Inhaltsverzeichnis

[Quellcode xaml.cs 2](#_Toc74018498)

[MainWindow 2](#_Toc74018499)

[StartseiteWindow 6](#_Toc74018500)

[PCWindow 9](#_Toc74018501)

[MonitorWindow 12](#_Toc74018502)

[NotebookWindow 15](#_Toc74018503)

[ZubehörWindow 18](#_Toc74018504)

[ÜberUnsWindow 21](#_Toc74018505)

[VersandWindow 22](#_Toc74018506)

[AGBWindow 23](#_Toc74018507)

[RückgabeWindow 23](#_Toc74018508)

[KontaktWindow 24](#_Toc74018509)

[DatenschutzWindow 25](#_Toc74018510)

[ProduktWindow 25](#_Toc74018511)

[FavoritenWindow 27](#_Toc74018512)

[WarenkorbWindow 37](#_Toc74018513)

[KasseWindow 47](#_Toc74018514)

[BezahlWindow 49](#_Toc74018515)

[BestellbestätigungWindow 52](#_Toc74018516)

[LogInWindow 52](#_Toc74018517)

[BenutzerBearbeitenWindow 55](#_Toc74018518)

# Quellcode xaml.cs

## MainWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data.Entity;

using System.Linq;

using System.Runtime.InteropServices.ComTypes;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für MainWindow.xaml

/// </summary>

public partial class MainWindow : Window

{

public OnlineShopDB ctx;

StartseiteWindow W1;

PCWindow W2;

MonitorWindow W3;

NotebookWindow W4;

ZubehörWindow W5;

ÜberUnsWindow W6;

VersandWindow W7;

AGBWindow W8;

RückgabeWindow W9;

KontaktWindow W10;

DatenschutzWindow W11;

ProduktWindow W12;

FavoritenWindow W13;

LogInWindow W14;

WarenkorbWindow W15;

BestellbestätigungWindow W16;

BenutzerBearbeitenWindow W17;

static List<string> favoriten = new List<string>();

static List<string> warenkorb = new List<string>();

public bool IstEingeloggt = false;

public string BenutzerEmail;

public MainWindow()

{

ctx = new OnlineShopDB();

W1 = new StartseiteWindow(this, ctx);

W2 = new PCWindow(this, ctx);

W3 = new MonitorWindow(this, ctx);

W4 = new NotebookWindow(this, ctx);

W5 = new ZubehörWindow(this, ctx);

W6 = new ÜberUnsWindow(this);

W7 = new VersandWindow(this);

W8 = new AGBWindow(this);

W9 = new RückgabeWindow(this, ctx);

W10 = new KontaktWindow(this);

W11 = new DatenschutzWindow(this);

W12 = new ProduktWindow(this);

W13 = new FavoritenWindow(this);

W14 = new LogInWindow(this, ctx);

W15 = new WarenkorbWindow(this);

W16 = new BestellbestätigungWindow(this);

W17 = new BenutzerBearbeitenWindow(this, ctx);

InitializeComponent();

WindowStartupLocation = System.Windows.WindowStartupLocation.CenterScreen;

Logo\_Icon.Source = new BitmapImage(new Uri(@"\Bilder\PC-Nation\_Logo.png", UriKind.Relative));

Herz\_Icon.Source = new BitmapImage(new Uri(@"\Bilder\Herz\_Icon.png", UriKind.Relative));

Benutzer\_Icon.Source = new BitmapImage(new Uri(@"\Bilder\Benutzer\_Icon.png", UriKind.Relative));

Warenkorb\_Icon.Source = new BitmapImage(new Uri(@"\Bilder\Einkaufswagen\_Icon.png", UriKind.Relative));

Lupen\_Icon.Source = new BitmapImage(new Uri(@"\Bilder\Lupen\_Icon.png", UriKind.Relative));

contentControl.Content = W1;

}

public static List<string> GetFavoriten()

{

return favoriten;

}

public static void SetFavoriten(List<string> neuFavoriten)

{

favoriten = neuFavoriten;

}

public static List<string> GetWarenkorb()

{

return warenkorb;

}

public static void SetWarenkorb(List<string> neuWarenkorb)

{

warenkorb = neuWarenkorb;

}

private void Start\_Button\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

contentControl.Content = W1;

Button\_Weiß();

StartButton.Background = Rot.Background;

StartButton.Foreground = Rot.Foreground;

}

private void PC\_Button\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

contentControl.Content = W2;

Button\_Weiß();

PCButton.Background = Rot.Background;

PCButton.Foreground = Rot.Foreground;

}

private void Monitor\_Button\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

contentControl.Content = W3;

Button\_Weiß();

MonitorButton.Background = Rot.Background;

MonitorButton.Foreground = Rot.Foreground;

}

private void Notebook\_Button\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

contentControl.Content = W4;

Button\_Weiß();

NotebookButton.Background = Rot.Background;

NotebookButton.Foreground = Rot.Foreground;

}

private void Zubehör\_Button\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

contentControl.Content = W5;

Button\_Weiß();

ZubehörButton.Background = Rot.Background;

ZubehörButton.Foreground = Rot.Foreground;

}

private void Button\_Weiß()

{

StartButton.Background = Weiß.Background;

StartButton.Foreground = Weiß.Foreground;

PCButton.Background = Weiß.Background;

PCButton.Foreground = Weiß.Foreground;

MonitorButton.Background = Weiß.Background;

MonitorButton.Foreground = Weiß.Foreground;

NotebookButton.Background = Weiß.Background;

NotebookButton.Foreground = Weiß.Foreground;

ZubehörButton.Background = Weiß.Background;

ZubehörButton.Foreground = Weiß.Foreground;

}

private void ÜberUns\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

contentControl.Content = W6;

}

private void Versand\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

contentControl.Content = W7;

}

private void AGB\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

contentControl.Content = W8;

}

private void Rückgabe\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

contentControl.Content = W9;

}

private void Kontakt\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

contentControl.Content = W10;

}

private void Datenschutz\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

contentControl.Content = W11;

}

private void MainWindow\_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)

{

var query =

from p in ctx.Produkt

select new { p.ProduktName };

var länge = query.ToList().Count;

string[] value = new string[länge];

for (int i = 0; i < query.ToList().Count; i++)

{

value[i] = query.ToList()[i].ProduktName;

}

Suchzeile.ItemsSource = value;

}

private void Suchen\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

string Eingabe = Convert.ToString(Suchzeile.Text);

var productQuery = from p in ctx.Produkt select new { p.ProduktName };

var productArray = productQuery.ToArray();

for (int i = 0; i < productArray.Length; i++)

{

if(Eingabe == productArray[i].ProduktName)

{

var query =

from p in ctx.Produkt

where p.ProduktName == Eingabe

select new { p.Beschreibung, p.ArtikelNummer, p.Bild, p.Preis };

W12.Produkt.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[0].Bild, UriKind.Absolute));

W12.ProduktInfo.Text = query.ToList()[0].Beschreibung;

W12.ProduktPreis.Content = query.ToList()[0].Preis;

W12.ProduktArtikelNummer.Content = query.ToList()[0].ArtikelNummer;

contentControl.Content = W12;

}

}

}

private void Suchzeile\_Clear(object sender, MouseEventArgs e)

{

if(Suchzeile.Text == "Nach Produkt suchen...")

{

Suchzeile.Text = "";

}

}

private void Suchzeile\_Add(object sender, MouseEventArgs e)

{

if (Suchzeile.Text == "")

{

Suchzeile.Text = "Nach Produkt suchen...";

}

}

private void Favoriten\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

contentControl.Content = W13;

}

private void Benutzer\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

if(IstEingeloggt == true)

{

contentControl.Content = W17;

}

else

{

contentControl.Content = W14;

}

}

private void Warenkorb\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

contentControl.Content = W15;

}

}

}

## StartseiteWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für StartseiteWindow.xaml

/// </summary>

public partial class StartseiteWindow : UserControl

{

OnlineShopDB ctx;

MainWindow parent;

ProduktWindow W1;

public StartseiteWindow(MainWindow parent, OnlineShopDB ctx)

{

this.parent = parent;

this.ctx = ctx;

W1 = new ProduktWindow(parent);

InitializeComponent();

Kundenurteil\_Image.Source = new BitmapImage(new Uri(@"\Bilder\Kundenurteil.png", UriKind.Relative));

Trust\_Image.Source = new BitmapImage(new Uri(@"\Bilder\logo\_trustedshops.png", UriKind.Relative));

Händler\_Image.Source = new BitmapImage(new Uri(@"\Bilder\BesterOnlinehändler.png", UriKind.Relative));

}

private void Startseite\_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)

{

var query =

from p in ctx.Produkt

select new { p.Beschreibung, p.Preis, p.Bild, p.ArtikelNummer };

PcInfo\_1.Text = query.ToList()[0].Beschreibung;

PcInfo\_1\_Preis.Content = query.ToList()[0].Preis;

ArtikelNummer1.Content = query.ToList()[0].ArtikelNummer;

OfficePC\_1.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[0].Bild, UriKind.Absolute));

PcInfo\_2.Text = query.ToList()[1].Beschreibung;

PcInfo\_2\_Preis.Content = query.ToList()[1].Preis;

ArtikelNummer2.Content = query.ToList()[1].ArtikelNummer;

OfficePC\_2.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[1].Bild, UriKind.Absolute));

PcInfo\_3.Text = query.ToList()[2].Beschreibung;

PcInfo\_3\_Preis.Content = query.ToList()[2].Preis;

ArtikelNummer3.Content = query.ToList()[2].ArtikelNummer;

OfficePC\_3.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[2].Bild, UriKind.Absolute));

PcInfo\_4.Text = query.ToList()[3].Beschreibung;

PcInfo\_4\_Preis.Content = query.ToList()[3].Preis;

ArtikelNummer4.Content = query.ToList()[3].ArtikelNummer;

OfficePC\_4.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[3].Bild, UriKind.Absolute));

PcInfo\_5.Text = query.ToList()[5].Beschreibung;

PcInfo\_5\_Preis.Content = query.ToList()[5].Preis;

ArtikelNummer5.Content = query.ToList()[5].ArtikelNummer;

GamingPC\_1.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[5].Bild, UriKind.Absolute));

PcInfo\_6.Text = query.ToList()[6].Beschreibung;

PcInfo\_6\_Preis.Content = query.ToList()[6].Preis;

ArtikelNummer6.Content = query.ToList()[6].ArtikelNummer;

GamingPC\_2.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[6].Bild, UriKind.Absolute));

PcInfo\_7.Text = query.ToList()[7].Beschreibung;

PcInfo\_7\_Preis.Content = query.ToList()[7].Preis;

ArtikelNummer7.Content = query.ToList()[7].ArtikelNummer;

GamingPC\_3.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[7].Bild, UriKind.Absolute));

PcInfo\_8.Text = query.ToList()[8].Beschreibung;

PcInfo\_8\_Preis.Content = query.ToList()[8].Preis;

ArtikelNummer8.Content = query.ToList()[8].ArtikelNummer;

GamingPC\_4.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[8].Bild, UriKind.Absolute));

}

private void PC1\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = OfficePC\_1.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_1.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_1\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer1.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void PC2\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = OfficePC\_2.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_2.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_2\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer2.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void PC3\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = OfficePC\_3.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_3.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_3\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer3.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void PC4\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = OfficePC\_4.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_4.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_4\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer4.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void PC5\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = GamingPC\_1.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_5.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_5\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer5.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void PC6\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = GamingPC\_2.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_6.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_6\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer6.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void PC7\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = GamingPC\_3.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_7.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_7\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer7.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void PC8\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = GamingPC\_4.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_8.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_8\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer8.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

}

}

## PCWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für PCWindow.xaml

/// </summary>

public partial class PCWindow : UserControl

{

OnlineShopDB ctx;

MainWindow parent;

ProduktWindow W1;

public PCWindow(MainWindow parent, OnlineShopDB ctx)

{

this.parent = parent;

this.ctx = ctx;

W1 = new ProduktWindow(parent);

InitializeComponent();

}

private void PCWindow\_loaded(object sender, RoutedEventArgs e)

{

var query =

from p in ctx.Produkt

select new { p.Beschreibung, p.Preis, p.Bild, p.ArtikelNummer };

PcInfo\_1.Text = query.ToList()[0].Beschreibung;

PcInfo\_1\_Preis.Content = query.ToList()[0].Preis;

ArtikelNummer1.Content = query.ToList()[0].ArtikelNummer;

OfficePC\_1.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[0].Bild, UriKind.Absolute));

PcInfo\_2.Text = query.ToList()[1].Beschreibung;

PcInfo\_2\_Preis.Content = query.ToList()[1].Preis;

ArtikelNummer2.Content = query.ToList()[1].ArtikelNummer;

OfficePC\_2.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[1].Bild, UriKind.Absolute));

PcInfo\_3.Text = query.ToList()[2].Beschreibung;

PcInfo\_3\_Preis.Content = query.ToList()[2].Preis;

ArtikelNummer3.Content = query.ToList()[2].ArtikelNummer;

OfficePC\_3.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[2].Bild, UriKind.Absolute));

PcInfo\_4.Text = query.ToList()[3].Beschreibung;

PcInfo\_4\_Preis.Content = query.ToList()[3].Preis;

ArtikelNummer4.Content = query.ToList()[3].ArtikelNummer;

OfficePC\_4.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[3].Bild, UriKind.Absolute));

PcInfo\_5.Text = query.ToList()[4].Beschreibung;

PcInfo\_5\_Preis.Content = query.ToList()[4].Preis;

ArtikelNummer5.Content = query.ToList()[4].ArtikelNummer;

OfficePC\_5.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[4].Bild, UriKind.Absolute));

PcInfo\_6.Text = query.ToList()[5].Beschreibung;

PcInfo\_6\_Preis.Content = query.ToList()[5].Preis;

ArtikelNummer6.Content = query.ToList()[5].ArtikelNummer;

GamingPC\_1.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[5].Bild, UriKind.Absolute));

PcInfo\_7.Text = query.ToList()[6].Beschreibung;

PcInfo\_7\_Preis.Content = query.ToList()[6].Preis;

ArtikelNummer7.Content = query.ToList()[6].ArtikelNummer;

GamingPC\_2.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[6].Bild, UriKind.Absolute));

PcInfo\_8.Text = query.ToList()[7].Beschreibung;

PcInfo\_8\_Preis.Content = query.ToList()[7].Preis;

ArtikelNummer8.Content = query.ToList()[7].ArtikelNummer;

GamingPC\_3.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[7].Bild, UriKind.Absolute));

PcInfo\_9.Text = query.ToList()[8].Beschreibung;

PcInfo\_9\_Preis.Content = query.ToList()[8].Preis;

ArtikelNummer9.Content = query.ToList()[8].ArtikelNummer;

GamingPC\_4.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[8].Bild, UriKind.Absolute));

PcInfo\_10.Text = query.ToList()[9].Beschreibung;

PcInfo\_10\_Preis.Content = query.ToList()[9].Preis;

ArtikelNummer10.Content = query.ToList()[9].ArtikelNummer;

GamingPC\_5.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[9].Bild, UriKind.Absolute));

}

private void PC1\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = OfficePC\_1.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_1.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_1\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer1.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void PC2\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = OfficePC\_2.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_2.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_2\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer2.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void PC3\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = OfficePC\_3.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_3.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_3\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer3.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void PC4\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = OfficePC\_4.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_4.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_4\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer4.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void PC5\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = OfficePC\_5.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_5.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_5\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer5.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void PC6\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = GamingPC\_1.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_6.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_6\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer6.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void PC7\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = GamingPC\_2.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_7.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_7\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer7.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void PC8\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = GamingPC\_3.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_8.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_8\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer8.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void PC9\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = GamingPC\_4.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_9.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_9\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer9.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void PC10\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = GamingPC\_5.Source;

W1.ProduktInfo.Text = PcInfo\_10.Text;

W1.ProduktPreis.Content = PcInfo\_10\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer10.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

}

}

## MonitorWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für MonitorWindow.xaml

/// </summary>

public partial class MonitorWindow : UserControl

{

OnlineShopDB ctx;

MainWindow parent;

ProduktWindow W1;

public MonitorWindow(MainWindow parent, OnlineShopDB ctx)

{

this.parent = parent;

this.ctx = ctx;

W1 = new ProduktWindow(parent);

InitializeComponent();

}

private void MonitorWindow\_loaded(object sender, RoutedEventArgs e)

{

var query =

from p in ctx.Produkt

select new { p.Beschreibung, p.Preis, p.Bild, p.ArtikelNummer };

MonitorInfo\_1.Text = query.ToList()[10].Beschreibung;

MonitorInfo\_1\_Preis.Content = query.ToList()[10].Preis;

ArtikelNummer1.Content = query.ToList()[10].ArtikelNummer;

Monitor\_1.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[10].Bild, UriKind.Absolute));

MonitorInfo\_2.Text = query.ToList()[11].Beschreibung;

MonitorInfo\_2\_Preis.Content = query.ToList()[11].Preis;

ArtikelNummer2.Content = query.ToList()[11].ArtikelNummer;

Monitor\_2.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[11].Bild, UriKind.Absolute));

MonitorInfo\_3.Text = query.ToList()[12].Beschreibung;

MonitorInfo\_3\_Preis.Content = query.ToList()[12].Preis;

ArtikelNummer3.Content = query.ToList()[12].ArtikelNummer;

Monitor\_3.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[12].Bild, UriKind.Absolute));

MonitorInfo\_4.Text = query.ToList()[13].Beschreibung;

MonitorInfo\_4\_Preis.Content = query.ToList()[13].Preis;

ArtikelNummer4.Content = query.ToList()[13].ArtikelNummer;

Monitor\_4.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[13].Bild, UriKind.Absolute));

MonitorInfo\_5.Text = query.ToList()[14].Beschreibung;

MonitorInfo\_5\_Preis.Content = query.ToList()[14].Preis;

ArtikelNummer5.Content = query.ToList()[14].ArtikelNummer;

Monitor\_5.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[14].Bild, UriKind.Absolute));

MonitorInfo\_6.Text = query.ToList()[15].Beschreibung;

MonitorInfo\_6\_Preis.Content = query.ToList()[15].Preis;

ArtikelNummer6.Content = query.ToList()[15].ArtikelNummer;

Monitor\_6.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[15].Bild, UriKind.Absolute));

MonitorInfo\_7.Text = query.ToList()[16].Beschreibung;

MonitorInfo\_7\_Preis.Content = query.ToList()[16].Preis;

ArtikelNummer7.Content = query.ToList()[16].ArtikelNummer;

Monitor\_7.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[16].Bild, UriKind.Absolute));

MonitorInfo\_8.Text = query.ToList()[17].Beschreibung;

MonitorInfo\_8\_Preis.Content = query.ToList()[17].Preis;

ArtikelNummer8.Content = query.ToList()[17].ArtikelNummer;

Monitor\_8.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[17].Bild, UriKind.Absolute));

MonitorInfo\_9.Text = query.ToList()[18].Beschreibung;

MonitorInfo\_9\_Preis.Content = query.ToList()[18].Preis;

ArtikelNummer9.Content = query.ToList()[18].ArtikelNummer;

Monitor\_9.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[18].Bild, UriKind.Absolute));

MonitorInfo\_10.Text = query.ToList()[19].Beschreibung;

MonitorInfo\_10\_Preis.Content = query.ToList()[19].Preis;

ArtikelNummer10.Content = query.ToList()[19].ArtikelNummer;

Monitor\_10.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[19].Bild, UriKind.Absolute));

}

private void Monitor1\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Monitor\_1.Source;

W1.ProduktInfo.Text = MonitorInfo\_1.Text;

W1.ProduktPreis.Content = MonitorInfo\_1\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer1.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Monitor2\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Monitor\_2.Source;

W1.ProduktInfo.Text = MonitorInfo\_2.Text;

W1.ProduktPreis.Content = MonitorInfo\_2\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer2.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Monitor3\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Monitor\_3.Source;

W1.ProduktInfo.Text = MonitorInfo\_3.Text;

W1.ProduktPreis.Content = MonitorInfo\_3\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer3.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Monitor4\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Monitor\_4.Source;

W1.ProduktInfo.Text = MonitorInfo\_4.Text;

W1.ProduktPreis.Content = MonitorInfo\_4\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer4.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Monitor5\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Monitor\_5.Source;

W1.ProduktInfo.Text = MonitorInfo\_5.Text;

W1.ProduktPreis.Content = MonitorInfo\_5\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer5.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Monitor6\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Monitor\_6.Source;

W1.ProduktInfo.Text = MonitorInfo\_6.Text;

W1.ProduktPreis.Content = MonitorInfo\_6\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer6.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Monitor7\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Monitor\_7.Source;

W1.ProduktInfo.Text = MonitorInfo\_7.Text;

W1.ProduktPreis.Content = MonitorInfo\_7\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer7.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Monitor8\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Monitor\_8.Source;

W1.ProduktInfo.Text = MonitorInfo\_8.Text;

W1.ProduktPreis.Content = MonitorInfo\_8\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer8.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Monitor9\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Monitor\_9.Source;

W1.ProduktInfo.Text = MonitorInfo\_9.Text;

W1.ProduktPreis.Content = MonitorInfo\_9\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer9.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Monitor10\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Monitor\_10.Source;

W1.ProduktInfo.Text = MonitorInfo\_10.Text;

W1.ProduktPreis.Content = MonitorInfo\_10\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer10.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

}

}

## NotebookWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für NotebookWindow.xaml

/// </summary>

public partial class NotebookWindow : UserControl

{

OnlineShopDB ctx;

MainWindow parent;

ProduktWindow W1;

public NotebookWindow(MainWindow parent, OnlineShopDB ctx)

{

this.parent = parent;

this.ctx = ctx;

W1 = new ProduktWindow(parent);

InitializeComponent();

}

private void NotebookWindow\_loaded(object sender, RoutedEventArgs e)

{

var query =

from p in ctx.Produkt

select new { p.Beschreibung, p.Preis, p.Bild, p.ArtikelNummer };

NotebookInfo\_1.Text = query.ToList()[20].Beschreibung;

NotebookInfo\_1\_Preis.Content = query.ToList()[20].Preis;

ArtikelNummer1.Content = query.ToList()[20].ArtikelNummer;

Notebook\_1.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[20].Bild, UriKind.Absolute));

NotebookInfo\_2.Text = query.ToList()[21].Beschreibung;

NotebookInfo\_2\_Preis.Content = query.ToList()[21].Preis;

ArtikelNummer2.Content = query.ToList()[21].ArtikelNummer;

Notebook\_2.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[21].Bild, UriKind.Absolute));

NotebookInfo\_3.Text = query.ToList()[22].Beschreibung;

NotebookInfo\_3\_Preis.Content = query.ToList()[22].Preis;

ArtikelNummer3.Content = query.ToList()[22].ArtikelNummer;

Notebook\_3.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[22].Bild, UriKind.Absolute));

NotebookInfo\_4.Text = query.ToList()[23].Beschreibung;

NotebookInfo\_4\_Preis.Content = query.ToList()[23].Preis;

ArtikelNummer4.Content = query.ToList()[23].ArtikelNummer;

Notebook\_4.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[23].Bild, UriKind.Absolute));

NotebookInfo\_5.Text = query.ToList()[24].Beschreibung;

NotebookInfo\_5\_Preis.Content = query.ToList()[24].Preis;

ArtikelNummer5.Content = query.ToList()[24].ArtikelNummer;

Notebook\_5.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[24].Bild, UriKind.Absolute));

NotebookInfo\_6.Text = query.ToList()[25].Beschreibung;

NotebookInfo\_6\_Preis.Content = query.ToList()[25].Preis;

ArtikelNummer6.Content = query.ToList()[25].ArtikelNummer;

Notebook\_6.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[25].Bild, UriKind.Absolute));

NotebookInfo\_7.Text = query.ToList()[26].Beschreibung;

NotebookInfo\_7\_Preis.Content = query.ToList()[26].Preis;

ArtikelNummer7.Content = query.ToList()[26].ArtikelNummer;

Notebook\_7.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[26].Bild, UriKind.Absolute));

NotebookInfo\_8.Text = query.ToList()[27].Beschreibung;

NotebookInfo\_8\_Preis.Content = query.ToList()[27].Preis;

ArtikelNummer8.Content = query.ToList()[27].ArtikelNummer;

Notebook\_8.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[27].Bild, UriKind.Absolute));

NotebookInfo\_9.Text = query.ToList()[28].Beschreibung;

NotebookInfo\_9\_Preis.Content = query.ToList()[28].Preis;

ArtikelNummer9.Content = query.ToList()[28].ArtikelNummer;

Notebook\_9.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[28].Bild, UriKind.Absolute));

NotebookInfo\_10.Text = query.ToList()[29].Beschreibung;

NotebookInfo\_10\_Preis.Content = query.ToList()[29].Preis;

ArtikelNummer10.Content = query.ToList()[29].ArtikelNummer;

Notebook\_10.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[29].Bild, UriKind.Absolute));

}

private void Notebook1\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Notebook\_1.Source;

W1.ProduktInfo.Text = NotebookInfo\_1.Text;

W1.ProduktPreis.Content = NotebookInfo\_1\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer1.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Notebook2\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Notebook\_2.Source;

W1.ProduktInfo.Text = NotebookInfo\_2.Text;

W1.ProduktPreis.Content = NotebookInfo\_2\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer2.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Notebook3\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Notebook\_3.Source;

W1.ProduktInfo.Text = NotebookInfo\_3.Text;

W1.ProduktPreis.Content = NotebookInfo\_3\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer3.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Notebook4\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Notebook\_4.Source;

W1.ProduktInfo.Text = NotebookInfo\_4.Text;

W1.ProduktPreis.Content = NotebookInfo\_4\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer4.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Notebook5\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Notebook\_5.Source;

W1.ProduktInfo.Text = NotebookInfo\_5.Text;

W1.ProduktPreis.Content = NotebookInfo\_5\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer5.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Notebook6\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Notebook\_6.Source;

W1.ProduktInfo.Text = NotebookInfo\_6.Text;

W1.ProduktPreis.Content = NotebookInfo\_6\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer6.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Notebook7\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Notebook\_7.Source;

W1.ProduktInfo.Text = NotebookInfo\_7.Text;

W1.ProduktPreis.Content = NotebookInfo\_7\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer7.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Notebook8\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Notebook\_8.Source;

W1.ProduktInfo.Text = NotebookInfo\_8.Text;

W1.ProduktPreis.Content = NotebookInfo\_8\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer8.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Notebook9\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Notebook\_9.Source;

W1.ProduktInfo.Text = NotebookInfo\_9.Text;

W1.ProduktPreis.Content = NotebookInfo\_9\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer9.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Notebook10\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Notebook\_10.Source;

W1.ProduktInfo.Text = NotebookInfo\_10.Text;

W1.ProduktPreis.Content = NotebookInfo\_10\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer10.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

}

}

## ZubehörWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für ZubehörWindow.xaml

/// </summary>

public partial class ZubehörWindow : UserControl

{

OnlineShopDB ctx;

MainWindow parent;

ProduktWindow W1;

public ZubehörWindow(MainWindow parent, OnlineShopDB ctx)

{

this.parent = parent;

this.ctx = ctx;

W1 = new ProduktWindow(parent);

InitializeComponent();

}

private void ZubehörWindow\_loaded(object sender, RoutedEventArgs e)

{

var query =

from p in ctx.Produkt

select new { p.Beschreibung, p.Preis, p.Bild, p.ArtikelNummer };

ZubehörInfo\_1.Text = query.ToList()[30].Beschreibung;

ZubehörInfo\_1\_Preis.Content = query.ToList()[30].Preis;

ArtikelNummer1.Content = query.ToList()[30].ArtikelNummer;

Zubehör\_1.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[30].Bild, UriKind.Absolute));

ZubehörInfo\_2.Text = query.ToList()[31].Beschreibung;

ZubehörInfo\_2\_Preis.Content = query.ToList()[31].Preis;

ArtikelNummer2.Content = query.ToList()[31].ArtikelNummer;

Zubehör\_2.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[31].Bild, UriKind.Absolute));

ZubehörInfo\_3.Text = query.ToList()[32].Beschreibung;

ZubehörInfo\_3\_Preis.Content = query.ToList()[32].Preis;

ArtikelNummer3.Content = query.ToList()[32].ArtikelNummer;

Zubehör\_3.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[32].Bild, UriKind.Absolute));

ZubehörInfo\_4.Text = query.ToList()[33].Beschreibung;

ZubehörInfo\_4\_Preis.Content = query.ToList()[33].Preis;

ArtikelNummer4.Content = query.ToList()[33].ArtikelNummer;

Zubehör\_4.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[33].Bild, UriKind.Absolute));

ZubehörInfo\_5.Text = query.ToList()[34].Beschreibung;

ZubehörInfo\_5\_Preis.Content = query.ToList()[34].Preis;

ArtikelNummer5.Content = query.ToList()[34].ArtikelNummer;

Zubehör\_5.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[34].Bild, UriKind.Absolute));

ZubehörInfo\_6.Text = query.ToList()[35].Beschreibung;

ZubehörInfo\_6\_Preis.Content = query.ToList()[35].Preis;

ArtikelNummer6.Content = query.ToList()[35].ArtikelNummer;

Zubehör\_6.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[35].Bild, UriKind.Absolute));

ZubehörInfo\_7.Text = query.ToList()[36].Beschreibung;

ZubehörInfo\_7\_Preis.Content = query.ToList()[36].Preis;

ArtikelNummer7.Content = query.ToList()[36].ArtikelNummer;

Zubehör\_7.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[36].Bild, UriKind.Absolute));

ZubehörInfo\_8.Text = query.ToList()[37].Beschreibung;

ZubehörInfo\_8\_Preis.Content = query.ToList()[37].Preis;

ArtikelNummer8.Content = query.ToList()[37].ArtikelNummer;

Zubehör\_8.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[37].Bild, UriKind.Absolute));

ZubehörInfo\_9.Text = query.ToList()[38].Beschreibung;

ZubehörInfo\_9\_Preis.Content = query.ToList()[38].Preis;

ArtikelNummer9.Content = query.ToList()[38].ArtikelNummer;

Zubehör\_9.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[38].Bild, UriKind.Absolute));

ZubehörInfo\_10.Text = query.ToList()[39].Beschreibung;

ZubehörInfo\_10\_Preis.Content = query.ToList()[39].Preis;

ArtikelNummer10.Content = query.ToList()[39].ArtikelNummer;

Zubehör\_10.Source = new BitmapImage(new Uri(query.ToList()[39].Bild, UriKind.Absolute));

}

private void Zubehör1\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Zubehör\_1.Source;

W1.ProduktInfo.Text = ZubehörInfo\_1.Text;

W1.ProduktPreis.Content = ZubehörInfo\_1\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer1.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Zubehör2\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Zubehör\_2.Source;

W1.ProduktInfo.Text = ZubehörInfo\_2.Text;

W1.ProduktPreis.Content = ZubehörInfo\_2\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer2.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Zubehör3\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Zubehör\_3.Source;

W1.ProduktInfo.Text = ZubehörInfo\_3.Text;

W1.ProduktPreis.Content = ZubehörInfo\_3\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer3.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Zubehör4\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Zubehör\_4.Source;

W1.ProduktInfo.Text = ZubehörInfo\_4.Text;

W1.ProduktPreis.Content = ZubehörInfo\_4\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer4.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Zubehör5\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Zubehör\_5.Source;

W1.ProduktInfo.Text = ZubehörInfo\_5.Text;

W1.ProduktPreis.Content = ZubehörInfo\_5\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer5.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Zubehör6\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Zubehör\_6.Source;

W1.ProduktInfo.Text = ZubehörInfo\_6.Text;

W1.ProduktPreis.Content = ZubehörInfo\_6\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer6.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Zubehör7\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Zubehör\_7.Source;

W1.ProduktInfo.Text = ZubehörInfo\_7.Text;

W1.ProduktPreis.Content = ZubehörInfo\_7\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer7.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Zubehör8\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Zubehör\_8.Source;

W1.ProduktInfo.Text = ZubehörInfo\_8.Text;

W1.ProduktPreis.Content = ZubehörInfo\_8\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer8.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Zubehör9\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Zubehör\_9.Source;

W1.ProduktInfo.Text = ZubehörInfo\_9.Text;

W1.ProduktPreis.Content = ZubehörInfo\_9\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer9.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Zubehör10\_Click(object sender, MouseButtonEventArgs e)

{

W1.Produkt.Source = Zubehör\_10.Source;

W1.ProduktInfo.Text = ZubehörInfo\_10.Text;

W1.ProduktPreis.Content = ZubehörInfo\_10\_Preis.Content;

W1.ProduktArtikelNummer.Content = ArtikelNummer10.Content;

parent.contentControl.Content = W1;

}

}

}

## ÜberUnsWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für ÜberUnsWindow.xaml

/// </summary>

public partial class ÜberUnsWindow : UserControl

{

MainWindow parent;

public ÜberUnsWindow(MainWindow parent)

{

this.parent = parent;

InitializeComponent();

Logo\_Icon.Source = new BitmapImage(new Uri(@"\Bilder\PC-Nation\_Logo.png", UriKind.Relative));

}

}

}

## VersandWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für VersandWindow.xaml

/// </summary>

public partial class VersandWindow : UserControl

{

MainWindow parent;

public VersandWindow(MainWindow parent)

{

this.parent = parent;

InitializeComponent();

}

}

}

## AGBWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für AGBWindow.xaml

/// </summary>

public partial class AGBWindow : UserControl

{

MainWindow parent;

public AGBWindow(MainWindow parent)

{

this.parent = parent;

InitializeComponent();

}

}

}

## RückgabeWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Data.Entity;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für RückgabeWindow.xaml

/// </summary>

public partial class RückgabeWindow : UserControl

{

MainWindow parent;

OnlineShopDB ctx;

public RückgabeWindow(MainWindow parent, OnlineShopDB ctx)

{

this.parent = parent;

this.ctx = ctx;

InitializeComponent();

}

private void Senden\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

if(Email\_TB.Text == "" || Rechnungsnr\_TB.Text == "" || Artikelnr\_TB.Text == "")

{

MessageBox.Show("Alle Pflichtfelder sind auszufüllen", "Fehlermeldung");

}

else

{

ctx.Rückgabe.Load();

Rückgabe r = new Rückgabe

{

Email = Email\_TB.Text,

Rechnungsnummer = Rechnungsnr\_TB.Text,

Artikelnummer = Artikelnr\_TB.Text,

Kommentar = Kommentar\_TB.Text

};

ctx.SaveChanges();

MessageBox.Show("Ihre Daten wurden erfolgreich einem Mitarbeiter übermittelt", "Rückgabeantrag erstellt");

}

}

}

}

## KontaktWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für KontaktWindow.xaml

/// </summary>

public partial class KontaktWindow : UserControl

{

MainWindow parent;

public KontaktWindow(MainWindow parent)

{

this.parent = parent;

InitializeComponent();

}

}

}

## DatenschutzWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für DatenschutzWindow.xaml

/// </summary>

public partial class DatenschutzWindow : UserControl

{

MainWindow parent;

public DatenschutzWindow(MainWindow parent)

{

this.parent = parent;

InitializeComponent();

}

}

}

## ProduktWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für ProduktWindow.xaml

/// </summary>

public partial class ProduktWindow : UserControl

{

MainWindow parent;

FavoritenWindow W1;

WarenkorbWindow W2;

public ProduktWindow(MainWindow parent)

{

this.parent = parent;

W1 = new FavoritenWindow(parent);

W2 = new WarenkorbWindow(parent);

InitializeComponent();

}

private void Favoriten\_Button\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> favoriten = MainWindow.GetFavoriten();

if(favoriten.Count <= 4 )

{

favoriten.Add(ProduktArtikelNummer.Content.ToString());

MainWindow.SetFavoriten(favoriten);

parent.contentControl.Content = W1;

}

else

{

MessageBox.Show("Favoritenliste voll", "Fehlermeldung");

}

}

private void Warenkorb\_Button\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> warenkorb = MainWindow.GetWarenkorb();

if(warenkorb.Count <= 4)

{

warenkorb.Add(ProduktArtikelNummer.Content.ToString());

MainWindow.SetWarenkorb(warenkorb);

parent.contentControl.Content = W2;

}

else

{

MessageBox.Show("Warenkorb voll", "Fehlermeldung");

}

}

}

}

## FavoritenWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für FavoritenWindow.xaml

/// </summary>

public partial class FavoritenWindow : UserControl

{

MainWindow parent;

OnlineShopDB ctx;

WarenkorbWindow W1;

public FavoritenWindow(MainWindow parent)

{

this.parent = parent;

ctx = new OnlineShopDB();

W1 = new WarenkorbWindow(parent);

InitializeComponent();

}

private void Favoriten\_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> favoriten = MainWindow.GetFavoriten();

for (int i = 0; i < favoriten.Count; i++)

{

var artikelNr = favoriten[i];

var query =

from p in ctx.Produkt

where p.ArtikelNummer == artikelNr

select new { p.Beschreibung, p.ArtikelNummer, p.Bild, p.Preis };

var FavArray = query.ToArray();

switch (i)

{

case 0:

FavoBild.Source = new BitmapImage(new Uri(FavArray[0].Bild, UriKind.Absolute));

FavoInfo.Text = FavArray[0].Beschreibung;

FavoPreis.Content = FavArray[0].Preis;

FavoArtikelNummer.Content = FavArray[0].ArtikelNummer;

FavoWarenkorb.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

FavoLöschen.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

break;

case 1:

FavoBild1.Source = new BitmapImage(new Uri(FavArray[0].Bild, UriKind.Absolute));

FavoInfo1.Text = FavArray[0].Beschreibung;

FavoPreis1.Content = FavArray[0].Preis;

FavoArtikelNummer1.Content = FavArray[0].ArtikelNummer;

FavoWarenkorb1.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

FavoLöschen1.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

break;

case 2:

FavoBild2.Source = new BitmapImage(new Uri(FavArray[0].Bild, UriKind.Absolute));

FavoInfo2.Text = FavArray[0].Beschreibung;

FavoPreis2.Content = FavArray[0].Preis;

FavoArtikelNummer2.Content = FavArray[0].ArtikelNummer;

FavoWarenkorb2.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

FavoLöschen2.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

break;

case 3:

FavoBild3.Source = new BitmapImage(new Uri(FavArray[0].Bild, UriKind.Absolute));

FavoInfo3.Text = FavArray[0].Beschreibung;

FavoPreis3.Content = FavArray[0].Preis;

FavoArtikelNummer3.Content = FavArray[0].ArtikelNummer;

FavoWarenkorb3.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

FavoLöschen3.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

break;

case 4:

FavoBild4.Source = new BitmapImage(new Uri(FavArray[0].Bild, UriKind.Absolute));

FavoInfo4.Text = FavArray[0].Beschreibung;

FavoPreis4.Content = FavArray[0].Preis;

FavoArtikelNummer4.Content = FavArray[0].ArtikelNummer;

FavoWarenkorb4.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

FavoLöschen4.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

break;

default:

break;

}

}

}

private void Favo\_Löschen\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> favoriten = MainWindow.GetFavoriten();

favoriten.RemoveAt(0);

FavoBild.Source = BildLeer.Source;

FavoInfo.Text = "";

FavoPreis.Content = "";

FavoWarenkorb.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoLöschen.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoBild1.Source = BildLeer.Source;

FavoInfo1.Text = "";

FavoPreis1.Content = "";

FavoWarenkorb1.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoLöschen1.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoBild2.Source = BildLeer.Source;

FavoInfo2.Text = "";

FavoPreis2.Content = "";

FavoWarenkorb2.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoLöschen2.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoBild3.Source = BildLeer.Source;

FavoInfo3.Text = "";

FavoPreis3.Content = "";

FavoWarenkorb3.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoLöschen3.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoBild4.Source = BildLeer.Source;

FavoInfo4.Text = "";

FavoPreis4.Content = "";

FavoWarenkorb4.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoLöschen4.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

this.Favoriten\_Loaded(sender, e);

}

private void Favo\_Löschen\_Click1(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> favoriten = MainWindow.GetFavoriten();

favoriten.RemoveAt(1);

FavoBild1.Source = BildLeer.Source;

FavoInfo1.Text = "";

FavoPreis1.Content = "";

FavoWarenkorb1.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoLöschen1.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoBild2.Source = BildLeer.Source;

FavoInfo2.Text = "";

FavoPreis2.Content = "";

FavoWarenkorb2.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoLöschen2.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoBild3.Source = BildLeer.Source;

FavoInfo3.Text = "";

FavoPreis3.Content = "";

FavoWarenkorb3.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoLöschen3.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoBild4.Source = BildLeer.Source;

FavoInfo4.Text = "";

FavoPreis4.Content = "";

FavoWarenkorb4.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoLöschen4.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

this.Favoriten\_Loaded(sender, e);

}

private void Favo\_Löschen\_Click2(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> favoriten = MainWindow.GetFavoriten();

favoriten.RemoveAt(2);

FavoBild2.Source = BildLeer.Source;

FavoInfo2.Text = "";

FavoPreis2.Content = "";

FavoWarenkorb2.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoLöschen2.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoBild3.Source = BildLeer.Source;

FavoInfo3.Text = "";

FavoPreis3.Content = "";

FavoWarenkorb3.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoLöschen3.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoBild4.Source = BildLeer.Source;

FavoInfo4.Text = "";

FavoPreis4.Content = "";

FavoWarenkorb4.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoLöschen4.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

this.Favoriten\_Loaded(sender, e);

}

private void Favo\_Löschen\_Click3(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> favoriten = MainWindow.GetFavoriten();

favoriten.RemoveAt(3);

FavoBild3.Source = BildLeer.Source;

FavoInfo3.Text = "";

FavoPreis3.Content = "";

FavoWarenkorb3.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoLöschen3.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoBild4.Source = BildLeer.Source;

FavoInfo4.Text = "";

FavoPreis4.Content = "";

FavoWarenkorb4.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoLöschen4.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

this.Favoriten\_Loaded(sender, e);

}

private void Favo\_Löschen\_Click4(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> favoriten = MainWindow.GetFavoriten();

favoriten.RemoveAt(4);

FavoBild4.Source = BildLeer.Source;

FavoInfo4.Text = "";

FavoPreis4.Content = "";

FavoWarenkorb4.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

FavoLöschen4.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

this.Favoriten\_Loaded(sender, e);

}

private void Favo\_Warenkorb\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> warenkorb = MainWindow.GetWarenkorb();

if (warenkorb.Count <= 4)

{

warenkorb.Add(FavoArtikelNummer.Content.ToString());

MainWindow.SetWarenkorb(warenkorb);

Favo\_Löschen\_Click(sender, e);

parent.contentControl.Content = W1;

}

else

{

MessageBox.Show("Warenkorb voll");

}

}

private void Favo\_Warenkorb\_Click1(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> warenkorb = MainWindow.GetWarenkorb();

if (warenkorb.Count <= 4)

{

warenkorb.Add(FavoArtikelNummer1.Content.ToString());

MainWindow.SetWarenkorb(warenkorb);

Favo\_Löschen\_Click1(sender, e);

parent.contentControl.Content = W1;

}

else

{

MessageBox.Show("Warenkorb voll");

}

}

private void Favo\_Warenkorb\_Click2(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> warenkorb = MainWindow.GetWarenkorb();

if (warenkorb.Count <= 4)

{

warenkorb.Add(FavoArtikelNummer2.Content.ToString());

MainWindow.SetWarenkorb(warenkorb);

Favo\_Löschen\_Click2(sender, e);

parent.contentControl.Content = W1;

}

else

{

MessageBox.Show("Warenkorb voll");

}

}

private void Favo\_Warenkorb\_Click3(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> warenkorb = MainWindow.GetWarenkorb();

if (warenkorb.Count <= 4)

{

warenkorb.Add(FavoArtikelNummer3.Content.ToString());

MainWindow.SetWarenkorb(warenkorb);

Favo\_Löschen\_Click3(sender, e);

parent.contentControl.Content = W1;

}

else

{

MessageBox.Show("Warenkorb voll");

}

}

private void Favo\_Warenkorb\_Click4(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> warenkorb = MainWindow.GetWarenkorb();

if (warenkorb.Count <= 4)

{

warenkorb.Add(FavoArtikelNummer4.Content.ToString());

MainWindow.SetWarenkorb(warenkorb);

Favo\_Löschen\_Click4(sender, e);

parent.contentControl.Content = W1;

}

else

{

MessageBox.Show("Warenkorb voll");

}

}

}

}

## WarenkorbWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für WarenkorbWindow.xaml

/// </summary>

public partial class WarenkorbWindow : UserControl

{

MainWindow parent;

OnlineShopDB ctx;

KasseWindow W1;

BezahlWindow W2;

public WarenkorbWindow(MainWindow parent)

{

this.parent = parent;

ctx = new OnlineShopDB();

W1 = new KasseWindow(parent, ctx);

W2 = new BezahlWindow(parent);

InitializeComponent();

}

private void Warenkorb\_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> warenkorb = MainWindow.GetWarenkorb();

var Preis = 0;

for (int i = 0; i < warenkorb.Count; i++)

{

var artikelNr = warenkorb[i];

var query =

from p in ctx.Produkt

where p.ArtikelNummer == artikelNr

select new { p.Beschreibung, p.ArtikelNummer, p.Bild, p.Preis };

var WarenArray = query.ToArray();

var PreisArray = WarenArray[0].Preis.Split(',');

Preis += Int16.Parse(PreisArray[0], System.Globalization.NumberStyles.AllowThousands);

switch (i)

{

case 0:

WarenBild.Source = new BitmapImage(new Uri(WarenArray[0].Bild, UriKind.Absolute));

WarenInfo.Text = WarenArray[0].Beschreibung;

WarenPreis.Content = WarenArray[0].Preis;

WarenLöschen.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

break;

case 1:

WarenBild1.Source = new BitmapImage(new Uri(WarenArray[0].Bild, UriKind.Absolute));

WarenInfo1.Text = WarenArray[0].Beschreibung;

WarenPreis1.Content = WarenArray[0].Preis;

WarenLöschen1.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

break;

case 2:

WarenBild2.Source = new BitmapImage(new Uri(WarenArray[0].Bild, UriKind.Absolute));

WarenInfo2.Text = WarenArray[0].Beschreibung;

WarenPreis2.Content = WarenArray[0].Preis;

WarenLöschen2.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

break;

case 3:

WarenBild3.Source = new BitmapImage(new Uri(WarenArray[0].Bild, UriKind.Absolute));

WarenInfo3.Text = WarenArray[0].Beschreibung;

WarenPreis3.Content = WarenArray[0].Preis;

WarenLöschen3.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

break;

case 4:

WarenBild4.Source = new BitmapImage(new Uri(WarenArray[0].Bild, UriKind.Absolute));

WarenInfo4.Text = WarenArray[0].Beschreibung;

WarenPreis4.Content = WarenArray[0].Preis;

WarenLöschen4.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

break;

default:

break;

}

}

string punktPreis;

if(Preis > 999)

{

punktPreis = Preis.ToString().Substring(0, 1) + "." + Preis.ToString().Substring(1);

}

else

{

punktPreis = Convert.ToString(Preis);

}

var finalPreis = punktPreis + ",00 €";

WarenkorbFinalPreis.Content = finalPreis;

}

private void Waren\_Löschen\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> warenkorb = MainWindow.GetWarenkorb();

warenkorb.RemoveAt(0);

var PreisArray = WarenPreis.Content.ToString().Split(',');

var Preis = Int16.Parse(PreisArray[0], System.Globalization.NumberStyles.AllowThousands);

var finalPreis = WarenkorbFinalPreis.Content.ToString();

var finalPreisArray = finalPreis.Split(',');

var zwischenPreis = Int16.Parse(finalPreisArray[0], System.Globalization.NumberStyles.AllowThousands);

var endPreis = zwischenPreis - Preis;

WarenkorbFinalPreis.Content = Convert.ToString(endPreis) + ",00 €";

WarenBild.Source = BildLeer.Source;

WarenInfo.Text = "";

WarenPreis.Content = "";

WarenLöschen.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

WarenBild1.Source = BildLeer.Source;

WarenInfo1.Text = "";

WarenPreis1.Content = "";

WarenLöschen1.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

WarenBild2.Source = BildLeer.Source;

WarenInfo2.Text = "";

WarenPreis2.Content = "";

WarenLöschen2.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

WarenBild3.Source = BildLeer.Source;

WarenInfo3.Text = "";

WarenPreis3.Content = "";

WarenLöschen3.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

WarenBild4.Source = BildLeer.Source;

WarenInfo4.Text = "";

WarenPreis4.Content = "";

WarenLöschen4.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

this.Warenkorb\_Loaded(sender, e);

}

private void Waren\_Löschen\_Click1(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> warenkorb = MainWindow.GetWarenkorb();

warenkorb.RemoveAt(1);

var PreisArray = WarenPreis1.Content.ToString().Split(',');

var Preis = Int16.Parse(PreisArray[0], System.Globalization.NumberStyles.AllowThousands);

var finalPreis = WarenkorbFinalPreis.Content.ToString();

var finalPreisArray = finalPreis.Split(',');

var zwischenPreis = Int16.Parse(finalPreisArray[0], System.Globalization.NumberStyles.AllowThousands);

var endPreis = zwischenPreis - Preis;

WarenkorbFinalPreis.Content = Convert.ToString(endPreis) + ",00 €";

WarenBild1.Source = BildLeer.Source;

WarenInfo1.Text = "";

WarenPreis1.Content = "";

WarenLöschen1.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

WarenBild2.Source = BildLeer.Source;

WarenInfo2.Text = "";

WarenPreis2.Content = "";

WarenLöschen2.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

WarenBild3.Source = BildLeer.Source;

WarenInfo3.Text = "";

WarenPreis3.Content = "";

WarenLöschen3.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

WarenBild4.Source = BildLeer.Source;

WarenInfo4.Text = "";

WarenPreis4.Content = "";

WarenLöschen4.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

this.Warenkorb\_Loaded(sender, e);

}

private void Waren\_Löschen\_Click2(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> warenkorb = MainWindow.GetWarenkorb();

warenkorb.RemoveAt(2);

var PreisArray = WarenPreis2.Content.ToString().Split(',');

var Preis = Int16.Parse(PreisArray[0], System.Globalization.NumberStyles.AllowThousands);

var finalPreis = WarenkorbFinalPreis.Content.ToString();

var finalPreisArray = finalPreis.Split(',');

var zwischenPreis = Int16.Parse(finalPreisArray[0], System.Globalization.NumberStyles.AllowThousands);

var endPreis = zwischenPreis - Preis;

WarenkorbFinalPreis.Content = Convert.ToString(endPreis) + ",00 €";

WarenBild2.Source = BildLeer.Source;

WarenInfo2.Text = "";

WarenPreis2.Content = "";

WarenLöschen2.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

WarenBild3.Source = BildLeer.Source;

WarenInfo3.Text = "";

WarenPreis3.Content = "";

WarenLöschen3.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

WarenBild4.Source = BildLeer.Source;

WarenInfo4.Text = "";

WarenPreis4.Content = "";

WarenLöschen4.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

this.Warenkorb\_Loaded(sender, e);

}

private void Waren\_Löschen\_Click3(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> warenkorb = MainWindow.GetWarenkorb();

warenkorb.RemoveAt(3);

var PreisArray = WarenPreis3.Content.ToString().Split(',');

var Preis = Int16.Parse(PreisArray[0], System.Globalization.NumberStyles.AllowThousands);

var finalPreis = WarenkorbFinalPreis.Content.ToString();

var finalPreisArray = finalPreis.Split(',');

var zwischenPreis = Int16.Parse(finalPreisArray[0], System.Globalization.NumberStyles.AllowThousands);

var endPreis = zwischenPreis - Preis;

WarenkorbFinalPreis.Content = Convert.ToString(endPreis) + ",00 €";

WarenBild3.Source = BildLeer.Source;

WarenInfo3.Text = "";

WarenPreis3.Content = "";

WarenLöschen3.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

WarenBild4.Source = BildLeer.Source;

WarenInfo4.Text = "";

WarenPreis4.Content = "";

WarenLöschen4.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

this.Warenkorb\_Loaded(sender, e);

}

private void Waren\_Löschen\_Click4(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> warenkorb = MainWindow.GetWarenkorb();

warenkorb.RemoveAt(4);

var PreisArray = WarenPreis4.Content.ToString().Split(',');

var Preis = Int16.Parse(PreisArray[0], System.Globalization.NumberStyles.AllowThousands);

var finalPreis = WarenkorbFinalPreis.Content.ToString();

var finalPreisArray = finalPreis.Split(',');

var zwischenPreis = Int16.Parse(finalPreisArray[0], System.Globalization.NumberStyles.AllowThousands);

var endPreis = zwischenPreis - Preis;

WarenkorbFinalPreis.Content = Convert.ToString(endPreis) + ",00 €";

WarenBild4.Source = BildLeer.Source;

WarenInfo4.Text = "";

WarenPreis4.Content = "";

WarenLöschen4.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

this.Warenkorb\_Loaded(sender, e);

}

private void Zur\_Kasse\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

List<string> warenkorb = MainWindow.GetWarenkorb();

if(warenkorb.Count > 0 && parent.IstEingeloggt == true)

{

parent.contentControl.Content = W2;

}

else if(warenkorb.Count > 0)

{

parent.contentControl.Content = W1;

}

else

{

MessageBox.Show("Warenkorb leer");

}

}

}

}

## KasseWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Data.Entity;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für KasseWindow.xaml

/// </summary>

public partial class KasseWindow : UserControl

{

MainWindow parent;

LogInWindow W1;

BezahlWindow W2;

OnlineShopDB ctx;

public KasseWindow(MainWindow parent, OnlineShopDB ctx)

{

this.parent = parent;

this.ctx = ctx;

W1 = new LogInWindow(parent, ctx);

W2 = new BezahlWindow(parent);

InitializeComponent();

}

private void Zum\_LogIn\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

parent.contentControl.Content = W1;

}

private void Weiter\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

var KundeQuery2 = from k in ctx.Kunde select new { k.Email };

var KundeArray2 = KundeQuery2.ToArray();

for (int i = 0; i < KundeArray2.Length; i++)

{

if (EmailTB.Text == KundeArray2[i].Email)

{

Eingabe\_Prüfung.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

Eingabe\_Prüfung.Text = "Die E-Mail-Adresse wird bereits verwendet";

}

else if (AnredeCB.Text == "" || Straße\_HausnrTB.Text == "" || VornameTB.Text == "" || StadtTB.Text == "" || NachnameTB.Text == "" || PlzTB.Text == "" || LandCB.Text == "" || EmailTB.Text == "")

{

Eingabe\_Prüfung.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

Eingabe\_Prüfung.Text = "Überprüfen Sie Ihre Eingaben";

}

else

{

try

{

Kunde k = new Kunde()

{

Anrede = AnredeCB.Text,

Email = EmailTB.Text,

Vorname = VornameTB.Text,

Nachname = NachnameTB.Text,

Ort = StadtTB.Text,

Postleitzahl = PlzTB.Text,

Straße\_HausNr = Straße\_HausnrTB.Text,

Land = LandCB.Text

};

ctx.Kunde.Add(k);

ctx.SaveChanges();

parent.BenutzerEmail = EmailTB.Text.ToString();

parent.contentControl.Content = W2;

}

catch

{

}

}

}

}

private void Anmelde\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

string EingabeEmail = Convert.ToString(EMail.Text);

bool EMail\_vorhanden = false;

var KundeQuery = from k in ctx.Kunde select new { k.Email };

var KundeArray = KundeQuery.ToArray();

int EmailKunde = 0;

for (int i = 0; i < KundeArray.Length; i++)

{

if (EMail.Text == "" || Passwort.Text == "")

{

FehlerMeldung.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

FehlerMeldung.Text = "Überprüfen Sie Ihre Eingaben";

}

else if (EingabeEmail == KundeArray[i].Email)

{

EMail\_vorhanden = true;

EmailKunde = i;

}

else

{

FehlerMeldung.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

FehlerMeldung.Text = "Die E-Mail-Adresse ist nicht korrekt";

}

}

string EingabePasswort = Convert.ToString(Passwort.Text);

var KundeQuery2 = from k in ctx.Kunde select new { k.Passwort };

var KundeArray2 = KundeQuery2.ToArray();

if (EMail\_vorhanden == true)

{

for (int i = 0; i < KundeArray2.Length; i++)

{

if (EingabePasswort == KundeArray2[EmailKunde].Passwort)

{

parent.contentControl.Content = W2;

parent.IstEingeloggt = true;

parent.BenutzerEmail = EingabeEmail;

}

else

{

FehlerMeldung.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

FehlerMeldung.Text = "Das Passwort ist nicht korrekt";

}

}

}

}

private void Kasse\_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)

{

AnredeCB.Text = "";

Straße\_HausnrTB.Text = "";

VornameTB.Text = "";

StadtTB.Text = "";

NachnameTB.Text = "";

PlzTB.Text = "";

LandCB.Text = "";

EmailTB.Text = "";

EMail.Text = "";

Passwort.Text = "";

ctx.Kunde.Load();

FehlerMeldung.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

Eingabe\_Prüfung.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

}

}

}

## BezahlWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für BezahlWindow.xaml

/// </summary>

public partial class BezahlWindow : UserControl

{

MainWindow parent;

OnlineShopDB ctx;

BestellbestätigungWindow W1;

public BezahlWindow(MainWindow parent)

{

this.parent = parent;

ctx = new OnlineShopDB();

W1 = new BestellbestätigungWindow(parent);

InitializeComponent();

}

private void Bezahlung\_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)

{

ZahlungsartWählen.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

List<string> warenkorb = MainWindow.GetWarenkorb();

var Preis = 0;

for (int i = 0; i < warenkorb.Count; i++)

{

var artikelNr = warenkorb[i];

var query =

from p in ctx.Produkt

where p.ArtikelNummer == artikelNr

select new { p.Beschreibung, p.ArtikelNummer, p.Bild, p.Preis };

var WarenArray = query.ToArray();

var PreisArray = WarenArray[0].Preis.Split(',');

Preis += Int16.Parse(PreisArray[0], System.Globalization.NumberStyles.AllowThousands);

switch (i)

{

case 0:

WarenBild.Source = new BitmapImage(new Uri(WarenArray[0].Bild, UriKind.Absolute));

WarenInfo.Text = WarenArray[0].Beschreibung;

WarenPreis.Content = WarenArray[0].Preis;

break;

case 1:

WarenBild1.Source = new BitmapImage(new Uri(WarenArray[0].Bild, UriKind.Absolute));

WarenInfo1.Text = WarenArray[0].Beschreibung;

WarenPreis1.Content = WarenArray[0].Preis;

break;

case 2:

WarenBild2.Source = new BitmapImage(new Uri(WarenArray[0].Bild, UriKind.Absolute));

WarenInfo2.Text = WarenArray[0].Beschreibung;

WarenPreis2.Content = WarenArray[0].Preis;

break;

case 3:

WarenBild3.Source = new BitmapImage(new Uri(WarenArray[0].Bild, UriKind.Absolute));

WarenInfo3.Text = WarenArray[0].Beschreibung;

WarenPreis3.Content = WarenArray[0].Preis;

break;

case 4:

WarenBild4.Source = new BitmapImage(new Uri(WarenArray[0].Bild, UriKind.Absolute));

WarenInfo4.Text = WarenArray[0].Beschreibung;

WarenPreis4.Content = WarenArray[0].Preis;

break;

default:

break;

}

}

string punktPreis;

if (Preis > 999)

{

punktPreis = Preis.ToString().Substring(0, 1) + "." + Preis.ToString().Substring(1);

}

else

{

punktPreis = Convert.ToString(Preis);

}

var finalPreis = punktPreis + ",00 €";

WarenkorbFinalPreis.Content = finalPreis;

var queryKunde =

from k in ctx.Kunde

where k.Email == parent.BenutzerEmail

select new { k.Straße\_HausNr, k.Ort, k.Postleitzahl, k.Land };

StraßeHausnr.Text = queryKunde.ToList()[0].Straße\_HausNr;

Stadt.Text = queryKunde.ToList()[0].Ort;

Postleitzahl.Text = queryKunde.ToList()[0].Postleitzahl;

Land.Text = queryKunde.ToList()[0].Land;

}

private void Bazahlen\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

if(ZahlungsartCB.Text == "")

{

ZahlungsartWählen.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

ZahlungsartWählen.Text = "Zahlungsart wählen";

}

else

{

parent.contentControl.Content = W1;

}

}

}

}

## BestellbestätigungWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für BestellbestätigungWindow.xaml

/// </summary>

public partial class BestellbestätigungWindow : UserControl

{

MainWindow parent;

public BestellbestätigungWindow(MainWindow parent)

{

this.parent = parent;

InitializeComponent();

}

}

}

## LogInWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Data.Entity;

using System.Linq;

using System.Reflection;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für LogInWindow.xaml

/// </summary>

public partial class LogInWindow : UserControl

{

MainWindow parent;

OnlineShopDB ctx;

BenutzerBearbeitenWindow W1;

public LogInWindow(MainWindow parent, OnlineShopDB ctx)

{

this.parent = parent;

this.ctx = ctx;

W1 = new BenutzerBearbeitenWindow(parent, ctx);

InitializeComponent();

}

private void Anmelde\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

string EingabeEmail = Convert.ToString(EMail.Text);

bool EMail\_vorhanden = false;

var KundeQuery = from k in ctx.Kunde select new { k.Email };

var KundeArray = KundeQuery.ToArray();

int EmailKunde = 0;

for (int i = 0; i < KundeArray.Length; i++)

{

if (EMail.Text == "" || Passwort.Text == "")

{

FehlerMeldung.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

FehlerMeldung.Text = "Überprüfen Sie Ihre Eingaben";

}

else if (EingabeEmail == KundeArray[i].Email)

{

EMail\_vorhanden = true;

EmailKunde = i;

}

else

{

FehlerMeldung.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

FehlerMeldung.Text = "Die E-Mail-Adresse ist nicht korrekt";

}

}

string EingabePasswort = Convert.ToString(Passwort.Text);

var KundeQuery2 = from k in ctx.Kunde select new { k.Passwort };

var KundeArray2 = KundeQuery2.ToArray();

if (EMail\_vorhanden == true)

{

for (int i = 0; i < KundeArray2.Length; i++)

{

if (EingabePasswort == KundeArray2[EmailKunde].Passwort)

{

parent.contentControl.Content = W1;

parent.IstEingeloggt = true;

parent.BenutzerEmail = EingabeEmail;

}

else

{

FehlerMeldung.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

FehlerMeldung.Text = "Das Passwort ist nicht korrekt";

}

}

}

}

private void Registrieren\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

var KundeQuery2 = from k in ctx.Kunde select new { k.Email };

var KundeArray2 = KundeQuery2.ToArray();

for (int i = 0; i < KundeArray2.Length; i++)

{

if (EMailTB.Text == KundeArray2[i].Email)

{

Eingabe\_Prüfung.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

Eingabe\_Prüfung.Text = "Die E-Mail-Adresse wird bereits verwendet";

}

else if (AnredeCB.Text == "" || Straße\_HausnrTB.Text == "" || VornameTB.Text == "" || StadtTB.Text == "" || NachnameTB.Text == "" || PlzTB.Text == "" || GeburtsdatumTB.Text == "" || LandCB.Text == "" || EMailTB.Text == "" || PasswortTB.Text == "")

{

Eingabe\_Prüfung.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

Eingabe\_Prüfung.Text = "Überprüfen Sie Ihre Eingaben";

}

else

{

try

{

Kunde k = new Kunde()

{

Anrede = AnredeCB.Text,

Email = EMailTB.Text,

Passwort = PasswortTB.Text,

Vorname = VornameTB.Text,

Nachname = NachnameTB.Text,

Geburtsdatum = GeburtsdatumTB.Text,

Ort = StadtTB.Text,

Postleitzahl = PlzTB.Text,

Straße\_HausNr = Straße\_HausnrTB.Text,

Land = LandCB.Text,

};

ctx.Kunde.Add(k);

ctx.SaveChanges();

parent.BenutzerEmail = EMailTB.Text;

parent.IstEingeloggt = true;

parent.contentControl.Content = W1;

}

catch

{

}

}

}

}

private void LogIn\_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)

{

AnredeCB.Text = "";

Straße\_HausnrTB.Text = "";

VornameTB.Text = "";

StadtTB.Text = "";

NachnameTB.Text = "";

PlzTB.Text = "";

GeburtsdatumTB.Text = "";

LandCB.Text = "";

EMailTB.Text = "";

PasswortTB.Text = "";

EMail.Text = "";

Passwort.Text = "";

ctx.Kunde.Load();

FehlerMeldung.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

}

}

}

## BenutzerBearbeitenWindow

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Data.Entity;

using System.Linq;

using System.Runtime.InteropServices.ComTypes;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace PC\_Nation

{

/// <summary>

/// Interaktionslogik für BenutzerBearbeitenWindow.xaml

/// </summary>

public partial class BenutzerBearbeitenWindow : UserControl

{

MainWindow parent;

OnlineShopDB ctx;

public BenutzerBearbeitenWindow(MainWindow parent, OnlineShopDB ctx)

{

this.parent = parent;

this.ctx = ctx;

InitializeComponent();

}

private void Bearbeitung\_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e)

{

gespeichert.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

ctx.Kunde.Load();

var queryKunde =

from k in ctx.Kunde

where k.Email == parent.BenutzerEmail

select new { k.Anrede, k.Vorname, k.Nachname, k.Geburtsdatum, k.Straße\_HausNr, k.Ort, k.Postleitzahl, k.Land, k.Email, k.Passwort };

AnredeCB.Text = queryKunde.ToList()[0].Anrede;

VornameTB.Text = queryKunde.ToList()[0].Vorname;

NachnameTB.Text = queryKunde.ToList()[0].Nachname;

GeburtsdatumTB.Text = queryKunde.ToList()[0].Geburtsdatum;

Straße\_HausnrTB.Text = queryKunde.ToList()[0].Straße\_HausNr;

StadtTB.Text = queryKunde.ToList()[0].Ort;

PlzTB.Text = queryKunde.ToList()[0].Postleitzahl;

LandCB.Text = queryKunde.ToList()[0].Land;

EMailTB.Text = queryKunde.ToList()[0].Email;

PasswortTB.Text = queryKunde.ToList()[0].Passwort;

}

private void Speichern\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

Eingabe\_Prüfung.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

gespeichert.Visibility = System.Windows.Visibility.Hidden;

if (AnredeCB.Text == "" || Straße\_HausnrTB.Text == "" || VornameTB.Text == "" || StadtTB.Text == "" || NachnameTB.Text == "" || PlzTB.Text == "" || GeburtsdatumTB.Text == "" || LandCB.Text == "" || EMailTB.Text == "" || PasswortTB.Text == "")

{

Eingabe\_Prüfung.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

Eingabe\_Prüfung.Text = "Überprüfen Sie Ihre Eingaben";

}

else

{

ctx.Kunde.Load();

var queryKunde =

from k in ctx.Kunde

where k.Email == parent.BenutzerEmail

select k;

queryKunde.ToList()[0].Anrede = AnredeCB.Text;

queryKunde.ToList()[0].Vorname = VornameTB.Text;

queryKunde.ToList()[0].Nachname = NachnameTB.Text;

queryKunde.ToList()[0].Geburtsdatum = GeburtsdatumTB.Text;

queryKunde.ToList()[0].Straße\_HausNr = Straße\_HausnrTB.Text;

queryKunde.ToList()[0].Ort = StadtTB.Text;

queryKunde.ToList()[0].Postleitzahl = PlzTB.Text;

queryKunde.ToList()[0].Land = LandCB.Text;

queryKunde.ToList()[0].Email = EMailTB.Text;

queryKunde.ToList()[0].Passwort = PasswortTB.Text;

ctx.SaveChanges();

parent.BenutzerEmail = EMailTB.Text;

gespeichert.Visibility = System.Windows.Visibility.Visible;

gespeichert.Text = "Erfolgreich gespeichert";

}

}

private void Ausloggen\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

parent.BenutzerEmail = "";

parent.IstEingeloggt = false;

MessageBox.Show("Schönen Tag noch", "Ausgeloggt");

}

}

}