



# BOUALILI Youcef

 youcefboualili0@gmail.com

 07 87 49 44 74

 github.com/Boualili-Youcef

 boualili-youcef.github.io/Boualili-Youcef/

---

## PRÉSENTATION

Étudiant en Licence 3 Informatique, je possède des compétences solides en développement web et maîtrise de frameworks. J'ai également de l'expérience en machine learning et en réseaux. À la recherche d'un stage de 1 à 4 mois pour l'été 2025, je souhaite mettre en pratique mes connaissances et contribuer activement aux projets de votre entreprise. Passionné, rigoureux et motivé, je suis prêt à relever de nouveaux défis et à apporter une valeur ajoutée à votre équipe.

---

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **Langages de programmation** : JavaScript, PHP, Python, HTML5, CSS3, Java, C++, C, OCaml, Haskell, SQL, MATLAB
  - **Outils de développement** : Git, Docker, Bootstrap
  - **Frameworks et Bases de données** : ReactJS, Node.js, Express, MongoDB, Oracle SQL (PL/SQL)
- 

## PROJETS

### Développement web :

- **Livret personnel de films** :
  - Création et publication d'une application web permettant de gérer un livret personnel de films.
  - Fonctionnalités de liste, de recherche et de gestion des films, réalisateurs et acteurs.
  - Développement complet de l'application en utilisant **HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL** et **Bootstrap**.
  - Excellentes compétences en **UI/UX** pour concevoir une interface utilisateur intuitive et esthétique.

### Python :

- **Analyse de données et intelligence artificielle** :
  - Maîtrise avancée de l'analyse de données avec Python, incluant l'importation, la visualisation, la manipulation et la modélisation de données avec **NumPy, Pandas, Matplotlib, Scikit-learn** et **Statsmodels**.
  - Utilisation de la régression linéaire et d'un arbre de décision pour prédire les prix de l'immobilier, basés sur des caractéristiques telles que la localisation, la surface et le nombre de pièces.

### C/C++ :

- **Jeu d'échecs interactif** :
  - Développement complet d'un jeu d'échecs en C++ avec programmation orientée objet.
  - Intégration des règles du jeu, interface utilisateur, logique de jeu et gestion des déplacements.

### Java :

- **Role Playing Game (RPG)** :
    - Création d'un jeu RPG en Java avec une approche orientée objet.
    - Développement d'une interface utilisateur en **JavaFX**, permettant de contrôler un héros combattant des monstres équipés d'armures, d'armes et de pouvoirs.
- 

## FORMATION UNIVERSITAIRE

### 2022 - PRÉSENT

Licence 3 Informatique

Mention : Très bien

UNIVERSITÉ DU LITTORAL CÔTE D'OPALE

LICENCE INFORMATIQUE

## LANGUES

- FRANÇAIS
- ANGLAIS