Design

# Karakter

* Főszereplő
  + 4 irányban halad
  + 4 irányban áll
* Ellenség
* Ártatlan lények
* Legyőzhetetlen, de kikerülhető boss

# Világ

tilemap/tileset részei

* Szabadtér:
  + homok
  + kaktusz
  + szikla
  + betonút
  + betonparkoló
  + benzinkút
  + bokor
  + szakadék
  + lerobbant autók/buszok?
  + sín/vonat?
  + lyukakból kinéző szurikáták?
* Lepusztult bolt:
  + polcok
  + pénztár
  + padló
  + ajtók
  + ablakok