ÇOK BİÇİMLİLİK POLYMORPHISM

Computer Engineering Department Java Course

Asst. Prof. Dr. Ahmet Sayar Kocaeli University - Fall 2014

Çok-Biçimlilik (Polymorphism)

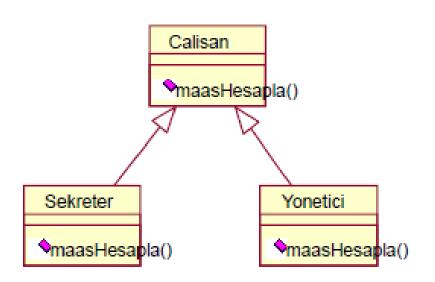
- Dinamik baglama refer eder.
- Kalitimda ezilen method mu, yoksa ana sinifdaki metod mu cagirilicak calisma aninda belirlenir.
- Cok bicimlilik, kapsulleme ve kalitim nesneye yonelik programlamanin en temel ozellikleridir.

Çok-Biçimlilik (Polymorphism)

- Bir nesnenin davranış şekillerinin duruma göre değişebilmesidir.
- Eğer birdençok sınıfın ortak kullanacağı bir metod varsa, bu herbirinin temel alacağı bir anasınıf içerisinde tanımlanabilir.
 - Davranış şekillerindeki farklılıklar her sınıfın kendi yapısı içinde ifade edilir.
 - Örneğin bir selam() metodu ekrana, Turkler icin "selam" İngilizler için "hello" Almanlar için "hallo" yazdıracak biçimde çeşitlendirilebilir.

Çok-Biçimlilik (Polymorphism)

 Bir kalıtım ağacına ait sınıflarda aynı imza (dönüş tipi, ad, parametreler) ile tanımlanmış bir yöntem var ise; Java ortamı çalıştırma zamanında yöntemin hangi sınıfa ait tanımdan çalıştıracağını dinamik olarak belirleyebilir. Bu özelliğe çok-biçimlilik ("polymorphism") denir.



- Bu özellik, "if" veya "switch" kullanımına gerek bırakmaz.
- Yeni bir işçi alt sınıfı eklendiğinde mevcut kodun değiştirilmesi gerekmez.

Örnek-1

```
class Turk extends Insan {
interface Konus {
                                                   public Turk (String pAd) {
   String getAd();
                                                         super(pAd);
   String merhaba ();
                                                   public String merhaba () {
abstract class Insan implements Konus {
                                                         return "Merhaba!";
   private final String ad;
   protected Insan (String pAd) {
                                                class Ingiliz extends Insan {
         this.ad = pAd;
                                                   public Ingiliz (String pAd) {
                                                         super(pAd);
   public String getAd() {
         return this.ad;
                                                   public String merhaba () {
                                                         return "Hello!";
```

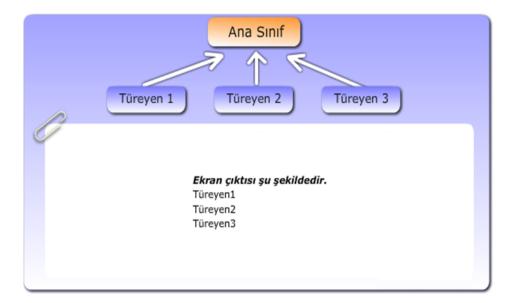
Örnek-1

```
public class Test {
   public static void main(String[] args) {
        Insan[] insanlar = { new Turk("Ahmet"),
                            new Ingiliz ("Marry"),
                            new Turk ("Ayşe")
        for (Insan n : insanlar) {
                System.out.println(n.getAd() + ": " + n.merhaba());
```

```
interface Konus {
  String getAd();
                                               class Ingiliz extends Insan {
  String merhaba();
                                                 public Ingiliz(String pAd) {
                                                    super(pAd);
abstract class Insan implements Konus { •
                                                 public String merhaba() {
  private final String ad;
                                                    return "Hello!";
  protected Insan(String pAd) {
    this.ad = pAd;
  public String getAd() {
                                               public class Main {
    return this.ad;
                                                 public static void main(String[] args) {
                                                    Insan[] insanlar = {
                                                      new Turk("Ahmet"),
                                                      new Ingiliz("Marry"),
class Turk extends Insan {
                                                      new Turk("Ayse")};
  public Turk(String pAd) {
                                                    for (int i = 0; i < insanlar.length; i++) {
                                                      System.out.println("***"+insanlar[i].getAd()+": "
    super(pAd);
                                                                               +insanlar[i].merhaba());
  public String merhaba() {
    return "Merhaba!";
```

```
class AnaSinif
  public void Yaz()
     System.out.println("Ana Sınıf");
}
class Tureyen1 extends AnaSinif
  public void Yaz()
     System.out.println("Tureyen1");
class Tureyen2 extends AnaSinif
  public void Yaz()
     System.out.println("Tureyen2");
class Tureyen3 extends AnaSinif
{
  public void Yaz()
     System.out.println("Tureyen3");
}
public class Program
  public static void Yaz(AnaSinif t)
     t.Yaz();
  public static void main(String[] args)
     Tureyen1 t1=new Tureyen1();
     Tureyen2 t2=new Tureyen2();
     Tureyen3 t3=new Tureyen3();
     Yaz(t1);
     Yaz(t2);
     Yaz(t3);
```

Örnek-2



Ornek Polymorphism Calismasi -3-

```
abstract public class Calisan {
                                                 public class Maasli extends Calisan {
    private String ad;
                                                     double maas;
                                                     public Maasli(String ad, double maas) {
    public Calisan(String ad) {
         setAd(ad);
                                                          super(ad);
                                                          setMaas(maas);
    public String getAd() {
        return new String(ad);
                                                     public void setMaas(double maas) {
                                                          this.maas = maas;
    private void setAd(String ad) {
         this.ad = new String(ad);
                                                     public double getMaas() {
                                                          return maas;
    abstract public double ode();
                                                     public double ode() {
                                                          return maas;
    public String yaz() {
         return "ad: " + ad;
                                                     public String yaz() {
                                                          return super.yaz() + " (maas: " + maas + ")";
```

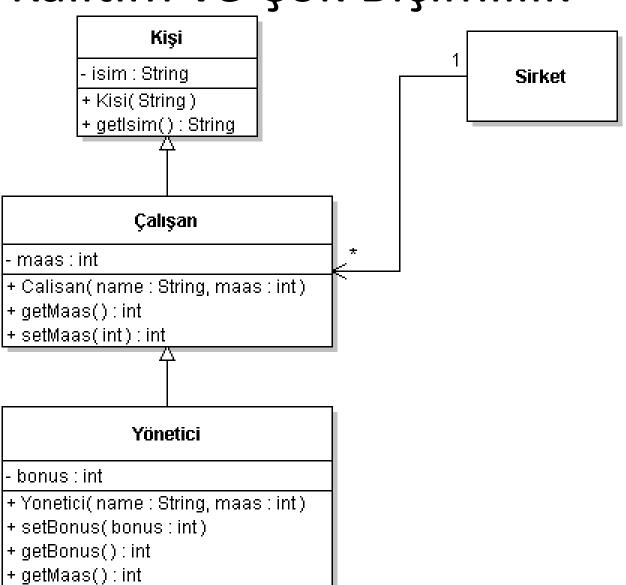
```
public class Saatli extends Calisan {
 private double oran;
 private double saat;
 public Saatli(String ad, double oran, double saat) {
   super(ad);
   setOran(oran);
   setSaat(saat);
 public void setOran(double oran) {
   this.oran = oran;
 public void setSaat(double saat) {
   this.saat = saat;
 public double getOran() {          return oran;
 public double getSaat() {
                                 return saat;
 public double ode() {
                         return oran * saat;
 public String yaz() {
   return super.yaz() + " (oran: " + oran + ", saat: " + saat + ')';
```

```
public class Main {
    public static final int MAX CALISAN = 10;
    public static void main(String[] args) {
        Calisan[] calisanlar = new Calisan[MAX CALISAN];
        int csayi = 0;
        calisanlar[csayi++] = new Saatli("Ayse Durmuş", 75.00, 2.5);
        calisanlar[csayi++] = new Maasli("Mehmet Yalçın", 125.00);
        calisanlar[csayi++] = new Saatli("Veysel Doğru", 85.00, 3.0);
        calisanlar[csayi++] = new Maasli("Zehra Sümer", 150.00);
        calisanlar[csayi++] = new Saatli("Ahmet Kara", 65.00, 2.0);
       for (int i = 0; i < csayi; ++i) {
          System.out.println("calisan: " + calisanlar[i].yaz());
          System.out.println("ode: " + calisanlar[i].ode());
          System.out.println();
```

Lab Calismasi

Örnek-4: Kalıtım ve Çok Biçimlilik

- Örnek kalıtım ağacı:
 - Kişi
 - Çalışan
 - Yönetici.
- ve bu sınıfları kullanan bir Şirket sınıfı



Kişi sınıfı: package cokbicim3; public class Kisi { private String isim; public Kisi(String name) { this.isim = name; } public String getIsim() { return isim;

Çalışan sınıfı:

```
package cokbicim3;
public class Calisan extends Kisi {
    private int maas;

public Calisan( String name, int maas ) {
        super( name );
        this.maas = maas;
    }
    public int getMaas() {
        return maas;
    }
    public void setMaas( int salary ) {
        this.maas = salary;
    }
}
```

- Bir çalışan nesnesinin ismini nasıl belirleyeceğiz?
 - İsimsiz kişi olmaz. Kişinin isim üyesi private. setIsim metodu da yok.
- Çözüm: Üst sınıfın yapılandırıcısına erişmek.
 - Bunun için super anahtar kelimesi kullanılır.

 Benzer şekilde, yöneticinin maaşının doğru hesaplanması için tekrar super kullanarak, bu kez üst sınıfın normal bir üye metodunu çağırdık.

```
package cokbicim3;
public class Yonetici extends Calisan {
   private int bonus;
   public Yonetici( String name, int maas ) {
       super( name, maas );
       bonus = 0;
   public void setBonus( int bonus ) {
       this.bonus = bonus;
   public int getBonus() {
       return bonus;
   public int getMaas() {
       return super.getMaas( ) + bonus;
```

Şirket sınıfı:

```
package cokbicim3;
public class Sirket {
    private Calisan[] calisanlar;
    public Sirket() {
        calisanlar = new Calisan[3];
        Yonetici mudur = new Yonetici( "Oktay Orcun", 8000 );
        mudur.setBonus( 1500 );
        calisanlar[0] = mudur;
        calisanlar[1] = new Calisan( "Ali Ucar", 7500 );
        calisanlar[2] = new Calisan( "Veli Kacar", 6000 );
    public void calisanlariGoster() {
        for( Calisan calisan : calisanlar )
           if( calisan != null )
             System.out.println( calisan.getIsim() + " " + calisan.getMaas( ) );
    public static void main(String[] args) {
        Sirket sirket = new Sirket();
                                                        Çokbiçimlilik örneği
        sirket.calisanlariGoster();
```

Yöneticilere de Çalışan gibi erişilebilmesi, çokbiçimlilik örneğidir.

OBJECT SINIFI

- java.lang.Object sınıfı, tüm sınıfların üst sınıfıdır.
 - Siz isteseniz de, istemeseniz de. Yazsanız da, yazmasanız da.
- toString(): String metodunu yeniden tanımlayarak, nesneleri komut satırına daha kolay yazdırabilirsiniz.
- Örnek: