

# LambdaMusic簡易マニュアル

2019年8月17日 15:51

## 初期値

BaseTick	128
トラック	A,B,C (FM1-3) D,E,F (SSG1-3) G (Rhythm) H,I,J (FM4-6) K (ADPCM)
トラックデフォルト音長	4
デフォルトテンポ	120

## OPNAチャンネル(内部アサイン)

0-5	FM1-6
6-8	SSG1-3
9	Rhythm
10	ADPCM

## ヘッダ

	記述	意味
#OCTREV	#OCTREV	相対オクターブ逆転
#BASETICK	#BASETICK 128	全音符のティック数を指定
#TITLE	#TITLE "タイトル指定"	タイトル文字列の指定
#DEVICE	#DEVICE 0, OPNA	デバイス番号と それに割り当てるモジュールの指定
#TRACK	#TRACK A, 0, 0	トラック名にデバイス番号とチャンネルを設定

## 行頭

内容	書式	例
ヘッダ	#Name	#TEST …
エフェクト	%Name	%TEST {…}

音色	@Name	@TEST {…}
マクロ	\$Name	\$TEST {…}
トラック	Name,Name,…	Track1, Track2 {…}

マクロ、トラックは一行記述が可能。  
ブロック終了後の残りの文字は無視される。

### 名前

名前は数値or"名前"  
名前の一部に空白は使用不可。  
名前に使用できる文字は[a-zA-Z0-9\_]。

### トラック名処理

名前の次の文字が空白であれば空白を飛ばす。  
次の文字が「,」カンマであれば次の名前を読み出す。

### 引用符

「"」から「"」までを読み出す。¥"はエスケープする。

### 文字種

スペース	空白orタブ
区切り	[,] カンマ
ブロック開始	{
ブロック終了	}
改行	
EOF	
1行コメント	//
コメント開始	/*
コメント終了	*/
一般文字	上記以外

### ヘッダ共通処理

次が空白であれば空白以外まで飛ばす

### コマンド

--	--	--

@e<Name>	エフェクト	備考
@<Name>	音色指定	
\$<Name>	マクロ	
v<n>	音量	
t<n>	テンポ指定	
l<n>	デフォルト音長指定	
c d e f g a b	音符	
r	休符	
o<n>	オクターブ指定	
>	オクターブアップ	
<	オクターブダウン	
&	スラー	
^<len>	タイ	
L	曲ループ	未実装
[	リピート開始	
]	リピート終了	
/	リピート脱出	
q<n>	スタッカート(n/8で指定)	未実装