТОР ЗА БЕЗУСЛОВЕН ПРЕХОД

...

```
GOTO label_name
```

...

```
label_name:
```

...

ОПЕРАТОР ЗА БЕЗУСЛОВЕН ИЗХОД

RETURN [n]

- ✗ използва се в съхранена процедура или тригер;
- ✗ цялото число n
 - + установява се като изходен статус, който да бъде присвоен на променлива при изпълняването на съхранената процедура;
 - + ако се пропусне, RETURN връща 0.

ОПЕРАТОР ЗА УСТАНОВЯВАНЕ НА ВРЕМЕ ЗА ИЗПЪЛНЕНИЕ НА КОНСТРУКЦИЯТА

WAITFOR

✗ Времето може да бъде:

- + интервал (до 24 часа), тогава операторът има вида:

```
WAITFOR DELAY 'интервал за изчакване'
```

- + определен час от деня, тогава операторът има вида:

```
WAITFOR TIME 'час'
```

✗ Примери

```
WAITFOR DELAY '5:20'
```

```
WAITFOR TIME '14:00'
```

```
DECLARE @Morning datetime
```

```
SET @Morning = '12:06:30'
```

```
WAITFOR TIME @Morning
```

```
SELECT @Morning
```


ОПЕРАТОР ЗА ОБРАБОТКА НА ГРЕШКИ

```
BEGIN TRY
    statements
END TRY
BEGIN CATCH
    statements
END CATCH
```

- ✗ Ако възникне грешка в TRY блока, изпълнението преминава към групата от конструкции, заградени в CATCH блока.

ОПЕРАТОР ЗА ОБРАБОТКА НА ГРЕШКИ

- ✗ Системни функции за получаване на информация за грешката, предизвикала изпълнението на CATCH блока:
 - + ERROR_NUMBER() – номера на грешката;
 - + ERROR_SEVERITY() – степента на строгост на грешката;
 - + ERROR_STATE() – кода на състоянието, свързан с грешката;
 - + ERROR_PROCEDURE() – наименованието на съхранената процедура или тригера, в който е възникнала грешката;
 - + ERROR_LINE() – номера на реда, в който е възникнала грешката;
 - + ERROR_MESSAGE() – пълния текст на съобщението на грешката. Текстът включва стойностите, получени от всички параметри за заместване.

ОПЕРАТОР ЗА ОБРАБОТКА НА ГРЕШКИ – ПРИМЕР

- ✗ Пример Нека в таблицата *SaleDetails* съществува ред със стойност 1 в *ProductID*.

```
BEGIN TRY
    -- Генерира грешка за нарушаване на ограничение външен ключ.
    DELETE FROM Products
    WHERE ProductID = 1
END TRY
BEGIN CATCH
    SELECT ERROR_NUMBER() AS ErrorNumber,
           ERROR_SEVERITY() AS ErrorSeverity,
           ERROR_STATE() AS ErrorState,
           ERROR_PROCEDURE() AS ErrorProcedure,
           ERROR_LINE() AS ErrorLine,
           ERROR_MESSAGE() AS ErrorMessage
END CATCH
```


ОПЕРАТОР ЗА ОБРАБОТКА НА ГРЕШКИ – ПРИМЕР

✗ Резултатът е:

ErrorNumber	ErrorSeverity	ErrorState	ErrorProcedure	ErrorLine	ErrorMessage
547	16	0	NULL	3	The DELETE statement conflicted with the REFERENCE constraint "FK_ProductInformation_Product". The conflict occurred in database "MyDatabase", table "dbo.ProductInformation", column 'ProductID'.

ОПЕРАТОР ЗА ОБРАБОТКА НА ГРЕШКИ – ПРИМЕР

- ✗ Пример TRY ... CATCH конструкцията не обработва грешки при компилиране (като например синтактичните грешки):

```
BEGIN TRY
    SELECT * FROM NonExistentTable
END TRY
BEGIN CATCH
    SELECT ERROR_NUMBER() AS ErrorNumber,
           ERROR_MESSAGE() AS ErrorMessage
END CATCH
```

- ✗ Резултатът е системното съобщение за грешка, която възниква при използване на несъществуваща таблица:

```
Msg 208, Level 16, State 1, Line 2
Invalid object name 'NonExistentTable'.
```

ОПЕРАТОР ЗА ОБРАБОТКА НА ГРЕШКИ – ПРИМЕР

```
BEGIN TRY
    DECLARE @sql varchar(2000)
    SET @sql = 'SELECT * FROM NonExistentTable'
    EXEC (@sql)
END TRY
BEGIN CATCH
    SELECT ERROR_NUMBER() AS ErrorNumber,
           ERROR_MESSAGE() AS ErrorMessage;
END CATCH
```

✗ Резултатът от изпълнението на последния код е:

ErrorNumber	ErrorMessage
-------------	--------------

208	Invalid object name 'NonExistentTable'.
-----	---

ИЗВЕЖДАНЕ НА СЪОБЩЕНИЯ

✗ PRINT

+ визуализира символните низове до 8000 символа.

✗ Примери

```
PRINT 'низ-съобщение'
```

```
PRINT 'Today is ' +  
      CONVERT(char(30), GetDate())
```

ИЗВЕЖДАНЕ НА СЪОБЩЕНИЯ

```
RAISERROR( {msg_num OR msg_str},  
           severity_num, state  
           [, argument1 [,... ]] )  
  
[WITH option [,... ]]
```

- ✗ *msg_num* – номер на грешката; числата 0÷50000 се използват от SQL Server и за потребителя са тези над 50000. Максималната възможна стойност е $2^{31}-1$;
- ✗ *msg_str* – низ за описание на грешката (до 2047 символа);
- ✗ *severity_num* – степен на строгост на грешката (0÷25);
- ✗ *state* – число от 1 до 127, обозначаващо състоянието на системата в момента на възникване на грешката;
- ✗ опции:
 - ✗ LOG – записва кода на грешката в *log* файл за грешки на SQL Server;
 - + SETERROR – задава стойност на @@ERROR с посочения номер на грешката.

ИЗВЕЖДАНЕ НА СЪОБЩЕНИЯ

✗ параметри за заместване

+ знакът % показва, че следващият го знак е позицията, която трябва да се заеме от заместващата стойност, както и типа данни на заместващата стойност:

- ✗ d или i – цяло число със знак;
- ✗ o – осмично число без знак;
- ✗ s – символен низ;
- ✗ u – цяло число без знак;
- ✗ x или X – шестнадесетично число без знак.

✗ Примери:

```
RAISERROR ('Message', 1, 1)
```

```
RAISERROR ('Error', 16, 1)
```

```
RAISERROR (50001, 1, 1) WITH SETERROR
```

```
RAISERROR ('Идентификаторът на клиента е %d.', 11,  
1, 87)
```


ИЗВЕЖДАНЕ НА СЪОБЩЕНИЯ – ПРИМЕР

```
DECLARE @s decimal(10, 3), @sn varchar(40),  
        @st varchar(10)
```

```
SELECT @sn = ProductName, @s = Stock  
FROM Products  
WHERE ProductID = 1
```

```
SET @st = LTRIM(STR(@s, 10, 3))
```

```
IF @sn IS NOT NULL
```

```
    RAISERROR ('The %s''s stock is %s.', 11, 1, @sn, @st)  
ELSE RAISERROR('The product doesn''t exist.', 16, 1)
```

✗ **Резултатът е:**

```
Server: Msg 50000, Level 11, State 1, Line 10  
The product_name's stock is 318.000.
```

ФУНКЦИЯ @@ERROR

✗ **@@ERROR** – номера на грешката, генерирана от последната конструкция в текущата конекция. Стойността на функцията е 0, ако не е генерирана грешка.

✗ **Пример**

```
DECLARE @error int
```

```
INSERT INTO SaleDetails
```

```
    (SaleID, ProductID, Price, Quantity, Discount)
```

```
VALUES (999999, 11, 10.00, 10, 0)
```

```
/* @@ERROR се установява на кода на грешката, получена от  
изпълнението на тази конструкция. */
```

```
-- Кодът на грешката се съхранява в променлива.
```

```
SELECT @error = @@ERROR
```

```
PRINT 'The value of @error is ' +  
      CONVERT(varchar(10), @error)
```

ФУНКЦИЯ @@ROWCOUNT

- ✗ @@ROWCOUNT – броя на избраните или засегнатите редове от последната конструкция в текущата конекция.

- ✗ Пример

```
SELECT * FROM Customers
```

```
SELECT @@ROWCOUNT
```

```
SELECT @@ROWCOUNT
```


ПРИМЕРИ

- ✖ Да се определи резултата от изпълнението на следния код:

```
DECLARE @string varchar(20)
```

```
SET @string = 'SearchDatabase.com'
```

```
SELECT LEFT(@string, 6) AS FirstSix,  
        RIGHT(@string, 4) AS LastFour
```

	FirstSix	LastFour
1	Search	.com

ПРИМЕРИ

- ✗ Да се определи резултата от изпълнението на следния код:

```
DECLARE @string varchar(25)
```

```
SELECT @string = '      SearchDatabase.com      '
```

```
SELECT LTRIM(@string) AS NoLeadingSpaces,  
       RTRIM(@string) AS NoTrailingSpaces
```

	NoLeadingSpaces	NoTrailingSpaces
1	SearchDatabase.com	SearchDatabase.com

ПРИМЕРИ

- ✖ Да се определи резултата от изпълнението на следния код:

```
DECLARE @string varchar(20)
```

```
SELECT @string = 'SearchDatabase.com'
```

```
SELECT SUBSTRING(@string, 7, 8) AS MiddlePortion
```

	MiddlePortion
1	Database

ПРИМЕРИ

- ✗ Да се определи резултата от изпълнението на следния код:

```
DECLARE @string varchar(20)
```

```
SELECT @string = 'SearchDatabase.com'
```

```
SELECT SUBSTRING(@string, CHARINDEX('d', @string),  
    LEN(@string) -  
    ( CHARINDEX('d', @string) - 1 ) -  
    CHARINDEX('.', REVERSE(@string)) )  
AS MiddlePortion
```

	MiddlePortion
1	Database

ЗАДАЧИ

- ✗ 1. Да се напише код за извеждане на съобщение за доставната цена на продукт с идентификатор 10.
- ✗ 2. Да се напише код, чрез който да се определи броя на думите в символен низ, съдържащ думи, разделени със запетая, например `'sqlserver,html,xml,access,adp'`.
- ✗ 3. Да се напише код, чрез който да се отделят думите в символен низ, съдържащ разделител запетая, например `'sqlserver,html,xml,access,adp'`.
- ✗ 4. Да се напише код за извеждане на символен низ по такъв начин, че всички думи в него да започват с главни букви.



Цветанка Георгиева-Трифорова, 2017

Някои права запазени.

Презентацията е достъпна под лиценз Creative Commons,

Признание-Некомерсиално-Без производни,

<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/legalcode>