# ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ» (МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХ)

Кафедра «Инфокогнитивные технологии»

Практические и лабораторные занятия по дисциплине «Проектирование интеллектуальных систем»

Лабораторная работа N 2

«Распознавание изображений с помощью персептрона»

Группа 224-322

Студент Леонов Владислав Денисович

Преподаватель Кружалов Алексей Сергеевич

#### Цель

Изучить принципы работы и алгоритм обучения простейших искусственных нейронных сетей (НС).

#### Краткое описание

Разработка программы, которая обучает искусственную нейронную сеть (персептрон) распознавать два или более черно-белых изображения.

#### Требования к функциональности компьютерной программы

- В программе должна быть реализована возможность задания обучающей выборки из внешних файлов изображений.
- Изображения должны быть черно-белыми (bitmap) и размером не менее 9 (3x3) пикселей.
- Программа должна иметь два режима работы: обучения и распознавания.
  - Обучение должно производиться по стандартному алгоритму обучения персептрона с использованием дельта-правила.
  - В программе должны задаваться следующие настройки:
  - количество входов нейрона, которое соответствует общему числу пикселей изображения,
  - коэффициент скорости обучения (если его значение постоянно),
  - правильные варианты элементов обучающей выборки,
  - размер ошибки, при котором обучение персептрона завершается (опционально).

На экранной форме режима обучения должны отображаться:

- элементы обучающей выборки (изображения),
- настройки алгоритма обучения,
- текущие (итоговые) веса нейронов и значение порога активационной функции,

протоколы результатов обучения (значения весов для каждой итерации).

На экранной форме режима распознавания должны отображаться:

- распознаваемое изображение (должно выбираться из всего множества),
  - результат распознавания,
  - веса нейронов и значение порога активационной функции,
- значения выходов всех нейронов до и после применения активационной функции.

#### Содержание отчета

- Название и цель работы.
- Задание, краткое описание предметной области и выбранной задачи.
- Блок-схема алгоритмов обучения и распознавания.
- Протоколы проведенных экспериментов (5+), представленные в графиков (допускаются скриншоты в случае программной реализации функциональности).
- Выводы и рекомендации по использованию НС для решения задач распознавания.

# Выполнение работы

1. В программе должна быть реализована возможность задания обучающей выборки из внешних файлов изображений. Выполнение данного пункта показано на рисунке 1.

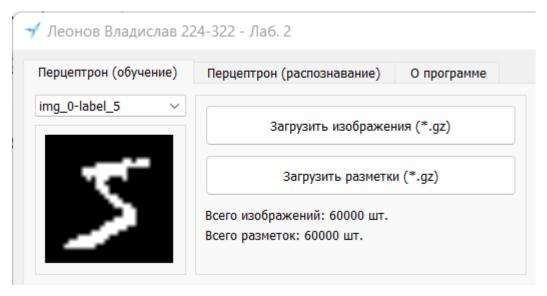


Рисунок 1 – Возможность задания обучающей выборки из внешних файлов

2. Изображения должны быть черно-белыми (bitmap) и размером не менее 9 (3х3) пикселей. Исходные изображения хранятся в архиве формата \*.gz в формате изображений 28х28 пикселей. Выполнение данного пункта показано на рисунке 2.

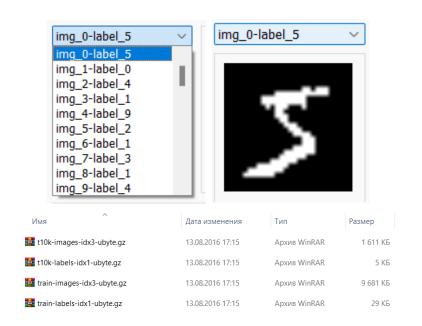


Рисунок 2 – Загруженные изображения в программу

3. Программа должна иметь два режима работы: обучения и распознавания. Режим распознавания будет работать после обучений перцептрона. Выполнение данного пункта показано на рисунке 3.

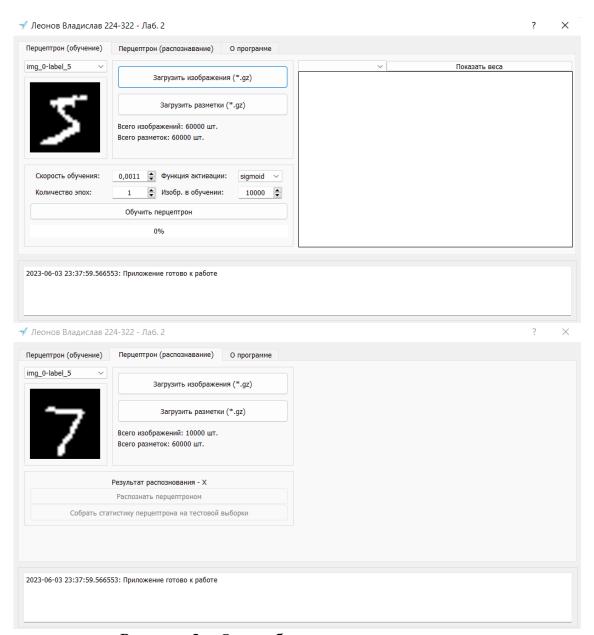


Рисунок 3 – Окна обучения и распознавания

4. Обучение должно производиться по стандартному алгоритму обучения перцептрона с использованием дельта-правила. Выполнение данного пункта показано на рисунке 4.

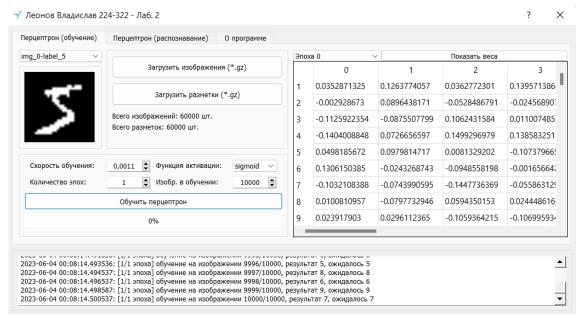


Рисунок 4 – Приложение после обучения перцептрона

5. После обучения в приложении разблокируется возможность распознать изображение в вкладке «Перцептрон (распознавание)». Распознавание изображения показано на рисунке 5.

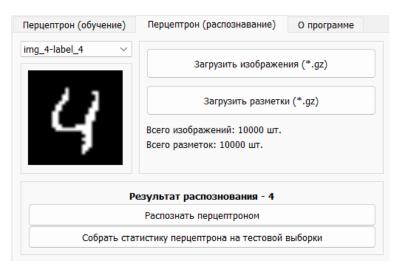
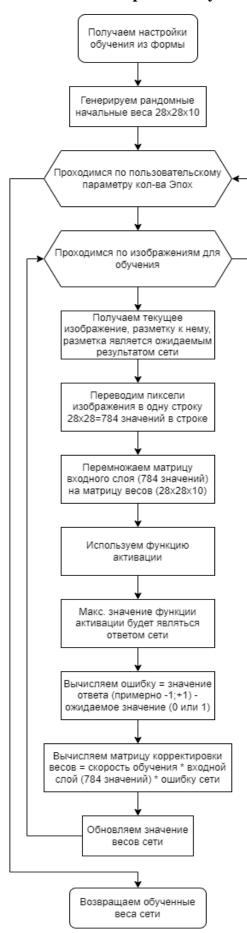


Рисунок 5 – Распознавание и ответ сети

## Блок-схема алгоритма обучения



### Блок-схема алгоритма распознавания



# Эксперименты и их результаты

Результаты экспериментов приведены в таблице 1. Подчёркнутые значения являются измененными в таблице, чтобы легче было найти изменяющиеся данные.

Таблица 1 – Результаты экспериментов

No	Скорость	Кол-во	Кол-во	Результат												
	обучения	эпох	изображений в													
			обучении													
1	0,0011	1	10000	Точность: 83.17%												
													9			
				0	941	0	21	12	4	51	30	4	11	16		- 1000
				_	0	1068	38	7	12	13	2	37	25	12		
				2	1	7	806	32	13	8	16	27	12	8		- 800
				3	1	7	34	868	3	131	0	3	50	17		
				4	0	0	13	1	786	19	10	11	5	65		- 600
				2	0	8	1	17	2	487	14	0	7	7		
				9	19	6	27	7	29	32	870	2	12	9		- 400
				7	1	1	20	16	5	12	1	901	16	52		- 200
				8	17	38	67	37	32	108	15	11	810	22		- 200
				6	0	0	5	13	96	31	0	32	26	801		- 0
					0	1	2	3	4	5	6	7	8	9		O
2	0,0011	1	<u>60000</u>		0			1	Гочн	ость 2	: 88.5	57%	3			4
				5 6 7 8 9												

				0	950	0	10	6	2	16	15	2	12	12	- 1000
				<b>←</b>	0	1104	19	1	7	9	3	22	18	10	1000
				2	2	2	853	18	5	6	5	29	8	8	- 800
				3	2	3	30	895	1	50	4	5	33	15	
				4	2	0	15	1	867	19	9	13	11	45	- 600
				2	0	2	2	31	0	691	20	2	31	7	
				9	11	4	20	6	14	21	892	2	14	5	- 400
				7	2	0	17	14	1	10	0	901	12	22	
				00	10	19	54	24	15	53	10	2	819	12	- 200
				6	1	1	12	14	70	17	0	50	16	873	- 0
					0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	- 0
3	0,0011	<u>5</u>	60000		0			1 T	очн	ость: 2	90.1	2%	3		4
				のなか	5		500	6		- P		があれる	8	2	7
					3	1000	L	0	STATE OF THE PARTY		設を	100			
				0	958	0	9	5	1	14	10	2	8	9	- 1000
				~	0	1106	12	0	3	7	3	18	13	9	1000
				2	1	2	875	18	6	1	4	22	6	1	- 800
				3	2	3	22	909	1	43	3	7	26	14	
				4	1	0	15	1	894	12	8	8	9	42	- 600
				2	2	1	1	30	0	726	17	2	33	6	
				9	7	4	16	5	9	20	904	0	11	2	- 400
				7	2	0	15	11	1	9	1	922	13	27	200
				80	7	18	59	22	15	49	8	3	845	15	- 200
				6	0	1	8	9	52	11	0	44	10	884	- 0
					0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	_
4	0,0011	5	<u>100</u>		0			1 T	ОЧН	ость: 2	31.0	)7%	3		4
				<b>建</b>	5	のでは、		6	STATE OF THE PARTY	7		被英语	8		9
				000		2012			A STATE OF THE PARTY OF THE PAR		以来	数器能			

				0	851	16	268	318	99	212	158	111	165	65		
				_	2	965	130	41	12	42	12	67	111	51		- 800
				2	7	24	136	61	19	27	30	22	51	25		
				က	10	27	69	419	32	255	70	69	130	40		- 600
				4	0	7	54	22	528	66	81	56	68	385		
				2	2	0	4	23	61	18	5	123	4	45		- 400
				9	78	38	40	27	135	128	496	112	76	241		
				7	3	9	73	33	23	63	10	217	44	47		- 200
				00	17	48	120	50	16	67	59	17	282	30		
				6	10	1	138	16	57	14	37	234	43	80		- 0
	0.5	1	1000		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9		
5	<u>0,5</u>	<u>1</u>	<u>1000</u>		Точность: 71.7						3			4		
					5	6 7					8			9		
				3			No.			*		10000			-	No.
				0	788	0	4	2	0	34	11	0	14	2		- 1000
				_	0	1028	28	1	4	5	4	8	23	7		
				2	41	7	745	25	1	6	23	6	3	4		- 800
				3	8	2	7	737	10	121	1	2	35	34		222
				4	3	3	20	4	789	64	98	6	47	106		- 600
				2	3	0	0	27	1	402	5	0	14	1		- 400
				9	26	5	35	11	25	45	778	1	59	2		400
				7	91	74	175	196	133	154	35	1003	414	740		- 200
				00	18	15	15	5	2	48	3	0	363	2		200
				6	2	1	3	2	17	13	0	2	2	111		- 0
					0	1	2	3	4	5	6	7	8	9		

## Вывод:

Однослойный перцептрон отлично решает задачу распознавания изображений, однослойную нейронную сеть (НС) можно обучить до точности больше 90% верных ответов на тестовой выборке, которая не была задействована в процессе обучения.

## Рекомендации для распознавания:

- 1) Данные для распознавания и для обучения следует делать в одном формате, например, 28x28 пикселей, фон черный, цифры белые, цифры располагаются в середине картинки.
- 2) Данные для обучения должны быть одинаково распределены, например, классов цифр 10, всего изображений 6000 тысяч, значит изображений каждого класса должно быть около 600.