В Java Написать программу которая позволяет выбрать цифрами 1 – Рулетку в казино или 2 – игру 777 в казино

В Java Написать игру Рулетку в казино. В игре должна быть реализована возможность играть в рулетку

1. Крупье предлагает игроку делали ставки.

2. Игрок делает 3 ставки (от 1 до 100 евро) на различные цифры от 0 до 36 и либо красными или черными цветами.

3. Крупье подбрасывает шарик в колесо, которое уже вращаются.

4. Крупье сообщает о сделанных ставках и о том, что новых ставок больше нет.

5. Выпадает случайный номер и цвет сектора, все проигравшие ставки поступают в доход счастливчика.

6. Производится выплата выигрышей.

В Java Написать игру автоматы типа 777. Можно делать ставки, менять ставки, смотреть сколько денег осталось итд…..все что захотите.