

Workshop II

Les méthodes

Une méthodes est un bloc d'instruction comparable à une fonction.

La méthode Main() est le point d'entrée d'une application C#.

Le mot clé **return** met un terme à l'exécution de la méthode et permet à une méthode de retourner une valeur.

Le mot clé **void** est utilisé pour typer une méthode qui ne retourne rien.

Les méthodes : Déclaration

Exemple de méthodes avec **void** et **return** :

```
public static void Main()
{
    Console.WriteLine("Hello World !");
}

public static int Soustraction(int a, int b)
{
    return a - b;
}
```

Ici Soustraction **return** un calcul entre deux **int**, la valeur retournée est donc un **int**, alors on type la méthode en **int**.

Il existe différents modificateurs pour les méthodes : **abstract**, **async**, **extern**, **override**, **readonly**, **sealed**, **static**, **unsafe** et **virtual**.

Le plus souvent le modificateur **static** sera utilisé.

Modificateur d'accès

- Il existe différents modificateurs d'accès pour limiter le niveau d'exécution :
 - **public**
 - L'accès n'est pas limité.
 - **protected**
 - L'accès est limité au bloc parent et à l'héritage.
 - **internal**
 - L'accès est limité au projet actuel.
 - **private**
 - L'accès est limité au bloc parent