



## CONTACTS

📞 07 87 49 44 74

✉ youcefboualili0@gmail.com

🌐 [www.linkedin.com/in/youcef-boualili](https://www.linkedin.com/in/youcef-boualili)

🐙 <https://github.com/Boualili-Youcef>

🌐 <https://boualili-youcef.github.io/Boualili-Youcef/>

## FORMATION UNIVERSITAIRE

2022 - présent

UNIVERSITÉ DU LITTORAL CÔTE  
D'OPALE

- LICENCE INFORMATIQUE
- Mention : Très Bien

2020 - 2022

UNIVERSITÉ DES SCIENCES ET DE LA  
TECHNOLOGIE HOUARI  
BOUMEDIENE

- LICENCE MATHÉMATIQUES-  
INFORMATIQUE

## SOFT SKILLS

- Apprentissage rapide
- Autonomie et initiative
- Esprit analytique
- Résolution problèmes
- Adaptabilité rapide

## PROJETS EN COURS

- **Vision par Ordinateur** (en cours)

Création d'une application pour identifier et suivre des objets spécifiques en temps réel dans une vidéo.

- **Compilateur Simple** (à venir)

Pour explorer le fonctionnement bas-niveau des systèmes et l'optimisation de la mémoire.

## LANGUES

- Français (Bilingue)
- Anglais (CLES B2)
- Kabyle (Langue maternelle)
- Arabe (Bilingue)

# BOUALILI YOUCEF

ÉTUDIANT EN LICENCE 3 INFORMATIQUE | PASSIONNÉ PAR  
L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE, CLOUD COMPUTING ET CYBERSÉCURITÉ

## PRÉSENTATION

Animé par une passion authentique pour l'informatique et une curiosité intellectuelle sans limites, je m'intéresse particulièrement à l'intelligence artificielle, au Cloud Computing et à la cybersécurité. J'explore avec rigueur les systèmes complexes, des environnements distribués aux rouages profonds des systèmes d'exploitation, avec un intérêt marqué pour l'apprentissage par renforcement. Autodidacte et analytique, je cherche à comprendre les fondements des technologies émergentes pour concevoir des solutions innovantes et performantes.

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **Langages de programmation** : C++, C, Python, JavaScript, PHP, Java, OCaml, Haskell, SQL, MATLAB
- **Technologies web** : HTML5, CSS3, Bootstrap, Figma
- **Frameworks & Bibliothèques** : ReactJS, Node.js, Express, Three.js
- **Bases de données** : MongoDB, Oracle SQL (PL/SQL), MySQL
- **Langages de script** : Bash, Python
- **Outils de développement** : Git, GitHub, GitLab
- **Outils de virtualisation** : Docker, VirtualBox
- **Systèmes d'exploitation & Environnements** : Linux, Windows, WSL

## PROJETS

- 🐍 **Snake AI** (Projet autodidacte)

Développement d'une intelligence artificielle jouant au jeu Snake en utilisant le **Q-learning**. Implémentation d'un agent autonome capable d'optimiser ses décisions en fonction d'un environnement, avec une convergence progressive vers une stratégie optimale. (Python, NumPy, Pygame)

- ♟️ **Othello AI**

Conception d'une IA pour le jeu Othello, intégrant les algorithmes **Minimax** et **Alpha-Beta Pruning** pour une prise de décision efficace. Optimisation de l'évaluation des coups et du parcours de l'arbre de jeu afin d'améliorer les performances de l'agent. (Python, NumPy, Matplotlib)

- ♔️ **Chess Game**

Jeu d'échecs interactif en C++, avec une architecture orientée objet. (C++, SFML)

- 🎮 **RPG Game**

Jeu RPG en Java avec une interface **JavaFX** et design orienté objet. (Java, JavaFX)

- 🎬 **Ciné Collection**

Application web pour gérer une collection de films personnelle. Développement complet de la **UI/UX**, avec un design intuitif et **responsive**. (HTML5, CSS3, JavaScript, PHP, MySQL)

- 🌐 **Sites Portfolio**

Création de sites web portfolio "3 projets réalisés" (HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap, Three.js)

💡 Tous ces projets et plus sont disponibles sur mon site **web** et **GitHub**.