

Hotel Odoo Module — SDLC & Sprint Plan

Project: hotelv18 | Delivery Model: Agile Scrum (2-week Sprint)

1. Overview — Framework SDLC + Agile Sprint

SDLC adalah kerangka besar (Plan → Analyze → Design → Build → Test → Deploy → Maintain). Sprint adalah siklus kerja 1–2 minggu untuk mengirimkan increment fitur yang bisa diuji.

Project ini menggunakan model: SDLC dengan delivery model Agile Scrum (2-week sprint).

Mapping SDLC ke Sprint

Fase SDLC	Aktivitas Sprint
Plan + Analyze	Sprint Planning & Backlog Refinement
Design + Build	Development Tasks dalam Sprint
Test	Task QA + UAT tiap Sprint
Deploy	Rilis Staging/Production tiap akhir Sprint
Maintain	Bugfix, monitoring, hardening di Sprint berikutnya

2. Pemetaan As-Is — hotelv18 (Kondisi Sekarang)

Modul saat ini masih di level fondasi CRUD. Berikut gap yang teridentifikasi:

- Master hanya kamar + tipe — belum ada guest, rate plan, fasilitas, folio, payment
- Booking belum punya lifecycle bisnis (confirm, check-in, check-out, cancel, no-show)
- Belum ada validasi overlap booking / availability checker
- Belum ada reporting engine
- API layer belum ada — controller masih template komentar
- Security masih global base.group_user full CRUD — belum ada group/record rule/domain force

Referensi file: booking.py, kamar.py, ir.model.access.csv, controllers.py

3. Requirement yang Masih Kurang

3.1 Core Data Model (Basic Odoo)

- Guest menggunakan res.partner (bukan char manual)
- Room Type: kapasitas, base price, fasilitas, policy
- Room: unique nomor kamar, floor, status operasional

- Booking: check-in/out wajib, validasi tanggal, lead guest, pax, source channel
- Sequence, required field, SQL constraint, Python constraint lengkap

3.2 Business Workflow (Intermediate)

- State machine resmi: draft → confirmed → checked_in → checked_out + cancel/no_show
- Rule transisi status ketat (contoh: tidak bisa check-out sebelum check-in)
- Availability checker full-range overlap, bukan hanya titik tanggal
- Room status sinkron dengan booking aktif
- Reschedule / extend stay / early check-out flow

3.3 Billing & Accounting (Intermediate–Advanced)

- Folio per booking (room charge + extra service)
- Integrasi account.move untuk invoice
- Register payment, outstanding balance, refund / cancellation fee
- Pajak, rounding, multi-currency (opsional tahap lanjut)

3.4 Security (Wajib Sebelum Produksi)

- Group: Receptionist, Supervisor, Manager, Accounting
- ir.model.access per role — jangan semua full CRUD
- ir.rule dengan domain force:
 - Receptionist: hanya booking hotel/branch miliknya
 - Manager: bisa semua data cabang
 - Accounting: read booking + write billing saja
- Field-level control (readonly/invisible by group) di view

3.5 Reporting (Advanced)

- Occupancy report: daily occupancy, ADR, RevPAR
- Revenue report by date / type / channel
- Booking funnel: draft → confirm → check-in → check-out conversion
- Pivot, graph, cohort, spreadsheet export
- Scheduled action untuk snapshot KPI harian

3.6 Integration Layer (Advanced)

- XML-RPC Readiness:
 - Model method stabil: create / check availability / check-in / check-out
 - Error handling terstruktur (ValidationError yang jelas)
- REST API (JSON Controller):
 - Auth (API key/token), rate limit, audit log
 - Endpoint: availability, create booking, get booking, cancel, check-in/out
 - Idempotency key untuk create booking (hindari double-post)
 - Webhook / outbound callback untuk status booking


3.7 Reliability & Delivery (High Level)



- Test layer: unit test constraint, transactional test end-to-end, API test (positive/negative/race condition)
- Data migration + demo data
- Logging, monitoring, retry policy
- Dokumentasi teknis + API spec (OpenAPI untuk REST)

4. Sprint Plan Detail

Total durasi: Sprint 0 (1 minggu) + Sprint 1-8 (masing-masing 2 minggu) = sekitar 17 minggu.



Sprint 0 (1 minggu) — Inisialisasi Profesional

 **Goal:** Siapkan fondasi kerja tim — semua environment, standar dokumen, dan backlog siap sebelum development dimulai.


 Scope	<ul style="list-style-type: none">• BRD ringkas (scope, actor, alur utama)• Product backlog prioritas MoSCoW• Arsitektur modul high-level• Git workflow, naming convention, template PR• Definition of Ready (DoR) dan Definition of Done (DoD)
 DoD	<ul style="list-style-type: none">• Semua story punya acceptance criteria• Environment dev/staging siap• Dokumen standar tim sudah disepakati



Sprint 1 (2 minggu) — Core Master Data

 **Goal:** Data model hotel rapi, valid, dan konsisten.


 Scope	<ul style="list-style-type: none">• Room, Room Type, Guest (res.partner), Facility• Constraint: required, unique, SQL/Python constraint• Basic menu, list/form/search views
 DoD	<ul style="list-style-type: none">• CRUD master data stabil• Data invalid tertolak oleh constraint• Minimal test model/constraint lulus



Sprint 2 (2 minggu) — Booking Engine & Lifecycle

 **Goal:** Booking flow bisnis berjalan end-to-end tanpa celah double booking.

 Scope	<ul style="list-style-type: none">• State booking: draft, confirmed, checked_in, checked_out, cancel, no_show• Validasi overlap rentang tanggal penuh• Sinkronisasi status kamar terhadap booking aktif• Action button dan domain form yang benar
 DoD	<ul style="list-style-type: none">• Tidak ada double booking• State transition terkunci sesuai rule• Test skenario booking utama lulus



Sprint 3 (2 minggu) — Security Hardening

 **Goal:** Akses data aman dan terstruktur sesuai peran user.


 Scope	<ul style="list-style-type: none"> • Group: Receptionist, Manager, Accounting • ir.model.access.csv per role • ir.rule + domain force per cabang/user • Field/view visibility berdasarkan group
 DoD	<ul style="list-style-type: none"> • Uji login per role sesuai matrix akses • Tidak ada privilege escalation via UI/API • Dokumen access matrix tersedia



Sprint 4 (2 minggu) — Billing & Accounting Integration

 **Goal:** Booking menjadi transaksi keuangan yang valid dan tercatat.

 Scope	<ul style="list-style-type: none"> • Folio line (room charge + add-on) • Invoice via account.move • Payment dan refund/cancellation fee
 DoD	<ul style="list-style-type: none"> • Booking → invoice → payment end-to-end berjalan • Nilai tagihan konsisten • Test integrasi accounting lulus



Sprint 5 (2 minggu) — Reporting & KPI

 **Goal:** Data operasional menjadi insight bisnis yang bisa digunakan tanpa SQL manual.

 Scope	<ul style="list-style-type: none"> • Search, filter, group by • Pivot/graph: occupancy, ADR, revenue • Scheduled snapshot KPI harian
 DoD	<ul style="list-style-type: none"> • Report dipakai user bisnis tanpa SQL manual • KPI tervalidasi dengan sample data • Export/report action berjalan baik



Sprint 6 (2 minggu) — XML-RPC Service Readiness

 **Goal:** Siap integrasi pihak ketiga via XML-RPC dengan contract yang konsisten.


 Scope	<ul style="list-style-type: none"> • Service methods standar: create / check availability / check-in / check-out / cancel • Error contract konsisten • API usage document (parameter, response, error)
 DoD	<ul style="list-style-type: none"> • Consumer eksternal bisa eksekusi skenario utama via XML-RPC • Semua endpoint method teruji



Sprint 7 (2 minggu) — REST API Production Grade

 **Goal:** API modern, aman, dan siap untuk integrasi mobile/web.

 Scope	<ul style="list-style-type: none"> • JSON controller endpoints inti booking • Auth token/API key, idempotency create booking • Logging dan audit trail request
 DoD	<ul style="list-style-type: none"> • Endpoint stabil untuk integrasi mobile/web • Tidak ada double-create pada retry • API spec terdokumentasi rapi

Sprint 8 (2 minggu) — Stabilization & Go-Live

 **Goal:** Readiness produksi — semua fitur stabil, teruji, dan siap rilis.

 Scope	<ul style="list-style-type: none"> • Regression test menyeluruh • Performance baseline dan hardening • UAT sign-off dan release checklist
 DoD	<ul style="list-style-type: none"> • UAT approved • Known issues terdokumentasi + mitigasi • Go-live runbook lengkap

5. Agile Ceremonies & Artefak

5.1 Ceremony

Ceremony	Durasi / Catatan
Sprint Planning	2 jam per sprint
Daily Standup	15 menit per hari
Backlog Refinement	1 jam per minggu
Sprint Review	Demo ke stakeholder
Retrospective	Action improvement terukur

5.2 Artefak Wajib

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Burndown Chart
- Risk Register
- Release Note tiap Sprint

6. Template Dokumentasi Sprint

Gunakan template ini untuk setiap sprint:

- **Sprint Goal:** Pernyataan singkat target sprint
- **Story List + Acceptance Criteria:** Daftar user story beserta kriteria penerimaan
- **Task Breakdown + Estimate:** Rincian task dengan story point atau estimasi jam
- **Dependency & Risk:** Ketergantungan antar task dan risiko yang teridentifikasi
- **Test Scenario:** Skenario pengujian happy path dan edge case
- **Demo Evidence:** Bukti demo untuk Sprint Review

Outcome (diisi akhir sprint):

- **Planned vs Completed:** Perbandingan story yang direncanakan vs selesai
- **Velocity:** Story point yang berhasil diselesaikan
- **Carry-over Items:** Item yang tidak selesai dan alasannya
- **Retro Action:** Improvement yang akan diterapkan sprint berikutnya

7. Definition of Done (Global)

Berlaku untuk semua sprint. Sebuah story dinyatakan DONE jika:

- Ada acceptance criteria bisnis yang bisa diuji oleh user
- Ada test case otomatis untuk happy path dan edge case
- Security terverifikasi dengan user role yang berbeda
- Perubahan bisa dibuktikan via demo skenario end-to-end