### **Sport Tracking - KetyerePorontyok**

## Összefoglaló

Napjainkban a járványhelyzet okozta megszorítások mellett különösen fontos odafigyelnünk a testmozgásra, ugyanis nagyon könnyen ellustulhatunk az otthon kényelmében. Ehhez nyújt segítséget és motivációt a Sport Tracking alkalmazásunk.

Projektünk célja egy sportolóknak készült alkalmazás elkészítése, amely segítségével a felhasználók mérni tudják sportolási tevékenységeiket. Az edzések végén egy összesítést is készít a felhasználó teljesítményéről az applikáció, amit lehetőségük lesz megosztani másokkal is, így motiválva egymást a jobb teljesítményre.

### Verziók

Verzió	Szerző	Dátum	Státusz	Megjegyzés
0.1	Tóth Botond	2020.09.28.	Tervezet	Legelső verzió
0.2	Terhes Balázs	2020.10.08.	Tervezet	Kiegészítés
1.0	Tóth Botond	2020. 12. 01.	Előterjesztés	Végső verzió

#### Státusz osztályozás:

Tervezet Befejezetlen dokumentum Előterjesztés A projektmenedzser bírálatával Elfogadott A megrendelő által elfogadva Elutasított A megrendelő által elutasítva

### Tartalom

Összefoglaló	1
Verziók	1
Projekt bemutatása	3
Célok	3
Átadandók	3
Költség- és erőforrás-szükségletek	4
Szervezeti felépítés és felelősség megoszlás	4
Projektcsapat	4
Partnerek közötti felelősség-megoszlás	4
A munka tartalma	5
Átadandók és határidők	5
Munkakörnyezet	6
Rizikómenedzsment	6
Projekt költségvetés	7
Kiadások és fedezet	7
Jelentések	7
Munka menedzsment	7
Csoportgyűlések	7
Minőségbiztosítás	7
Eredmények elfogadása	8
Státuszjelentés	8
Átadás	8
Függelék	9
Függelék 1: Feladatlista	9
Függelék 2: Részletes költségvetés	11
Függelék 3: Átvétel	11

# Projekt bemutatása

A feladatunk egy sportolást nyilvántartó és segítő alkalmazás készítése. Az alkalmazás több sportolási lehetőséget támogat, dokumentálja a felhasználó teljesítményét és statisztikai adatokat jelenít meg. A felhasználók felvehetik egymást ismerősként és megoszthatják eredményeiket barátaikkal, ezzel további motivációt szerezve.

### Célok

Főbb céljaink közé az alábbi funkciók lefejlesztése tartozik:

- sportágak elkülönítése, egyedi elemek figyelembevétele
- barátok kezelése
- cardio típusú sportágak (futás, úszás, kerékpározás, gyaloglás...)
- saját edzés létrehozása, megtett távolság és idő megadása
- felhasználók elkülönítése
- lehetőség más felhasználók ismerősként való felvételére
- statisztikai adatok számítása és megjelenítése az elvégzett tevékenységekről
- az eredmények ismerősökkel való megosztása, riport készítése
- edzések valós időben történő mérése

### Átadandók

A projektcsapat a következő eredményeket fogja produkálni a végső határidőig:

- Projektterv
- Osztály-, Use-case- és Package diagramok
- Prototípus
- Design Pattern-t felvonultató tervek
- Implementáció

### Költség- és erőforrás-szükségletek

Az erőforrásigényünk kb. 8 személyhét.

A rendelkezésünkre álló pénzösszeg nem meghatározható, mindenki igyekszik annyit hozzáadni, amennyit jónak lát.

# Szervezeti felépítés és felelősség megoszlás

A projekt megrendelője a 2020-2021-es tanév első félévében, az SZTE PTI MSc szakon meghirdetett *Objektum vezérelt rendszerek tervezése* kurzus oktatói, Dr. Beszédes Árpád egyetemi docens és Antal Gábor gyakorlatvezető.

### **Projektcsapat**

A projekt a következő emberekből áll:

	Név	Email cím	
Megrendelő	Antal Gábor	antal@inf.u-szeged.hu	
Projektmenedzser	Tóth Botond	tothboti@gmail.com	
Projekt tag Péter Roland		peter.r.roland@gmail.com	
	Terhes Balázs	bterhi13@gmail.com	
	Szkocsovszki Zsolt	h675233@stud.u-szeged.hu	

## Partnerek közötti felelősség-megoszlás

A csapat önszervező módon szándékozik működni, amely úgy értelmezendő, hogy nincsen kijelölve, hogy melyik szerepkör kire hárul. Minden – a projekt véghezvitele során felmerülő – feladat végezhető a csapat bármelyik tagja által. Továbbá az egy egységnek tekintendő feature implementálásához kapcsolódó adminisztratív tevékenységek felelőse a feature megvalósítója.

A projektmenedzser felelőssége annyival több a csapat többi tagjánál, hogy ő a felelős a határidők betartatásáért a csoporton belül, illetve felelős személyek keresése, amennyiben a munka nem haladna tovább beavatkozás nélkül. Elősegíti továbbá az információk akadálytalan áramlását a csapattagok és a megrendelő között. Ide tartozik az egyes mérföldkövekhez tartozó fájlok feltöltése a megfelelő helyre a megfelelő időben.

Fontos, hogy nem egyértelmű tartalmazás áll fenn a felelős és a végrehajtó szerepkörök között, értsd: a felelős pusztán azért felel, hogy a feladat el legyen végezve, a tényleges munkát azonban – közös megegyezés alapján – más is elvégezheti.

## A munka tartalma

### Átadandók és határidők

A főbb átadandók a projekt időtartama alatt a következők:

	Állomás	Leírás	Határidő
P1	Projektterv	alapvető információk, management, ütemezési információk, felelősök meghatározása	2020-10-13 23:55
P1	Tervek	UML diagramok: Use Case, Class és Package	2020-10-13 23:55
P1	Prototípus	Walking skeleton	2020-10-27 23:55
P2	Tervek	UML diagramok javítása, bővítése, újabbak készítése, projektterv finomhangolása	2020-11-10 23:55
P2	Implementáció	Végső projekt átadása	2020-12-01 23:55

### Munkakörnyezet

A projekt aktuális állapota alapvetően online verziókövető platformok szerverein lesz megtalálható, a fejlesztés szinkronizáció után minden csapattag saját gépén fog történni, melyek rendszerkörnyezetére nincs feltétel szabva. Az IDE-t illetően pusztán a projekt nyelve szab határt, mely a JAVA és a Typescript, így IntelliJ, Webstorm vagy VSCode lesz használva – amennyiben szükséges, egyetemi licencet igénybe véve – személyes preferenciától függően. Szükséges továbbá az expo-cli telepítése, bővebb információ erről itt.

### Rizikómenedzsment

Csapattag környezetének munkaképtelenné válása (hardverhiba, internet/áram kimaradás)

- Prioritás: magas
- Valószínűség: alacsony
- Mérséklési stratégia: verziókövető rendszerek használata, amennyiben megoldható a munka elvégzése egyetemi/munkahelyi környezetben

Csapattag személyének munkaképtelenné válása (sérülés, időhiány, betegség)

- Prioritás: közepes
- Valószínűség: közepes
- Mérséklési stratégia: önszervező csapatként a kiesett munka eloszlik a többi csapattagon, tartós munkaképtelenség esetén specifikált funkcionalitások újratervezése, legrosszabb esetben pedig egyeztetés a megrendelővel

Egyetemi teendőkből származó elmaradások

- Prioritás: közepes
- Valószínűség: alacsony
- Mérsékleti stratégia: megfelelő időmenedzsmenttel elkerülhető ez a rizikótényező. Ellenkező esetben egy másik fejlesztő veszi át a kieső személy munkáját

Megrendelői elvárások megváltozása

• Prioritás: közepes

Valószínűség: alacsony

 Mérsékleti stratégia: alapos egyeztetés a határidők és az új elvárások módosításokról

## Projekt költségvetés

#### Kiadások és fedezet

(A valódi Kiadások és fedezet helyett lásd a 2. és 3. Függeléket)

## **Jelentések**

### Munka menedzsment

A munkát Tóth Botond menedzseli. A választott csapatműködési elv mentén a projektmenedzser felelőssége annyiban bővebb csupán, mint a csapat többi tagjáé, hogy ő a felelős a határidők transzparensen tartásáért és azok betartatásáért a csoporton belül. Felelős személyek keresése is az ő felelősségköre, amennyiben a munka nem haladna tovább a megfelelő ütemben. A csapaton belüli meetingek, valamint a megrendelővel való konzultációk levezénylése is az ő feladatköre.

## Csoportgyűlések

A csapat hetente a gyakorlatok időpontja után megbeszéléseket tart, ahol mód van az aktuális kihívások megvitatására, illetve online chat-szobában folyamatos kontaktra van lehetőség. Egy kérdés megvitatására bárki jelezheti az igényét, nem szükséges arról előbb a projekt menedzserrel tárgyalni.

### Minőségbiztosítás

A fejlesztés során eszközölt változtatások code review után kerülnek véglegesítésre. Legalább 1 olyan fejlesztőnek át kell vizsgálnia egy új funkció kódját, aki nem a kód írója.

## Eredmények elfogadása

A projekt eredményeit a megrendelő fogja elfogadni. A projektterven változásokat csak a megrendelő engedélyével lehet tenni.

Az eredmények elfogadottnak tekintendőek, amennyiben időben lettek leszállítva, illetve a projekt munka szinkronban van az adminisztratív jellegű dokumentációkkal.

### Státuszjelentés

Minden leadásnál a projektmenedzser jelentést tesz a projekt haladásáról, és ha szükséges, változásokat indítványoz a projektterven. Ezen kívül a megrendelő felszólítására a menedzser 3 munkanapon belül köteles leadni a jelentést.

A megrendelőnek lehetősége van minden héten személyesen is tárgyalni a projekt menedzserével, illetve a csapat többi tagjával, amennyiben úgy érzi további információt szeretne kérni vagy változtatásokat eszközölne.

### Átadás

A GitHub Classroom felületén: <u>https://github.com/szte-ovrt/kotelezo-program</u> <u>sporttracking</u>

# Függelék

# Függelék 1: Feladatlista

A SportTracking projekt 2020. szeptember 7-én indult. A következőkben a tervezett feladatok részletes összefoglalása található:

Feladat	Felelős
Projektterv	Tóth Botond, Terhes Balázs
Acceptance Criteria írása	Közös
Code review	Közös
Class diagram	Szkocsovszki Zsolt
Sequence diagram	Péter Roland
Use Case diagram	Szkocsovszki Zsolt
Package diagram	Péter Roland
Adatbázis megvalósítása	Tóth Botond
Projekt szerkezet felépítése	Tóth Botond
Regisztrációs felület	Péter Roland
Regisztráció megvalósítása	Terhes Balázs
Bejelentkezési felület	Szkocsovszki Zsolt
Bejelentkezés megvalósítása	Terhes Balázs
Statisztikák generálása	Terhes Balázs
Manuális tesztelés	Közös
GeoLocation API bekötése frontend alá	Tóth Botond
UIKitten bekötése	Tóth Botond

ESLint szabályok létrehozása	Terhes Balázs, Tóth Botond	
Tesztadatok gyártása	Tóth Botond	
Lefutott sörök számolása	Péter Roland	
Edzések megosztása	Tóth Botond, Péter Roland	
Projekt bemutatása	Tóth Botond	
Főoldal	Terhes Balázs	
Ismerősök listázása	Szkocsovszki Zsolt	
Pipeline készítés	Tóth Botond	
Térkép megjelenítés mobil eszközön	Tóth Botond	
Report-ok generálása, letöltése	Péter Roland	

# Függelék 2: Részletes költségvetés

Név	OVRT- P1/1	OVRT- P1/2	OVRT-P1/3	OVRT- P2/1	OVRT- P2/2
Tóth Botond	3	12	15	15	15
Péter Roland	3	12	15	15	15
Terhes Balázs	3	12	15	15	15
Szkocsovszki Zsolt	3	12	15	15	15

# Függelék 3: Átvétel

A projektet a megrendelő a következő eredménnyel vette át:

Név	OVRT- P1/1	OVRT- P1/2	OVRT-P1/3	OVRT-P2/1	OVRT- P2/2
Tóth Botond					
Péter Roland					
Terhes Balázs					
Szkocsovszki Zsolt					

Szeged, 2020.09.28